# 济时达外卖配送与管理系统 系统需求分析文档

2352471 刘震

2351716 吴瑞翔

2351892 陈奕炫

2352359 陈艺龙

2353583 徐云鹏

2354098 于闻达

2354171 徐浩然

2354281 徐清鹏

2356215 郑功灿

2356218 孙凯文

# 目 录

1.	外卖配送与管理系统需求概述	1
	1.1 系统功能性需求	1
	1.1.1 用户注册、登陆、注销功能	1
	1.1.2 用户资料维护功能	1
	1.1.3 菜品浏览功能	2
	1.1.4 菜品分类检索功能	2
	1.1.5 菜品收藏与取消收藏功能	2
	1.1.6 购物车商品管理与订单生成功能	2
	1.1.7 在线支付与支付状态同步功能	3
	1.1.8 订单状态管理与跟踪功能	3
	1.1.9 订单取消与退款申请功能	3
	1.1.10 订单完成后评价功能	3
	1.1.11 订单自动化功能	4
	1.1.12 投诉提交与仲裁处理功能	4
	1.1.13	4
	1.1.14 平台订单指派功能	5
	1.1.15 骑手绩效统计分析功能	5
	1.1.16 商家入驻申请与平台审核功能	5
	1.1.17 商家菜单管理功能	6
	1.1.18 商家统计信息维护与展示功能	6
	1.1.19 商家销量排行查询功能	6
	1.1.20 优惠券创建与发放功能	6
	1.1.21 平台管理员权限管理功能	7
	1.1.22 平台结算单生成功能	7
	1.1.23 平台公告与站内消息推送功能	7
	1.1.24 对账异常检测与处理功能	
	1.2 系统非功能性需求	8
	1.2.1 安全性需求	
	1.2.2 易使用性需求	
	1.2.3 可维护性需求	9
	1.2.4 性能需求	
	1.3 组织结构	9
2.	外卖配送与管理系统需求分析	10
	2.1 用户管理子系统需求分析	10
	2.1.1 <i>注册用例规约</i>	
	2.1.2 <i>登录用例规约</i>	
	2.1.3 注销用例规约	
	2.1.4 <i>用户资料维护用例规约</i>	
	2.2 订单与支付子系统需求分析	
	2.2.1 购物车商品管理用例规约	
	2.2.2 订单生成用例规约	
	2.2.3 在线支付用例规约	

州录A. 图录	長索引	26
2.5.3	平台公告与站内信推送用例规约	25
	平台结算单生成与导出用例规约	
	商家入驻审核用例规约	
2.5 平台	运营管理子系统需求分析	23
2.4.4	骑手绩效统计分析用例规约	21
2.4.3	更新订单状态用例规约	21
2.4.2	平台订单指派用例规约	20
2.4.1	骑手签到与签退用例规约	19
2.4 配送	与骑手管理子系统需求分析	19
2.3.2	菜单管理申请用例规约	18
2.3.1	商家入驻申请用例规约	17
2.3 菜品	与商家管理子系统需求分析	17

### 1. 外卖配送与管理系统需求概述

本系统是一个基于.NET 8.0和Oracle数据库的现代化外卖配送与管理系统,采用分层架构设计,为外卖平台提供完整的业务支撑。系统通过RESTful API接口为前端应用提供服务,支持多角色用户管理、智能订单分配、实时位置追踪、支付结算等核心功能。

系统采用分层化的设计理念,将业务逻辑、数据访问和外部服务集成进行有效分离,确保系统的可扩展性和可维护性。通过集成高德地图API实现基于路线距离计算的智能自动分配等功能,利用SignalR技术提供实时通信能力,支持骑手、订单等状态的同步更新。系统还集成了Redis缓存服务提升性能,采用JWT认证机制保障安全性,并实现了完整的异常处理和日志记录体系,为外卖配送业务的各个环节提供稳定可靠的技术支撑。

#### 1.1 系统功能性需求

#### 1.1.1 用户注册、登陆、注销功能

系统采用基于ASP.NET Core Identity的认证体系,支持多角色用户(普通用户、商家、骑手、管理员)的统一注册和登录管理。

用户注册采用预注册机制,通过邮箱验证确保账号有效性,系统会生成唯一的用户ID并存储密码哈希值。登录功能支持用户名或邮箱登录,系统会验证用户身份并检查账号状态,成功登录后生成JWT令牌用于后续请求认证。注销功能会检查用户是否存在未完成的订单,如无未完成订单则将账号状态标记为已删除,并记录注销时间,防止该账号再次登录。同时,系统还应集成账号锁定机制,支持管理员对违规账号进行封禁处理。

#### 1.1.2 用户资料维护功能

系统提供完整的用户个人信息管理功能,用户可以在个人中心维护昵称、头像、性别、生日等基本信息。系统采用分层更新策略,支持部分字段更新,用户可以选择性修改部分个人信息而无需重新填写 所有字段。

更新操作会实时同步到数据库,并返回更新后的完整用户信息。系统还支持默认地址设置,用户可以指定常用收货地址作为默认地址,提升下单体验。所有个人信息修改都会记录操作日志,确保数据可追溯性。

#### 1.1.3 菜品浏览功能

系统提供丰富的菜品浏览和查询功能,支持按销量、评分、距离及推荐等多维度筛选商家。商家菜品信息包括菜品名称、现价、原价、封面图片、菜品评分以及完整的菜品描述等详细信息。

系统会根据菜品的上架标志(OnSale)和商家营业状态进行智能过滤,只展示可售菜品。系统还提供用户评价等信息,为用户提供全面的菜品信息参考。

#### 1.1.4 菜品分类检索功能

菜品分类检索功能支持按菜品名称进行搜索。当用户点击特定分类或输入关键词搜索时,系统会智能识别所有相关的分类ID,并使用这些ID来过滤菜品。检索结果按照分类的排序序号进行排序展示。

此外,系统还提供按照菜品分类导航功能,用户可以快速浏览不同分类下的菜品,提升浏览效率和用户体验。

#### 1.1.5 菜品收藏与取消收藏功能

系统提供便捷的菜品收藏管理功能,用户可以将喜欢的菜品添加到收藏夹中。当用户点击收藏按钮时,系统会检查该用户是否已收藏该菜品:如果未收藏,则创建新的收藏记录并记录收藏时间;如果已收藏,则删除对应的收藏记录,实现收藏状态的切换。

系统使用复合主键(用户ID+菜品ID)确保收藏关系的唯一性,避免重复收藏。用户可以在个人中 心查看所有收藏的菜品,按收藏时间排序。系统还提供收藏状态查询接口,前端可以实时显示菜品的收 藏状态,为用户提供直观的交互反馈。

#### 1.1.6 购物车商品管理与订单生成功能

系统提供完整的购物车管理功能,支持用户将菜品添加到购物车并进行数量管理。当用户添加菜品 到购物车时,系统会检查是否已存在相同菜品,如果存在则自动增加数量,如果不存在则创建新的购物 车项。

购物车采用复合主键设计(购物车项ID+用户ID),确保数据的唯一性和完整性。系统支持购物车商品数量的动态调整,用户可以修改商品数量或删除不需要的商品。当用户点击结算时,系统会锁定当前菜品价格,生成订单及其详细订单项,并自动清理购物车中已结算的商品。订单创建过程中会扣除菜品库存,确保库存数据的准确性,同时为订单安排15分钟自动取消任务,防止超时未支付订单占用库存。

#### 1.1.7 在线支付与支付状态同步功能

系统集成完整的支付管理功能,支持多种支付渠道的在线支付处理。当用户选择支付方式后,系统 会创建支付记录并将支付状态设置为待支付。支付实体包含支付ID、订单ID、支付渠道、支付金额、 支付状态和支付时间等关键信息。

系统支持同步和异步支付通知处理,当支付完成时,平台会接收支付通知并验证支付金额的准确性。 支付成功后,系统会更新支付状态为已支付,记录支付完成时间,并同步更新对应订单的支付状态。如 果支付失败,系统会将状态设置为失败,确保支付状态的准确同步。同时,系统还应集成优惠券抵扣功能,在计算实际支付金额时会自动扣除优惠券面值。

#### 1.1.8 订单状态管理与跟踪功能

系统采用完整的订单状态管理机制,订单从创建到完成经历多个状态阶段:未支付→已支付→已派单→配送中→骑手已送达→用户确认收货→已评价。每个状态变更都会触发订单服务调用,在订单日志表中记录详细的状态变更信息,包括操作者、操作时间、状态码和备注说明。

系统提供实时的订单跟踪功能,前端可以通过读取最新的订单日志来展示订单的当前进度。订单状态管理支持多种业务场景,包括用户确认收货、商家接单、骑手配送等不同角色的状态操作。系统还应该集成自动状态更新机制,如骑手送达后自动触发用户确认流程,确保订单流程的顺畅进行。

#### 1.1.9 订单取消与退款申请功能

系统提供灵活的订单取消和退款管理功能,支持不同阶段的订单取消处理。

如果订单尚未被商家接受,用户可以点击取消按钮直接将订单状态变更为已取消,系统会自动返还菜品库存。对于已支付的订单,用户可以通过退款申请功能申请退款,系统会生成唯一的退款ID并设置审核状态为待审核。退款申请包含退款原因、退款金额、申请时间等详细信息。系统支持商家和管理员两级审核机制,商家可以同意或拒绝退款申请,管理员具有最终审核权限。退款审核通过后,系统会更新订单状态为售后完成,并记录退款完成时间。整个退款流程都有完整的日志记录,确保退款操作的透明性和可追溯性。

#### 1.1.10 订单完成后评价功能

系统提供完善的订单评价功能,当订单状态变为已完成时,用户可以对订单中的每个菜品进行评分和文字评价。评价功能支持1-5分的评分机制和可选的文字评价内容,用户可以选择匿名评价或实名评价。系统采用数据库事务确保评价数据的完整性,评价提交后会同步更新菜品的评分和评论数量。系统

会自动计算菜品的新平均评分,公式为:新评分 = (原评分×原评论数 + 新评分) / 新评论数。评价数据会通过多对多关系表(DishReview)关联到具体菜品,支持一个订单评价对应多个菜品的场景。

系统还要集成自动评价机制,对于超时未评价的订单会自动生成默认好评,确保评价数据的完整性。 所有评价数据都会记录评价时间,为后续的数据分析和展示提供支持。

#### 1.1.11 订单自动化功能

系统提供完整的订单自动化处理功能,通过定时任务和自动调度机制实现订单的自动化管理。对于超过3天未评价的已确认订单,系统会自动添加默认好评(5星评价),更新订单状态为已评价,并创建相应的订单日志。同时,系统支持任务恢复机制,在服务重启时会自动恢复所有未完成的任务,确保订单自动化处理的连续性。系统还提供手动检查功能,可以主动检查和处理已超时的订单。所有自动化操作都会记录详细的日志信息,确保操作的可追溯性和系统的稳定性。

#### 1.1.12 投诉提交与仲裁处理功能

系统提供完整的投诉管理功能,支持用户在配送或售后阶段提交投诉。投诉功能支持多种角色(用户、商家、骑手)的投诉提交,每个投诉记录包含投诉ID、订单ID、投诉人ID、投诉角色、投诉描述、投诉状态和创建时间等详细信息。

当用户提交投诉时,系统会自动生成唯一的投诉ID,将投诉状态设置为待处理,并记录投诉创建时间。投诉提交后会同步创建订单日志,记录投诉操作。系统支持管理员对投诉进行审核处理,可以更新投诉状态为处理中、已解决或已关闭。投诉处理过程中会记录审核时间和管理员ID,确保投诉处理的可追溯性。系统还提供投诉查询功能,支持按投诉人、订单、状态等条件进行筛选查询。

#### 1.1.13 骑手签到管理功能

系统提供完整的骑手考勤管理功能,支持骑手的签到签退操作和考勤状态管理。考勤实体采用复合主键设计(考勤ID+骑手ID),确保考勤数据的唯一性。

当骑手开始工作时,系统会记录签到时间,并自动判断是否迟到。骑手签到后可以进行签退操作,系统自动记录签退时间,并防止重复签到或签退。考勤记录包含考勤日期、签到时间、签退时间、是否迟到、是否缺勤等关键信息。此外,系统还提供丰富的考勤查询功能以及统计功能,支持按骑手、日期范围、考勤状态等条件进行查询统计。

#### 1.1.14 平台订单指派功能

系统提供智能的订单分配功能,支持自动和手动两种分配模式。

自动分配模式下(默认),当用户支付成功后,系统会从在线骑手列表中根据距离远近,智能选择最合适的骑手。分配后,系统会创建分配记录,包含分配ID、骑手ID、分配时间、接受状态和超时时间等信息。分配后订单状态会更新为已派单,骑手需要在规定时间内(默认5分钟)接受订单。如果骑手在规定时间内接受订单,系统会记录接受时间并更新订单状态为已接受。如果骑手超时未接受,系统会自动重新分配给其他骑手。

同时,手动分配功能的存在使得管理员可以指定骑手进行订单分配。所有分配操作都有完整的日志记录,确保分配过程的可追溯性。

### 1.1.15 骑手绩效统计分析功能

系统提供全面的骑手绩效管理功能,通过每日定时任务(每天凌晨2点)自动计算和更新骑手绩效数据。绩效实体采用复合主键设计(骑手ID+统计月份),确保每月绩效数据的唯一性。系统会扫描当月所有骑手完成的订单,计算关键绩效指标包括:总订单量、准时送达率、好评率、差评率和总收入。

绩效计算基于订单分配记录,确保数据的准确性。系统支持绩效趋势分析,可以查看骑手最近几个 月的绩效变化情况。绩效数据支持多种查询方式,包括按骑手查询、按月份查询、按绩效指标范围查询 等。同时,系统还提供绩效排名功能,可以按不同指标(总订单量、准时率、好评率、收入)进行排名。 绩效数据会写入专门的绩效表,为运营管理和骑手个人查看提供数据支持。

#### 1.1.16 商家入驻申请与平台审核功能

系统提供完整的商家入驻管理功能,支持商家申请提交和平台审核处理。申请实体包含申请ID、公司名称、提交时间、申请材料、审核状态、审核时间、驳回原因、管理员ID和商家ID等详细信息。

当商家提交入驻申请时,系统会自动记录提交时间并将审核状态设置为待审核。平台管理员可以对申请进行审核,支持通过和拒绝两种操作。审核通过时,系统会更新审核状态为已通过,记录审核时间和管理员ID,同时更新对应商家的状态和商家名称。审核拒绝时,系统会记录拒绝原因,确保审核过程的透明性。申请审核过程中会验证管理员身份,确保只有授权管理员才能进行审核操作。系统提供丰富的申请查询功能,支持按审核状态、商家、时间范围等条件进行筛选。申请数据与商家信息关联,通过外键关系确保数据的一致性。整个申请流程都有完整的日志记录,确保审核过程的可追溯性。

#### 1.1.17 商家菜单管理功能

系统提供完整的商家菜品管理功能,支持商家在后台进行菜品的增删改查操作。菜品实体包含菜品 ID、分类ID、菜品名称、描述、售价、原价、封面图URL、月销量、库存数量、好评率、上架标志和 商家ID等详细信息。

当商家新增菜品时,系统会验证商家和分类的存在性,自动生成唯一的菜品ID。商家可以修改菜品的各种属性,包括分类、名称、价格、库存、上架状态等。系统支持按分类、评分、价格等条件对菜品进行筛选和排序查询。菜品管理还要集成库存管理功能,支持实时更新库存数量,确保库存数据的准确性。系统提供丰富的菜品查询功能,支持按商家、分类、评分范围等条件进行查询,为商家提供便捷的菜品管理界面。

#### 1.1.18 商家统计信息维护与展示功能

系统提供完整的商家销售统计信息维护和展示功能。销售统计实体包含统计日期、商家ID、销量和销售额等关键信息,采用复合主键设计确保数据的唯一性。

商家可以通过多种方式查询销售统计信息,包括按具体日期查询、按时间范围查询、按销售额范围查询和按统计类型查询等。系统支持按销售额范围进行分类查询(低销售额0-1000、中销售额1000-5000、高销售额5000+),为商家提供不同维度的销售分析。销售统计数据会与商家信息关联,提供完整的商家销售分析功能。系统支持分页查询,可以设置每页大小和页码,确保大数据量下的查询性能。商家可以在首页查看销售额、单日销量等关键统计信息,为经营决策提供数据支持。

#### 1.1.19 商家销量排行查询功能

系统提供完整的商家销售统计和排行功能,通过每日定时任务(每天凌晨0点)自动创建商家的销售统计数据。销售统计实体包含统计日期、商家ID、销量和销售额等关键信息。

系统会为所有商家创建每日的销售统计记录,初始销量和销售额为0。运营后台支持按日期范围、销售额范围、统计类型等条件进行筛选查询。系统提供了多种排序方式,支持形成不同维度的排行榜。销售统计支持分页查询,可以设置每页大小和页码。系统还支持按销售额范围进行分类查询(低销售额、中销售额、高销售额),为运营分析提供数据支持。销售统计数据会与商家信息关联,提供完整的商家销售分析功能。

#### 1.1.20 优惠券创建与发放功能

系统提供完整的优惠券管理功能,支持管理员创建和发放优惠券。优惠券实体包含优惠券ID、用

户ID、面额、满减门槛、总量、已发量、可用起始时间、可用截止时间和使用状态等关键信息。

当管理员创建优惠券时,系统会生成唯一的优惠券ID,设置面额和门槛,并初始化发放数量。系统支持批量发放功能,可以针对特定用户或所有用户进行优惠券发放。发放过程中会自动增加已发量计数,确保发放数量的准确性。用户下单时,系统会验证优惠券的有效期和满减门槛,只有满足条件的优惠券才能使用。优惠券使用后会更新使用状态,记录使用时间。系统提供了丰富的优惠券查询功能,支持按用户、状态、金额等条件进行筛选查询。优惠券管理还集成了有效期管理,自动识别过期优惠券,确保优惠券使用的时效性。

#### 1.1.21 平台管理员权限管理功能

系统提供基础的管理员管理功能,管理员实体包含管理员ID、权限级别、创建时间和应用用户ID等基本信息。支持从应用用户创建管理员实体,会自动验证用户类型(必须为4表示管理员类型),生成唯一的管理员ID,并设置默认的权限级别为"Admin"。系统集成了身份验证机制,管理员通过ApplicationUser进行身份验证,确保只有授权用户才能成为管理员。

同时,系统提供管理员查询功能,支持根据权限级别、状态、姓名等条件进行搜索查询。管理员创建时会自动记录创建时间,确保管理员信息的可追溯性。系统还支持根据ApplicationUserId获取管理员信息,实现了用户身份与管理员身份的关联管理。管理员实体与公告、申请等业务实体建立了关联关系,支持管理员进行相关的业务操作。

#### 1.1.22 平台结算单生成功能

系统提供完整的结算单管理功能,通过每日定时任务(每天凌晨1点)自动为商家生成结算单。结算单实体包含结算单ID、商家ID、周期起始时间、周期结束时间、毛收入、抽佣比例、应结金额和结算完成时间等详细信息。

系统会汇总商家在指定周期内已完成且未结算的订单实付金额,根据商家入驻时间计算抽佣(新商家30天内免抽佣,其他商家7%抽佣),计算应结金额后插入结算单表。结算单支持按时间范围、结算状态等条件进行查询。

### 1.1.23 平台公告与站内消息推送功能

系统提供完整的公告管理和实时消息推送功能。公告实体包含公告ID、管理员ID、标题、正文、目标角色、生效起始时间和生效截止时间等详细信息。

当管理员发布公告时,系统会自动生成唯一的公告ID,记录发布管理员信息,并设置公告的生效

时间范围。系统支持按目标角色进行公告筛选,可以针对特定用户类型(用户、商家、骑手)或所有用户发布公告。客户端登录或进行轮询操作时,系统会根据用户角色筛选相关公告,并验证当前时间是否在公告的生效期内,只显示有效且相关的公告。系统集成了SignalR实时推送功能,支持多种类型的消息推送。推送服务采用分组管理机制,支持骑手组、订单组、区域组等不同的推送目标,确保消息能够精准推送给相关用户。同时,系统还提供丰富的公告查询功能,支持按时间范围、标题搜索、状态筛选等条件进行查询,为运营管理提供便捷的公告管理界面。

#### 1.1.24 对账异常检测与处理功能

系统提供完整的财务对账异常检测和处理功能。对账异常实体包含对账异常ID、账期起始时间、 账期结束时间、发现时间、异常类型、差额金额、受影响订单数和解决状态等关键信息。

当系统检测到财务异常时,会自动生成唯一的对账异常ID,记录发现时间和异常类型,并计算差额金额和受影响的订单数量。系统会汇总平台所有交易流水,包括实际订单支付、退款、商家结算和未结算金额,按账期进行分组统计。在汇总过程中,如果发现金额或数量存在差异,系统会自动创建异常记录并上报到对账异常表中。系统支持多种异常类型,能够识别不同类型的财务异常情况。对账异常支持按账期范围、发现时间、异常类型、解决状态等条件进行查询和筛选。系统提供了异常解决功能,管理员可以将异常标记为已解决,确保异常处理的可追溯性。系统还提供了对账异常统计概览功能,为财务管理和风险控制提供数据支持。

## 1.2 系统非功能性需求

#### 1.2.1 安全性需求

系统采用多层次的安全防护机制确保数据安全和用户隐私保护。

在身份认证方面,系统实现了基于JWT的Token认证机制,支持用户注册、登录和权限验证,确保 只有授权用户才能访问相应的系统功能。系统采用角色权限管理,区分普通用户、商家、骑手和管理员 等不同角色,每个角色只能访问其权限范围内的功能模块。

在数据安全方面,系统使用Oracle数据库进行数据存储,采用参数化查询防止SQL注入攻击,所有用户输入都经过严格的参数验证和过滤。系统实现了全局异常处理中间件,统一处理系统异常并记录详细日志,避免敏感信息泄露。

在API安全方面,所有控制器都配置了授权验证,敏感操作如订单分配、支付处理等都要求用户身份验证。系统还实现了数据加密存储,用户密码等敏感信息采用安全的加密算法进行存储。

在通信安全方面,系统配置了HTTPS重定向功能,支持HTTPS协议访问,确保数据传输过程中的安全性,实现了完整的操作日志记录功能,通过OrderLog实体记录所有关键操作的时间、用户、操作内容和状态变更,为安全审计和问题追踪提供详细支持。

#### 1.2.2 易使用性需求

系统设计注重用户体验,提供直观友好的操作界面和流畅的交互体验。

在用户界面设计方面,系统采用响应式设计,支持多种设备和屏幕尺寸的适配,确保用户在不同设备上都能获得良好的使用体验。系统提供了清晰的功能导航和菜单结构,用户能够快速找到所需功能。在操作流程方面,系统优化了关键业务流程,如用户注册登录流程简洁明了,订单下单流程步骤清晰,支付流程安全便捷。系统实现了智能化的订单分配机制,自动为订单匹配合适的骑手,减少人工干预,提升用户体验。

在信息展示方面,系统提供了丰富的数据可视化功能,如商家销售统计图表、骑手绩效分析、订单状态实时更新等,帮助用户直观了解业务状况。系统支持实时消息推送功能,通过SignalR技术实现订单状态变更、位置更新等信息的实时推送,让用户能够及时了解订单进展。系统还提供了多语言支持和国际化功能,满足不同地区用户的使用需求。在错误处理方面,系统提供了友好的错误提示信息,帮助用户理解问题并指导正确的操作方式。

#### 1.2.3 可维护性需求

系统采用分层架构设计,实现了良好的代码组织和模块化结构,便于系统的维护和扩展。

在架构设计方面,系统采用Clean Architecture模式,分为Core、Application、Infrastructure和Api四个层次,各层职责清晰,依赖关系明确,降低了模块间的耦合度。

在代码组织方面,系统按照业务领域进行模块划分,如用户管理、订单管理、骑手管理、商家管理等,每个模块都有独立的服务、仓储和控制器,便于单独维护和测试。系统实现了依赖注入机制,通过接口抽象实现松耦合,便于单元测试和模块替换。

在数据访问方面,系统采用Repository模式和Unit of Work模式,统一管理数据访问逻辑,便于数据库操作的维护和优化。系统实现了自动化的定时任务机制,如每日数据统计、订单超时处理、自动评价等功能,减少了人工维护工作量。

在日志管理方面,系统采用结构化日志记录,使用ILogger接口统一记录系统运行状态、错误信息和业务操作,便于问题排查和系统监控。

在异常处理方面,系统实现了全局异常处理中间件,统一捕获和处理系统异常,提供友好的错误响应和详细的错误日志。系统支持数据库迁移功能,通过Entity Framework Core的迁移机制管理数据库结构变更,确保数据库版本的一致性。

#### 1.2.4 性能需求

系统需要支持高并发访问和大量数据处理,确保在业务高峰期能够稳定运行。采用异步编程模式,使用async/await关键字处理I/O密集型操作,提升系统响应性能。数据库查询采用分页机制,避免一次性加载大量数据影响性能。系统实现了缓存机制,对频繁访问的数据进行缓存,减少数据库访问压力。系统采用分层架构设计,通过模块化开发支持系统的功能扩展和维护优化。

### 1.3 组织结构

本系统设计与实现文档的组织结构如下:

第1部分:介绍本系统的功能性需求,非功能性需求。

第2部分:介绍本系统的需求分析。

第3部分: 附录: 图表索引。

# 2. 外卖配送与管理系统需求分析

本系统根据核心功能,划分为以下四个子系统:用户管理子系统,订单与支付子系统,菜品与商家管理子系统,配送与骑手管理子系统,以及平台运营管理子系统。

就使用者而言,本系统为不同角色授予不同的权限:

用户: 拥有账户的个人消费者,可以浏览菜品、下单、支付、收藏、评价、申请退款等。

商家: 餐饮服务提供者,负责管理自己的店铺信息、维护菜单、处理订单和管理优惠券等。

骑手: 负责配送订单的人员,可以进行签到、签退,接收订单指派并执行配送任务。

平台管理员: 拥有独立的后台账户,负责用户管理、商家入驻审核、投诉仲裁、数据统计分析及平台公告发布等高级管理功能。

以下将对各个子系统及其用例进行详细的需求分析。

## 2.1 用户管理子系统需求分析

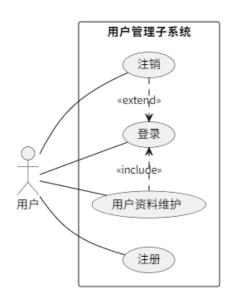


图 2-1 用户管理子系统用例图

#### 2.1.1 注册用例规约

名称	注册
编号	01
简述	注册个人信息

执行者	用户
前置条件	用户还没有拥有了自己的个人信息
基本事件流	1.用户进入注册界面 2.用户编写基本信息 3.用户验证基本信息 4.显示注册成功
扩展事件流	<ol> <li>用户注册的个人信息不符合规范</li> <li>提示用户输入错误</li> <li>用户重新输入新的个人信息</li> <li>执行者在保存个人信息时因意外未保存成功</li> <li>系统显示错误码,提示错误原因(如网络等)</li> </ol>
后置条件	用户的个人信息更新为修改后的个人信息

表格 2-1 注册用例规约表

# 2.1.2 登录用例规约

名称	登录
编号	02
简述	登录用户
执行者	用户
前置条件	用户要登录自己的账户
基本事件流	1.用户进入登录界面 2.角色选择 3.验证用户账号密码 4.显示登录成功
扩展事件流	1.登录的账号错误

	<ul><li>1.1 提示用户账号错误</li><li>1.2 提示用户密码错误</li></ul>
后置条件	用户登录到登录后的界面

表格 2-2 登录用例规约表

### 2.1.3 注销用例规约

名称	注销
编号	03
简述	注销用户
执行者	用户
前置条件	用户要注销自己的账户
基本事件流	1.用户进入注销界面 2.用户确认 3.显示注销成功
扩展事件流	无
后置条件	无

表格 2-3 注销用例规约表

# 2.1.4 用户资料维护用例规约

名称	用户资料维护
编号	04

简述	修改完善用户个人资料
执行者	用户
前置条件	用户要修改自己的账户
基本事件流	<ul><li>1.用户进入个人资料界面</li><li>2.输入要修改的资料字段</li><li>3.提交修改</li></ul>
扩展事件流	1.修改的字段格式有误
后置条件	用户资料修改后的界面

表格 2-4 用户资料维护用例规约表

# 2.2 订单与支付子系统需求分析

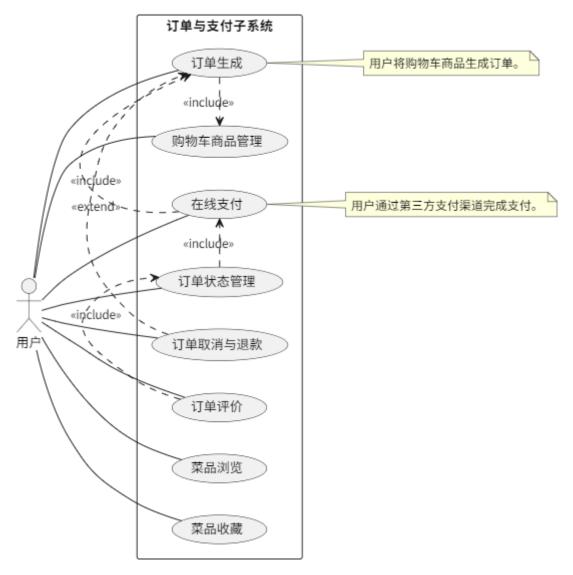


图 2-2 订单与支付子系统用例图

### 2.2.1 购物车商品管理用例规约

名称	购物车商品管理
编号	05
简述	用户对购物车中的菜品进行增加、减少、删除或清空操作
执行者	用户
前置条件	用户已登录系统,且已浏览并选择菜品

基本事件流	<ol> <li>1. 用户进入购物车界</li> <li>2. 系统展示用户购物车中的所有菜品</li> <li>3. 用户可以增加、减少、删除某个菜品,或清空整个购物车</li> <li>4. 系统实时更新购物车数据</li> </ol>
扩展事件流	1. 用户尝试添加已售罄或下架的菜品 1.1 系统提示该菜品无法添加
后置条件	购物车数据与用户的操作同步更新。

表格 2-5 购物车商品管理用例规约表

# 2.2.2 订单生成用例规约

名称	订单生成
编号	06
简述	用户将购物车中的商品结算并生成订单
执行者	用户
前置条件	购物车中至少有一个商品
基本事件流	<ol> <li>1. 用户在购物车界面点击"去结算"</li> <li>2. 系统进入订单确认页面,展示菜品列表、总价、地址等信息</li> <li>3. 用户确认信息无误后点击"提交订单"</li> <li>4. 系统锁定菜品库存,创建新订单并写入数据库</li> <li>5. 系统清除购物车中已结算的菜品</li> </ol>
扩展事件流	<ol> <li>提交订单时,部分菜品已售罄或价格变动</li> <li>1.1系统提示用户相关变动,并询问是否继续</li> <li>2.用户未选择收货地址或地址信息不完整</li> <li>2.1系统提示用户填写或选择收货地址</li> </ol>

后置条件 数据库中创建了一个新订单,购物车中相关菜品被清除

表格 2-6 订单生成用例规约表

### 2.2.3 在线支付用例规约

名称	订单生成
编号	07
简述	用户通过第三方支付渠道完成订单支付
执行者	用户
前置条件	己成功生成未支付的订单
基本事件流	<ol> <li>1. 用户在订单确认页面点击"立即支付"</li> <li>2. 系统进入支付页面,用户选择支付方式</li> <li>3. 系统向第三方支付平台发起支付请求</li> <li>4. 用户完成支付,支付平台返回支付成功通知</li> <li>5. 系统将订单支付状态更新为"已支付",并记录支付时间</li> </ol>
扩展事件流	<ul><li>1. 用户支付失败</li><li>1.1 系统提示支付失败原因,用户可选择重新支付或取消订单</li></ul>
后置条件	订单支付状态更新为"已支付",并生成支付记录

表格 2-7 在线支付用例规约表

# 2.3 菜品与商家管理子系统需求分析

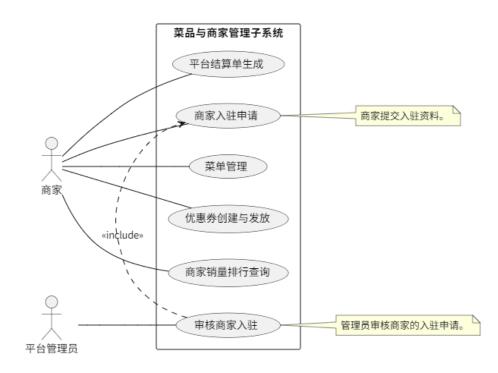


图 2-3 菜品与商家管理子系统用例图

# 2.3.1 商家入驻申请用例规约

名称	商家入驻申请
编号	08
简述	商家向平台提交入驻申请及相关资料
执行者	商家
前置条件	商家未在平台注册,或注册申请被驳回
基本事件流	<ol> <li>商家进入入驻申请界面</li> <li>商家填写店铺信息、联系人信息等必填字段,并上传营业执照等证明材料</li> <li>商家点击"提交申请"</li> <li>系统验证数据完整性后,将申请记录保存到数据库,状态设为"待审核"</li> </ol>
扩展事件流	1. 商家提交的信息不符合规范

	1.1 系统提示用户输入错误或信息不完整	
	2. 商家重复提交已存在的申请	
	2.1 系统提示用户申请已在处理中或已通过	
后置条件	数据库中创建一条新的商家入驻申请记录,等待平台管理员审核	

表格 2-8 商家入驻申请用例规约表

# 2.3.2 菜单管理申请用例规约

名称	菜单管理
编号	09
简述	商家对本店的菜品进行新增、编辑、删除和上架/下架操作
执行者	商家
前置条件	商家账号已通过平台审核并已登录后台
基本事件流	<ol> <li>商家进入菜单管理界面</li> <li>系统展示商家已有的菜品列表</li> <li>商家可以执行以下操作:         <ol> <li>新增菜品:填写菜品名称、描述、价格等信息</li> <li>编辑菜品:修改已有菜品的信息</li> <li>删除菜品:将菜品从菜单中移除</li> <li>上架/下架:控制菜品在前端的可见性</li> </ol> </li> <li>商家保存修改,系统同步更新数据库中的菜品数据</li> </ol>
扩展事件流	<ol> <li>1. 商家未填写必填字段</li> <li>1.1 系统提示用户填写完整信息</li> <li>2. 商家试图删除当前有未完成订单的菜品</li> <li>2.1 系统提示用户该菜品有未完成订单,无法删除</li> </ol>

后置条件

数据库中的菜品信息与商家的操作同步

表格 2-9 菜单管理用例规约表

# 2.4 配送与骑手管理子系统需求分析

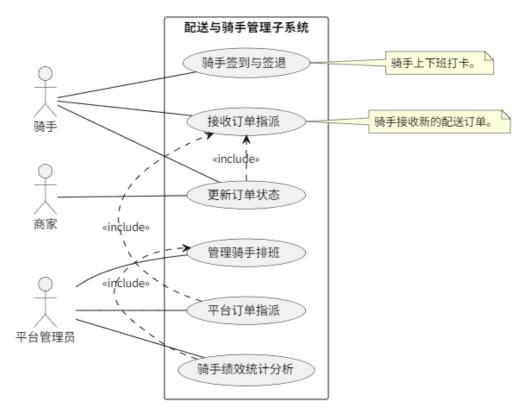


图 2-4 配送与骑手管理子系统用例图

### 2.4.1 骑手签到与签退用例规约

名称	骑手签到与签退
编号	10
简述	骑手在上班开始和下班结束时,通过系统进行打卡记录
执行者	骑手
前置条件	骑手已登录系统且处于工作班次时间段内

基本事件流	<ol> <li>1. 骑手进入签到/签退界面</li> <li>2. 骑手点击"签到"按钮</li> <li>3. 系统记录当前时间作为签到时间,并更新数据库中的排班记录</li> <li>4. 骑手点击"签退"按钮</li> <li>5. 系统记录当前时间作为签退时间,并更新数据库中的排班记录</li> </ol>
扩展事件流	<ol> <li>1. 骑手签到时网络异常</li> <li>1.1 系统提示用户网络连接失败,请稍后重试</li> </ol>
后置条件	数据库中骑手排班记录的签到时间与签退时间被更新

表格 2-10 骑手签到与签退用例规约表

# 2.4.2 平台订单指派用例规约

名称	平台订单指派
编号	11
简述	系统自动为商家即将出餐的订单匹配合适的骑手
执行者	系统(自动)、平台管理员(手动)
前置条件	订单状态已进入"待配送"阶段,且有可用的骑手
基本事件流	<ol> <li>商家完成订单出餐,将订单状态更新为"待配送"</li> <li>系统根据算法(如距离最近、负载最轻)从在线骑手列表中选出一位</li> <li>系统向该骑手推送指派订单消息</li> <li>骑手在规定时间内点击"接单"</li> <li>系统记录接单时间,并将指派状态更新为"已接受"</li> </ol>
扩展事件流	<ol> <li>1. 骑手在规定时间内未接单</li> <li>1.1 系统重新从候选列表中选择下一位骑手进行指派</li> <li>2. 没有合适的骑手</li> </ol>

	2.1 系统将订单状态标记为"无人接单",并通知平台管理员
后置条件	订单指派状态被更新,骑手接收到新的配送任务

表格 2-11 平台订单指派用例规约表

# 2.4.3 更新订单状态用例规约

名称	更新订单状态
编号	12
简述	骑手在配送过程中,实时更新订单的当前状态
执行者	骑手
前置条件	骑手已接单并开始执行配送任务
基本事件流	<ol> <li>1. 骑手进入订单详情界面</li> <li>2. 骑手根据实际情况,点击"已取餐"、"已送达"等按钮</li> <li>3. 系统接收到状态更新请求</li> <li>4. 系统记录状态变化,并同步更新订单表中的状态码和时间戳</li> <li>5. 系统向用户和商家推送订单状态更新通知</li> </ol>
扩展事件流	<ol> <li>订单状态更新失败</li> <li>1.1 系统提示用户网络异常,请稍后重试</li> </ol>
后置条件	订单状态被更新,相关方收到通知

表格 2-12 更新订单状态用例规约表

# 2.4.4 骑手绩效统计分析用例规约

名称	骑手绩效统计分析		
----	----------	--	--

编号	13	
简述	平台管理员查看并分析骑手的各项运营数据,如订单量、准时率等	
执行者	平台管理员	
前置条件	系统已生成当月骑手绩效数据	
基本事件流	<ol> <li>平台管理员登录后台</li> <li>管理员进入骑手绩效管理界面</li> <li>管理员选择要查询的骑手和时间段</li> <li>系统从数据库中检索相关统计数据</li> <li>系统将统计结果(完成单量、准时率、收入等)以报表或图表形式展示给管理员</li> </ol>	
扩展事件流	1. 暂无当月统计数据 1.1 系统提示"暂无数据"	
后置条件	平台管理员可以查看和导出指定时间段内的骑手绩效数据	

表格 2-13 骑手绩效统计分析用例规约表

# 2.5 平台运营管理子系统需求分析

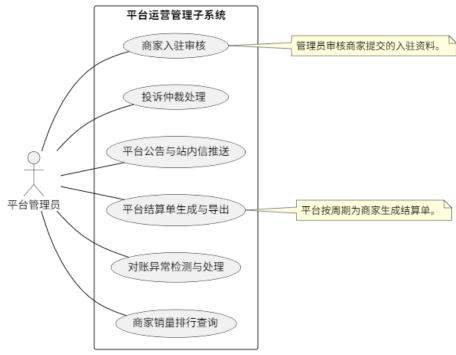


图 2-5 平台运营管理子系统用例图

# 2.5.1 商家入驻审核用例规约

名称	商家入驻审核
编号	14
简述	平台管理员对商家提交的入驻申请进行审核和处理
执行者	平台管理员
前置条件	商家已提交完整的入驻申请资料,且状态为"待审核"
基本事件流	<ol> <li>平台管理员登录后台,进入商家入驻审核界面</li> <li>管理员查看待审核的商家申请列表</li> <li>管理员点击某个申请,查看详细资料</li> <li>资料符合要求,管理员点击"审核通过"</li> <li>系统更新申请状态为"已通过",并创建商家账户</li> </ol>
扩展事件流	1. 申请资料不符合要求

	1.1 管理员填写驳回原因
	1.2 管理员点击"审核驳回"
	1.3 系统更新申请状态为"已驳回",并记录驳回原因
	2. 平台网络异常
	2.1 系统提示操作失败,请稍后重试
后置条件	商家入驻申请状态被更新,相应通知发送给商家

表格 2-14 商家入驻审核用例规约表

# 2.5.2 平台结算单生成与导出用例规约

名称	平台结算单生成与导出
编号	15
简述	平台按周期为商家计算应结金额并生成结算单
执行者	平台管理员
前置条件	已完成的订单数据已录入系统,且处于结算周期内
基本事件流	<ol> <li>平台管理员登录后台,进入结算管理界面</li> <li>管理员选择结算周期</li> <li>管理员点击"生成结算单"按钮</li> <li>系统根据订单数据,自动计算每位商家的应结金额</li> <li>系统生成结算单,并以列表形式展示</li> <li>管理员选择结算单,点击"导出"</li> <li>系统生成并提供 Excel 格式的结算单下载</li> </ol>
扩展事件流	<ol> <li>选定周期内无订单数据</li> <li>系统提示"暂无数据"</li> <li>计算过程中出现异常</li> <li>系统记录异常,并提示管理员手动处理</li> </ol>

后置条件

商家结算数据已生成,并可供导出

表格 2-15 平台结算单生成与导出用例规约表

### 2.5.3 平台公告与站内信推送用例规约

名称	平台公告与站内信推送
编号	16
简述	平台管理员向特定用户群体发布公告和消息
执行者	平台管理员
前置条件	平台管理员已登录后台
基本事件流	<ol> <li>平台管理员进入公告管理界面</li> <li>管理员创建新的公告,填写标题、正文和目标用户群体(如:所有用户、商家、骑手)</li> <li>管理员设置公告的生效时间</li> <li>管理员点击"发布"</li> <li>系统将公告信息写入数据库,并在生效时间后向目标群体推送</li> </ol>
扩展事件流	<ol> <li>公告信息填写不完整</li> <li>1.1 系统提示管理员补全信息</li> <li>数据库写入失败</li> <li>2.1 系统提示写入异常,请稍后重试</li> </ol>
后置条件	新公告已成功发布并对目标用户群体可见

表格 2-16 平台公告与站内信推送用例规约表

# 附录A. 图表索引

图 2-1	<b>用户管理子系统用例图</b>	10
图 2-2	汀单与支付子系统用例图	14
图 2-3	菜品与商家管理子系统用例图	17
图 2-4	配送与骑手管理子系统用例图	19
图 2-5	平台运营管理子系统用例图	23
表格 2-1	注册用例规约表	11
表格 2-2	登录用例规约表	12
表格 2-3	注销用例规约表	12
表格 2-4	用户资料维护用例规约表	13
表格 2-5	购物车商品管理用例规约表	15
表格 2-6	订单生成用例规约表	16
表格 2-7	在线支付用例规约表	16
表格 2-8	商家入驻申请用例规约表	18
表格 2-9	菜单管理用例规约表	19
表格 2-1	0 骑手签到与签退用例规约表	20
表格 2-1	1 平台订单指派用例规约表	21
表格 2-1	2 更新订单状态用例规约表	21
表格 2-1	3 骑手绩效统计分析用例规约表	22
表格 2-1	4 商家入驻审核用例规约表	24
表格 2-1	5 平台结算单生成与导出用例规约表	25
<b></b> 表格 2 - 1	6 平台公告与站内信推送用例规约表	25