

대용량 아키텍쳐 설계

서비스 지향 아키텍쳐

# #목표

"백앤드 아키텍쳐에 많은 영향을 준 서비스 지향 아키텍쳐에 대해서 알아본다."

SOA는 XML 기반의 웹서비스로 오역되어 있지만, SOA는 아키텍쳐 스타일 뿐이다. 근래에 유행하는 REST API나 마이크로 서비스 아키텍쳐들은 SOA에 근간을 두고 있다.

#1

기본 개념의 이해

## 오늘 SOA를 보는 이유?

- SOA는 2000년대 초반에 부각된 아키텍쳐 스타일
- 세부 구현 기술은 변했으나, 현대의 분산 시스템의 아키텍쳐 사상으로 그대로 반영 되고 있음
- SOA의 본질적인 개념을 파악하여 대용량 분산 시스템 구현에 활용

## 목 차

- 1. SOA의 기본 개념
- 2. 서비스란?
- 3. SOA 아키텍쳐 발전 모델
- 4. SOA 아키텍쳐 구현시 고려 사항
- 5. SOA 수행 전략
- 6. 결론

#1

SOA의 기본 개념

# 엔터프라이즈 시스템의 발전

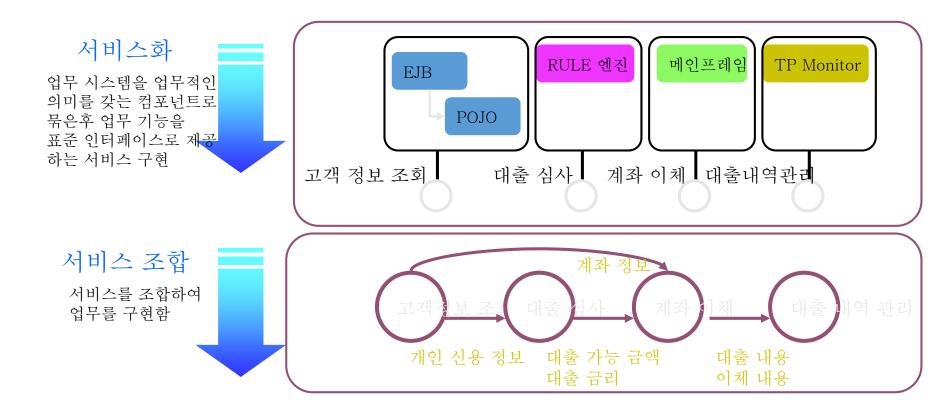
# • IT 시스템의 패러다임의 변화

Approach	Timeframe	Development Model Business Motivations	
Mainframe	1960s – 1980s	Procedural (COBOL)	Automated Business
Client-server	1980s – 1990s	Database(SQL), Fat Client (Visual Basic)	Computing On the Desktop
N-Tier model and the Web	1990s – 2000s	Component or Object-Oriented (EJB, COM)	Internet and e-Business
Service Oriented	2000s – for the time being	Service-Oriented	Business Agility

#### WHAT IS SOA?

쳐

- SOA (Service Oriented Architecture)란?
  - 기존의 애플리케이션의 기능들을 비지니스적인 의미를 가지는 기능 단위로 묶어서 표준화된 호출 인터페이스를 통해서 서비스로 구현하고,
    - 이 서비스들을 기업의 업무에 따라 조합하여 애플리케이션을 구성하는 소프트웨어 개발 아키텍



#### WHY SOA?

- SOA가 주목 받는 이유
  - 웹서비스의 등장 (CORBA,DCOM등의 기술적 복잡도를 낮춤) → 기술적인 대안 등장
  - 점점 확장되어가는 독립된 업무 시스템 >통합에 대한 요구
  - 기업의 비즈니스 속도가 빨라져 감에 따라 IT 시스템의 업무 변화에 대한 민첩한 대응력이 필요 하게 됨 → 민첩성에 대한 요구

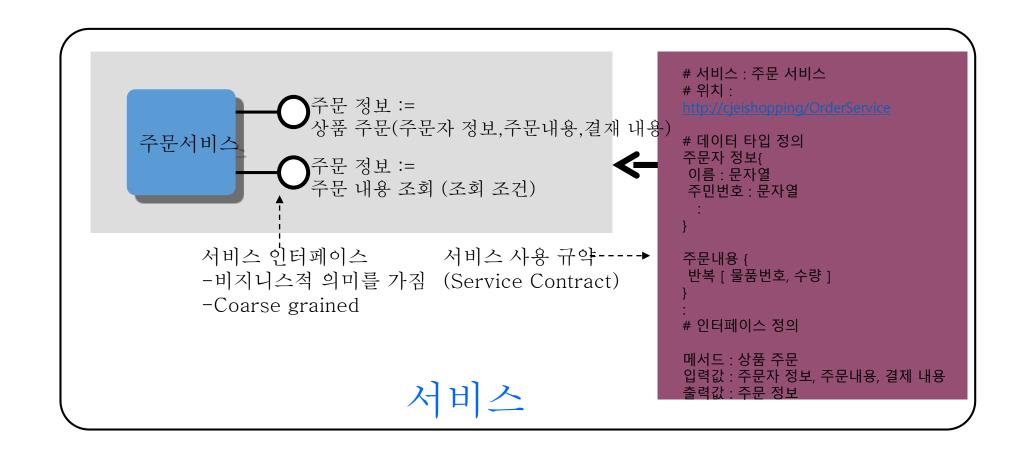
#2 서비스

#### 서비스의 정의

- 서비스란?
  - 플랫폼에 종속되지 않는 표준 인터페이스를 통해서 기업의 업무를 표현한 Loosely Coupled 하고 상호 조합 가능한 소프트웨어 컴포넌트
  - 서비스의 예시
    - 임직원정보 서비스
    - 계좌이체 서비스
    - 상품 주문 서비스
  - 서비스로 적절하지 않은것
    - JNDI Lookup
    - SMTP 이메일 클라이언트

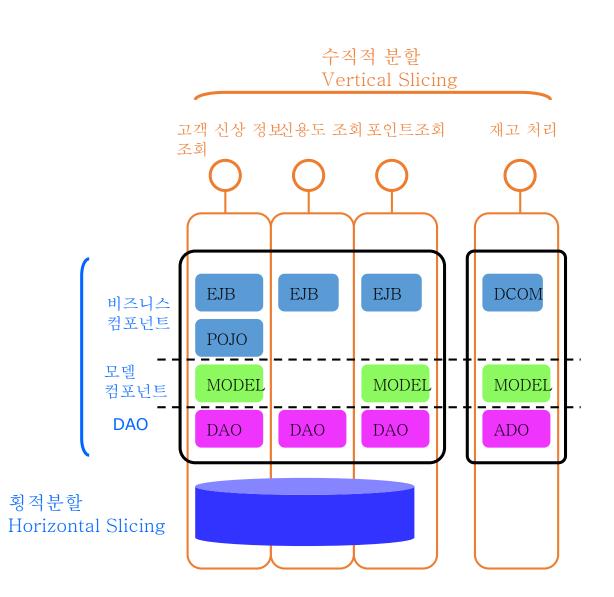
#### 서비스의 개념

- 서비스 구성
  - 비즈니스적 의미를 가지는 기능(Method)들을 모아놓은 소프트웨어 컴포넌트이다.



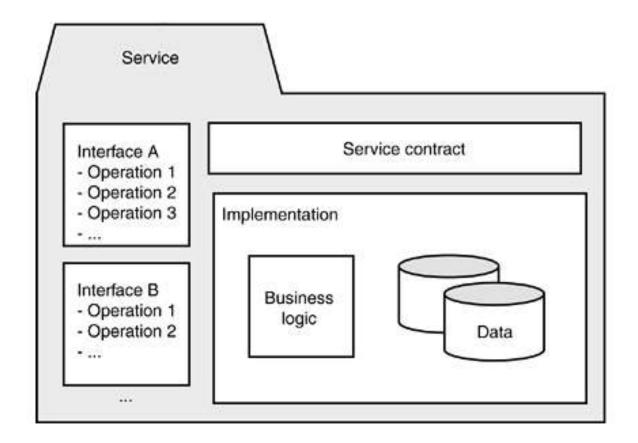
# 서비스의 특징

- 서비스의 특징
  - Vertical Slicing
  - Has standard based interface
  - Loosely coupled
  - Composable
  - Coarse grained
  - Discoverable



## 서비스 구성

- 서비스의 구성
  - 서비스 규약(Contract) ex) WSDL
  - 서비스 인터페이스
  - 서비스 구현체(Implementation) 데이터와 비지니스로직을 모두 포함

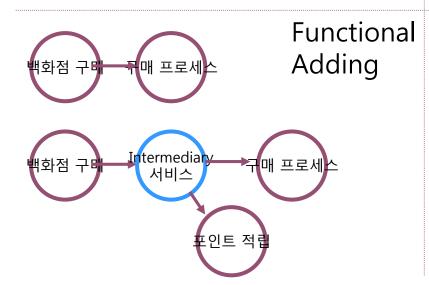


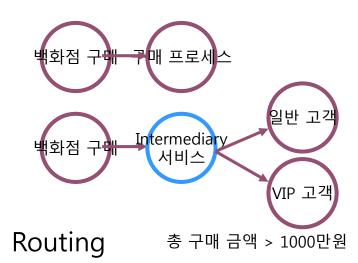
# 서비스의 종류

- 비즈니스 서비스
  - 일반적으로 SOA에서 정의하는 서비스
  - Task centric service → EJB Session Bean
  - Data centric service → EJB Entity Bean

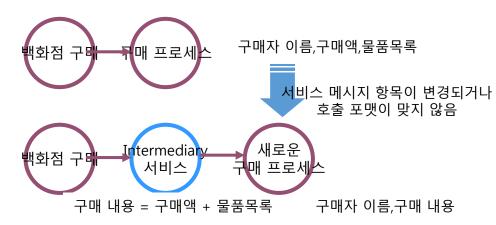
# 서비스의 종류

- Intermediary 서비스
  - Routing
  - Transformation
  - Functional adding
  - Façade etc. \* 채널 시스템



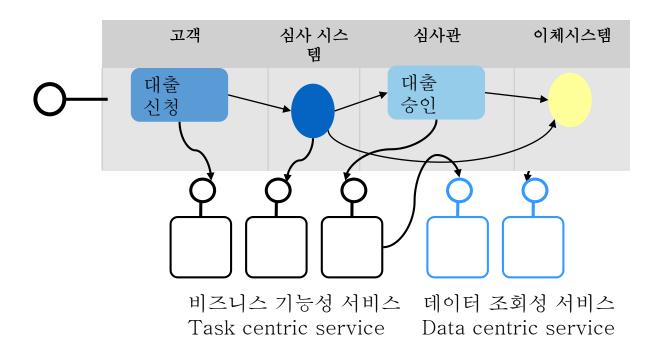


#### Functional Transformation



# 서비스의 종류

- Process Centric 서비스
  - 비즈니스 서비스를 조합(Orchestration)
  - 업무 프로세스를 구현
  - 상태 정보가 있을 수 있음 (Stateful)



#### 서비스 종류 요약

- Application 서비스
  - 테크니컬한 기능을 구현한 서비스
  - 예) Load Balancing 서비스, Transaction 관리 서비스, Service adapter, 보안 인증, Document Parsing, Logging etc
- Public Enterprise 서비스
  - 타기업이나 외부 시스템으로 서비스를 제공하고자할때 정의됨
  - 보안,과금,성능등이 고려됨
  - 예) 금융권 대외계 업무

# 서비스 종류 요약

	Application Service	<b>Business Service</b>	Intermediary Service	Process centric Service	Public Enterprise Service
Description	Express technology- specific functionality	Contains business logic and data.	Bride the gap from concept or design	Encapsulate business process and orchestrate other services	Export business logic to other enterprise or organization
Sub category	Wrapper svc Utility svc	Task centric ,Entity centric	Façade ,Function Adding,Routing,Transf orming	Process centric	
State mgmt	No	No	No	Yes	No
Reusability	??	High	Low	Very Low	High
Mandatory in SOA	No	Yes	No	No	No
Note		Most Important Service * Hybrid svc	It needs when new service or new service connection is made		

#3

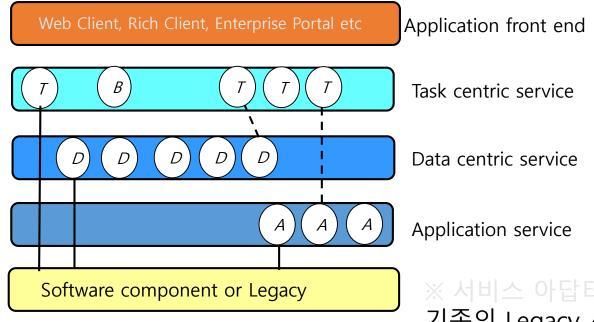
SOA 아키텍쳐 발전 모델

## SOA 단계적 발전구조

- SOA는 시스템의 규모와 업무적 요구 사항에 따라 다음 3단계 순서로 발전할 수 있다.
  - Fundamental SOA
  - Networked SOA
  - Process Oriented SOA

#### **Fundamental SOA**

- 기존 시스템들을 서비스화하여, 각 시스템들을 통합하는 단계
  - 서비스화와 통합이 중점 전체를 한 시스템화함
  - 서비스에 대한 조합 → Application Front End에서 담당
  - 비즈니스 서비스 + Application 서비스로만 구성됨

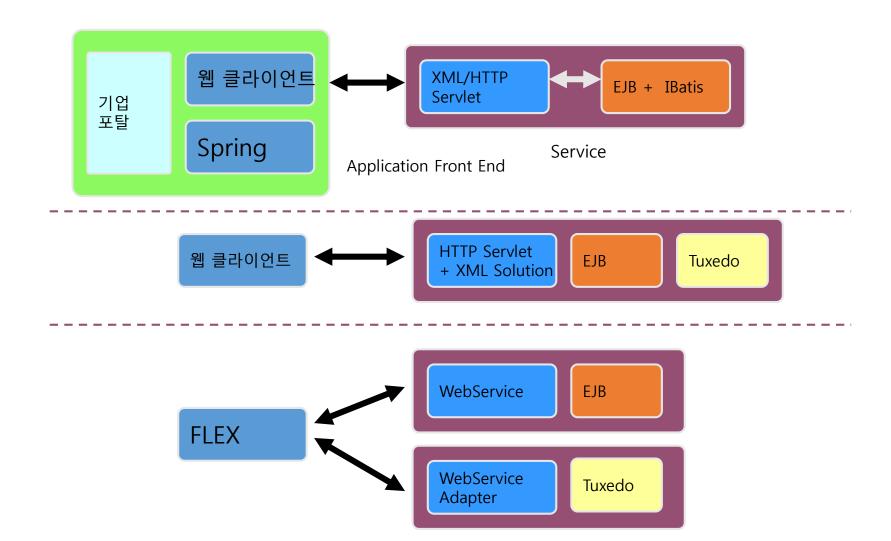


< Fundamental SOA 개념도 >

기존의 Legacy 시스템의 기능을 웹서비스화 해주는 솔루션 EX) SALT (Tuxedo to WebService)
IWAY 아답터 시리즈 (CICS,SAP,Siebl 22

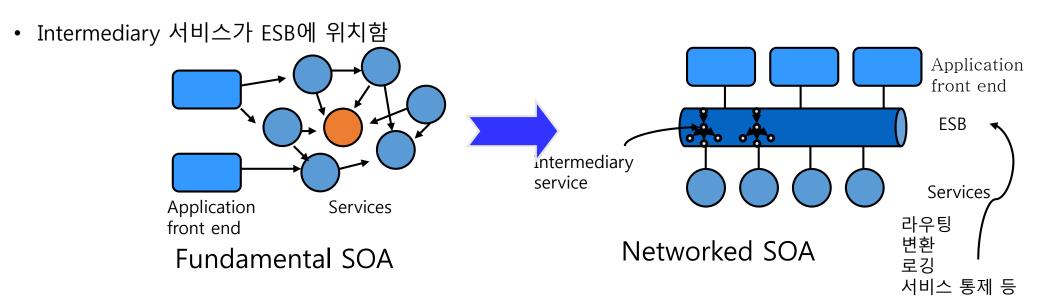
#### **Fundamental SOA**

• Fundamental SOA 예제



#### **Networked SOA**

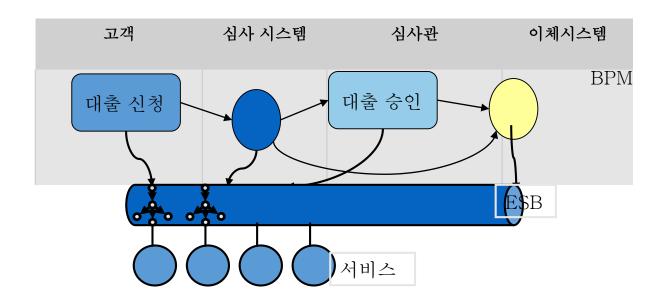
- Fundamental SOA의 문제점
  - 시스템의 크기가 증가함에 따라 서비스와 서비스, 서비스와 Application Front End단의 연결이 매우 복잡해짐 (거미줄식 P2P연결)
  - 시스템의 유연성이 떨어짐
  - 관리 및 중앙 통제에 있어서 문제가 발생
- Networked SOA
  - SOA 시스템의 가운데 서비스 허브 (ESB:Enterprise Service Bus)를 둬서 서비스의 중앙 통제력 및 유연성을 강화함



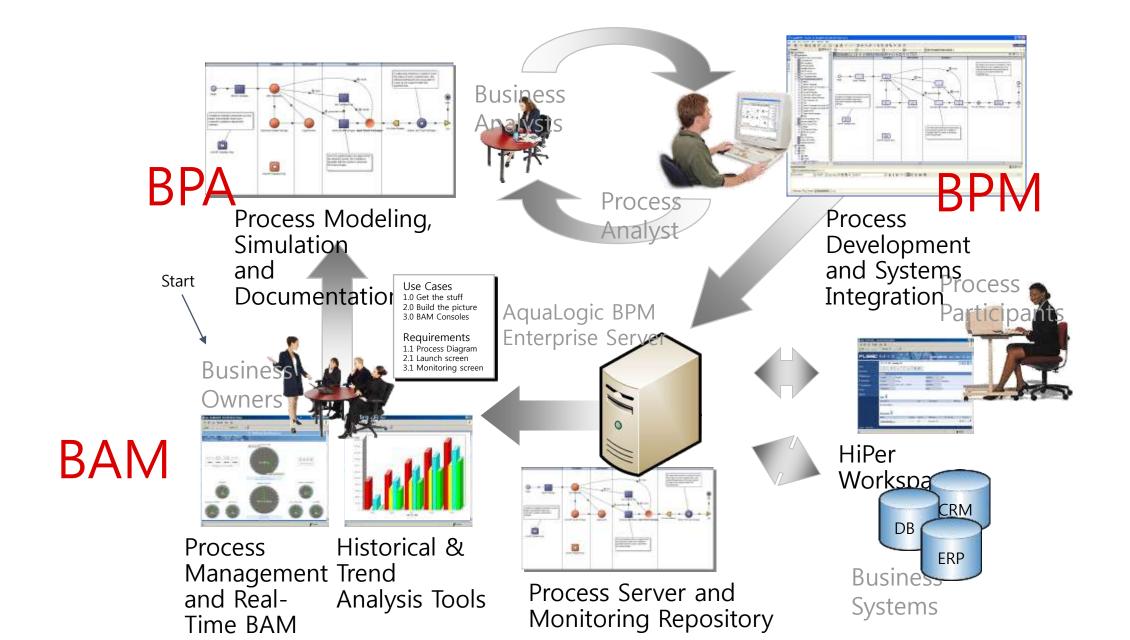
#### **Process Oriented SOA**

- Process Oriented SOA
  - 비즈니스 플로우 (Business Flow)가 있을 경우에만 적용
  - 서비스의 조합을 통한 업무의 구현을 BPM을 이용함
  - 업무 (기능) 변화에 매우 민첩하게 반응 가능 (Agility)
  - 기술조직과 비즈니스 조직간의 의사 소통이 원할함

CF. BPA, BPM

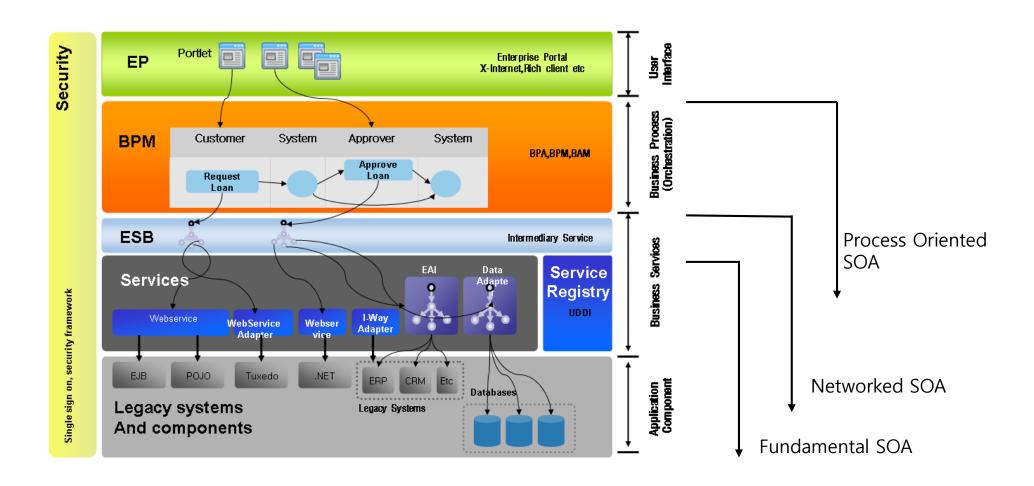


#### **Process Oriented SOA**

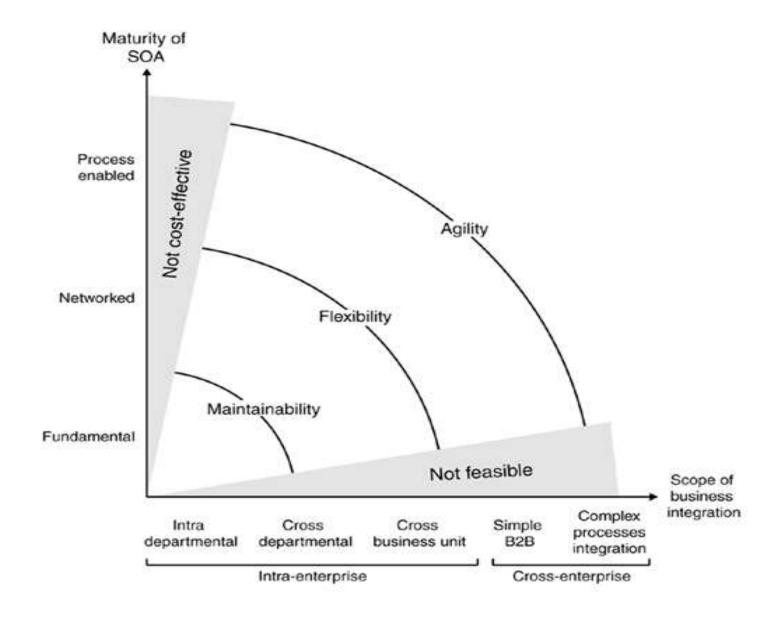


#### **SOA** reference structure

Reference architecture



# SOA 단계적 발전 단계



#4

SOA 구현시 고려 사항

#### 서비스화

- Service Adapter 고려
  - 기존의 서비스를 손쉽게 웹서비스화 하기 위해서는 Service Adapter의 도입을 고려
  - Ant Task등을 이용한 EJB,POJO의 자동 웹서비스화
  - Adapter를 이용한 Tuxedo,SAP등의 Legacy 자동 웹서비스화
- 서비스 인터페이스 표준 결정
  - 인터페이스 표준을 어떤것을 사용할것인가?
    - 웹서비스? CORBA? XML/HTTP? → 확장성,기술 도입 편이성,호환성
    - 웹서비스의 경우 웹서비스의 확장 규격인 WS\* (WS-Transaction,WS-Coordination,WS-Security etc)을 사용할 경우 Service Adapter별로 지원하는 수준이 다름

## 트렌젝션 처리

- 표준 Webservice 스펙으로는 서비스간 트렌젝션 관리가 불가
- 전체 서비스중 트렌젝션 연계가 필요한 업무는 10%미만(Enterprise SOA- DIRK KRAFZIG)
- 방안
  - 1. WS\*중 WS-Transaction & WS-Coordination을 통해서 구현가능 → 아직 솔루션들에서 완벽 하게 지원하지 않음
  - 2. EAI를 통한 Transaction이 보장되는 Tightly coupled service 구성
  - 3. Compensation Transaction(보상 트렌젝션)등 대안 구현
  - 4. 서비스별 Logging

#### 보안

- 인증과 권한
  - 분산된 서비스에 대한 통합된 사용자 인증과 권한 관리 필요
- 암호화
  - 암호화 방법(대칭키,비대칭키) 결정
  - 암호화 범위 결정
    - 전체 메시지를 암호화 할것인가? 메시지 내용중 중요 데이터만 암호화 할것인가?
    - 암호화할 내용을 메시지 헤더에 넣을것인가? BODY에 넣을것인가?

#### 모니터링

#### • 모니터링

- 각 서비스의 성능/용량 데이터 필요
  - 서비스들을 조합하여 새로운 업무를 구현하고자 할때 업무의 수행시간과 가용 사용자를 예측할 수 있어야 함
  - 이를 위한 성능 데이터 수집이 필요
- 서비스 간 연동시 병목 구간 추적 필요
  - 장애시에 병목 구간에 대한 원인 추적을 위해 필요

#### • 로깅

- 어느 수준(단위)까지 로그를 남길것인가? 업무? 서비스?
- 어디에 로그를 저장할것인가? 각각 시스템? 중앙 집중형?

#### 서비스 검색

- 서비스를 조합하여 업무를 구현하고자 할 때 서비스를 검색할 수 있어야 함
  - 운영시 서비스 검색 (UDDI)
    - 서비스의 위치와 서비스 명세(WSDL)
    - 그외 메타 정보 (과금, 권한, 보안 규약 etc)
  - 개발시 서비스 검색 (Enterprise Repository)
    - 개발시에 서비스를 개발이나 수정할 경우, 서비스 구현에 필요한 Resource를 찾을 수 있어야 함
    - 분석,설계 명세,LIB,source code,DB 정보
    - 서비스 버전 관리

#5

어떻게 SOA를 수행할것인가?

# SOA 수행 방법

- SOA 프로젝트를 수행함에 있어서, 각 관점에 따른 진행 전략
  - 전략
  - 비용
  - 통제
  - 프로젝트 관리
  - 레퍼런스 아키텍쳐

### 전략

- 기업의 장기적인 비즈니스 전략에 따라 IT 시스템을 전략 적용 단계에 맞춰서 개발
  - 기존 →비즈니스 각 전략 단계별로 각각의 독립된 시스템을 따로 개발
  - SOA →하나의 SOA시스템에 비즈니스 전략에 따라 해당 기능을 추가해 나감
- 서비스의 우선순위와 SOA화 범위를 비즈니스 전략의 실행단계에 맞춰서 정의

#### \* 기업 전략

2004년 매출 증대 2005년 고객 만족 실현 2006년 브랜드 이미지 관리

#### \* SOA 전략

2004년 매출 내용 전산화 2005년 CRM 도입을 통한 고객 정보 수집과 매출 내용을 기반으로 고객 패턴 추출 2006년 수집된 고객 정보를 토대로 마케팅 집중

#### 레퍼런스 아키텍쳐

- 전체 기업 업무를 단일 시스템으로 운영하기 위한 플랫폼이 필요
- SOA 레퍼런스 아키텍쳐
  - Fundamental SOA
  - Networked SOA
  - Process Oriented SOA
  - Google과 Naver의 SOA전략
  - Adobe 기반의 SOA
  - + 보안 인증, Application Front end, Service repository
- SOA 시스템의 크기, 기업 시스템의 SOA화, 기업 비즈니스 전략에 따라서 지속적으로 레퍼런스 아 키텍쳐(플랫폼)을 발전 시켜 나감

#### 제어 통제

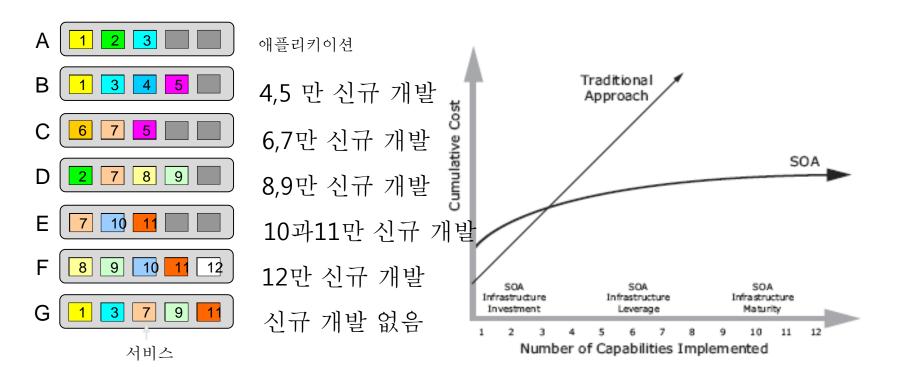
- 제어 통제가 필요한 이유 (대부분 이것 때문에 실패했음)
  - 전체 IT 시스템을 SOA화 함에 따라 장기적인 중앙 통제 그룹과 관리 도구가 필요함
- 통제 조직
  - SOA 시스템에 대한 정책 수립 및 표준화 Standard
  - SOA 관련 기술 전파 및 가이드 Evangelist
  - SOA 구축 계획 수립 및 실행 (로드맵)- Strategy
  - 자금 조달 및 집행 계획
  - 업무 분석 및 설계
  - 문화 변화 → IT조직과 비즈니스 협업 조직의 협업문화 개발
  - 모범사례 수집과 배포

#### 제어 통제

- 통제 도구
  - ESB & 모니터링 툴
    - 서비스의 상태,사용 현황,성능등을 중앙 관리
  - UDDI (Run-time)
    - 배포 서비스의 검색, 위치 정보
    - 메타 정보 (가격,보안 정책 등)
  - Enterprise Repository (Implementation-time)
    - 서비스 개발에 필요한 사항(분석,설계 내용,패턴,개발정책,라이브러리,소스)
    - 서비스 개발 및 배포전 승인 프로세스
    - 프로젝트 일정 관리등
    - 버그 트랙킹 시스템 등

#### 비용

- 초기 플랫폼을 구축하는 데 비교적 많은 비용이 소요됨
- 서비스를 재사용 재조합하여 새로운 업무를 구현함으로써, 처음부터 개발하는 기존
   시스템에 비해서 시스템이 성숙화 되어감에 따라 개발 비용이 감소함
- 중앙 통제와 제어를 통해서 유지보수 비용이 감소함



## 프로젝트 진행

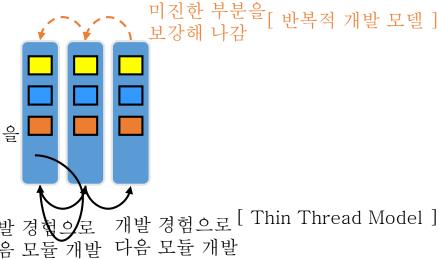
- 반복적 개발 모델
  - 업무를 개발해서 운영 하면서 점진적으로 업무에 맞도록 개선 및 변경해나가면서 시스템의 성숙도를 늘려감 BPA→BPM→BAM
  - 각 단위 서비스 업그레이드를 통해서 가능
- Thin Thread Model

CF. 수직적 분할에 따른 개발

한 업무에 대한 기능을 모델,비즈니스,프리젠테이션을 포함해서 모두 개발

→ 미리 검증 가능(파일럿)

→ 경험 축척



### 결론

- SOA는 이미 녹아들어있다.
  - 의도를 했건 안했건 현재 시스템들은 SOA적인 성격을 가지는 경우가 많다.
- 기업의 업무 환경과 요구에 맞는 단계적인 SOA 적용이 필요
  - 현재 단계에서 ESB,BPM이 필요한가?
  - SOA 단계적 발전 모델
- 서비스 개발에 대한 통제와 관리 시스템 구축 (Governance Tool) 필요
  - 개발 시작 단계에서 부터 서비스 개발에 대한 표준, 재사용을 위한 Repository 관리 필요
  - UDDI,CVS에서 부터라도 시작

## 현대의 웹 분산 아키텍쳐

- 구현 기술의 변화
  - ESB → API Platform
  - UDDI → API Portal
  - SOAP → JSON/HTTP
  - WebService → REST
- 세부 구현 기술은 변했을지라도, 기반 아키텍쳐 사상은 그대로 적용됨