

ll₀ clk
ll₀ reset
ll₀ load
ll₀ run
ll₀ i[7:0]

**1llll** sel\_in **3** op[3:0]

**l** sel\_out **≥** r[7:0]

₩ z

Cout
V
III n

x\_bin\_pal
 x\_prime
 f\_active