C语言上机实验报告三

**实验目的：**1.熟悉I/O流。

2.进一步熟悉C语言的基本语句。

3.熟悉顺序结构程序中语句的执行过程。

4.能设计简单的顺序结构程序。

**预习内容：**

熟悉I/O流中的各种控制符，掌握顺序结构程序设计的流程，了解一些简单的算法。

**遇到的问题和解决方法：**

在实验三的上机实验中，起初我已经忘记在执行程序时，输入数值需要打的符号“ㄩ”和“斜箭头”的意思，在实验后，加深了我对这个符号是“空格键”和“Enter（Tab）”的印象。再者，对于setiosflags（ios：：right）的运用，使我可以更好地控制输出对齐方式。本次实验中很多题目不仅仅是将程序打出来即可，还需仔细阅读题目要求，我就因为按照书上的模板打了一个“———”，还问老师原因，差点闹了笑话，所以以后一定要认真阅读题目再做实验。