

Uno

Einzelspieler:

- Spieler klickt auf Karte

↓
Computer erkennt auf welche Karte geklickt wurde

↓
mit switch oder if Abfrage wird ermittelt welche Karte gespielt (zurück) wird

↓
wenn Computer Farbwechsel Karte hat wird gesucht von welcher Farbe er am meisten Karten auf Hand hat → diese Farbe wird gespielt

↓
keine passende Karte ⇒ nachziehen durch if Abfrage

↓
4-ziehen Karte ⇒ Computer zieht nach oder wählt eigene Karte aus

↓
gleiches bei 2-ziehen

↓
wenn weniger als 1 Karte im Hand array ⇒ Aussage Computer „Uno“

↓
gewonnen „Uno Uno“

⇒ Farbwechsel-Karte durch 4 d.h. Farbe auswählbar

→ wie gestalte ich server?