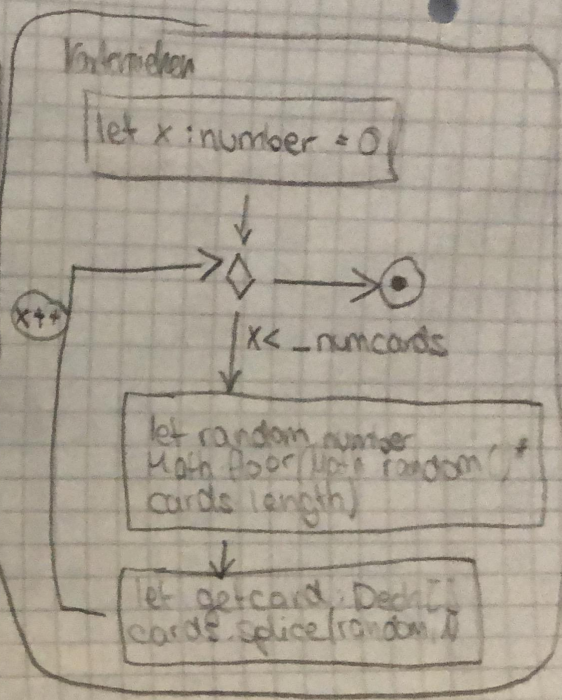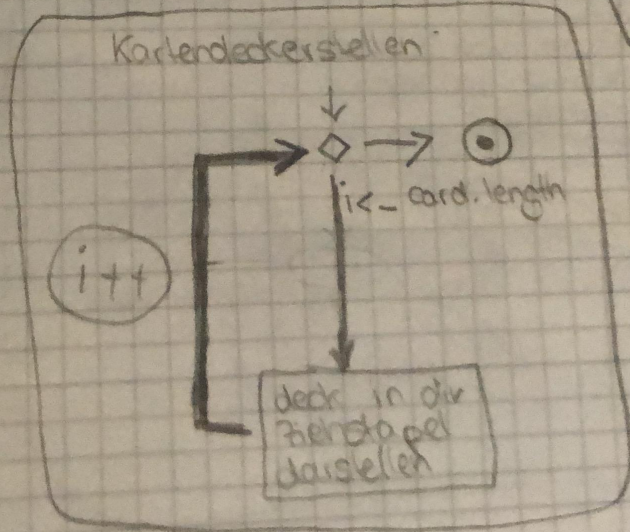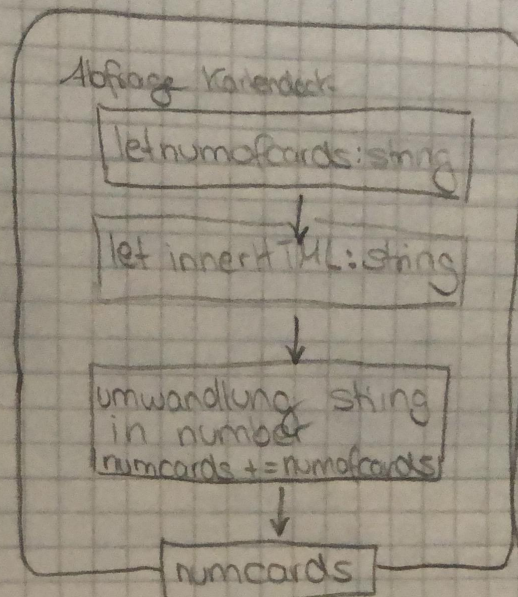**Abfrage Kartendeck**
→ numCards : number
→ cards
deck : Deck[ ] 108
Undkarten
→ numCards zufällig aus
Deck rausziehen
→ handCards : Deck[ ]
→ handCards darstellen
in div hand
→ ⊙

Abfrage Kartendeck
let numofcards : string
↓
let innerHTML : string
↓
umwandlung string
in number
numcards += numofcards
↓
numcards

Kartendeckerstellen
i < _ card.length
i++
deck in div
Zeihstapel
darstellen

Kartenziehen
let x : number = 0
↓
x++
x < _ numcards
let random number
Math.floor(upn.random() *
cards.length)
let getcard : Deck[ ]
cards.splice(random, 1)

Handkartendarstellen

−getcard : Deck

Span in div hand
darstellen

span Element
kreieren

Wert von gewählter
Karte in span
darstellen

Karte von gewählte
Karte in span
darstellen

color
=
white

background
color = blue

background color = black

color = white

leeres array erstellen
→ gezogene Karten
pushen

divhand

array hand : string [ ] = [ ]

in main Funktion schl
die karten in array