

Compte rendu semaine 2

Les principales difficultés rencontrées étaient des difficultés de programmation, c'est à dire de débbugger, et de trouver la structure la plus adaptée à la situation (par exemple doit-on faire une fonction à part ou une méthode dans la classe ? , comment stocker les données, comment appeler les fonctions les unes les autres)
De plus, il faudra encore plus découper les tâches.

Bilan : Le code final prévu pour cette semaine marche. On comprend mieux le principe du simulateur et les différentes améliorations que nous devront lui apporter.