



T.C.
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
SİSTEM PROGRAMLAMA DERSİ PROJE RAPORU

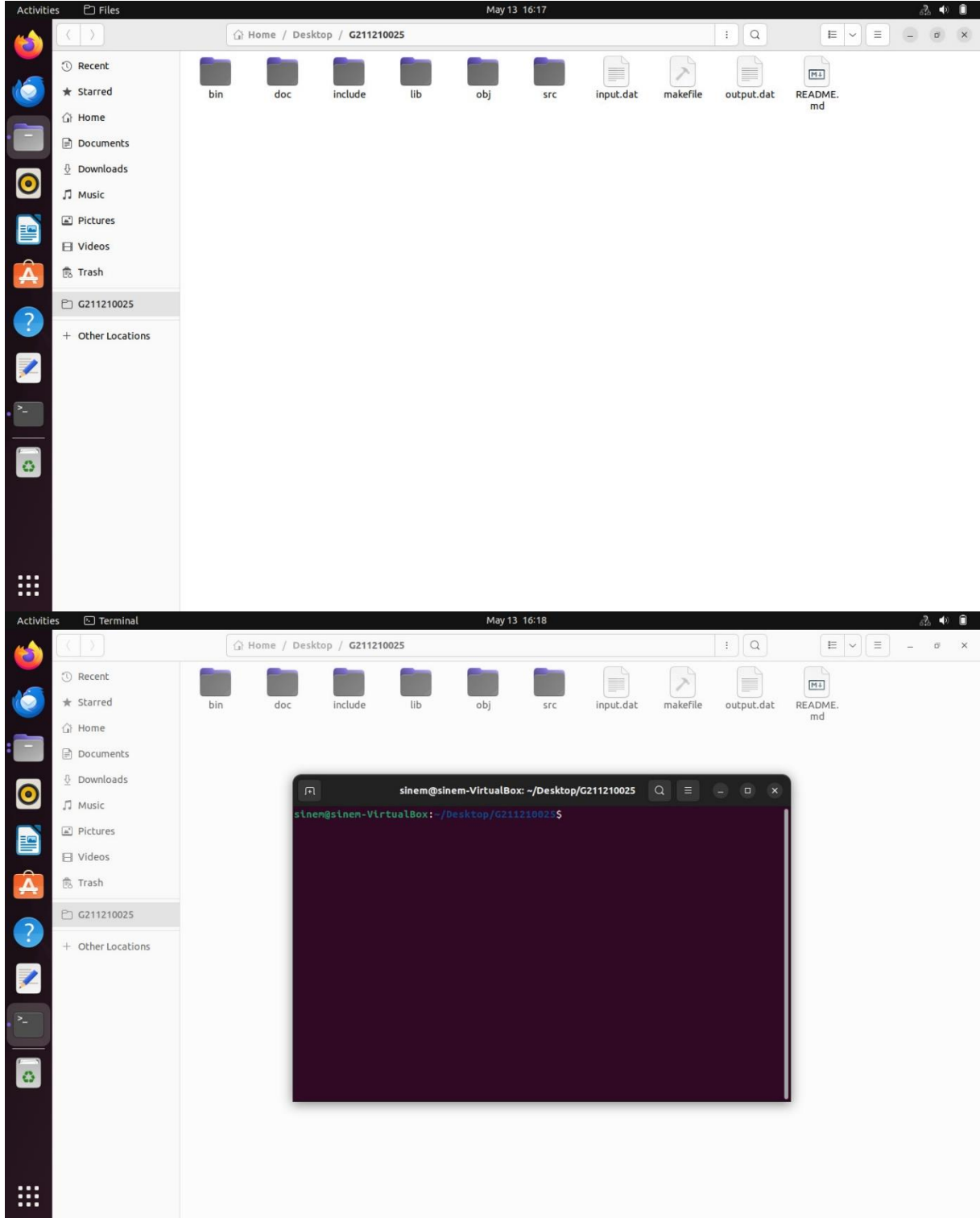
INPUT-OUTPUT DOSYA ÇIKTILARI

Sinem Şaziye Karaca
G211210025
2 - B

SAKARYA
Mayıs, 2024
Sistem Programlama

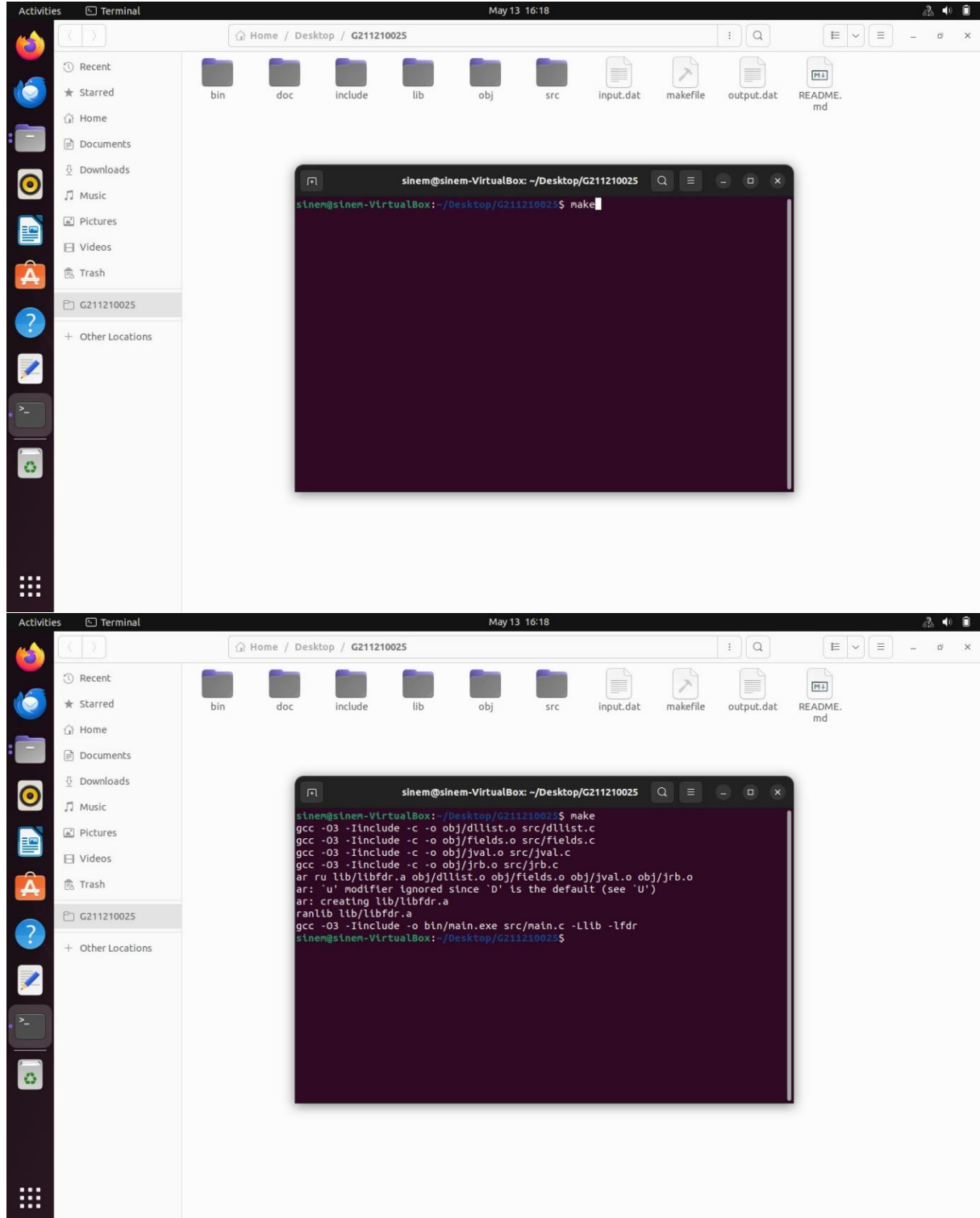
#1: Proje dosyasına Input ve Output dosyaları eklenir:

#2: Root Folder'da terminal açılır:



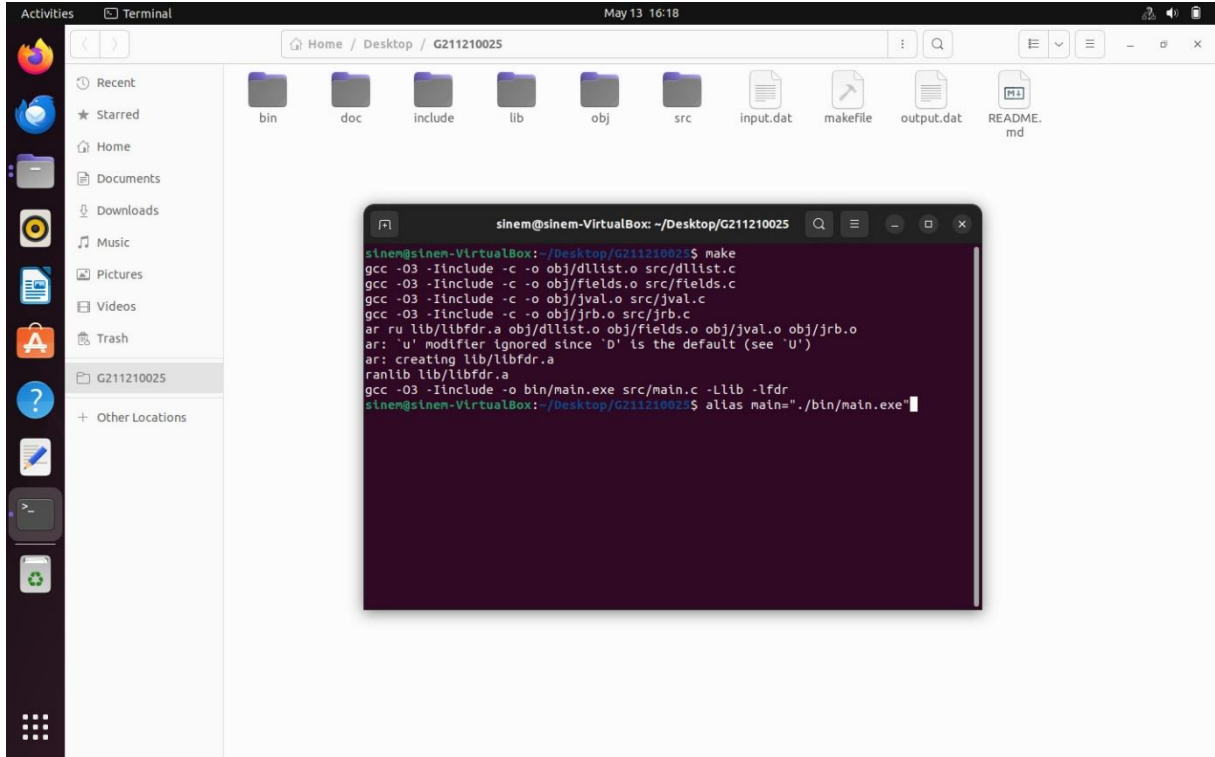
#1: Terminalde make komutu çalıştırılır:

#2: Program derlenir:

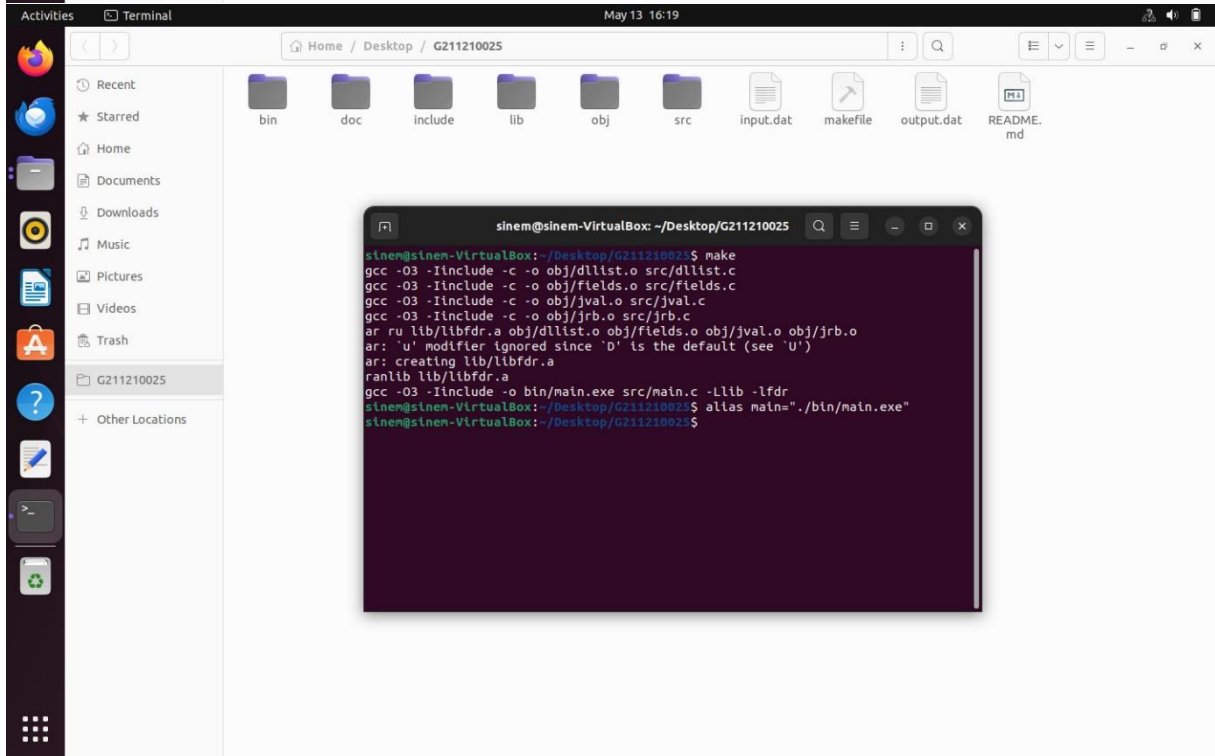


#1: Programı istediğimiz isimle çalıştırmak için alias komutu kullanılır:

#2: alias komutu ile main.exe dosyası main adıyla kök klasörde çalıştırılabilir:



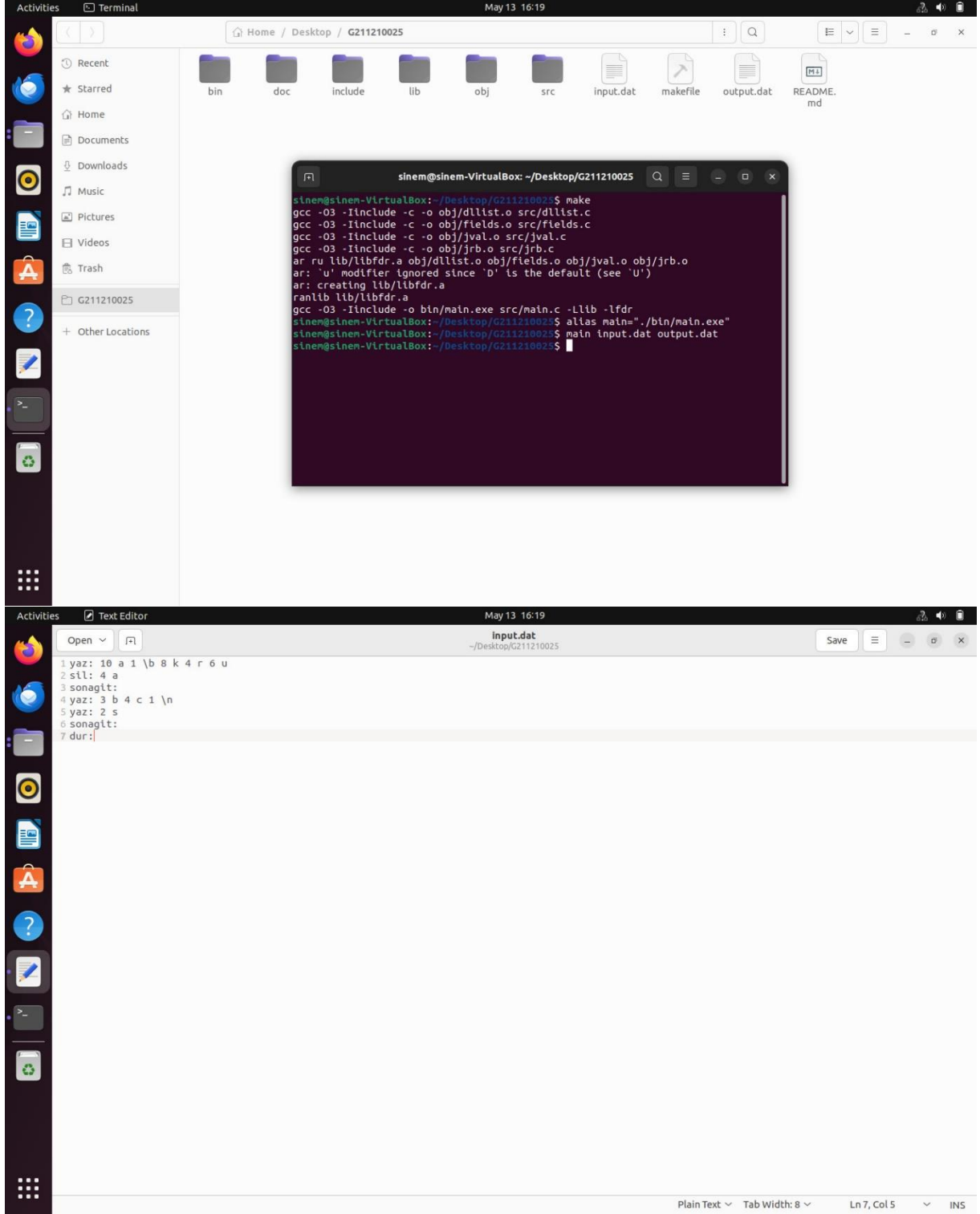
```
sinem@sinem-VirtualBox: ~/Desktop/G211210025
gcc -O3 -Iinclude -c -o obj/dllist.o src/dllist.c
gcc -O3 -Iinclude -c -o obj/fields.o src/fields.c
gcc -O3 -Iinclude -c -o obj/jval.o src/jval.c
gcc -O3 -Iinclude -c -o obj/jrb.o src/jrb.c
ar ru lib/libfdr.a obj/dllist.o obj/fields.o obj/jval.o obj/jrb.o
ar: 'u' modifier ignored since 'D' is the default (see 'U')
ar: creating lib/libfdr.a
ranlib lib/libfdr.a
gcc -O3 -Iinclude -o bin/main.exe src/main.c -Llib -lfdr
sinem@sinem-VirtualBox: ~/Desktop/G211210025$ alias main=".bin/main.exe"
```



```
sinem@sinem-VirtualBox: ~/Desktop/G211210025
gcc -O3 -Iinclude -c -o obj/dllist.o src/dllist.c
gcc -O3 -Iinclude -c -o obj/fields.o src/fields.c
gcc -O3 -Iinclude -c -o obj/jval.o src/jval.c
gcc -O3 -Iinclude -c -o obj/jrb.o src/jrb.c
ar ru lib/libfdr.a obj/dllist.o obj/fields.o obj/jval.o obj/jrb.o
ar: 'u' modifier ignored since 'D' is the default (see 'U')
ar: creating lib/libfdr.a
ranlib lib/libfdr.a
gcc -O3 -Iinclude -o bin/main.exe src/main.c -Llib -lfdr
sinem@sinem-VirtualBox: ~/Desktop/G211210025$ alias main=".bin/main.exe"
sinem@sinem-VirtualBox: ~/Desktop/G211210025$
```

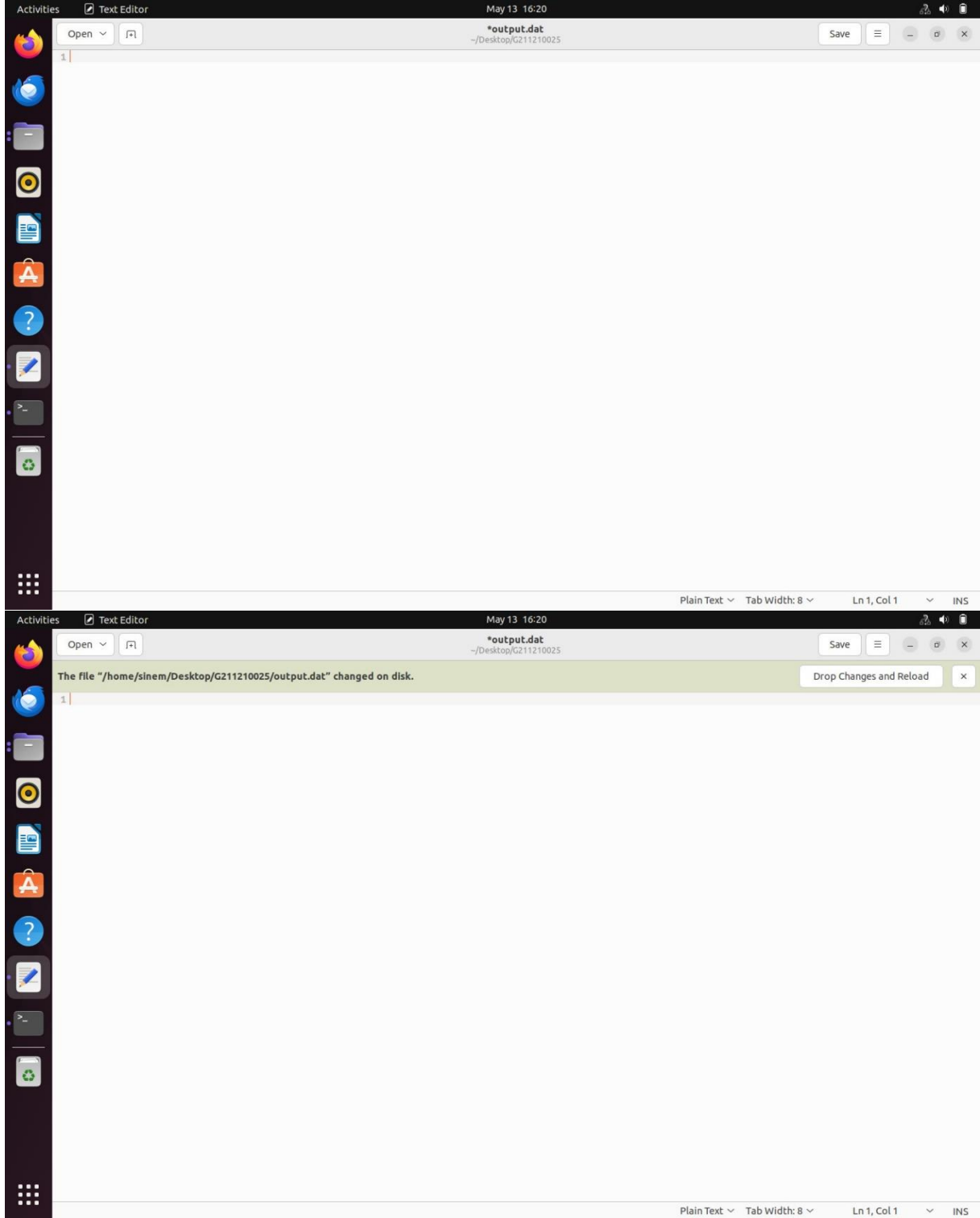
#1: Çalıştırılabilir dosya input ve output dosyalarıyla birlikte çalıştırılır:

#2: Komutları önceden eklenmiş input.dat dosyası şeklindeki gibidir:



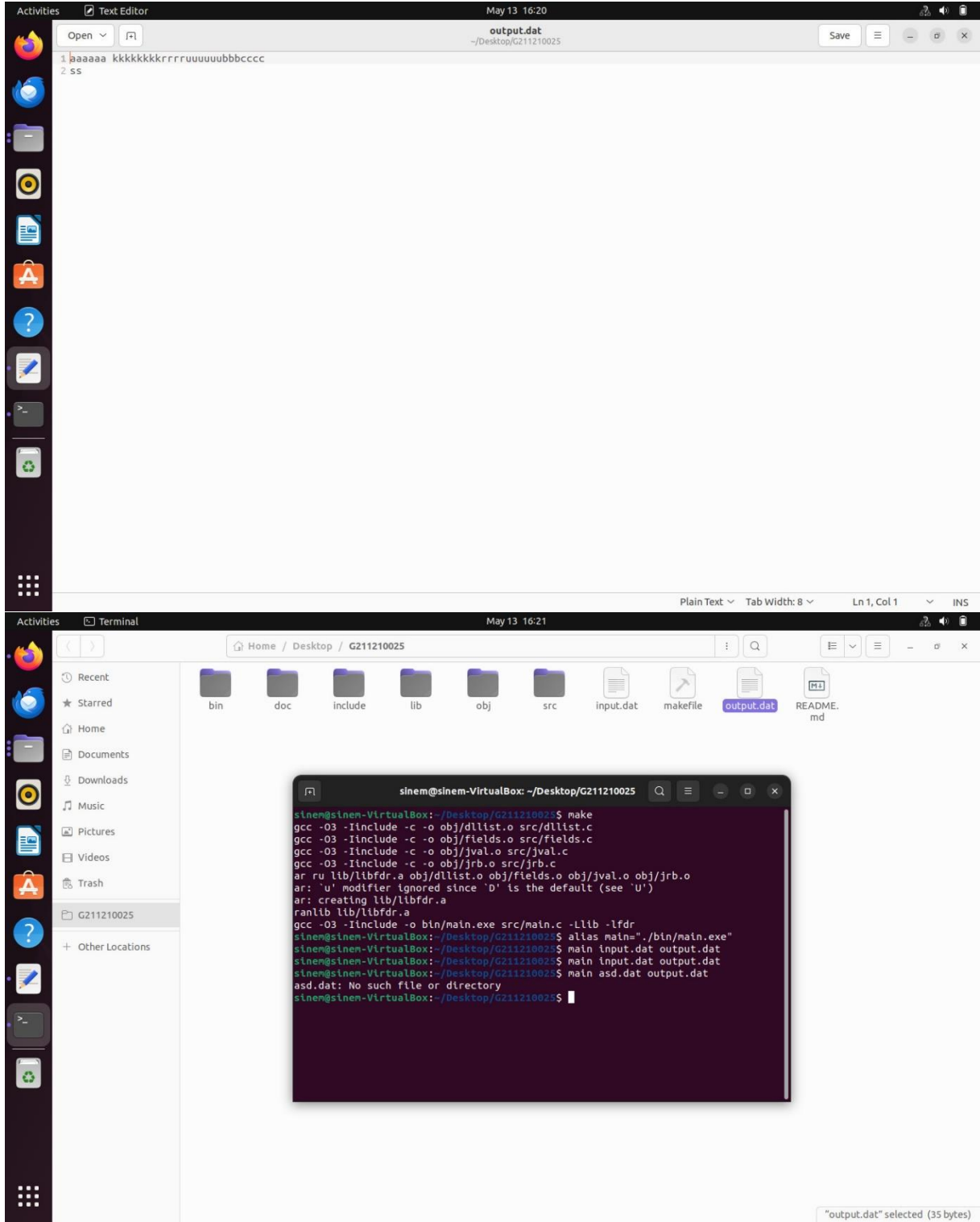
#1: Proje çalıştırılmadan önceki içi boş output.dat şeklindeki gibidir:

#2: Proje çalıştırıldıktan sonra output.dat dosyası güncellenmektedir:



#1: Proje çalıştıktan sonra input.dat'ın çıktısı output.dat'ta şekildeki gibidir:

#2: Input dosyasının adının yanlış verilmesinin sonucu şekildeki gibidir:



#2: Input.dat'ın çıktısı oluşan bu yeni dosyaya yazılır:

