

LABORATORIO Interactuando con componentes HTML

Ejercicio 1: Encuesta de Intereses

Crear una encuesta simple que permita registrar votos y mostrar resultados en tiempo real.

1. Crea una página HTML con una encuesta que tenga 3 opciones de interés (por ejemplo: "Diseño Web", "JavaScript", "Bases de Datos").
2. Implementa botones con el evento **onclick** para registrar los votos de cada opción.
3. Muestra los resultados en elementos **** que se actualicen en tiempo real (ejemplo: **Votos: 0**).
4. Funcionalidades adicionales:
 - Muestra un **alert()** con el mensaje "¡Gracias por tu voto!" cada vez que alguien vota.
 - Implementa un **console.log()** que muestre el total acumulado de votos cada 5 votos registrados.

Ejercicio 2: Carrito de Compras

Implementar un sistema simple de carrito de compras que actualice cantidades y precios.

1. Crea 3 productos con nombre y precio (usa elementos **** para mostrar los precios).
2. Para cada producto, agrega un botón "Agregar al carrito" con evento **onclick** que:
 - Actualice un contador de items totales (**0**)
 - Sume el precio al total acumulado (**0**)
3. Funcionalidades adicionales:
 - Muestra un **alert()** con el mensaje "¡Envío gratis aplicado!" cuando el total supere los \$50.
 - Implementa un **console.log()** que liste los productos agregados al carrito.
4. Agrega un botón "Vaciar carrito" que:
 - Restablezca todos los contadores a 0
 - Muestre un **alert()** con el mensaje "Carrito vaciado"