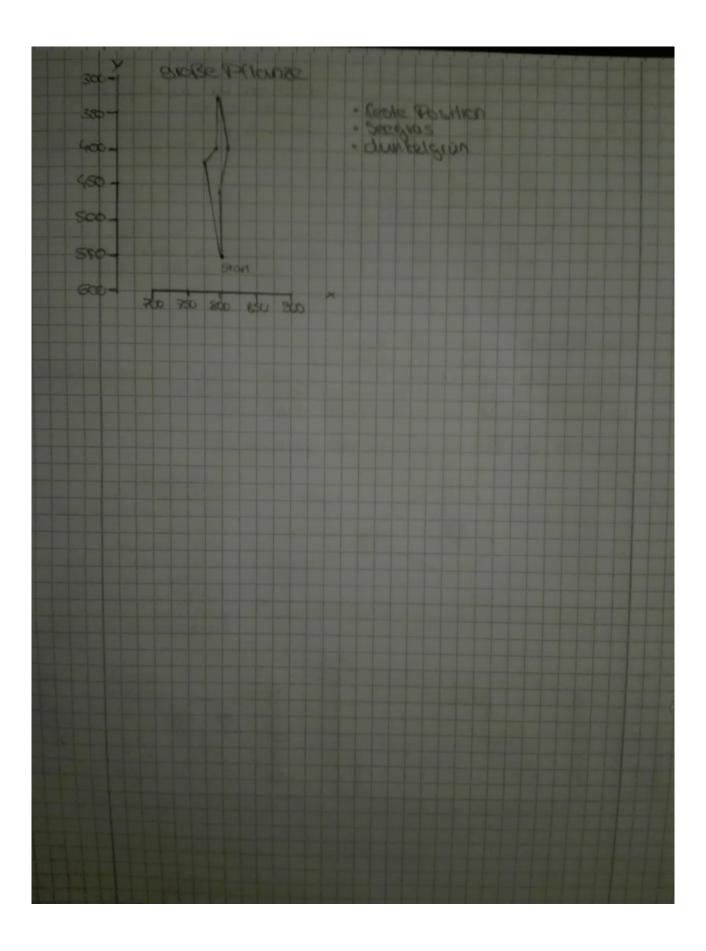
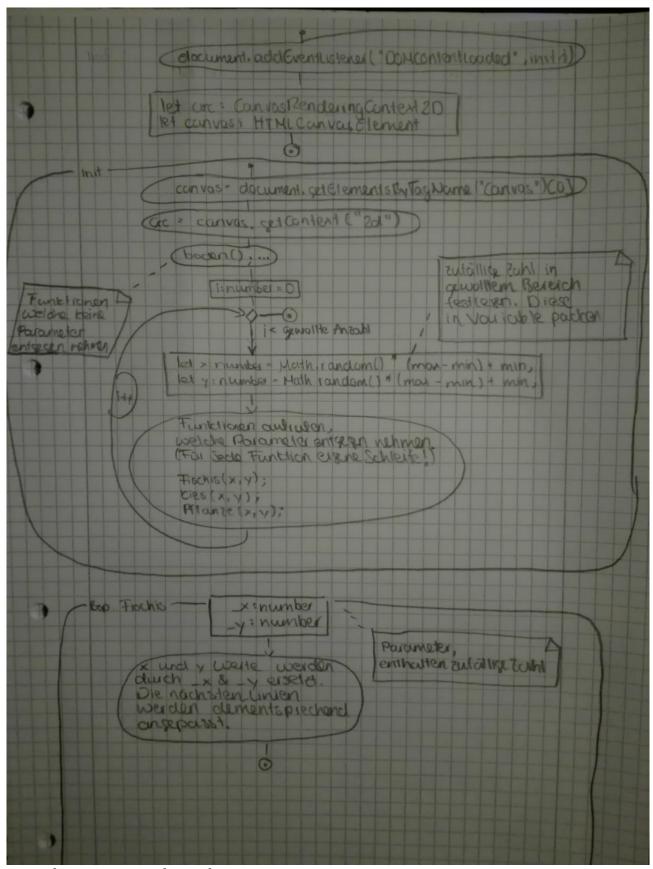
Konzept Aufgabe 10: Frache x= Mm 200 y Max = 300 Whater rect be 0.0 x900 y 600 -> Volles Coursos Blosen arc 3 x + Math random " ocurvas kugh DA: MON 200 , MINT 20 Botton rect for 0, 400 , x 900 , y 100 , x 900 , y 100 , x 900 , y 100 , x 900 , x 900 , x 900 , y 100 , x 100 Eleine Pranze *Max = 600 ×Hin=1 y Max = 270 y Min = 120 -> Mit Schreife eine Zufällige Zahl Zwischen 388 d. 1 und ausschen 269 e 120 estellen -> diese als Parameter liber entier (x x) 4 Count immer underschied licher State unlid. Dos Selbe loei Kies, kleine Fische und Blubberhlosen. (Blubberbloses) im Bereich y=alles. and xmaximal 200px und min x 200x -> linker Convasiona. Schlole generical zurällise x unch y variable, chee which can Funtion abayesen welcom somit imma untershiedliche Cooldinater au Verfügung hat. Augus in for Schleife working nach a Duchlant amolle Pixelantahl daza zahlt, und so Position des Hereb Egut natisus 630 700 750 800 830 650 POO 750 8KB Enfalls x emischen SBS and 1 Zutally zwischen 270 und 120 Schleife läuft und übergibt zutällig erstellte Vanable an Function. So eighben sich zufallige Positionen im resterleitem Beieich





Init und was passiert in der Funktion.