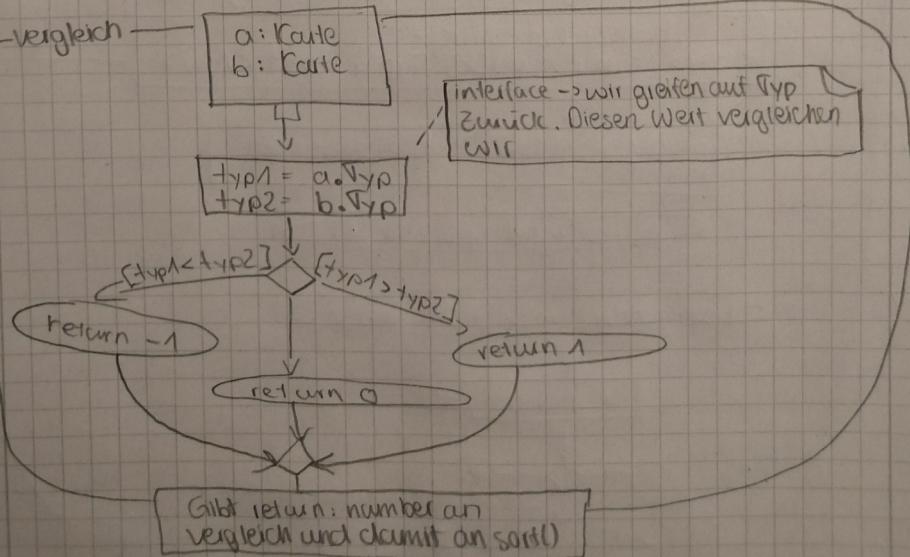
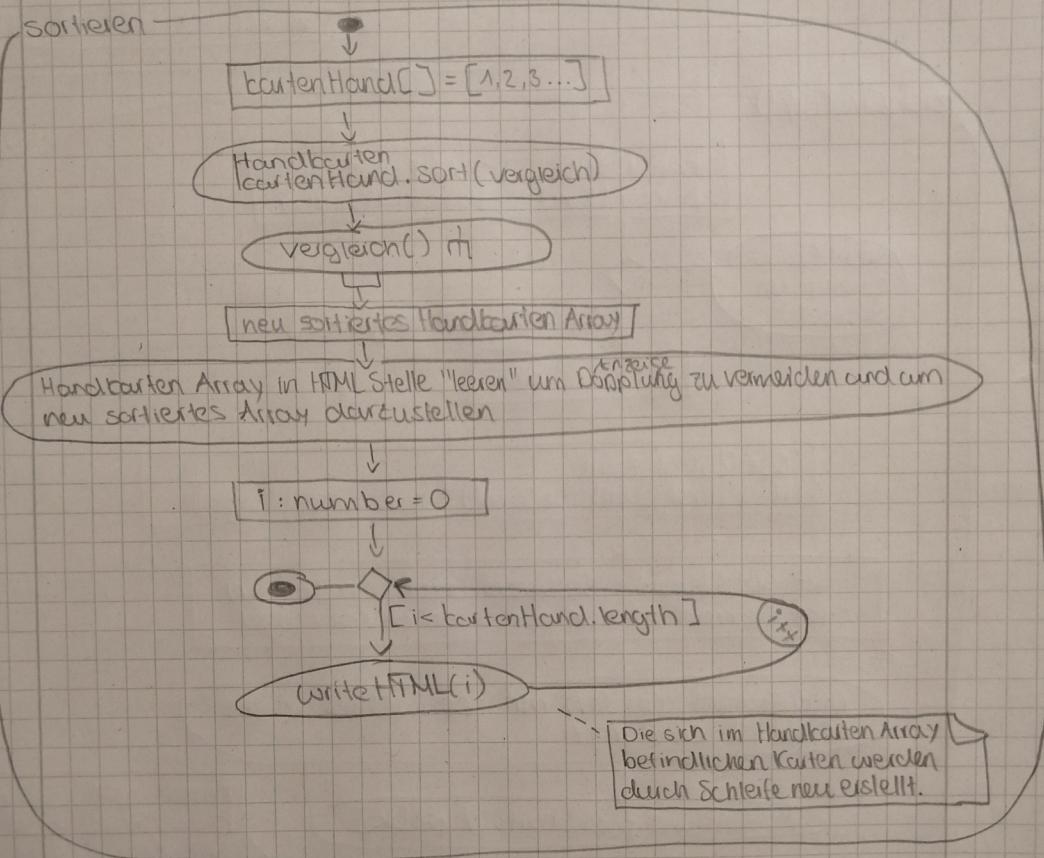
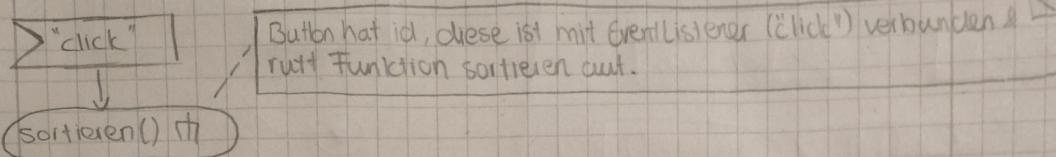
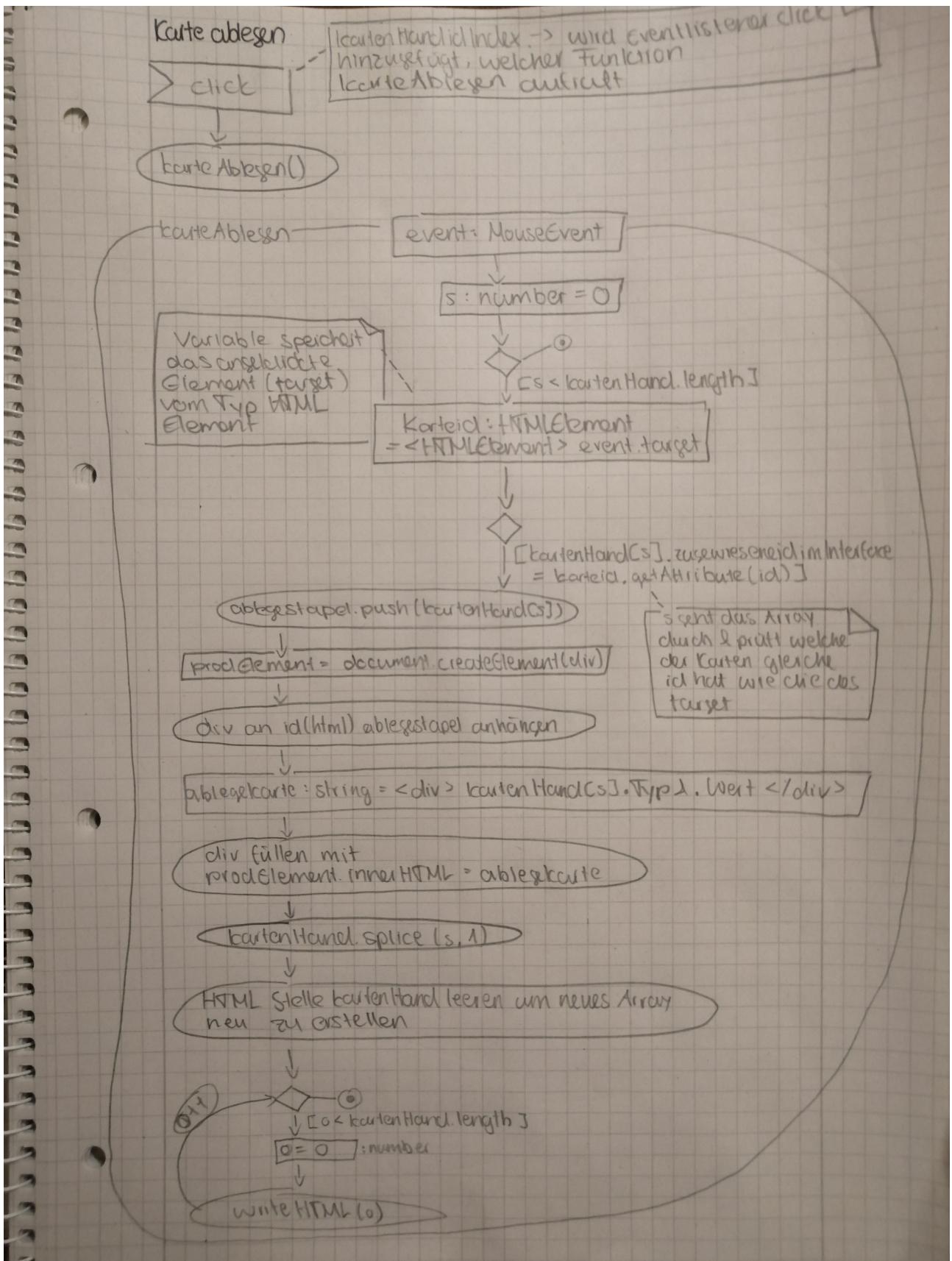


Aktivitätsdiagramm sortieren





eine Karte ziehen

> click

zieheEineKarte() mit

> keydown

leertaste() mit

leertaste -> event: KeyboardEvent
-> das drücken der Tastatur



[event.keyCode = Leertaste?]

zieheEineKarte() mit

zieheEineKarte()

o

kartenStapel[] -> Alle Karten
kartenHand -> Handkartenarray

alert (keine Karten im Stapel)

↓

[let k: number]

↓

[k = Zufallszahl
(Math.floor ((Math.random()) * kartenStapel.length))]

↓

let prodElement = document.createElement ('div')
-> let Element ist nun quasi ein div Erzeuger

prodElement (quasi div) mit appendChild an eine Index id anhängen

kartenHand.push(kartenStapel[k])

Kartenstapel, der in KartenHand nicht genügend Karten darstellungs sind für k

kartezeichen: string =
<div> kartenStapel[k].Typ & .Wert </div>

prodElement (div) = kartezeichen.innernHTML

kartenStapel.splice (k, 1)

kartenHand.Index Stelle leeren

v: number / = 0

v++

↓

[kartenHand.length < v]

writeHTML(v)

Aktivitätsdiagramm

Sortieren

Der Button wird geklickt und hat eine id -> mit Eventlistener Leertaste & Maus verbinden

`document.getElementById("idhtml").addEventListener("Leertaste, Maus", sortieren())`

`sortieren()`

`Handkarten[] = []`

`Handkarten.sort()`

`Handkartenarray
Sortiert`

Karte aus Stapel ziehen

Ein Eventlistener wird auf id = "stapel" gelegt.
`document.getElementById("stapel").addEventListener("click", zieheEineKarte())`
 -> Wenn nun auf Stapel geklickt wird, wird function() ausgeführt.

`z zieheEineKarte()`

Karte ablegen

`addEventListener("click", function())`
 auf <p> in html

`Click`

`handkartenablegen()`

`handkartenablegen()`

`Handkarten[] = []`

`erstelltes <p> Inhalt Karte </p>`

diese Handkarte auf Ablesestapel pushen und aus Handkarten entfernen

`Ablesestapel[]
Handkarten[]`

`zieheEineKarte`

`KartenHand[]
kartenStapel[]`

`K: number`

`k = math.random * kartenStapel.length`

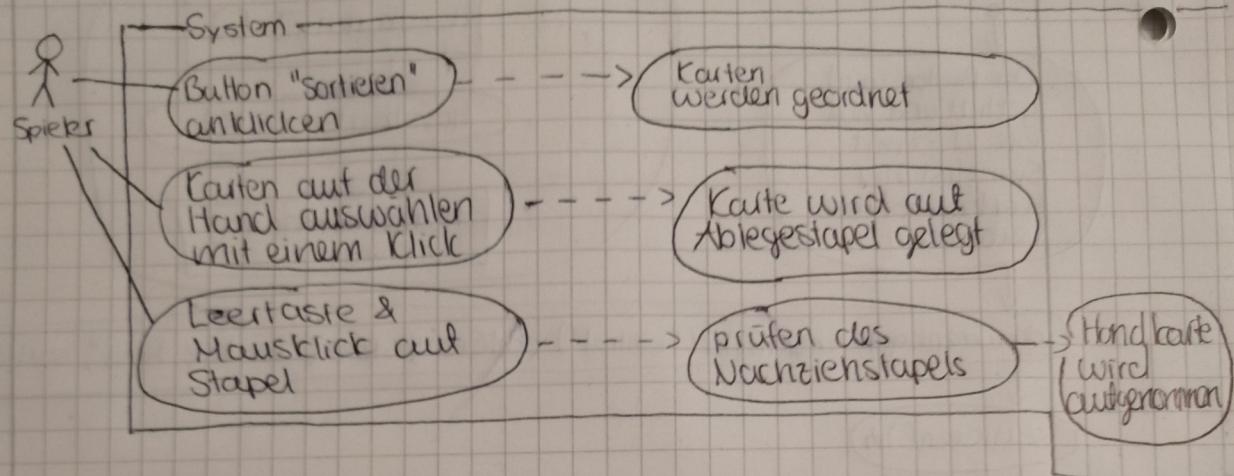
`KartenHand.Length < kartenStapel.length]`

`KartenHand.push(kartenStapel[zufallszahl])`

`KartenStapel.splice(zufallszahl, 1)`

`KartenHandArray`

Anwendungsdigramm



Skizze

