

# **Отчёта по лабораторной работе 9**

**Программирование цикла. Обработка аргументов командной строки.**

Чесноков Артемий Павлович НПИбд-02-22

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	20

## Список иллюстраций

2.1	Файл lab9-1.asm . . . . .	7
2.2	Работа программы lab9-1.asm . . . . .	8
2.3	Файл lab9-1.asm . . . . .	9
2.4	Работа программы lab9-1.asm . . . . .	10
2.5	Файл lab9-1.asm . . . . .	11
2.6	Работа программы lab9-1.asm . . . . .	12
2.7	Файл lab9-2.asm . . . . .	13
2.8	Работа программы lab9-2.asm . . . . .	13
2.9	Файл lab9-3.asm . . . . .	14
2.10	Работа программы lab9-3.asm . . . . .	15
2.11	Файл lab9-3.asm . . . . .	16
2.12	Работа программы lab9-3.asm . . . . .	17
2.13	Файл lab9-4.asm . . . . .	18
2.14	Работа программы lab9-4.asm . . . . .	19

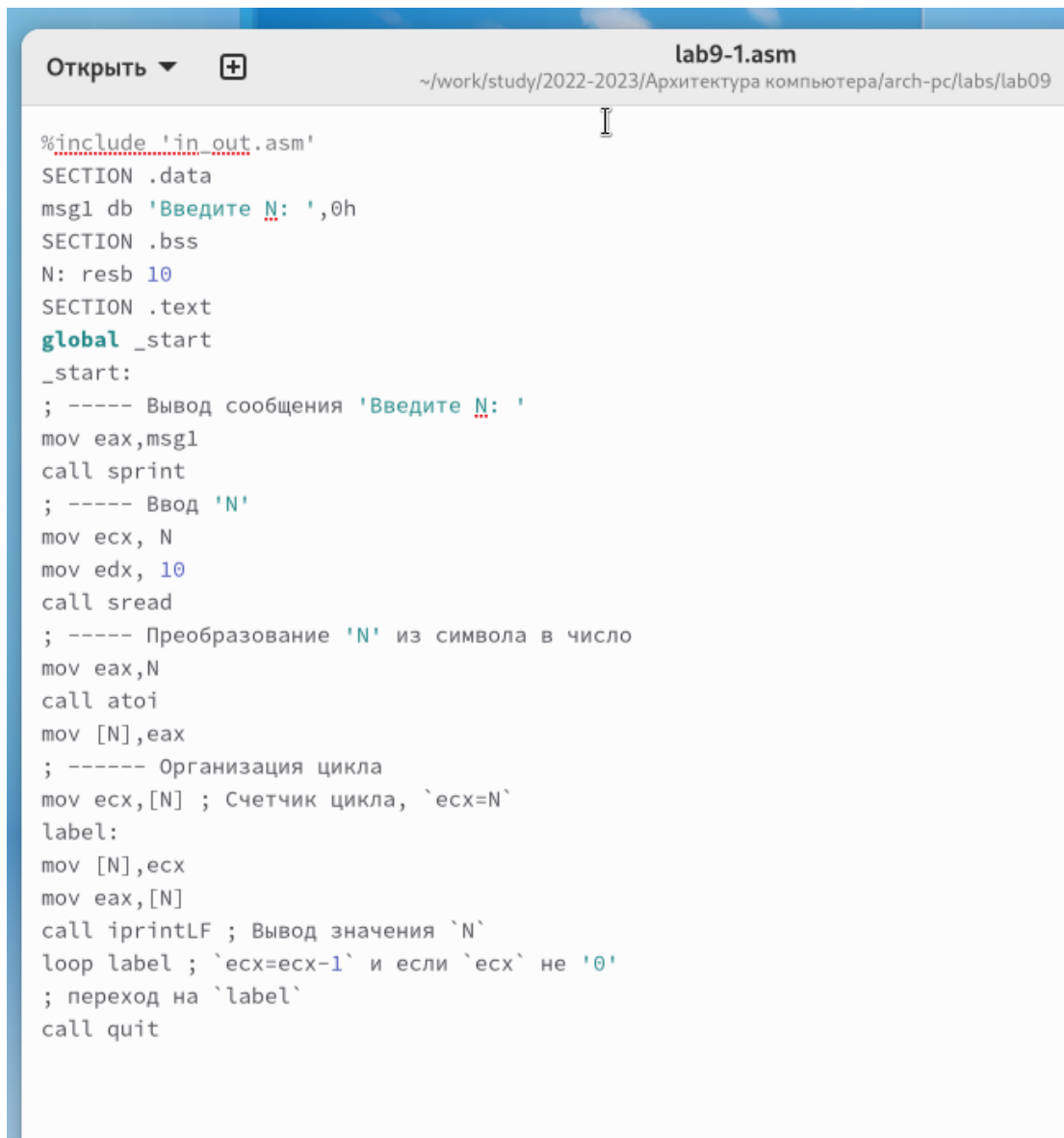
## Список таблиц

# 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки..

## 2 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог для программ лабораторной работы № 9, перейдите в него и создайте файл lab9-1.asm
2. Введите в файл lab9-1.asm текст программы из листинга 9.1. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. (рис. 2.1, 2.2)



```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
mov eax,msg1
call sprint
; ----- Ввод 'N'
mov ecx, N
mov edx, 10
call sread
; ----- Преобразование 'N' из символа в число
mov eax,N
call atoi
mov [N],eax
; ----- Организация цикла
mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
label:
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF ; Вывод значения `N`
loop label ; `ecx=ecx-1` и если `ecx` не `0`
; переход на `label`
call quit
```

Рис. 2.1: Файл lab9-1.asm

```

[apchesnokov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
lab9-1.asm:1: error: unable to open include file `in_out.asm': No such file or directory
[apchesnokov@fedora lab09]$
[apchesnokov@fedora lab09]$
[apchesnokov@fedora lab09]$
[apchesnokov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[apchesnokov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[apchesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите N: 6
6
5
4
3
2
1
[apchesnokov@fedora lab09]$

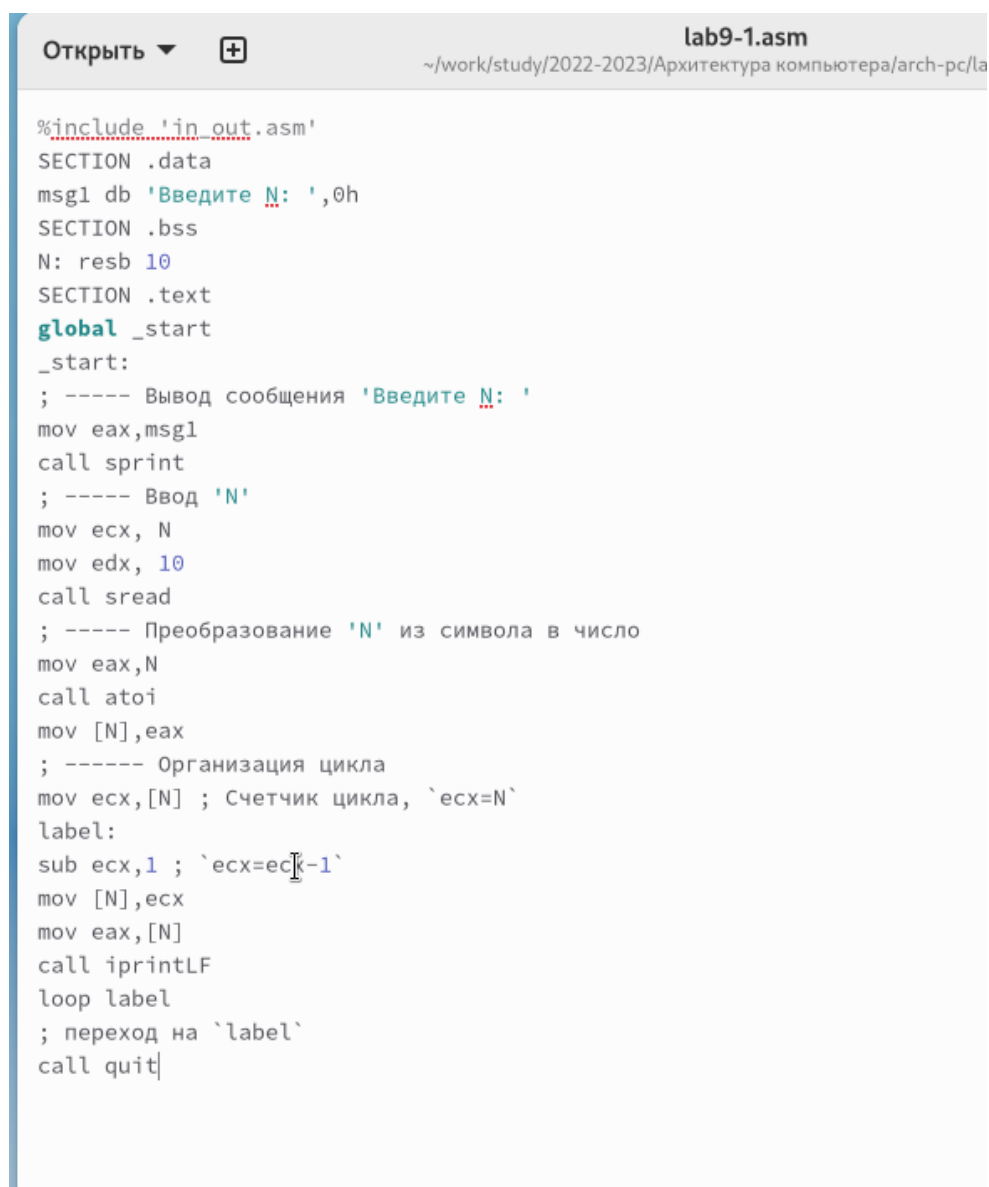
```

Рис. 2.2: Работа программы lab9-1.asm

3. Данный пример показывает, что использование регистра `ecx` в теле цикла `loop` может привести к некорректной работе программы. Измените текст программы добавив изменение значение регистра `ecx` в цикле: Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Какие значения принимает регистр `ecx` в цикле? Соответствует ли число проходов цикла значению `N`, введенному с клавиатуры? (рис. 2.3, 2.4)

Программа запускает бесконечный цикл при нечетном `N` и выводит только нечетные числа при четном `N`.





```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
mov eax,msg1
call sprint
; ----- Ввод 'N'
mov ecx, N
mov edx, 10
call sread
; ----- Преобразование 'N' из символа в число
mov eax,N
call atoi
mov [N],eax
; ----- Организация цикла
mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
label:
sub ecx,1 ; `ecx=ecx-1`
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
loop label
; переход на `label`
call quit
```

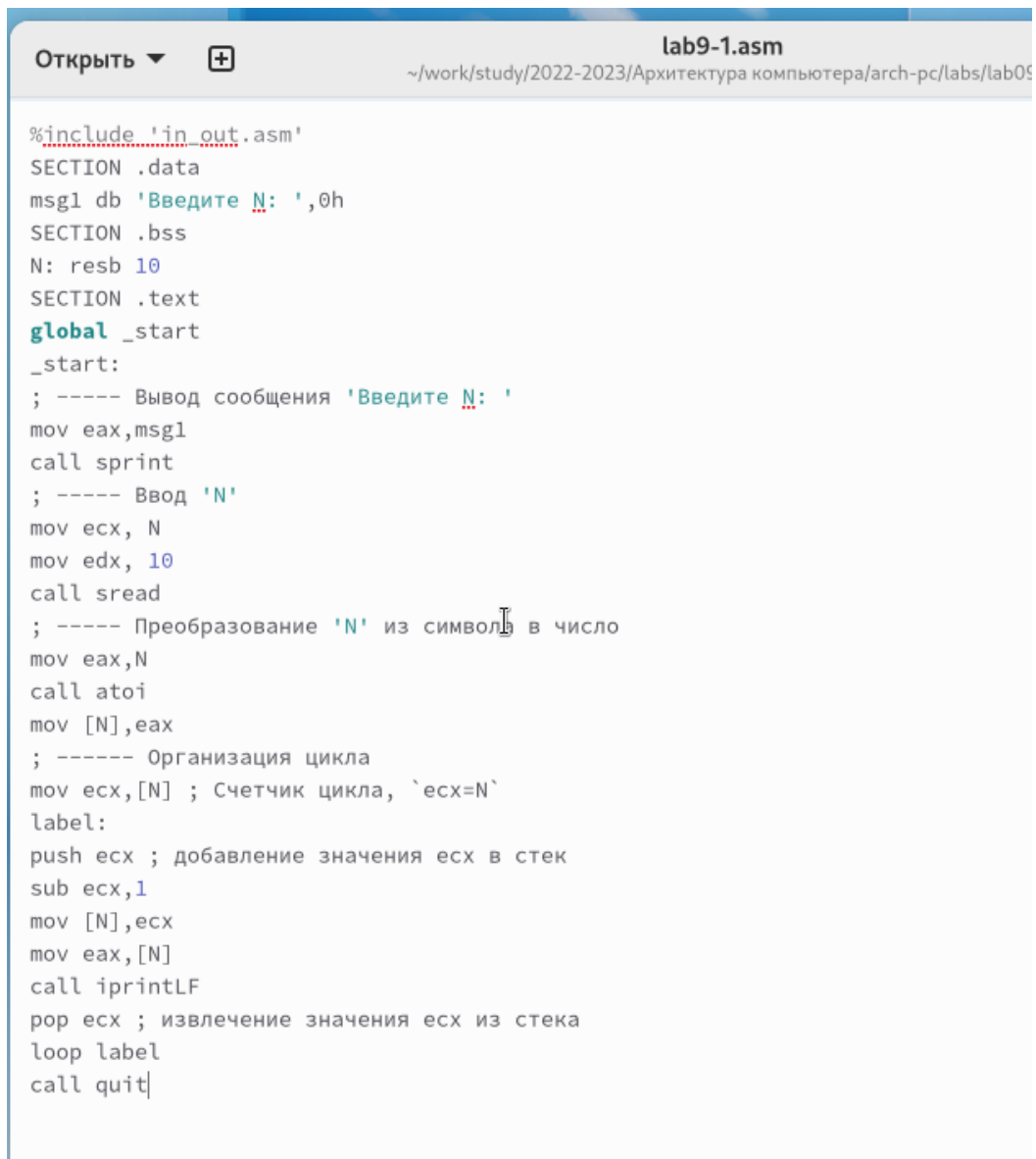
Рис. 2.3: Файл lab9-1.asm

```
4294931504
4294931502
4294931500
4294931498
4294931496
4294931494
4294931492
4294931490
4294931488
4294931486
4294931484
429493^C
[archesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите N: 6
5
3
1
[archesnokov@fedora lab09]$
[archesnokov@fedora lab09]$
[archesnokov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.4: Работа программы lab9-1.asm

4. Для использования регистра `ecx` в цикле и сохранения корректности работы программы можно использовать стек. Внесите изменения в текст программы добавив команды `push` и `pop` (добавления в стек и извлечения из стека) для сохранения значения счетчика цикла `loop`. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Соответствует ли в данном случае число проходов цикла значению `N` введенному с клавиатуры? (рис. 2.5, 2.6)

Программа выводит числа от `N-1` до `0`, число проходов цикла соответствует `N`.



```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
mov eax,msg1
call sprint
; ----- Ввод 'N'
mov ecx, N
mov edx, 10
call sread
; ----- Преобразование 'N' из символа в число
mov eax,N
call atoi
mov [N],eax
; ----- Организация цикла
mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
label:
push ecx ; добавление значения ecx в стек
sub ecx,1
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
pop ecx ; извлечение значения ecx из стека
loop label
call quit
```

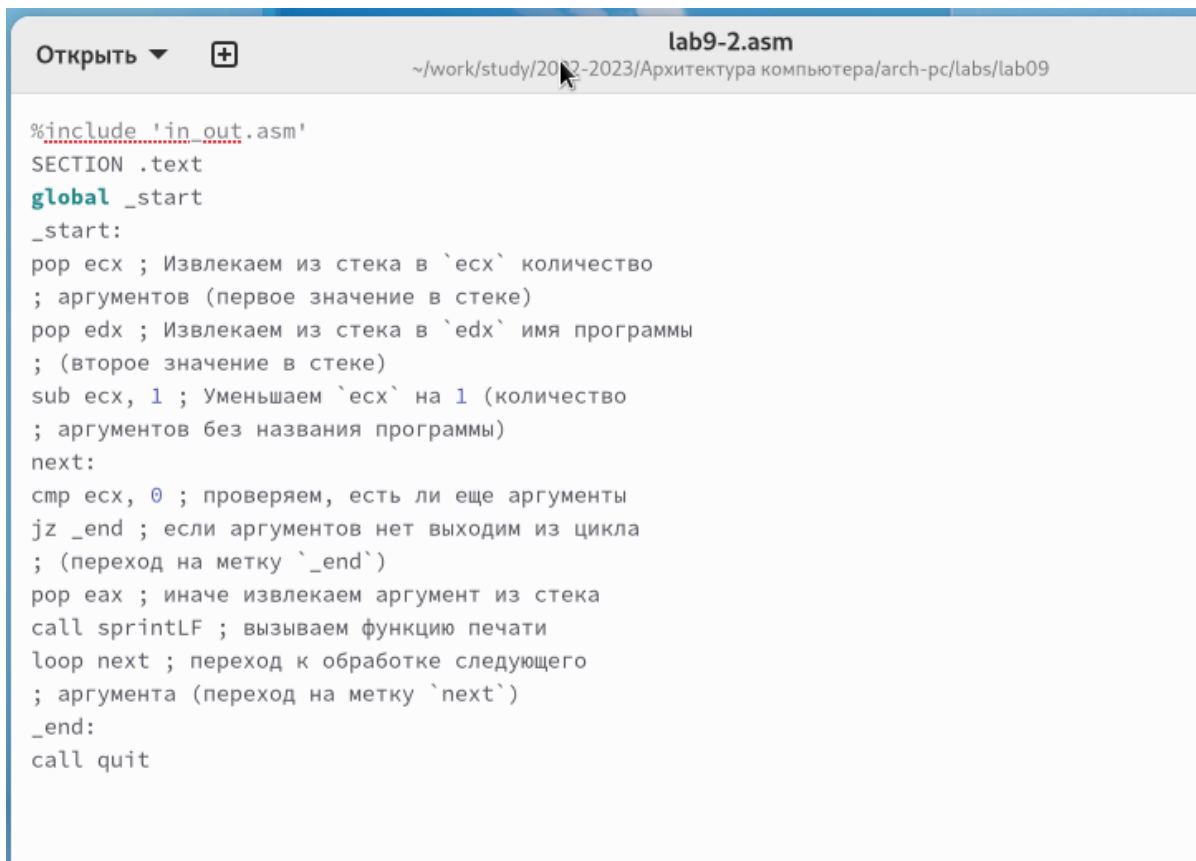
Рис. 2.5: Файл lab9-1.asm

```
[apchesnokov@fedora lab09]$  
[apchesnokov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm  
[apchesnokov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o  
[apchesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-1  
Введите N: 6  
5  
4  
3  
2  
1  
0  
[apchesnokov@fedora lab09]$  
[apchesnokov@fedora lab09]$  
[apchesnokov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.6: Работа программы lab9-1.asm

5. Создайте файл lab9-2.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab09 и введите в него текст программы из листинга 9.2. Создайте исполняемый файл и запустите его, указав аргументы. (рис. 2.7, 2.8) Сколько аргументов было обработано программой?

Программа обработала 5 аргументов.




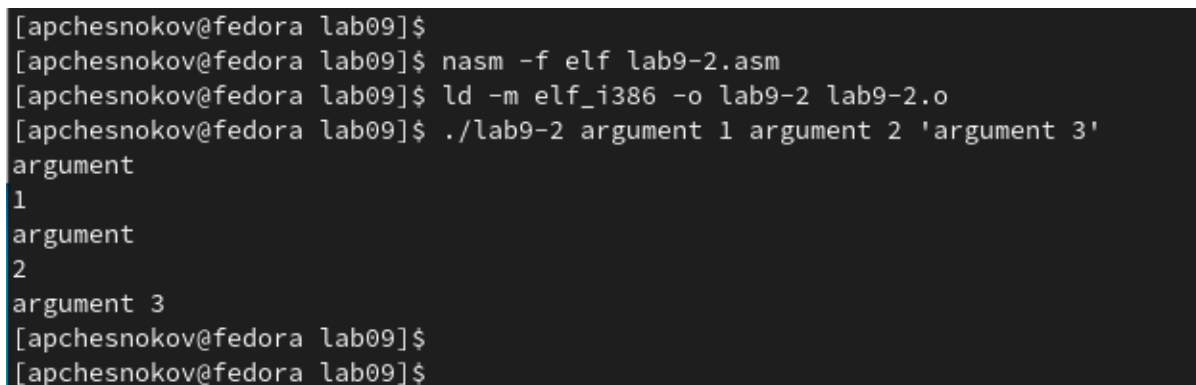
```
Открыть ▾  lab9-2.asm  
~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09  
  
%include 'in_out.asm'  
SECTION .text  
global _start  
_start:  
pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество  
; аргументов (первое значение в стеке)  
pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы  
; (второе значение в стеке)  
sub ecx, 1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество  
; аргументов без названия программы)  
next:  
cmp ecx, 0 ; проверяем, есть ли еще аргументы  
jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла  
; (переход на метку `_end`)  
pop eax ; иначе извлекаем аргумент из стека  
call sprintf ; вызываем функцию печати  
loop next ; переход к обработке следующего  
; аргумента (переход на метку `next`)  
_end:  
call quit
```

Рис. 2.7: Файл lab9-2.asm



```
[apchesnokov@fedora lab09]$  
[apchesnokov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-2.asm  
[apchesnokov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o  
[apchesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-2 argument 1 argument 2 'argument 3'  
argument  
1  
argument  
2  
argument 3  
[apchesnokov@fedora lab09]$  
[apchesnokov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.8: Работа программы lab9-2.asm

6. Рассмотрим еще один пример программы которая выводит сумму чисел, которые передаются в программу как аргументы. (рис. 2.9, 2.10)

Открыть ▾

+

lab9-3.asm

~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09


```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ",0
SECTION .text
global _start
_start:
por ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
; аргументов (первое значение в стеке)
por edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
; (второе значение в стеке)
sub ecx,1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
; аргументов без названия программы)
mov esi, 0 ; Используем `esi` для хранения
; промежуточных сумм
next:
cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
; (переход на метку `_end`)
por eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
call atoi ; преобразуем символ в число
add esi,eax ; добавляем к промежуточной сумме
; след. аргумент `esi=esi+eax`
loop next ; переход к обработке следующего аргумента
_end:
mov eax, msg ; вывод сообщения "Результат: "
call sprint
mov eax, esi ; записываем сумму в регистр `eax`
call iprintLF ; печать результата
call quit ; завершение программы
|
```

Рис. 2.9: Файл lab9-3.asm

```
[archesnokov@fedora lab09]$  
[archesnokov@fedora lab09]$  
[archesnokov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-3.asm  
[archesnokov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-3 lab9-3.o  
[archesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-3  
Результат: 0  
[archesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-3 1 2 3 5 6 7 8 9  
Результат: 41  
[archesnokov@fedora lab09]$  
[archesnokov@fedora lab09]$  
[archesnokov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.10: Работа программы lab9-3.asm

7. Измените текст программы из листинга 9.3 для вычисления произведения аргументов командной строки. (рис. 2.11, 2.12)

Открыть ▾ 

lab9-3.asm  
~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab09

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ",0
SECTION .text
global _start
_start:
pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
; аргументов (первое значение в стеке)
pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
; (второе значение в стеке)
sub ecx,1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
; аргументов без названия программы)
mov esi, 1 ; Используем `esi` для хранения
; промежуточных сумм
next:
cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
; (переход на метку `_end`)
pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
call atoi ; преобразуем символ в число
mov ebx,eax
mov eax,esi
mul ebx
mov esi,eax ; добавляем к промежуточной сумме
; след. аргумент `esi=esi+eax`
loop next ; переход к обработке следующего аргумента
_end:
mov eax, msg ; вывод сообщения "Результат: "
call sprint
mov eax, esi ; записываем сумму в регистр `eax`
call iprintLF ; печать результата
call quit ; завершение программы
```

Рис. 2.11: Файл lab9-3.asm



```

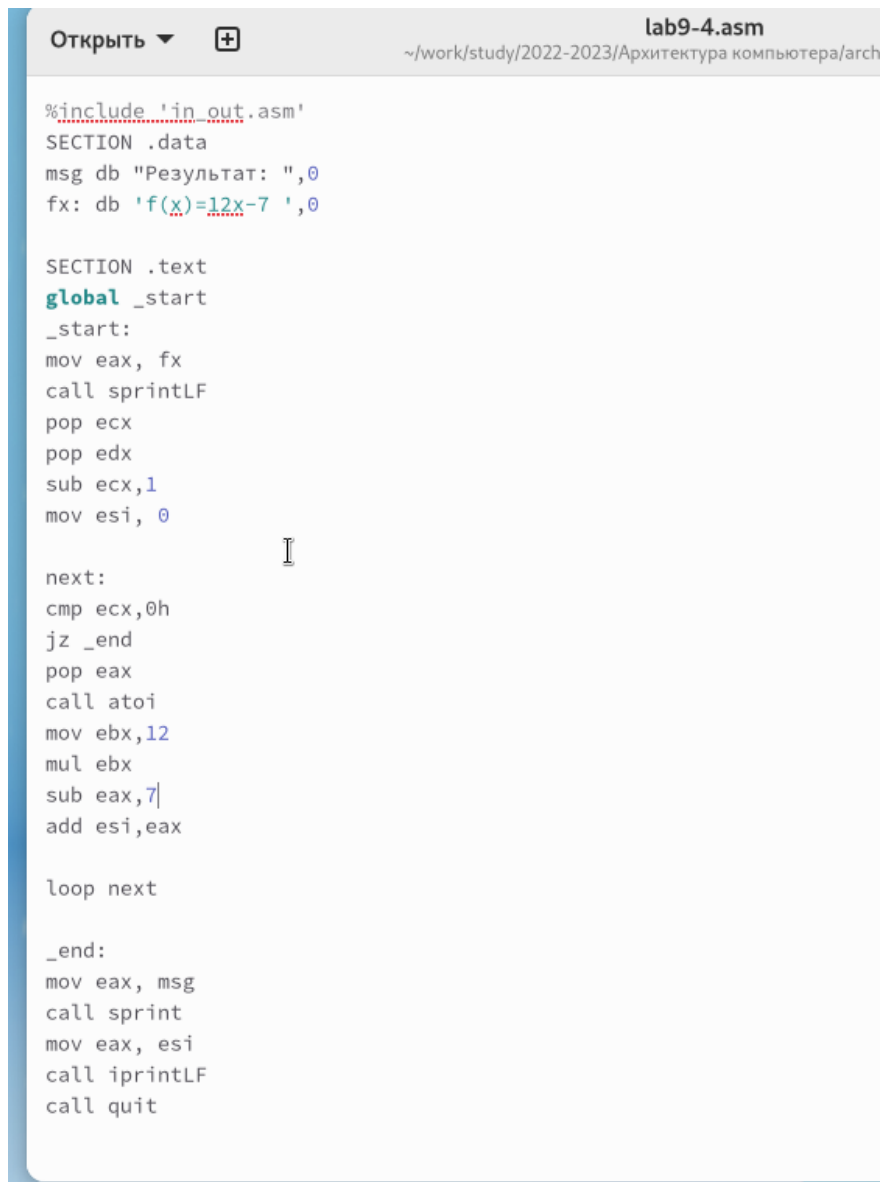
[archesnokov@fedora lab09]$
[archesnokov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-3.asm
[archesnokov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-3 lab9-3.o
[archesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-3 1 2 3 5 6 7 8 9
Результат: 90720
[archesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-3 1 2
Результат: 2
[archesnokov@fedora lab09]$
[archesnokov@fedora lab09]$
[archesnokov@fedora lab09]$

```

Рис. 2.12: Работа программы lab9-3.asm

8. Напишите программу, которая находит сумму значений функции  $f(x)$  для  $x = x_1, x_2, \dots, x_n$ , т.е. программа должна выводить значение  $f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_n)$ . Значения  $x$  передаются как аргументы. Вид функции  $f(x)$  выбрать из таблицы 9.1 вариантов заданий в соответствии с вариантом, полученным при выполнении лабораторной работы № 7. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу на нескольких наборах  $x$ . (рис. 2.13, 2.14)

для варианта 13  $f(x) = 12x - 7$



```
lab9-4.asm
~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch

%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ",0
fx: db 'f(x)=12x-7 ',0

SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, fx
call sprintLF
pop ecx
pop edx
sub ecx,1
mov esi, 0

next:
cmp ecx,0h
jz _end
pop eax
call atoi
mov ebx,12
mul ebx
sub eax,7
add esi,eax

loop next

_end:
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.13: Файл lab9-4.asm

```
[archesnokov@fedora lab09]$  
[archesnokov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-4.asm  
[archesnokov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-4 lab9-4.o  
[archesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-4 1  
f(x)=12x-7  
Результат: 5  
[archesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-4 1 3 6 5 8 9 4  
f(x)=12x-7  
Результат: 383  
[archesnokov@fedora lab09]$ ./lab9-4 100 152 123 987  
f(x)=12x-7  
Результат: 16316  
[archesnokov@fedora lab09]$  
[archesnokov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.14: Работа программы lab9-4.asm

## 3 Выводы

Освоили работы со стеком, циклом и аргументами на ассемблере `nasm`.  
[https://github.com/Sinabon2004/study\\_2022-2023\\_arh-pc](https://github.com/Sinabon2004/study_2022-2023_arh-pc)