

# uxlock-master 源码说明

目前的阻塞锁在block-exp分支上，需要git switch切换过去

## 框架和编译

在liti目录下直接 make ，会生成不同锁策略的动态库，在跑benchmark时只需要加载这些动态库就可以直接替换到默认的pthread\_mutex\_lock策略

如果加入一种新的策略

1. 在src和include目录下加入你的源代码，如我想设计一种新的锁策略名为kkk，就添加kkk.c，并添加相关函数，并在include目录下加入头文件kkk.h，并且#define LOCK\_ALGORITHM "KKK"，具体可参考已有的策略
2. 在interpose.c中根据LOCK\_ALGORITHM 加入头文件
3. 在makefile.config中加入kkk\_original，这里的original代表阻塞策略自带不适用liti框架的waiting\_policy.h，如果想使用则为kkk\_spinlock等等
4. 重新make，会生成libkkk\_original.sh
5. 跑程序 bash libkkk\_original.sh bench + 参数 就会将默认pthread\_mutex\_lock替换为kkk策略

## Micro-bench 设计

路径：uxlock/liti/bench/bench.c

## 命令行参数

Usage:

- h 打印参数说明
- t 线程数
- g 长临界区长度
- s 短临界区长度
- S 短临界区线程数
- d 两次拿锁之间的间隔
- l SLO策略下 `target_latency`
- T 测试总时长
- u ux线程数

## 执行流程

- 1.初始化参数缺省值
- 2.接受命令行参数
- 3.创建参数t个线程，并发执行测试函数，执行时间由参数T控制
- 4.打印输出各个核的吞吐量与延迟

## 脚本

目录：uxlock/litl/scripts

## 功能说明

measure.sh：得到bench输出的吞吐量与时延，先打印各核心的p50,avg,p99,tail latency, throughput，最后打印指定部分核心的总体时延与吞吐率。

如不需要打印各个核心的时延，注释以下代码即可

```
1      # echo -n "Core $i Cnt $line P99 "
2      # sed -n "$per_core_p99_line p" tail_$i-sorted | tr '\n' ' '
3      # echo -n "P95 "
4      # sed -n "$per_core_p95_line p" tail_$i-sorted | tr '\n' ' '
5      # echo -n "P50 "
6      # sed -n "$per_core_p50_line p" tail_$i-sorted | tr '\n' ' '
7      # echo -n "avg "
8      # awk '{sum += $1} END {printf "%3.3f\t",sum/NR}' tail_$i-sorted | tr '\n' ' '
9      # echo -n "Tail "
10     # tail -n 1 tail_$i-sorted
```

run\_exp1.sh~result7.sh：各个实验

以下列代码为例：

```
1  delay=0
2  core=6
3  time=1
4  LONG_CRI=8
5  SHORT_CRI=8
6  uxthread=6
7
8  echo "uta "
9  for i in 6
10 do
11     $LITL_DIR/libuta_original.sh $LITL_DIR/bin/uta_bench -u $uxthread -t $i
12     $LOCAL_DIR/measure.sh ./result $i $uxthread 0
13 done
```

- 1-6行定义命令行参数
- \$LITL\_DIR/libuta\_original.sh 表示当前用uta策略替换默认策略
  - 例子：使用uta.c中的 `uta_mutex_lock` 去替换测试文件的 `pthread_mutex_lock` 函数
- 11行为使用uta策略跑uta\_bench，6个线程，其中有6个ux线程，0个非ux线程，短临界区线程数6个，短临界区大小与长临界区大小均为8，输出存储到result文件中
- 12行表示用measure.sh分析result中的数据，第一个参数为数据存储的文件result，第二个参数i表示有i个线程，第三个参数uxthread表示打印出uxthread个线程的数据

## 脚本与实验对照关系

脚本在script目录下

- run\_test\_local.sh 中有mutexee, mutex, proto， mcs策略的测试
  - 利用measure.sh收集数据打出p50, avg, p99 时延，具体逻辑可以看这个文件

## 三种uta策略

目录：uxlock/litl/src

UTA-SCF: 对应src/uta.c

UTA-SLO: 对应src/utaspc.c

UTA-HTF: 对应src/utafts.c

### UTA-SCF策略

#### 宏说明

- SHORT\_BATCH\_THRESHOLD: 执行多少次短临界区执行一次长临界区，该值必须小于 $2^{16}$ （即65536）
- ADJUST\_FREQ: 动态调整临界区阈值，该值应小于SHORT\_BATCH\_THRESHOLD
- DEFAULT\_SHORT\_THRESHOLD: 默认临界区阈值（区分是短临界区还是长临界区）
- NO\_UX\_MAX\_WAIT\_TIME: 非ux线程最长等待时间

### UTA-FTS策略

#### 宏说明

- DEFAULT\_REFILL\_WINDOW: 默认budget大小，该值大小会影响FTS策略性能，之前的测试为在临界区长度40倍时性能较好

### UTA-SLO策略

#### 宏说明

- DEFAULT\_SHORT\_THRESHOLD: 动态阈值，该值过低会导致队列为空长临界区线程频繁进入队列
- DEFAULT\_REORDER: 默认reorder\_window大小
- DEFAULT\_ADJUST\_UNIT: 每reorder window变动调整大小，过小会导致reorder\_window上升过慢失去效果