

N-GRAMS

RUCI SINDI 7090797 sindi.ruci@stud.unifi.it

COSA SONO GLI N-GRAMMI

Sono porzioni di testo di grandezza n. Ad esempio un bi-gramma è una porzione di testo di grandezza due, nella parola CASA i bigrammi sono ca-as-sa.

CODICE SEQUENZIALE

Il mio codice sequenziale esegue i seguenti passi:

- ·Legge un file già ripulito da punteggiatura e caratteri speciali
- •Calcola gli n-grammi presenti nel file e le loro cardinalità
- •Si tiene traccia dei calcoli in una mappa che associa a ogni n-gramma la sua cardinalità

```
my_file = utils.format_text( file_name: "Testo 10MB.txt");
auto start_time_1 : time_point<...> = high_resolution_clock::now();
dictionary_main = utils.calculate_n_gram( n_gram_dim: nGramDimention, text: my_file);
```

DETTAGLIO DELLE DUE FUNZIONI PRINCIPALI

```
string format_text(string file_name)
    fstream text;
   string my_text;
   text.open( s: file_name, mode: ios::in);
   if (!text)
       cout << "No such file";</pre>
            if (text.eof())
                break;
            my_text.push_back( c ch);
   text.close();
   return my_text;
```

```
map<string, int> calculate_n_gram(int n_gram_dim, string text){
    map<string, int> dictionary;
   for (int i = 0; i < text.size() - n_gram_dim +1; i++)</pre>
        string n_gram;
        for (int j = 0; j < n_gram_dim; j++)</pre>
           n_gram.push_back( c text[ i + j]);
        if (dictionary.count( x: n_gram))
           dictionary[n_gram] = dictionary[n_gram] + 1;
           dictionary.insert( x: pair<string, int> ( & n_gram, y: 1));
   return dictionary;
```

TEMPI DI ESECUZIONE

Ho passato al programma file di lunghezza diversa da analizzare per osservare i tempi di esecuzione, i file impiegati sono delle seguenti grandezze:

- •50KB
- •100KB
- •10MB
- •50MB
- •100MB

TEMPI DI ESECUZIONE

I tempi risultanti sono stati, rispettivamente bi-grammi e tri-grammi:

| •50KB | 58millisec | 163millisec |
|-------|------------|-------------|
| | | |

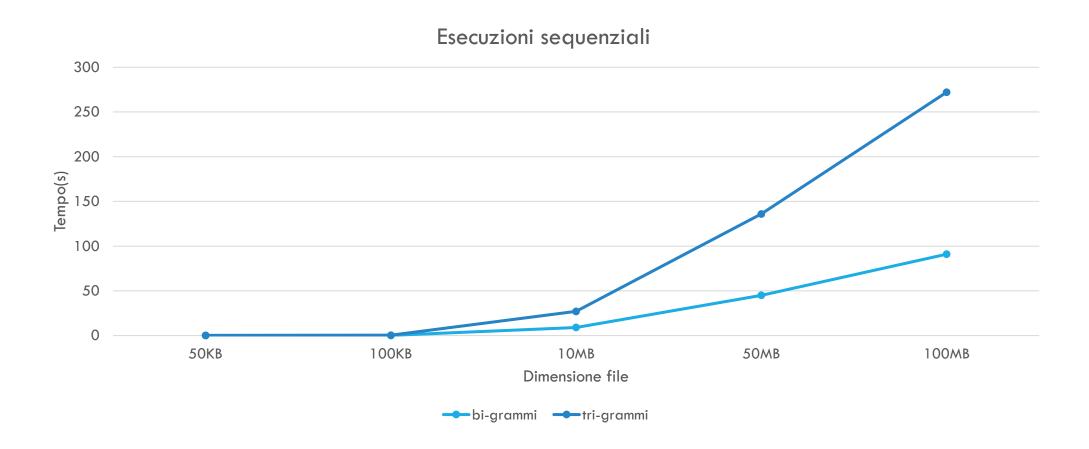
•100KB 118millisec 319millisec

•10MB 9sec 27sec

•50MB 45sec 136sec

•100MB 91sec 272sec

GRAFICO TEMPI ESECUZIONE



CODICE PARALLELO

Il codice parallelo segue i seguenti passi:

- Legge un file già ripulito da punteggiatura e caratteri speciali
- Divide il testo in tante parti quanti i thread disponibili
- Su ogni parte di testo esegue l'analisi degli n-grammi come nel codice sequenziale

DUE FUNZIONI PRINCIPALI DEL CODICE PARALLELO

```
static string format_text(string file_name)
fstream text;
string my_text;
text.open( s: file_name, mode: fstream ::in);
    cout << "No such file"<< endl;</pre>
        if (text.eof())
        my_text.push_back( c ch);
```

```
map<string, int> parallel_thread(int start, int finish, int dimension, string text_local)
map<string, int> local_dictionary;
   finish = text_local.size() - 1;
for ( int i = start + dimension - 1; i <= finish; i++)</pre>
   string n_gram;
       n_gram.push_back( a text_local[i - j]);
    if (local_dictionary.count( x: n_gram))
      local_dictionary[n_gram] = local_dictionary[n_gram] + 1;
       local_dictionary.insert( x: pair<string, int> ( & n_gram, y: 1));
return local_dictionary;
```

TEMPI DI ESECUZIONE

I tempi risultanti sono stati, rispettivamente bi-grammi e tri-grammi:

| •50KB | 21 millisec | 36millisec |
|-------|-------------|------------|
| | | |

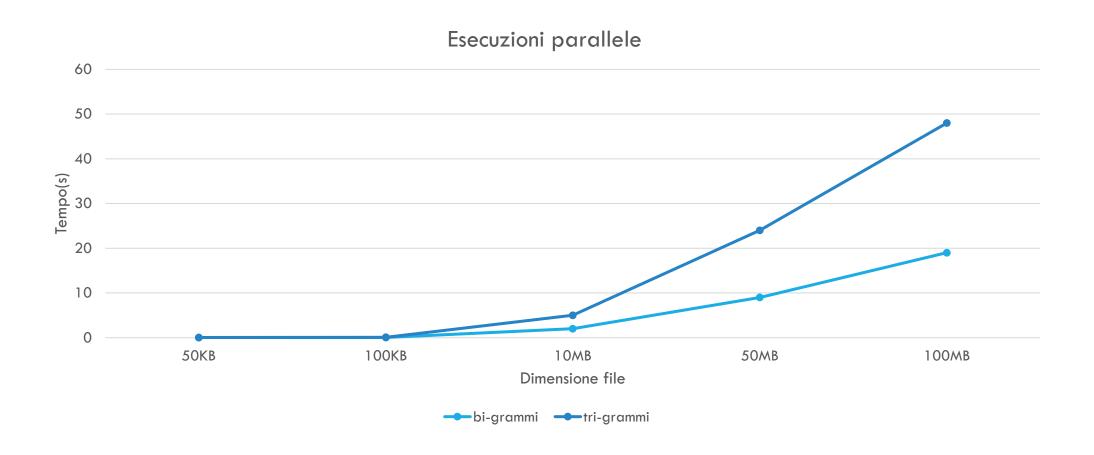
•100KB 34millisec 78millisec

•10MB 2sec 5sec

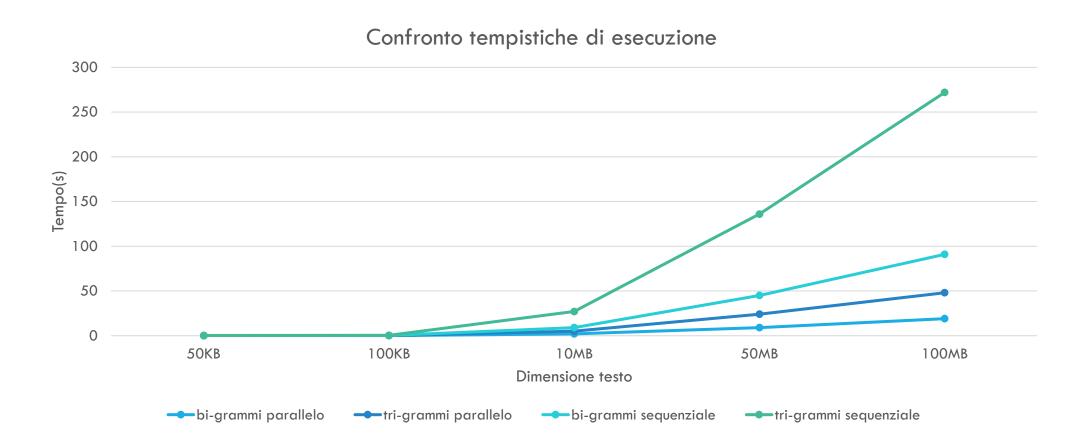
•50MB 9sec 24sec

•100MB 19sec 48sec

GRAFICO TEMPI DI ESECUZIONE



SEQUENZIALE VS PARALLELO



CONFRONTO TRA THREAD

Mantenendo fissa la dimensione del file e variando il numero di thread e di n-grammi calcolarti, si ottengono i seguenti risultati

Notiamo come usando più thread di quelli disponibili, le prestazioni calano.

Grafico di confronto con thread diversi

