



# THE KNIFE

## MANUALE UTENTE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELL'INSUBRIA  
– LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

A.A. 2024/2025

*PROGETTO LABORATORIO B*

**SVILUPPATO DA:**

**ERICA FACCIO,**

MATRICOLA N° 751654, VARESE

**GIOVANNI ISGRO',**

MATRICOLA N° 753536, VARESE

**MATTIA SINDONI,**

MATRICOLA N° 750760, VARESE

# Sommario

<b>1. Introduzione .....</b>	<b>2</b>
<b>2. Panoramica del sistema .....</b>	<b>2</b>
<b>3. Requisiti di sistema .....</b>	<b>3</b>
<b>4. Installazione e avvio.....</b>	<b>3</b>
<b>4.1 Primo avvio.....</b>	<b>3</b>
<b>5. Interfaccia utente .....</b>	<b>7</b>
<b>5.1 Registrazione .....</b>	<b>8</b>
<b>5.2 Login.....</b>	<b>9</b>
<b>5.3 Funzionalità utente non ristoratore .....</b>	<b>10</b>
5.3.1 Ricerca ristoranti .....	11
5.3.2. Dettaglio ristorante.....	12
5.3.3 Recensioni.....	13
5.3.4 Logout .....	14
<b>5.4 Funzionalità utente ristoratore.....</b>	<b>15</b>
5.4.1. Inserimento ristoranti.....	16
5.4.2 Modifica ed eliminazione ristoranti .....	17
5.4.3 Visualizzazione recensioni ricevute.....	18
5.4.4. Logout .....	19
<b>6. Messaggi ed errori comuni.....</b>	<b>20</b>
<b>7. FAQ .....</b>	<b>20</b>

## 1. Introduzione

Il presente manuale utente ha lo scopo di guidare passo dopo passo l'utilizzatore della piattaforma **TheKnife**. Nello specifico verranno descritti nel dettaglio i requisiti di sistema, le procedure di installazione e avvio, le modalità di registrazione e accesso, nonché tutte le funzionalità disponibili.

Il documento è rivolto a due principali categorie di utenti:

- **Utenti clienti**, che desiderano cercare ristoranti, filtrare i risultati in base a criteri personalizzati, salvare i locali preferiti e inserire recensioni.
- **Utenti ristoratori**, che hanno l'opportunità di inserire e gestire i ristoranti di loro proprietà, fornendo dettagli aggiornati e interagendo indirettamente con la clientela tramite recensioni e valutazioni.

TheKnife si propone come una soluzione semplice e intuitiva, accessibile a chiunque abbia familiarità minima con il computer, offrendo un'interfaccia grafica lineare e funzionalità chiare.

## 2. Panoramica del sistema

TheKnife è un'applicazione ispirata a piattaforme note come TheFork, ma progettata come progetto didattico-universitario con l'obiettivo di replicare le principali funzioni di ricerca e gestione dei ristoranti. Attraverso l'applicazione, un utente può:

- visualizzare l'elenco di ristoranti disponibili nel database
- applicare filtri personalizzati (posizione, tipologia, fascia di prezzo, disponibilità di asporto o prenotazione)
- visualizzare nel dettaglio ogni locale, comprendente informazioni di contatto, posizione geografica e valutazioni degli utenti mediante un'apposita GUI
- lasciare recensioni con voto numerico e commento testuale solo come utente standard

- gestire i propri ristoranti se registrato solo se l'utente si è registrato come ristoratore.

### **3. Requisiti di sistema**

Per garantire il corretto funzionamento di TheKnife, l'utente deve disporre dei seguenti requisiti minimi:

- **Sistema operativo:** Windows 10 o successivi, macOS 11 o successivi, distribuzioni Linux compatibili con Java
- **Software:** Java Runtime Environment (JRE) 17 o superiore
- **Hardware:** almeno 4 GB di RAM, processore dual-core, 500 MB di spazio libero su disco; per prestazioni ottimali consigliati 8 GB di RAM, processore quad-core, SSD per caricamenti rapidi
- **Connessione di rete:** indispensabile per comunicare con il server TheKnife.

### **4. Installazione e avvio**

La procedura di installazione e avvio del client prevede:

1. Scaricare la nostra repository di github dal seguente link:  
<https://github.com/Sindoni750760/LabB>
2. Installare Java 17 se non già presente, se già presente verificare la presenza di Java 17 con il comando `java-version`
3. Configurare il file `config.ini` con l'indirizzo IP e la porta del server
4. Avviare il programma con doppio click sul file JAR o da terminale usando il comando ``java -jar theknife_client.jar``

#### **4.1 Primo avvio**

Per poter utilizzare l'applicativo, dovrete aver avviato il programma mediante il doppio click sui JAR, o da terminale utilizzando il comando:  
``java -jar theknife_client.jar``

Aperti i due file, vedrete le due pagine principali dell'applicazione:

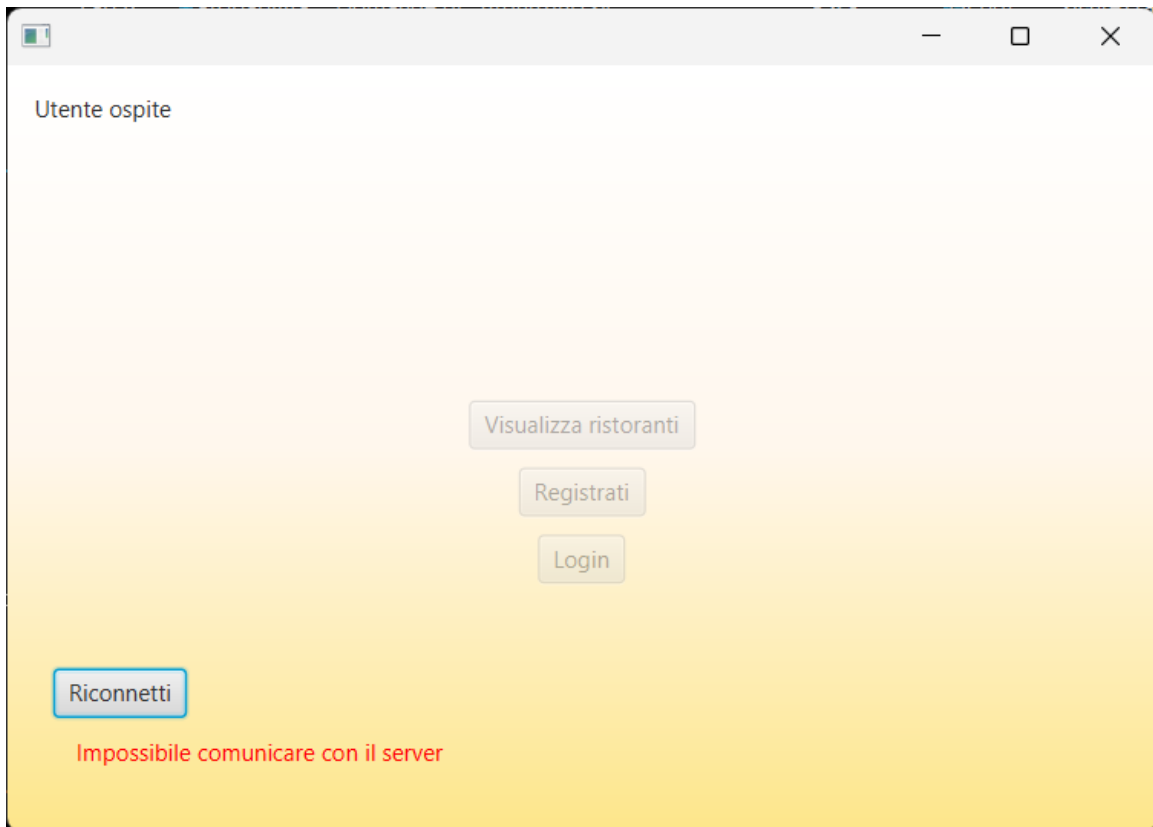


FIGURA 1 HOMEPAGE DELL'APPLICAZIONE THEKNIFE, SERVER SPENTO

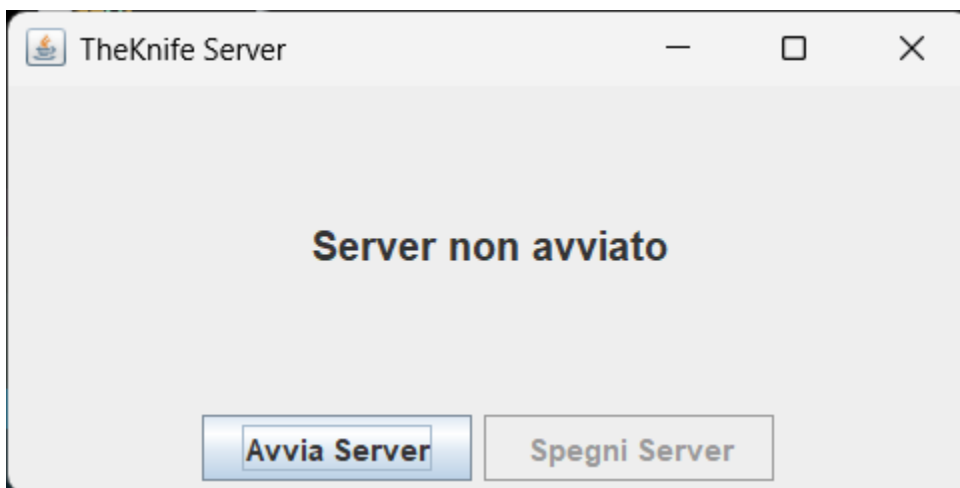


FIGURA 2 APPLICAZIONE DEL SERVER .JAR

Finché il server non sarà attivato, l'applicativo rimarrà in stato “offline” e non potrete quindi interagire con l'app.

Per poter utilizzare l'applicazione, dovrete dunque accendere il server mediante l'apposito pulsante “Avvia server”.

Una volta premuto, appariranno le seguenti pagine nell'ordine qui sotto riportato:

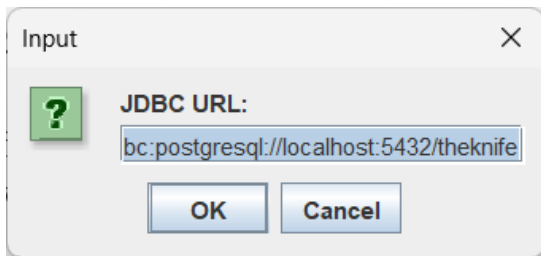
A screenshot of a Java-style 'Input' dialog box. It has a title bar with 'Input' and a close button. Inside, there is a green square icon with a white question mark. To its right is the label 'JDBC URL:'. Below the label is a text input field containing the string 'bc:postgresql://localhost:5432/theknife'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.

FIGURA 3 JDBC CONTIENE IL LINK DEL COLLEGAMENTO AL DB

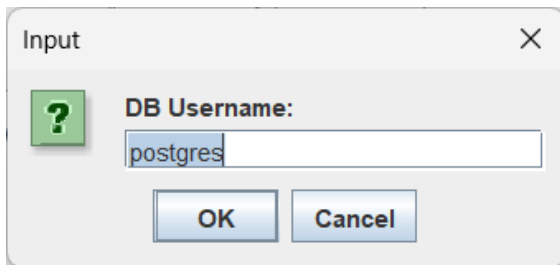
A screenshot of a Java-style 'Input' dialog box. It has a title bar with 'Input' and a close button. Inside, there is a green square icon with a white question mark. To its right is the label 'DB Username:'. Below the label is a text input field containing the string 'postgres'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.

FIGURA 4 NOME UTENTE DEL DATABASE

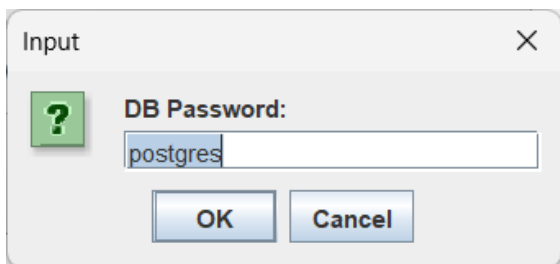
A screenshot of a Java-style 'Input' dialog box. It has a title bar with 'Input' and a close button. Inside, there is a green square icon with a white question mark. To its right is the label 'DB Password:'. Below the label is a text input field containing the string 'postgres'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.

FIGURA 5 PASSWORD PER ACCEDERE AL DATABASE

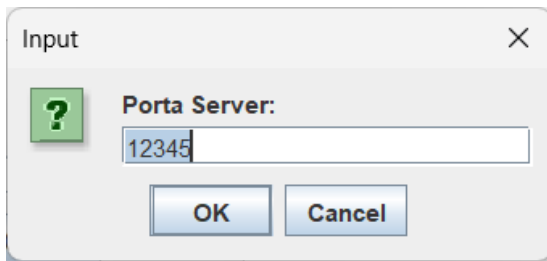


FIGURA 6 NUMERO DI PORTA PER LA CONNESSIONE

Una volta eseguite le operazioni di cui sopra, la comunicazione con il server sarà avviata e la GUI del client verrà aggiornata:

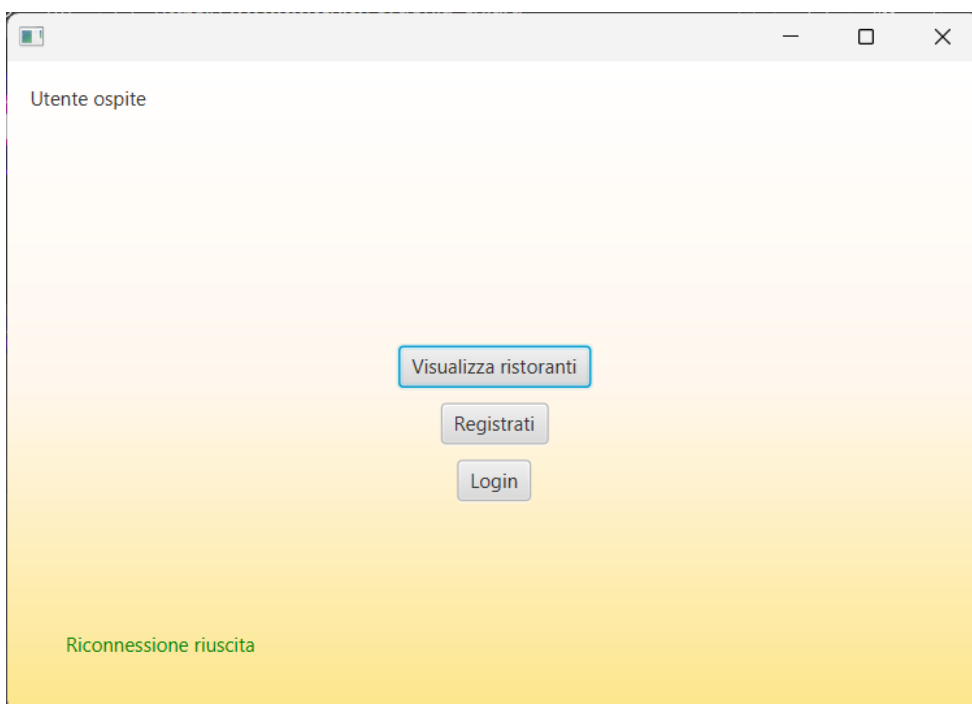


FIGURA 7 GUI DEL CLIENT A SERVER ACCESO

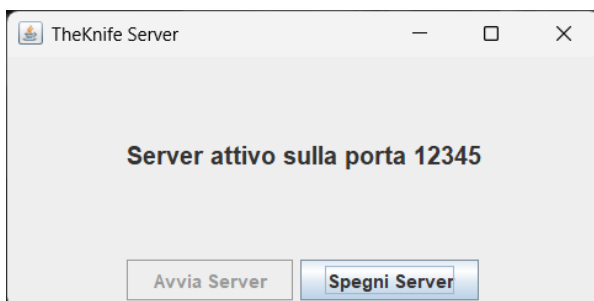


FIGURA 8 GUI DEL SERVER ACCESO

## 5. Interfaccia utente

A comunicazione effettuata, verrete introdotti nella HomePage dell'applicazione.

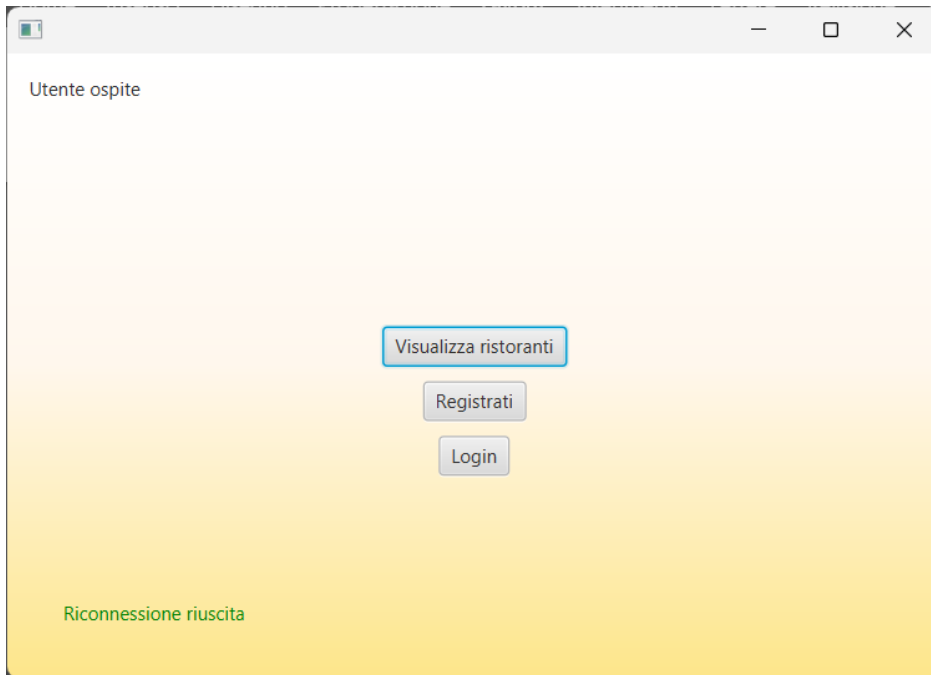


FIGURA 9 INTERFACCIA UTENTE NON CONNESSO

L'interfaccia utente è suddivisa in diverse schermate principali, ciascuna dedicata a specifiche funzionalità meglio dettagliate nelle pagine successive.

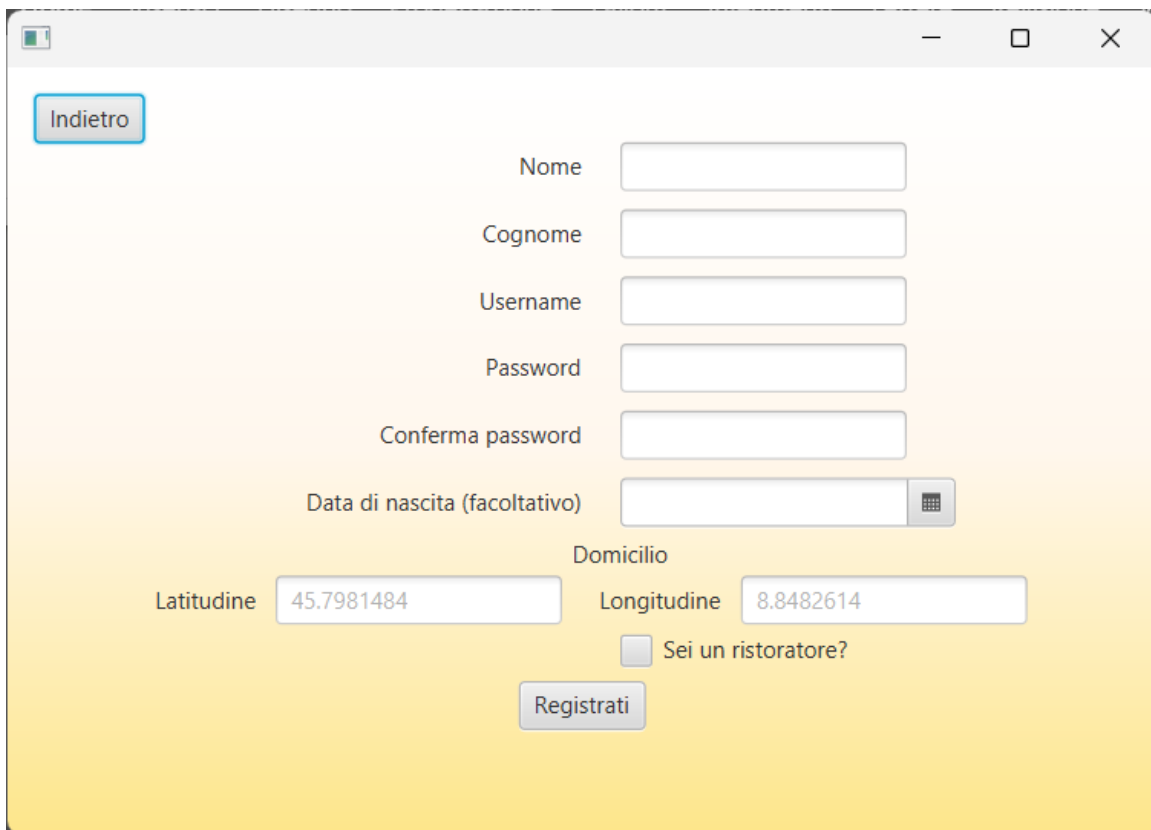
- **Registrazione**
- **Login**
- **Funzionalità utente non ristoratore**
  - Ricerca ristoranti
  - Dettaglio ristorante
  - Recensioni
  - Logout
- **Funzionalità utente ristoratore**
  - Inserimento ristoranti
  - Modifica ed eliminazione ristoranti
  - Visualizzazione recensioni ricevute
  - Logout



## 5.1 Registrazione

Per poter utilizzare l'applicazione si richiede la creazione di un account. La procedura di **registrazione** prevede l'inserimento di alcuni dati personali quali: nome, cognome, username, password, data di nascita, domicilio (latitudine/longitudine).

Durante la registrazione è possibile specificare se si intende utilizzare la piattaforma come ristoratore mediante un apposito riquadro:



The screenshot shows a registration form within a window. At the top left is a button labeled 'Indietro'. The form fields are arranged vertically: 'Nome', 'Cognome', 'Username', 'Password', and 'Conferma password', each with a corresponding text input field. Below these is 'Data di nascita (facoltativo)' with a text input field and a calendar icon. The 'Domicilio' section includes 'Latitudine' (with the value '45.7981484') and 'Longitudine' (with the value '8.8482614'), each in its own text input field. Below the coordinates is a checkbox labeled 'Sei un ristoratore?'. At the bottom center is a button labeled 'Registrati'.

FIGURA 10 SCHERMATA PRINCIPALE DELLA REGISTRAZIONE

## 5.2 Login

Il **login** avviene tramite l'inserimento di username e password. Qualora si inserissero credenziali errate o l'utente non si fosse ancora registrato si attiveranno messaggi di errore. Dopo il login, l'utente potrà accedere alle sezioni personali.

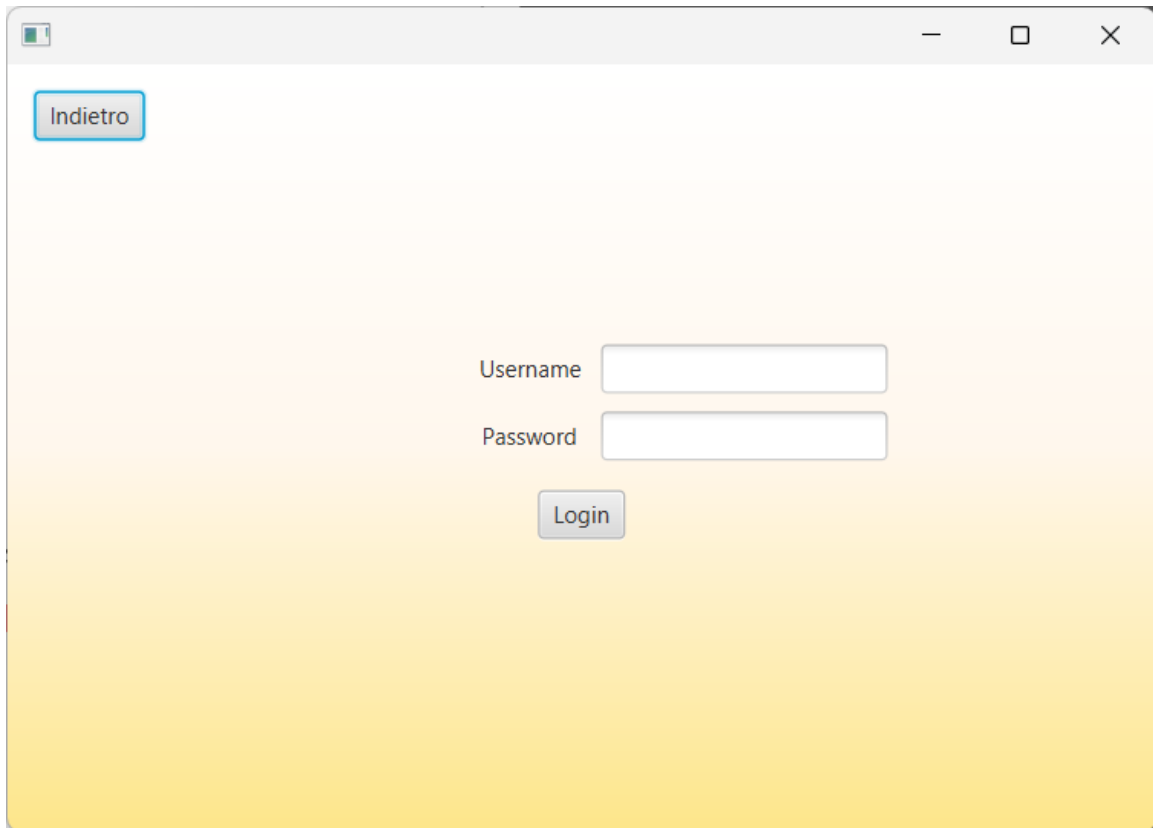
The image shows a web browser window with a light yellow gradient background. In the top-left corner, there is a button labeled 'Indietro'. In the center of the page, there are two input fields: the first is labeled 'Username' and the second is labeled 'Password'. Below these fields is a button labeled 'Login'. The browser window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons.

FIGURA 11 SCHERMATA PRINCIPALE DEL LOGIN

### 5.3 Funzionalità utente non ristoratore

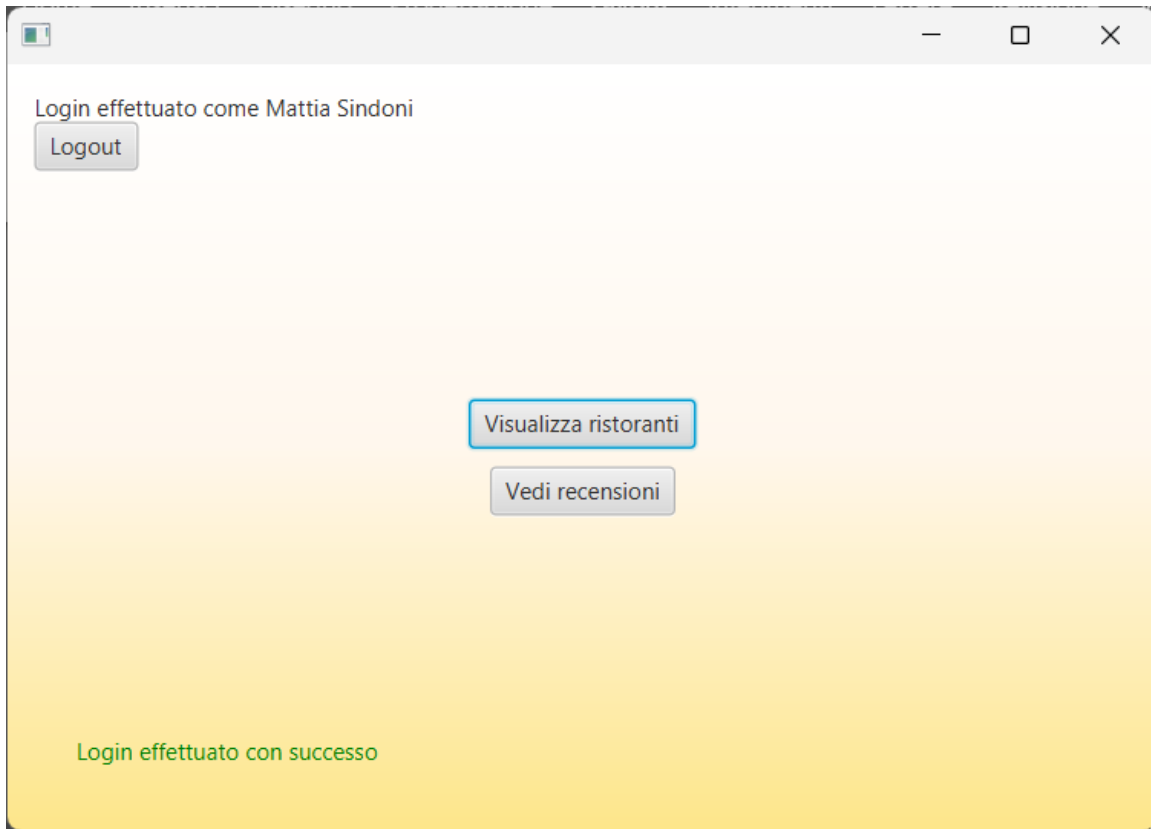


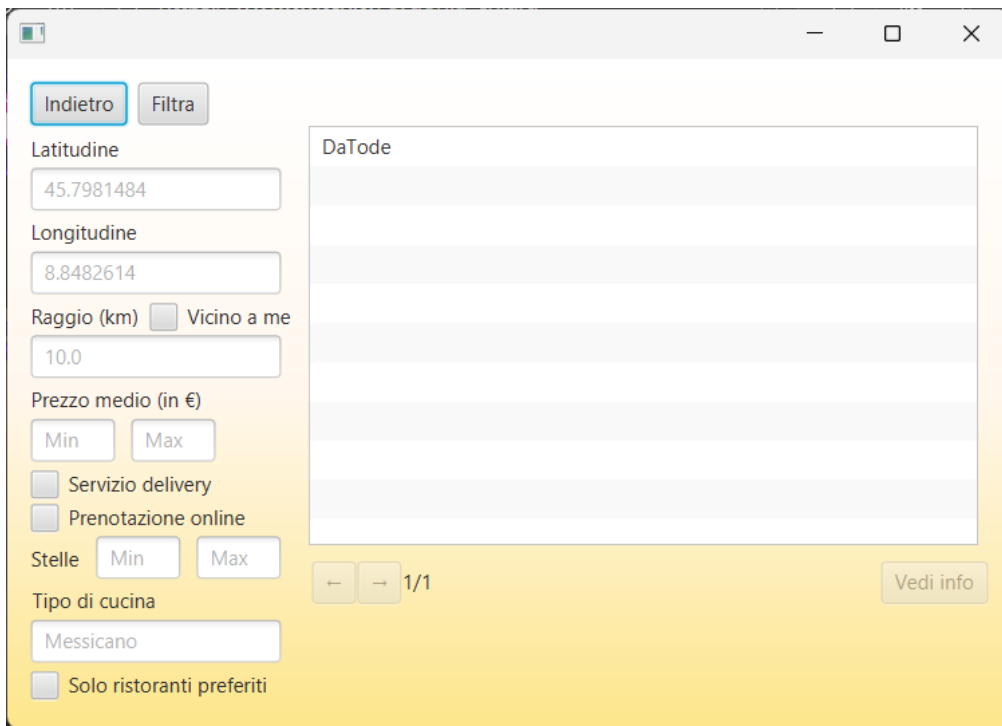
FIGURA 12 SCHERMATA PRINCIPALE DELL'UTENTE

Una volta che si è fatto l'accesso come utente, l'interfaccia si aggiornerà permettendo di poter effettuare le seguenti operazioni:

### 5.3.1 Ricerca ristoranti

Dopo aver premuto sull'apposito pulsante “visualizza ristoranti”, l'applicazione passerà all'interfaccia dedicata alla ricerca e alla visualizzazione dei ristoranti.

Tale interfaccia consente, mediante una barra laterale sinistra, di effettuare ricerche per ristorante applicando filtri multipli per selezionare i criteri desiderati (posizione, prezzo, tipologia servizio e prenotazione, numero di stelle, tipo di cucina).



The screenshot displays a web application interface for searching restaurants. On the left side, there is a sidebar with various filters. At the top of the sidebar are two buttons: "Indietro" (highlighted in blue) and "Filtra". Below these are input fields for "Latitudine" (45.7981484) and "Longitudine" (8.8482614). A "Raggio (km)" field is set to 10.0, with a checkbox for "Vicino a me". The "Prezzo medio (in €)" section includes "Min" and "Max" buttons. There are checkboxes for "Servizio delivery" and "Prenotazione online". The "Stelle" section has "Min" and "Max" buttons. The "Tipo di cucina" field is set to "Messicano". At the bottom of the sidebar is a checkbox for "Solo ristoranti preferiti". On the right side of the interface, there is a large rectangular area labeled "DaTode" which serves as a list for search results. At the bottom of the sidebar, there are navigation arrows and a "1/1" indicator. A "Vedi info" button is located at the bottom right of the interface.

FIGURA 13 INTERFACCIA RICERCA RISTORANTI

### 5.3.2. Dettaglio ristorante

Una volta selezionato un ristorante, è possibile visualizzarne nel dettaglio le informazioni, come la località e la tipologia di cucina. È possibile inoltre aggiungere il ristorante ai propri preferiti o ancora vedere o aggiungere recensioni.

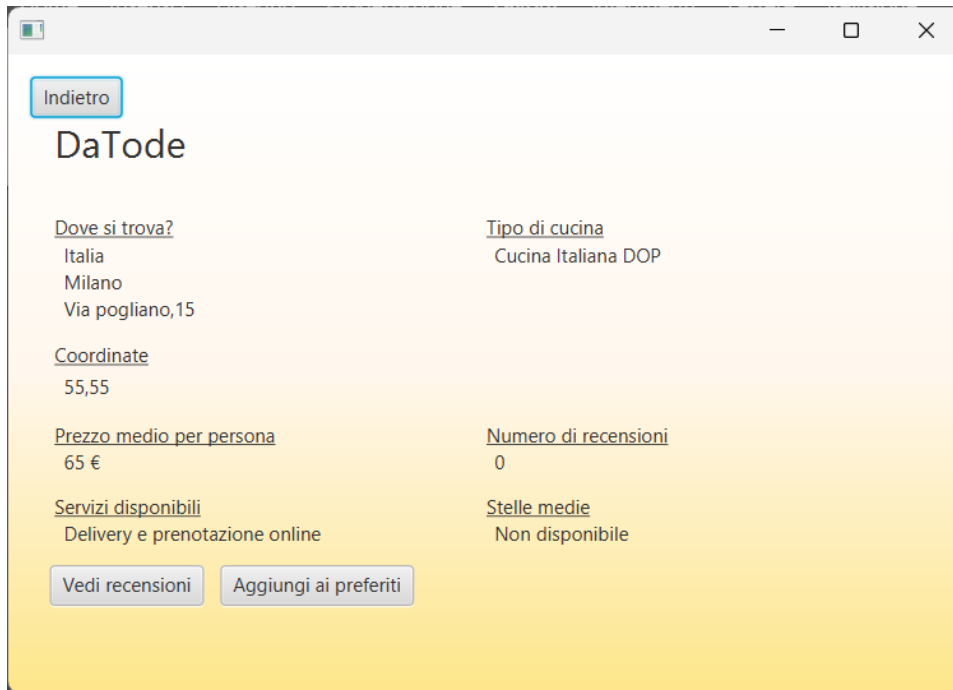


FIGURA 14 INTERFACCIA DETTAGLIO RISTORANTE

### 5.3.3 Recensioni

All'interno della pagina delle recensioni un utente può non solo visualizzare le recensioni effettuate da altri utenti, ma avere visibilità anche della valutazione media in termini di stelle.

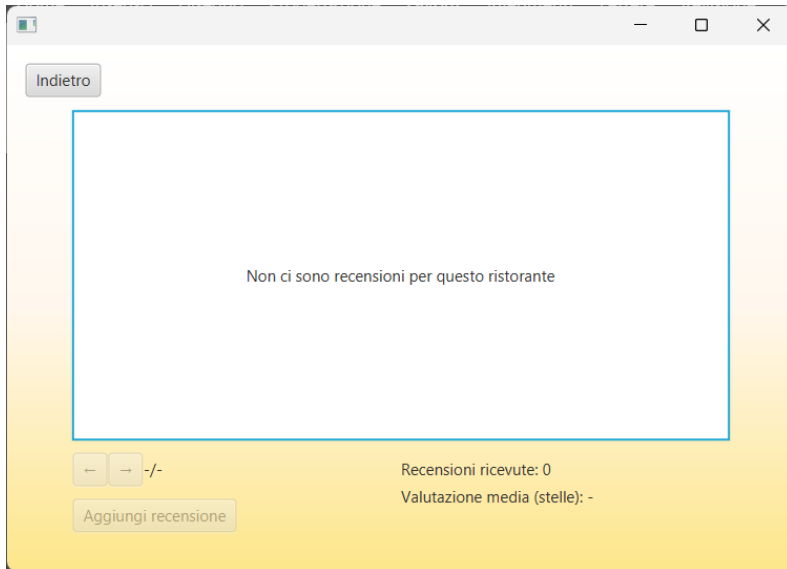


FIGURA 15 INTERFACCIA RECENSIONI

Per poter aggiungere una recensione, occorre premere sull'apposito tasto “*aggiungi recensione*”, il quale permetterà all'utente di poter inserire una recensione e un voto compreso tra 1 e 5 stelle.

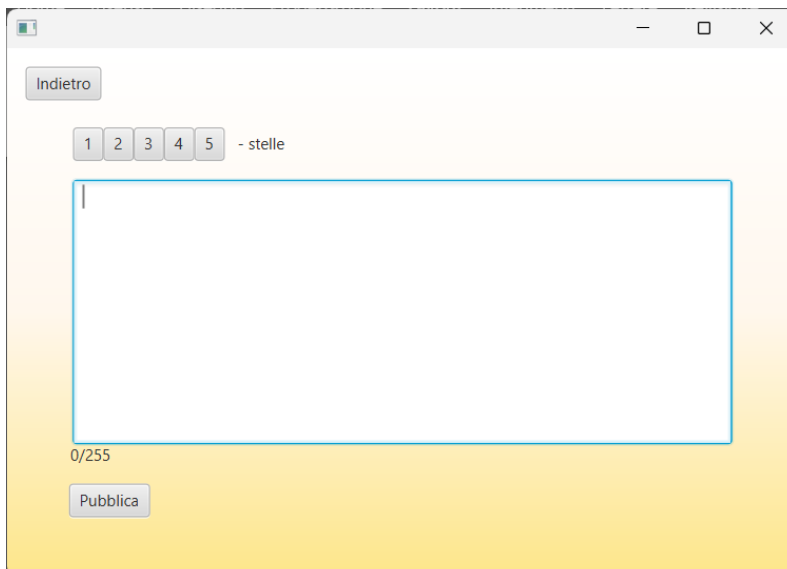


FIGURA 16 INTERFACCIA INSERIMENTO RECENSIONE

Una volta pubblicata una recensione, è possibile visualizzarla direttamente dalla HomePage premendo sul tasto “vedi recensioni”.

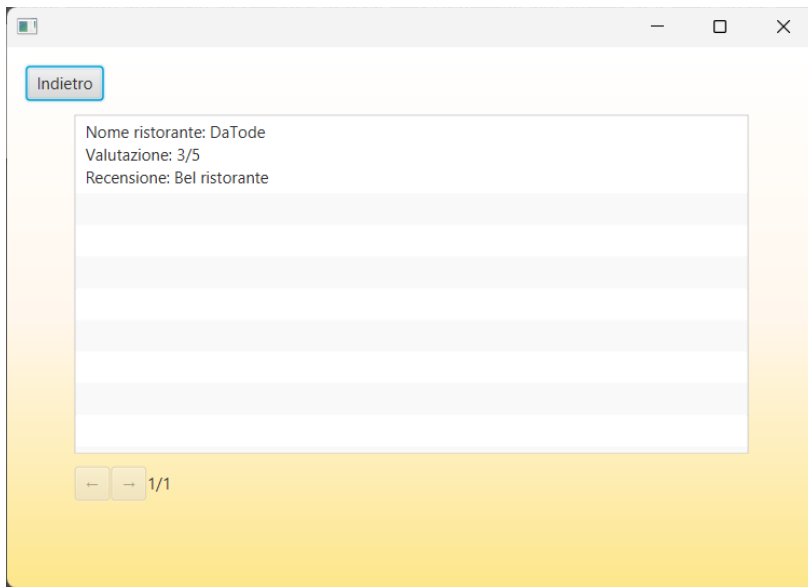


FIGURA 14 INTERFACCIA “LE MIE RECENSIONI”

Da tale pagina, è possibile rivedere tutte le recensioni effettuate dall’utente che ha fatto l’accesso.

### 5.3.4 Logout

Per effettuare la disconnessione occorrerà tornare alla HomePage e fare click sull’apposito pulsante “logout”

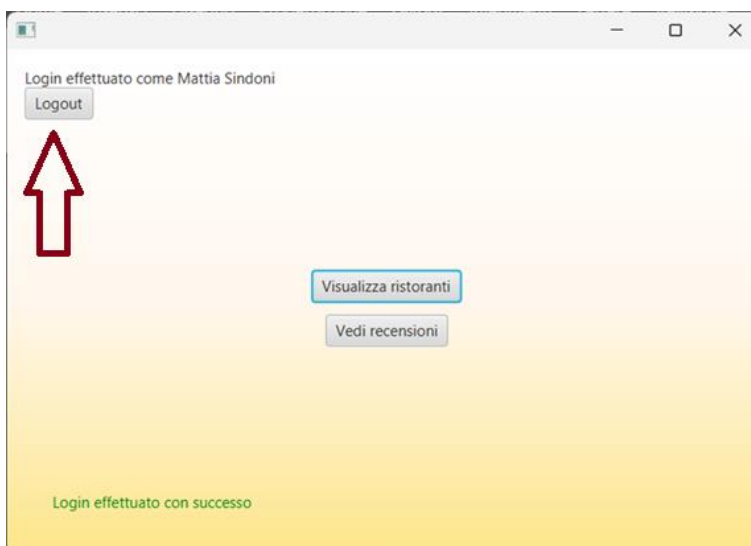


FIGURA 15 INTERFACCIA PRINCIPALE - LOGOUT

## 5.4 Funzionalità utente ristoratore

Un utente che si è registrato come ristoratore, all'accesso vedrà un resoconto complessivo di tutti i ristoranti in possesso già registrati e potrà inserirne sempre di nuovi, modificare quelli già inseriti e visualizzarne le recensioni.

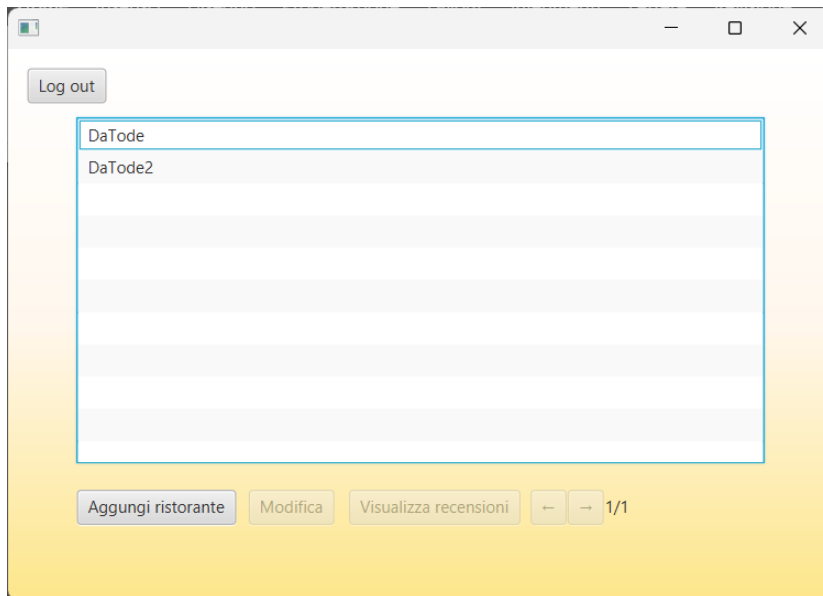
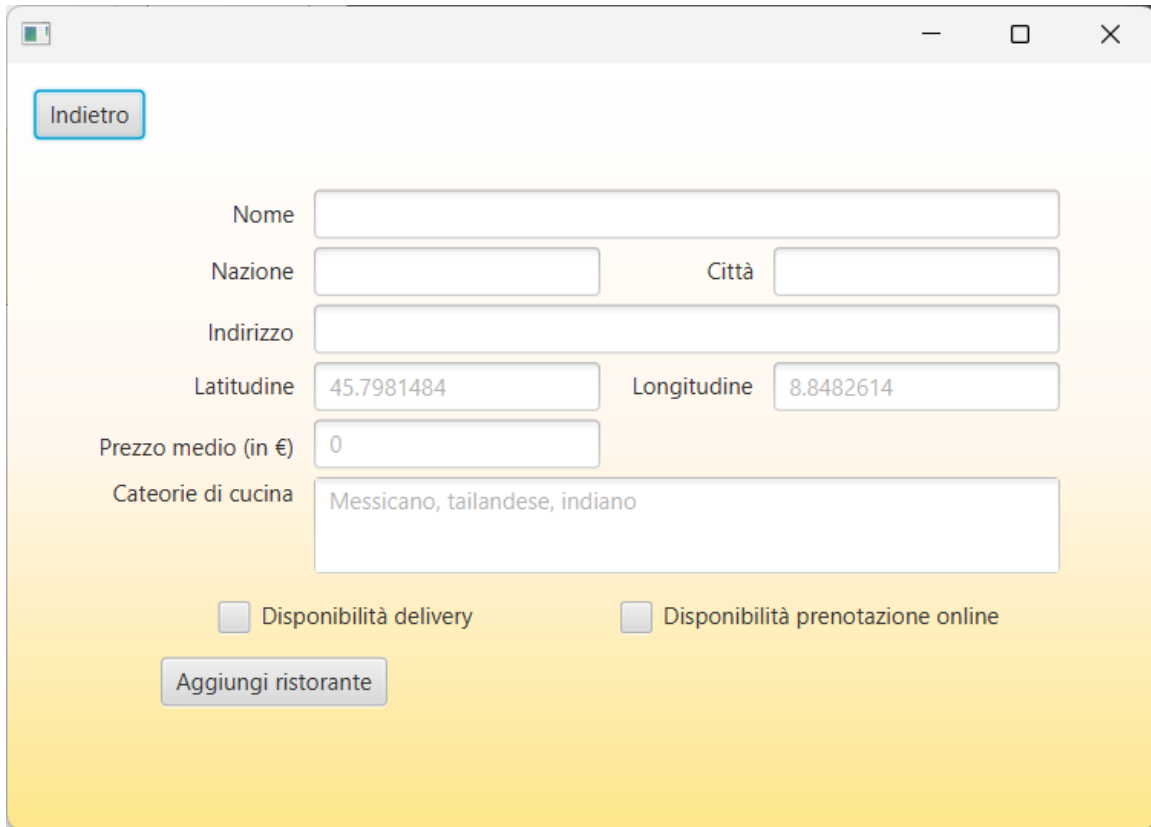


FIGURA 16 INTERFACCIA PRINCIPALE RISTORATORI



### 5.4.1. Inserimento ristoranti

La registrazione di un ristorante avviene attraverso l'inserimento delle seguenti informazioni: nome, nazione, città, indirizzo, coordinate, prezzo medio, categorie di cucina e disponibilità di servizi.



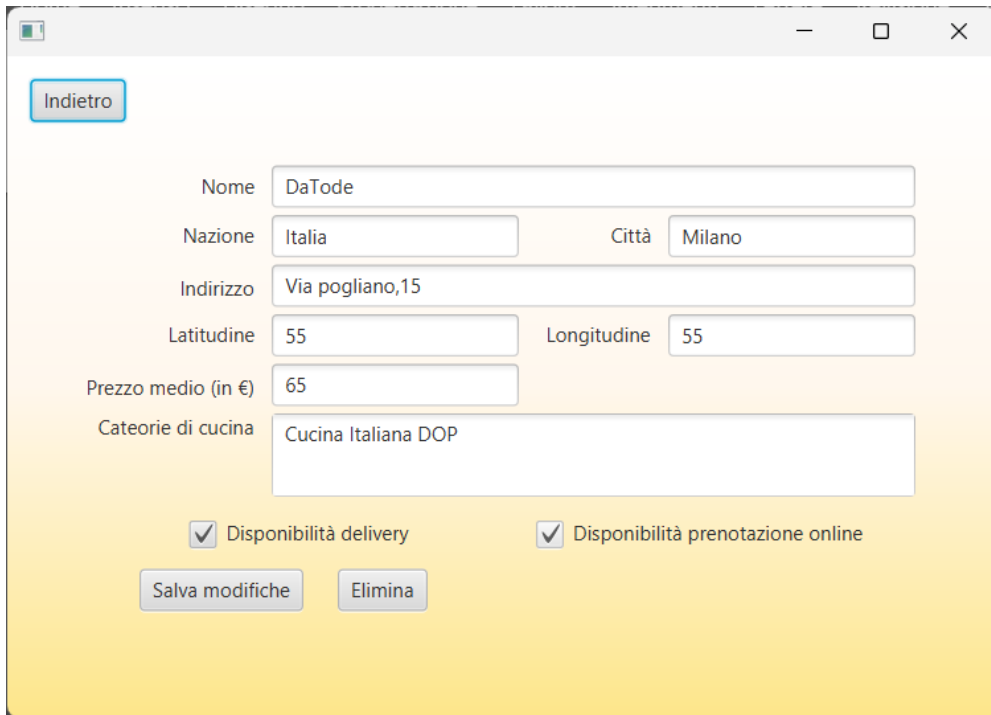
The screenshot shows a web application window with a light yellow background. At the top left is a blue button labeled "Indietro". Below it, the form contains several input fields: "Nome" (a single-line text box), "Nazione" and "Città" (two single-line text boxes side-by-side), "Indirizzo" (a single-line text box), "Latitudine" and "Longitudine" (two single-line text boxes side-by-side, with values "45.7981484" and "8.8482614" respectively), "Prezzo medio (in €)" (a single-line text box with value "0"), and "Categorie di cucina" (a multi-line text box with value "Messicano, thailandese, indiano"). At the bottom, there are two checkboxes: "Disponibilità delivery" and "Disponibilità prenotazione online", both of which are unchecked. Below the checkboxes is a grey button labeled "Aggiungi ristorante".

FIGURA 17 INTERFACCIA PRINCIPALE INSERIMENTO RISTORANTI

Dopo aver premuto sull'apposito pulsante "aggiungi ristorante", il ristorante verrà aggiunto nella GUI principale, e l'applicazione ritornerà alla schermata iniziale.

### 5.4.2 Modifica ed eliminazione ristoranti

Mediante un'apposita pagina, un ristorante ha anche la possibilità di modificare i dati di un ristorante precedentemente inserito.



The screenshot shows a web application window with a light yellow background. At the top left is a blue button labeled "Indietro". Below it, the form contains several input fields: "Nome" with the value "DaTode", "Nazione" with "Italia", "Città" with "Milano", "Indirizzo" with "Via pogliano,15", "Latitudine" with "55", and "Longitudine" with "55". Below these is a field for "Prezzo medio (in €)" with the value "65", and a larger text area for "Categorie di cucina" containing "Cucina Italiana DOP". At the bottom, there are two checked checkboxes: "Disponibilità delivery" and "Disponibilità prenotazione online". At the very bottom are two buttons: "Salva modifiche" and "Elimina".

FIGURA 18 INTERFACCIA MODIFICA ED ELIMINAZIONE RISTORANTI

Premendo su “*salva modifiche*”, l’utente andrà a salvare, qualora fossero state effettuate modifiche, le nuove informazioni, oppure potrà utilizzare il pulsante “*indietro*” per tornare alla pagina precedente.

### 5.4.3 Visualizzazione recensioni ricevute

L'ultima funzionalità che noi del team di sviluppo vogliamo spiegarvi è la possibilità di visualizzare le recensioni dei vostri ristoranti.

Mediante l'apposito pulsante “*Visualizza recensioni*”, è possibile visualizzare le recensioni del ristorante scelto.

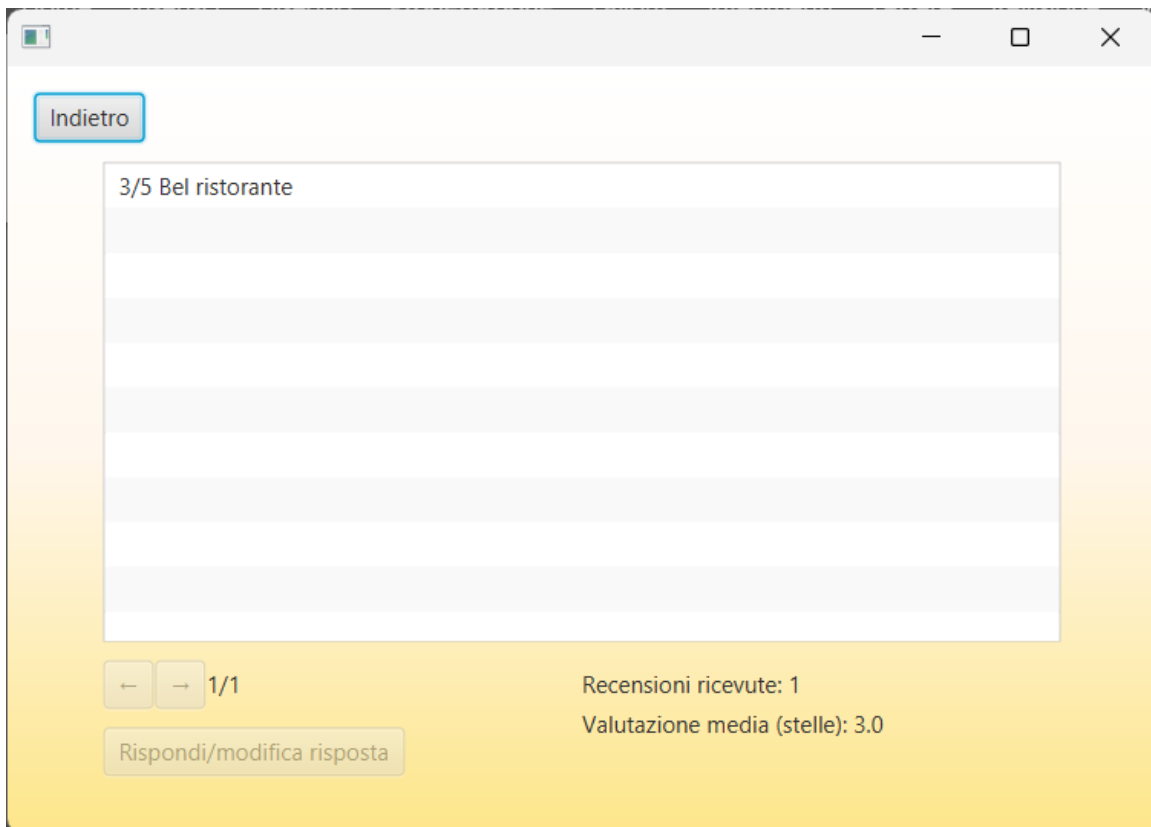


FIGURA 19 INTERFACCIA VISUALIZZA RECENSIONI RICEVUTE

Dalla pagina aperta, potrete visualizzare le recensioni ricevute, con la valutazione, il relativo commento e una media di tutte le recensioni ottenute.

#### 5.4.4. Logout

Come per l'utente registrato, anche il ristoratore può effettuare il logout dall'applicazione mediante l'apposito pulsante di "logout" posizionato nella pagina principale dell'applicazione.

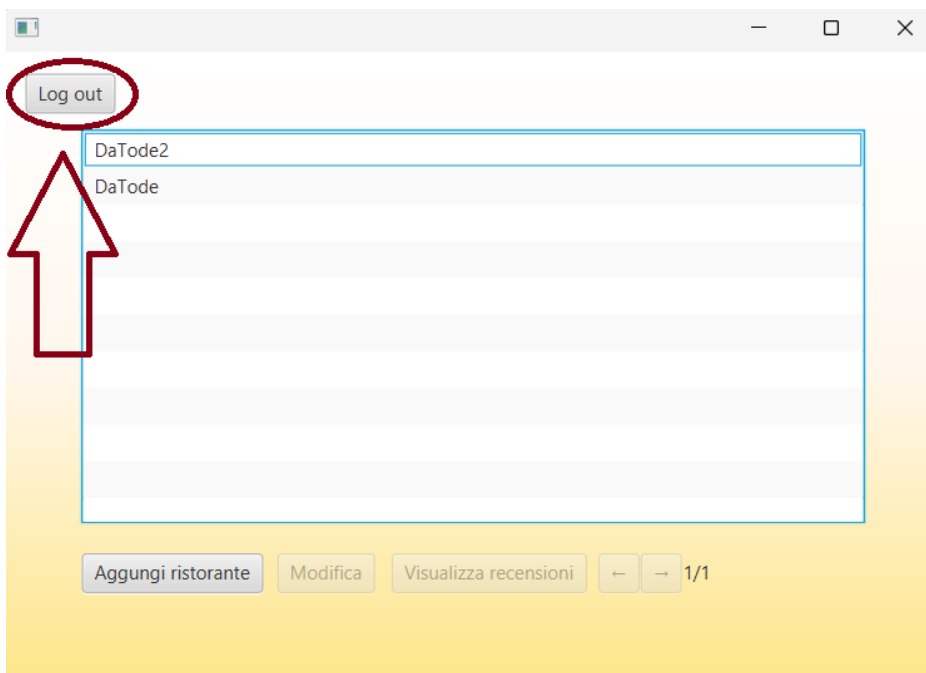


FIGURA 20 INTERFACCIA DISCONNESSIONE RISTORATORE

## 6. Messaggi ed errori comuni

Durante l'utilizzo dell'applicazione possono verificarsi diversi errori, ognuno segnalato con un messaggio chiaro.

Esempi:

- missing → campi obbligatori non compilati
- price\_format → prezzo inserito in formato errato
- unauthorized → azione non consentita per il ruolo corrente
- not found → risorsa non trovata

Inoltre, il team di sviluppo consiglia, la chiusura prima del client e poi del server a termine dell'utilizzo dell'applicazione in quanto, qualora si facesse l'opposto, potrebbe portare a malfunzionamenti

## 7. FAQ

Domande frequenti e risposte pratiche su login, gestione ristoranti, ricerca e recensioni.

- **Non vedo risultati nella ricerca** → aumentare il raggio di ricerca o rimuovere filtri troppo restrittivi
- **Non riesco a lasciare recensioni** → solo utenti cliente possono scrivere recensioni
- **Non riesco a modificare un ristorante** → solo il proprietario registrato può modificarlo