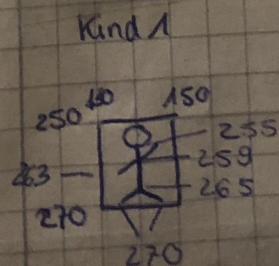
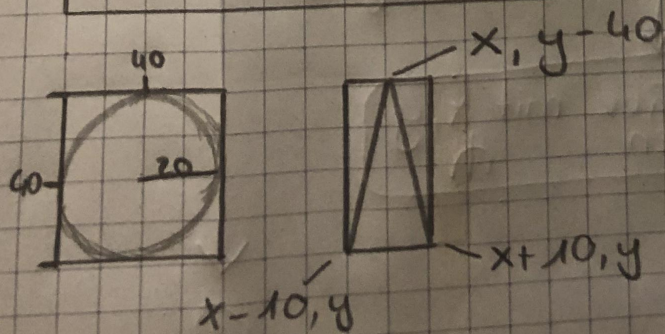
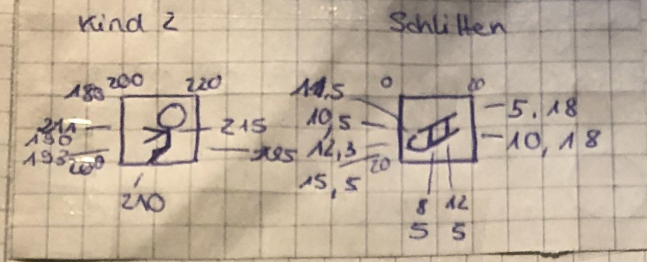


Platz für
zufällig
angeordnete
Bäume





function init

Event

get canvas aus HTML

get drawing Context 2d
from canvas

verschiedene, später benötigte
Funktionen werden aufgerufen



$i < 15$

random Zahl in der
Breite des canvas
finden let x

random Zahl zwischen
310 + 410 der Höhe
des canvas finden
let y

drawTree mit x, y
aufrufen

$i++$

A

