

Manuale Utente
TheKnife

Mattia Sindoni, Erica Faccio, Giovanni Isgrò

January 2026

Contents

1	Introduzione	3
2	Requisiti minimi	3
3	Avvio dell'applicazione	3
3.1	Avvio del server	3
3.2	Avvio del client	4
4	Registrazione e Login	5
4.1	Registrazione	5
4.2	Login	5
5	Schermata principale	6
5.1	Schermata principale Utente standard	6
5.1.1	Visualizzazione dei ristoranti	6
5.1.2	Visualizza informazioni	7
5.1.3	Ristoranti preferiti	9
5.2	Schermata principale Utente ristoratore	10
5.2.1	Aggiunta e modifica di un ristorante	10
5.2.2	Possibilità di visualizzare le recensioni	10
6	Gestione delle recensioni	11
6.1	Inserimento recensione	11
6.2	Visualizzazione recensioni	11
6.3	Risposta alle recensioni	11
7	Gestione degli errori	12
8	Limitazioni note	12

1 Introduzione

Il presente manuale utente descrive in modo dettagliato le modalità di utilizzo dell'applicazione *TheKnife*, una piattaforma client-server progettata per la consultazione, la gestione e la recensione di ristoranti.

L'applicazione è pensata per due categorie principali di utenti: utenti standard e ristoratori. Il manuale ha lo scopo di guidare entrambe le tipologie nell'utilizzo delle funzionalità disponibili, fornendo istruzioni chiare e comprensibili, senza richiedere competenze tecniche o informatiche avanzate.

2 Requisiti minimi

Per poter utilizzare correttamente l'applicazione *TheKnife* è necessario disporre di un computer dotato di un sistema operativo compatibile, quale Windows, Linux o macOS. È inoltre richiesto che sul sistema sia installato Java Runtime Environment (JRE) in versione 17 o superiore.

L'utilizzo dell'applicazione presuppone una connessione di rete attiva e la disponibilità del server *TheKnife*, che deve risultare avviato e raggiungibile dal client al momento dell'accesso.

3 Avvio dell'applicazione

3.1 Avvio del server

Il server *TheKnife* deve essere avviato prima di qualsiasi operazione lato client. Una volta in esecuzione, il server rimane in ascolto di nuove connessioni, consentendo l'accesso simultaneo a più client. Per ulteriori informazioni relative all'avvio del server e della sua manutenzione, andare nel relativo manuale tecnico, sezione 3 "Installazione e configurazione"

Il processo server continua a funzionare fino a quando non viene impartito esplicitamente il comando di terminazione `quit`, garantendo così la continuità del servizio durante l'utilizzo dell'applicazione.

3.2 Avvio del client

Il client viene avviato eseguendo il file `.jar` fornito. All'avvio, l'applicazione mostra una schermata iniziale e tenta automaticamente di stabilire una connessione con il server.

Nel caso in cui la connessione non possa essere stabilita, il sistema notifica l'utente tramite un messaggio di errore chiaro e descrittivo, indicando l'impossibilità di procedere.

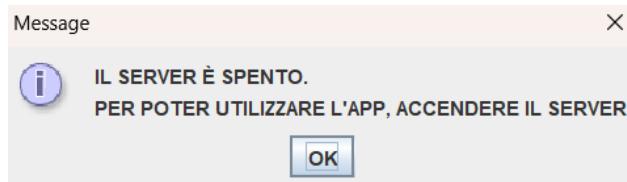


Figure 1: Avviso di server spento all'avvio del client



Figure 2: Client con server spento

Una volta avviato il server, il client si avvierà senza alcun warning, e consentirà l'utilizzo dell'applicazione



Figure 3: Client con riconnessione server

4 Registrazione e Login

Gli utenti che non dispongono di un account possono decidere di

- utilizzare l'applicazione senza effettuare l'accesso, potendo visualizzare l'elenco dei ristoranti e le recensioni presenti;
- effettuare la registrazione selezionando l'apposita opzione dalla schermata iniziale.
- effettuare il login selezionando l'apposita opzione dalla schermata iniziale.

4.1 Registrazione

Durante la **procedura di registrazione** all'utente gli viene richiesto di inserire le informazioni necessarie per la creazione dell'account e per la corretta identificazione all'interno del sistema. Al termine dell'inserimento dei dati, il sistema verifica la loro correttezza e, in caso di esito positivo, procede alla creazione dell'account, rendendolo immediatamente utilizzabile.

The screenshot shows a registration form with the following fields:

- Indietro (Back) button at the top left.
- Nome (Name) input field.
- Cognome (Surname) input field.
- Username input field.
- Password input field.
- Conferma password (Confirm password) input field.
- Data di nascita (facoltativo) (Optional birth date) input field with a calendar icon.
- Domicilio (Address) section with Latitudine (Latitude) set to 45.7981484 and Longitudine (Longitude) set to 8.8482614.
- Sei un ristoratore? (Are you a restaurant?) checkbox.
- Registrati (Register) button at the bottom.

Figure 4: Procedura di registrazione

4.2 Login

Per accedere all'applicazione è necessario effettuare il login inserendo le proprie credenziali.

Se username e password risultano corretti, l'utente viene indirizzato alla schermata principale dell'applicazione. In caso contrario, viene visualizzato un messaggio di errore che informa l'utente dell'impossibilità di accedere.

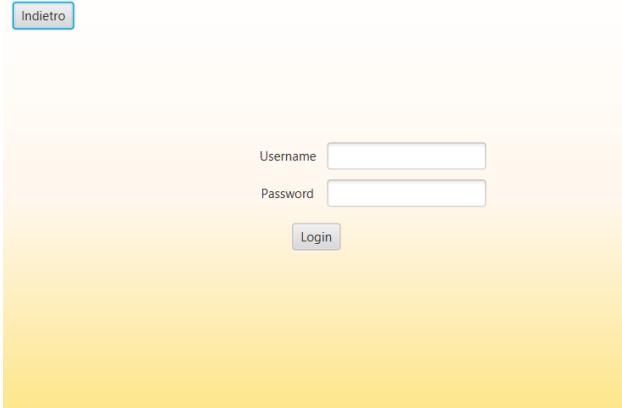


Figure 5: Pagina di login

5 Schermata principale

Dopo aver effettuato l'accesso, l'utente visualizza la schermata principale dell'applicazione. Da questa schermata è possibile navigare tra le principali funzionalità offerte dalla piattaforma *TheKnife*, come la consultazione dei ristoranti, la gestione dei preferiti e l'accesso ai dettagli di ciascuna struttura in maniera semplice, permettendo anche agli utenti meno esperti di orientarsi facilmente.

5.1 Schermata principale Utente standard



Figure 6: GUI Ristoratori

La schermata principale per gli utenti registratisi come utenti standard consentono all'utente di:

- visualizzare nell'apposita schermata "preferiti" la lista dei ristoranti preferiti;
- visualizzare nell'apposita schermata "recensioni" la lista delle recensioni effettuate;
- visualizzare tutti i ristoranti presenti all'interno del sistema, con la possibilità di poter effettuare ricerca e selezione.

5.1.1 Visualizzazione dei ristoranti

L'applicazione consente di visualizzare un elenco di ristoranti disponibili sulla piattaforma.

All'interno della pagina è possibile effettuare inoltre una ricerca dei ristoranti.

Tale ricerca deve partire dalla combinazione delle seguenti informazioni

- Nazione - Città
- Latitudine - Longitudine - Raggio

E' anche possibile effettuare ricerche più approfondite, andando ad inserire nei parametri:

- prezzo Medio;
- Stelle
- servizio di delivery
- prenotazione online

Figure 7: GUI Visualizza ristoranti

5.1.2 Visualizza informazioni

Nella stessa pagina del visualizza ristoranti, una volta selezionato sul ristorante e premuto sull'apposito pulsante "vedi info", verrà aperta la scheda del ristorante.

In suddetta scheda verrà fornito un riepilogo delle informazioni, nonché la possibilità di aggiungere quest'ultimo ai ristoranti preferiti oppure vederne le recensioni.

Figure 8: GUI Visualizza informazioni ristoranti

Dalla seguente pagina, un qualsiasi utente può

- Aggiungere un ristorante al suo elenco privato di ristoranti preferiti
- Aprire la sezione delle recensioni del ristorante per poter inserire una recensione

5.1.3 Ristoranti preferiti

L'applicazione permette agli utenti registrati non solo di salvare uno o più ristoranti tra i preferiti, ma di poterli vedere anche tramite lista.

Tale sezione è raggiungibile:

- Direttamente dalla HomePage, premendo sul pulsante "vedi preferiti"
- Dopo aver aggiunto un ristorante ai preferiti.

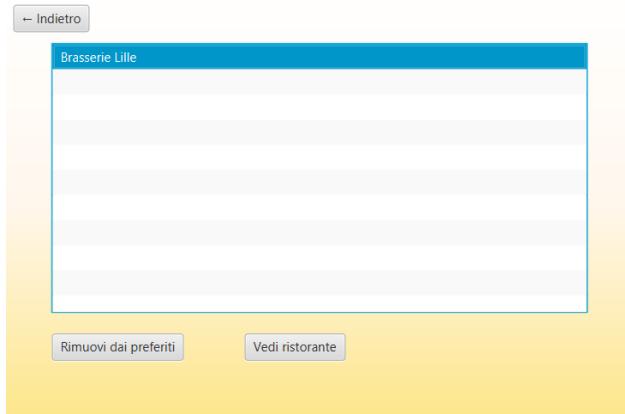


Figure 9: GUI Visualizza preferiti

Da qui, un utente può

- entrare nella scheda principale del ristorante
- rimuovere dalla lista "preferiti" il ristorante

5.2 Schermata principale Utente ristoratore

All'interno della schermata principale, all'utente iscrittosi come ristoratore è stata fornita una GUI rifinita per una migliore User-experience per la gestione dei ristoranti



Figure 10: GUI Ristoratori

Tra le funzionalità principali, vi sono:

5.2.1 Aggiunta e modifica di un ristorante

Una volta premuto sull'apposito pulsante "aggiungi ristorante", un ristoratore può inserire all'interno della propria lista un nuovo ristorante.

A screenshot of a form for adding a new restaurant. At the top left is a "Indietro" button. The form fields include: "Nome" (Name) with an input field; "Nazione" (Country) with an input field; "Città" (City) with an input field; "Indirizzo" (Address) with an input field; "Latitudine" (Latitude) with an input field containing "45.7981484"; "Longitudine" (Longitude) with an input field containing "8.8482614"; "Prezzo medio (in €)" (Average price in €) with an input field containing "0"; and "Categorie di cucina" (Cuisine categories) with an input field containing "Messicano, tailandese, indiano". Below these fields are two checkboxes: "Disponibilità delivery" (Delivery availability) and "Disponibilità prenotazione online" (Online booking availability). At the bottom is an "Aggiungi ristorante" (Add restaurant) button.

Figure 11: GUI inserimento di un ristorante

5.2.2 Possibilità di visualizzare le recensioni

Sempre mediante la pagina iniziale, è possibile inoltre visualizzare le recensioni che il proprio ristorante riceve. Le recensioni verranno elencate all'interno della relativa interfaccia, con la possibilità di sapere quante recensioni sono state inserite in totale e la valutazione media complessiva delle stelle

6 Gestione delle recensioni

6.1 Inserimento recensione

Gli utenti registrati hanno la possibilità di inserire una recensione per un ristorante visitato. All'interno del sistema, la recensione consiste in una valutazione espressa con l'inserimento di un voto numerico, indicato dal numero di stelle, e da un commento testuale, che descrive l'esperienza dell'utente.



Figure 12: GUI Inserimento recensioni

6.2 Visualizzazione recensioni

Tutti gli utenti dell'applicazione possono visualizzare le recensioni pubbliche per ciascun ristorante mediante l'apposita interfaccia.

Le recensioni sono mostrate in modo ordinato e facilmente consultabile.

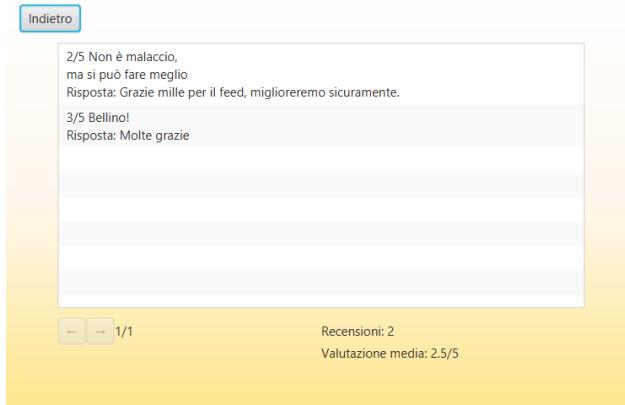


Figure 13: GUI Pagina delle recensioni

6.3 Risposta alle recensioni

I ristoratori possono rispondere pubblicamente alle recensioni ricevute per i propri ristoranti. Questa funzionalità consente un'interazione diretta con gli utenti e favorisce una comunicazione trasparente.

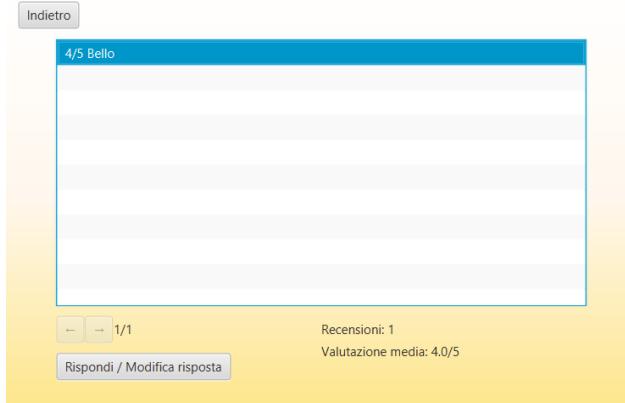


Figure 14: GUI Pagina risposta

7 Gestione degli errori

Durante l'utilizzo dell'applicazione possono verificarsi situazioni di errore, come problemi

- di connessione,
- credenziali non valide
- tentativi di esecuzione di operazioni non consentite

In tali casi, il sistema fornisce messaggi di errore chiari e comprensibili, con l'obiettivo di informare l'utente e guiderlo nella risoluzione del problema.

8 Limitazioni note

L'applicazione presenta alcune limitazioni, principalmente dovute al contesto didattico in cui è stata sviluppata.

In particolare, il server deve essere sempre attivo per consentire l'utilizzo del client e il protocollo di comunicazione non prevede meccanismi di cifratura avanzati.