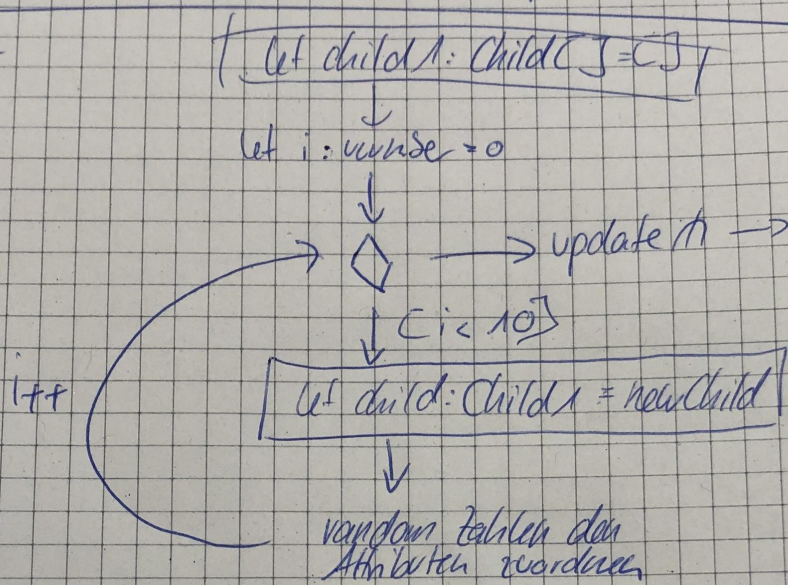


init



✗ window Timeout (update, 60)

Canvas auf reinen Modellansatz
zurück sehen

