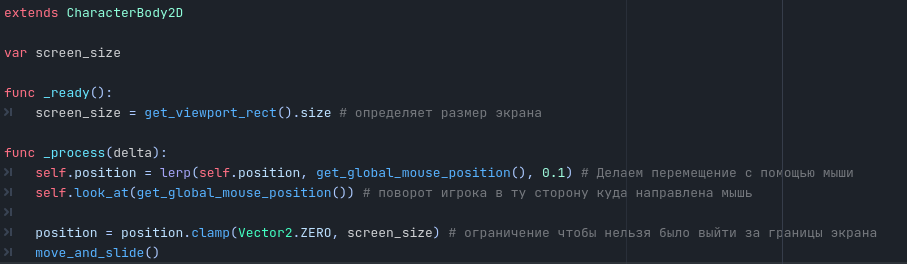
Создаем 2d сцену и добавляем фон

Создание игрока

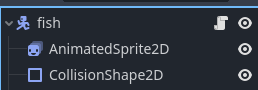
 Следующие узлыКод игрока



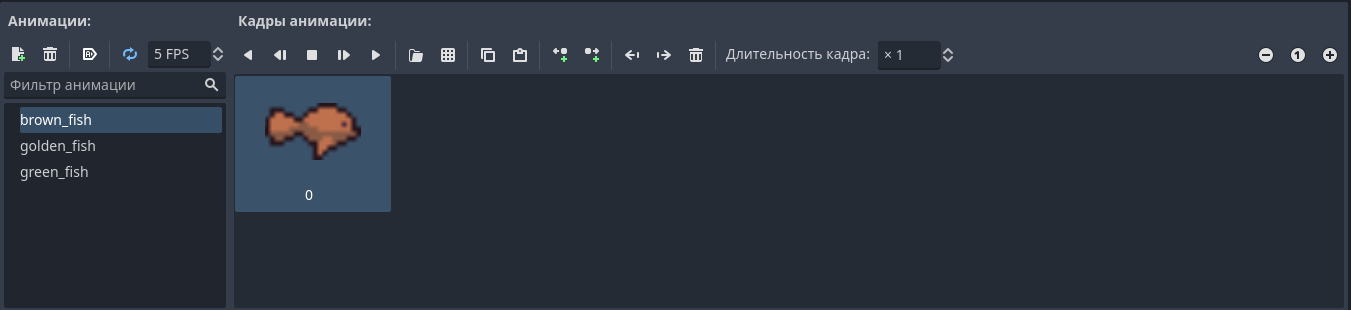
Можно так



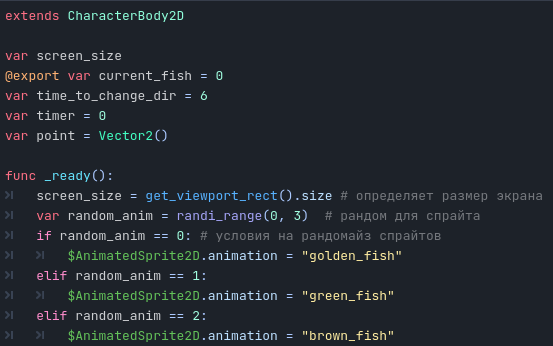
Создание рыбок

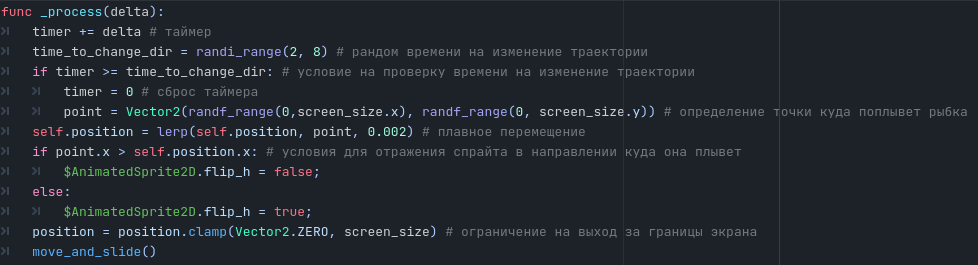
 Следующие узлы

В AnimatedSprite2D добавляем разные спрайты рыбок



Код рыбок





Анимация изменения цвета фона

