## تمرین ۶

سينا اسكندري ٩٧٥٢١٠٥۴

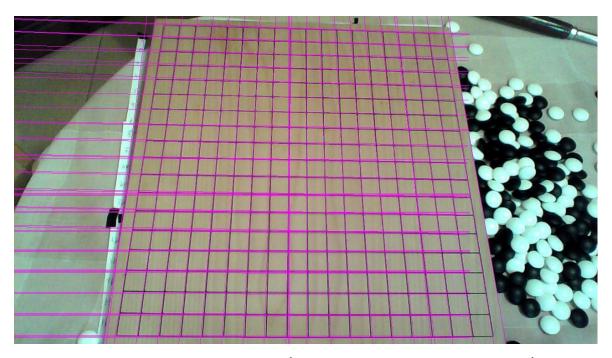
-1

w = 120 / (120+80+60+100) = 1/3  
p = 0.9: 
$$k = \frac{\log (1-p)}{\log (1-w^2)} = \frac{\log (0.1)}{\log (8/9)} \approx 20$$
  
p = 0.99:  $k = \frac{\log (1-p)}{\log (1-w^2)} = \frac{\log (0.01)}{\log (8/9)} \approx 39$ 

\_ ٢

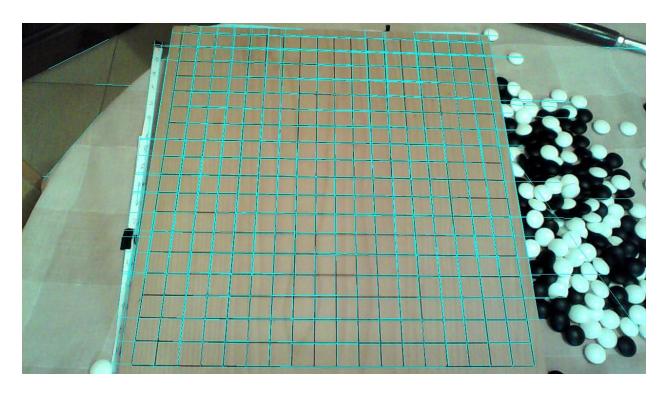
```
img = cv2.imread('LineDetection.jpg', cv2.IMREAD_COLOR)
gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
edges = cv2.Canny(gray, 50, 200)
lines = cv2.HoughLines(edges, 1, np.pi/180, 250)
dst = img.copy()
for i in range(0, len(lines)):
    rho = lines[i][0][0]
    theta = lines[i][0][1]
    a = np.cos(theta)
    b = np.sin(theta)
    pt1 = (int(x0 + 1000*(-b)), int(y0 + 1000*(a)))
    pt2 = (int(x0 - 1000*(-b)), int(y0 - 1000*(a)))
    cv2.line(dst, pt1, pt2, (255,0,255))
cv2.imwrite('2a.jpg', dst)
plt.imshow(cv2.cvtColor(dst, cv2.COLOR BGR2RGB))
plt.xticks([])
plt.yticks([])
```

ابتدا با استفاده از canny لبه های تصویر را بدست می آوریم و با استفاده از canny خطوط را محاسبه میکنیم.



براى استفاده از الگوريتم probabilistic hough transform به اينگونه عمل مي كنيم:

كه minLineLength حداقل اندازه خطوط و maxLineGap بيشترين فاصله نقاط روى يك خط را مشخص مي كنند.



## \_٣

این کد از الگوریتم LSD استفاده می کند که نقاط ابتدا و انتها پاره خط های موجود خطوط را پیدا می کند. این الگوریتم به خوبی از جهت گرادیان استفاده میکند و نتیجه بدست آمده در این حالت از حالت قبل بهتر می باشد.

## -4

با استفاده از فرمول های موجود و تبدیل مقیاس های RGB و CMYK توابع زیر را تعریف می کنیم.

```
def rgb_to_cmyk(r, g, b, RGB_SCALE = 255, CMYK_SCALE = 100):

#TODO
    r /= RGB_SCALE
    g /= RGB_SCALE
    b /= RGB_SCALE

k = 1 - max(r, g, b)

c = round(((1 - r - k) / (1 - k)) * CMYK_SCALE)
    m = round(((1 - g - k) / (1 - k)) * CMYK_SCALE)
    y = round(((1 - b - k) / (1 - k)) * CMYK_SCALE)
    k = round(k * CMYK_SCALE)
    return c, m, y, k
```

```
def cmyk_to_rgb(c, m, y, k, CMYK_SCALE = 100, RGB_SCALE = 255):

#TODO
    c /= CMYK_SCALE
    m /= CMYK_SCALE
    y /= CMYK_SCALE
    k /= CMYK_SCALE
    r = round(((1 - k) - c * (1 - k)) * RGB_SCALE)
    g = round(((1 - k) - m * (1 - k)) * RGB_SCALE)
    b = round(((1 - k) - y * (1 - k)) * RGB_SCALE)
    return r, g, b
```

\_۵

با استفاده از فرمول های موجود در صفحه ۲۳ و ۲۴ و ۲۹ اسلاید جلسه ۱۰ به صورت زیر مقادیر را بدست می آوریم.

```
#TODO
(r, g, b) = (150, 65, 200)
theta = (np.arccos((r - g + r - b) / (2 * np.sqrt((r - g) ** 2 + (r - b) * (g - b))))) * (180 / np.pi)
H = theta if b <= g else 360 - theta
S = 1 - 3 * (min(r, g, b) / (r + g + b))
I = (r + g + b) / 3
V = max(r, g, b)
L = (max(r, g, b) + min(r, g, b)) / 2
Y = 0.299 * r + 0.587 * g + 0.114 * b
print(H, S, I, V, L, Y)</pre>
```

منابع:

https://learnopencv.com/hough-transform-with-opencv-c-python/

https://docs.opencv.org/3.4/d9/db0/tutorial hough lines.html

https://docs.opencv.org/3.4/dd/d1a/group imgproc feature.html#ga46b4e588934f6c8dfd509cc6e0e 4545a

https://docs.opencv.org/4.x/db/d73/classcv 1 1LineSegmentDetector.html

https://www.rapidtables.com/convert/color/rgb-to-cmyk.html