КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ ПРАВИТЕЛЬСТВА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

Санкт-Петербургское государственное   
бюджетное профессиональное образовательное учреждение   
«Колледж информационных технологий»

# **ОТЧЁТ**

**по УП 03 «Эксплуатация объектов сетевой инфраструктуры»**

**Специальность 09.02.06**

**«Сетевое и системное администрирование»**

Работу выполнил

студент группы 302: Косенков В.В. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Преподаватель: Энвальд С.И. \_\_\_\_\_\_\_\_\_

Санкт-Петербург 2023

**Цель работы : создание клиент-серверного приложения, для учета работников компании.**

**Дополнительные компоненты**

Node.js

Visual studio code

Spotman

Библиотеки:

Cors

Cookie-parser

Dotenv

nodemoon

**ХОД РАБОТЫ**

Шаг 1 - для сервера была выбрана платформа node js и фреймворк express для разработки северных приложений, база данных была выбрана postgressql

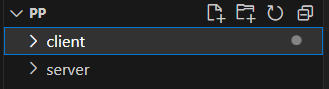


Рисунок 1 – создание папок для работы.

Шаг 2 – С помощью команды npm init инцилизируем наш проект для создания необходимых файлов







Рисунок 2 - Команды установки и инициализации.

Шаг 3 – установка необходимых библиотек для работы нашего «Бэкэнда»









Рисунок 3 - Команды установки библиотек

Шаг 4 – проверка созданных папок на наличие Необходимых пакетов соответствующих версий

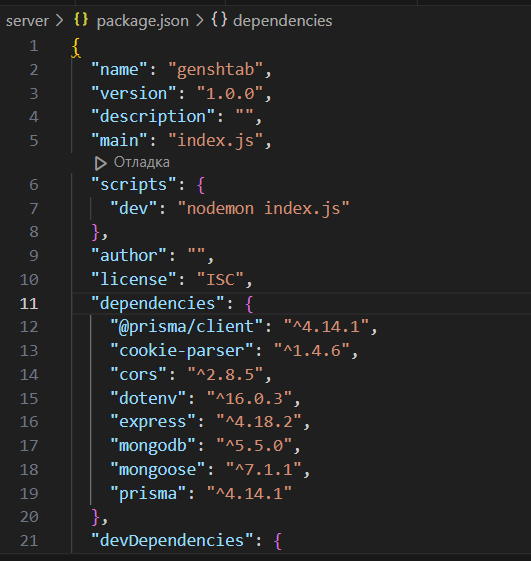


Рисунок 4 – созданная папка package.json

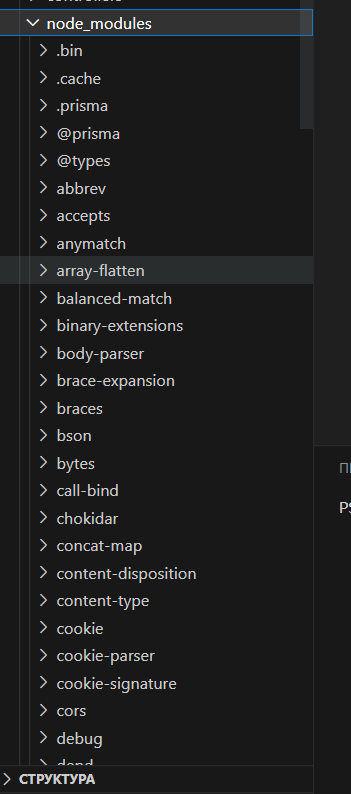


Рисунок 5 – созданная папка node\_modules

Шаг 5 – Создание скрипта index.js и запись в нем Строк кода.

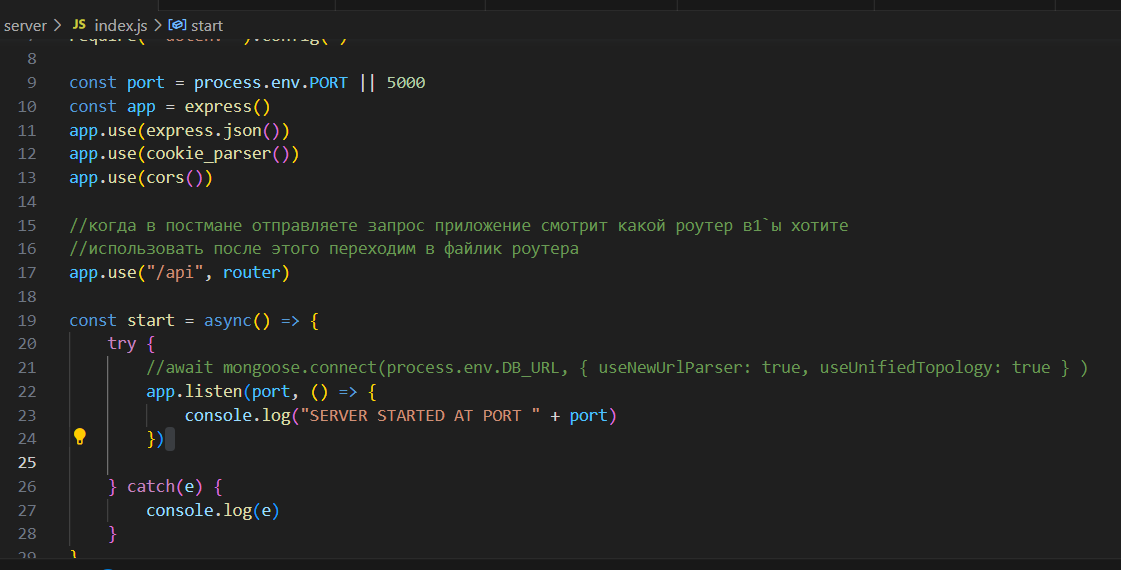


Рисунок 6 – Скрипт index.js

Шаг 6 – Создание файла конфигурации для подключения к удаленному серверу postgress

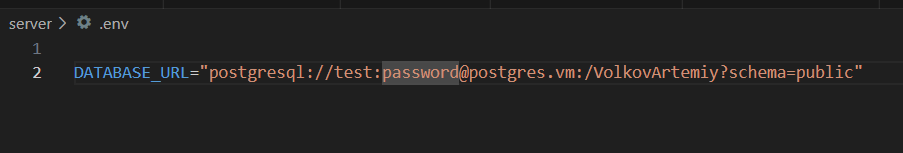


Рисунок 7 – файл .env

Шаг 7 – установка клиента для управления базой данных

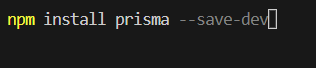


Рисунок 8 – установка prisma

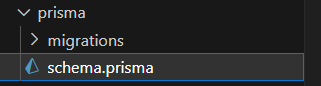


Рисунок 9 – папки после установки

Шаг 8 – создаем шаблон базы данных в prisma studio



Рисунок 10 – создание полей для заполнения базы данных

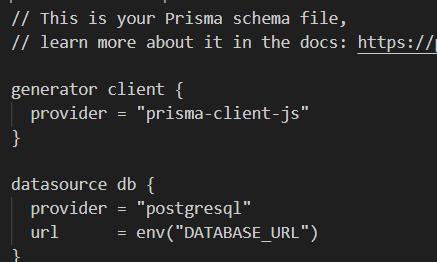
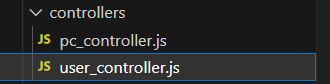


Рисунок 11 – файл prisma

Шаг 9 – создание файла controller и написание строк кода



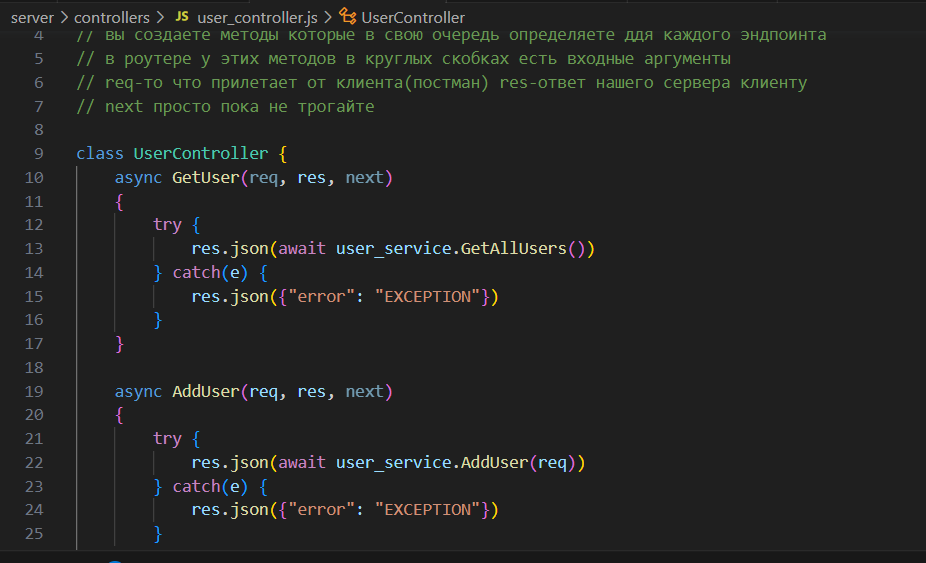


Рисунок 12 – скрипт controller

Шаг 10 – создание папки router и написание строк кода



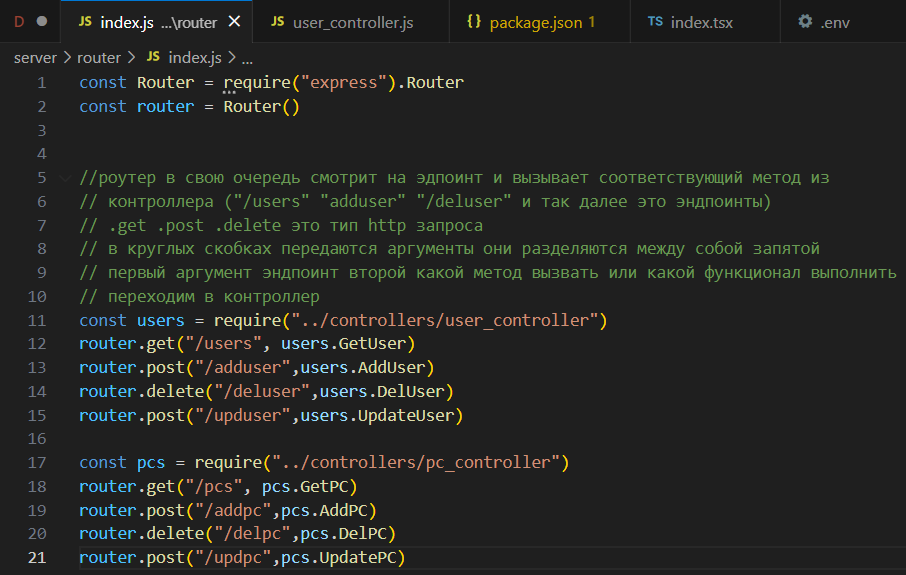
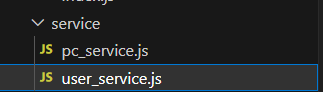


Рисунок 13 – скрипт router

Шаг 11 – создание и настройка user\_service



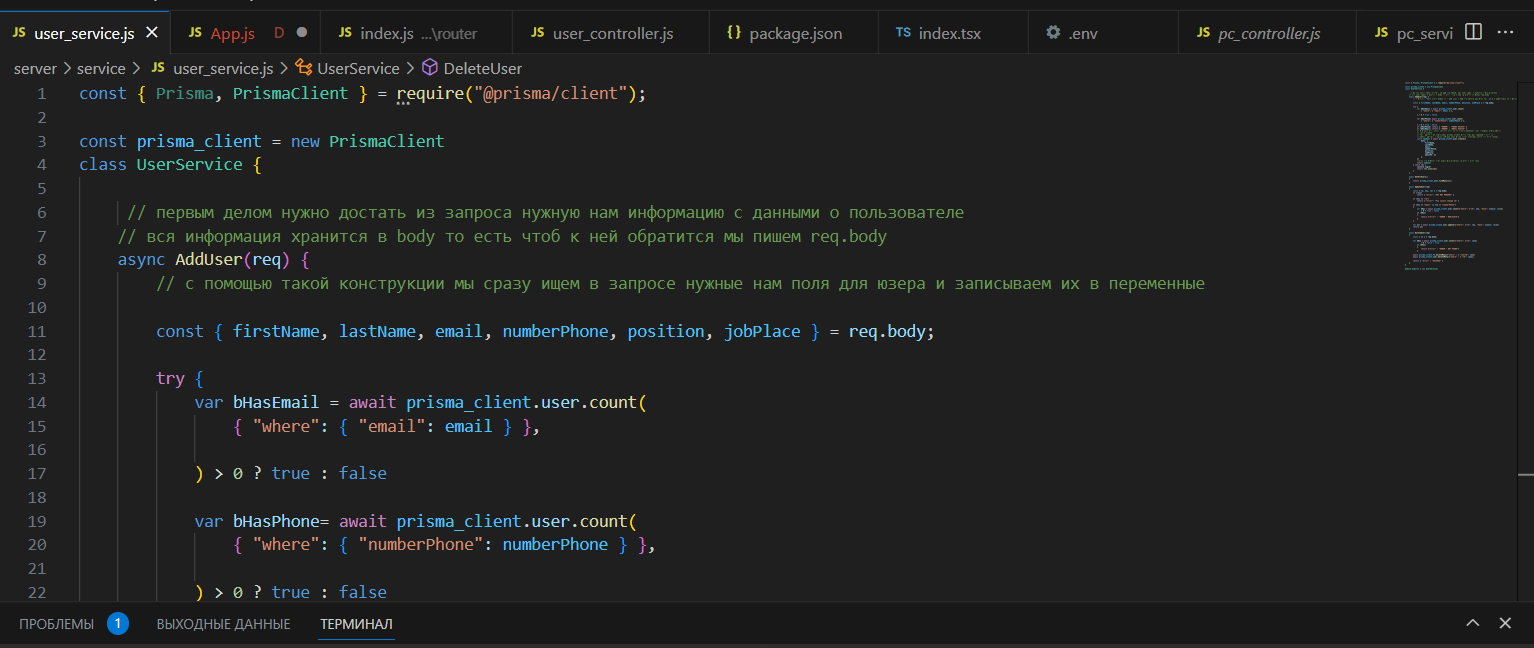


Рисунок 13 – папки и скрипт user\_service



Рисунок 14 – adduser

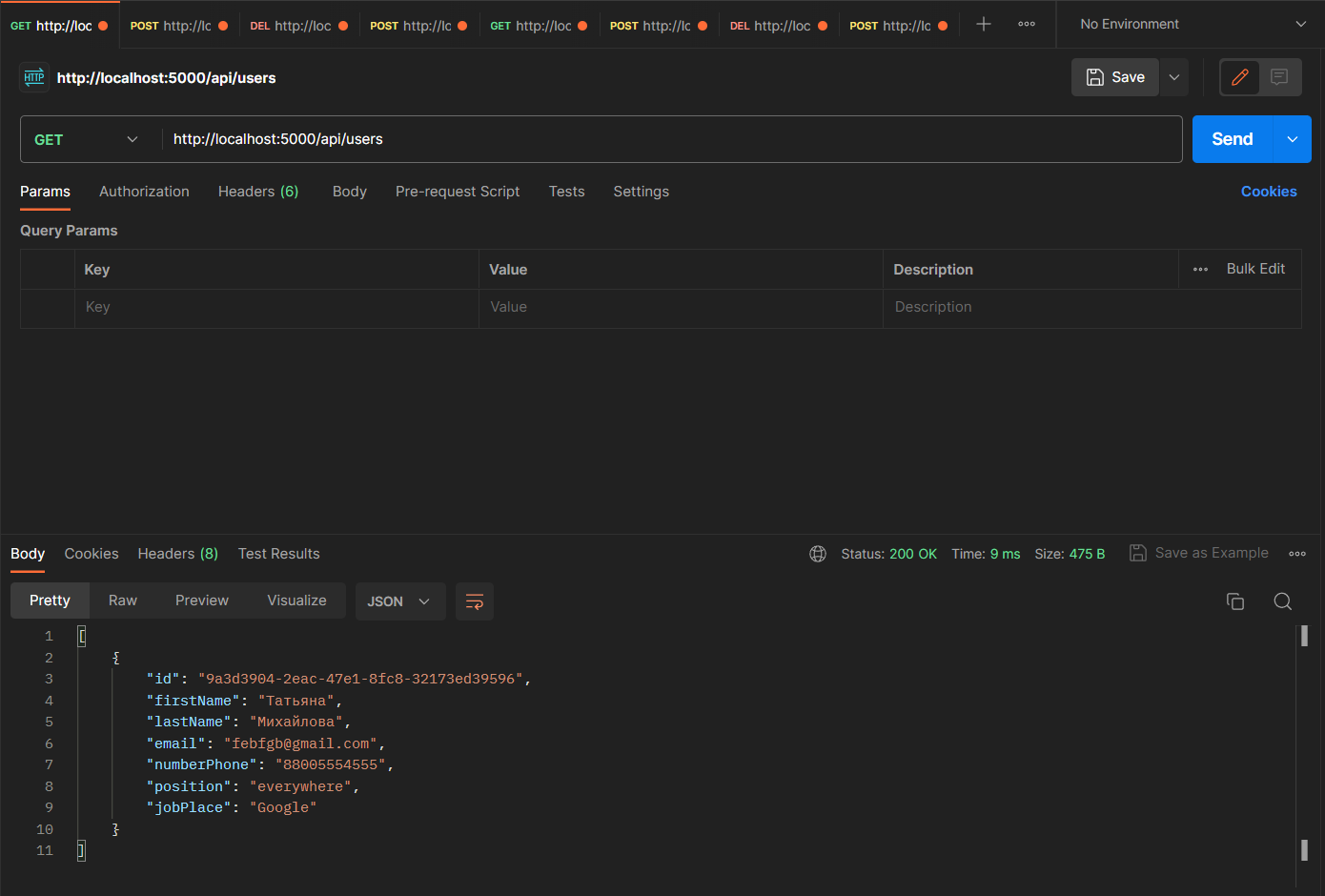


Рисунок 15 – getuser

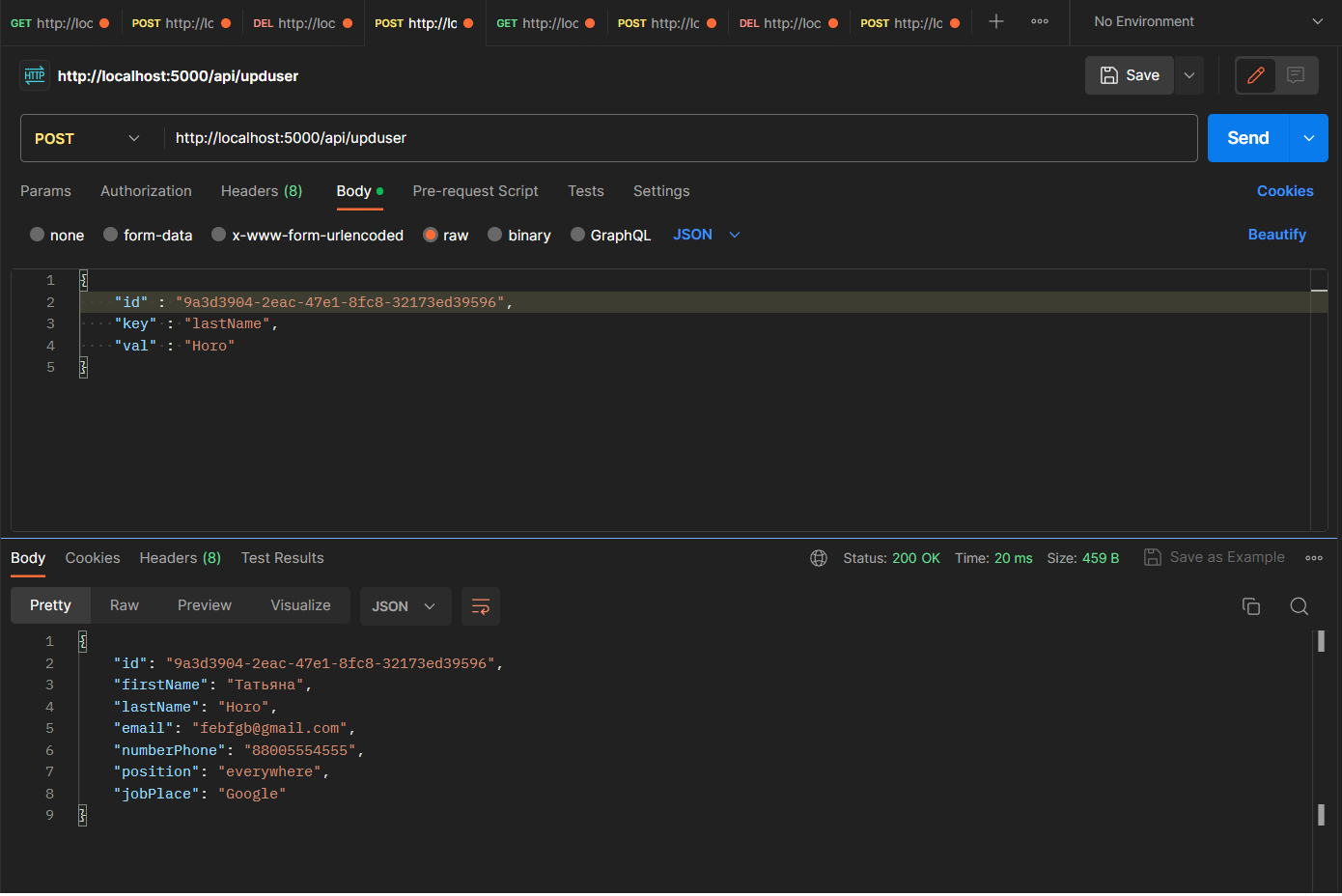


Рисунок 16 – updateuser

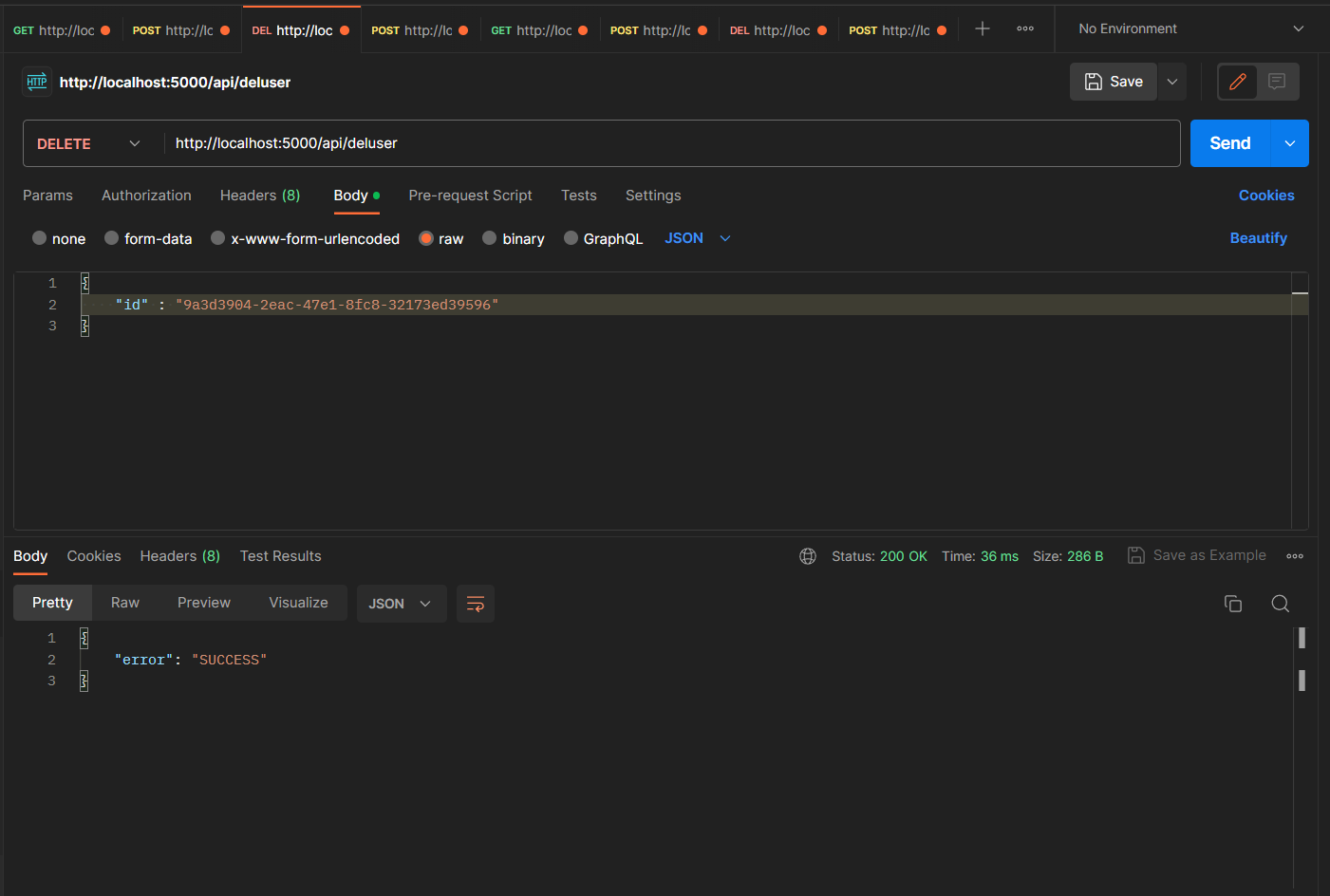


Рисунок 17 – deluser

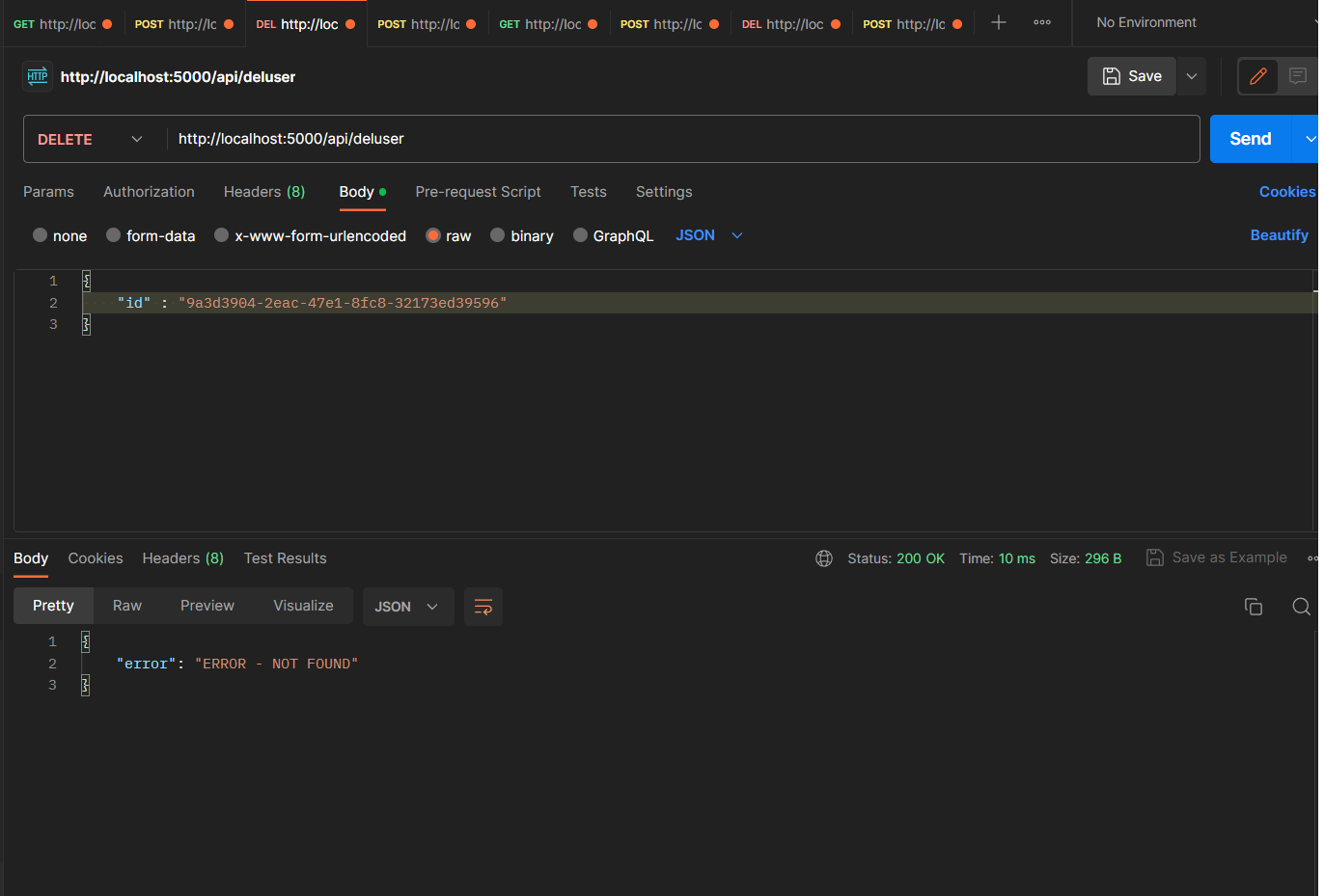
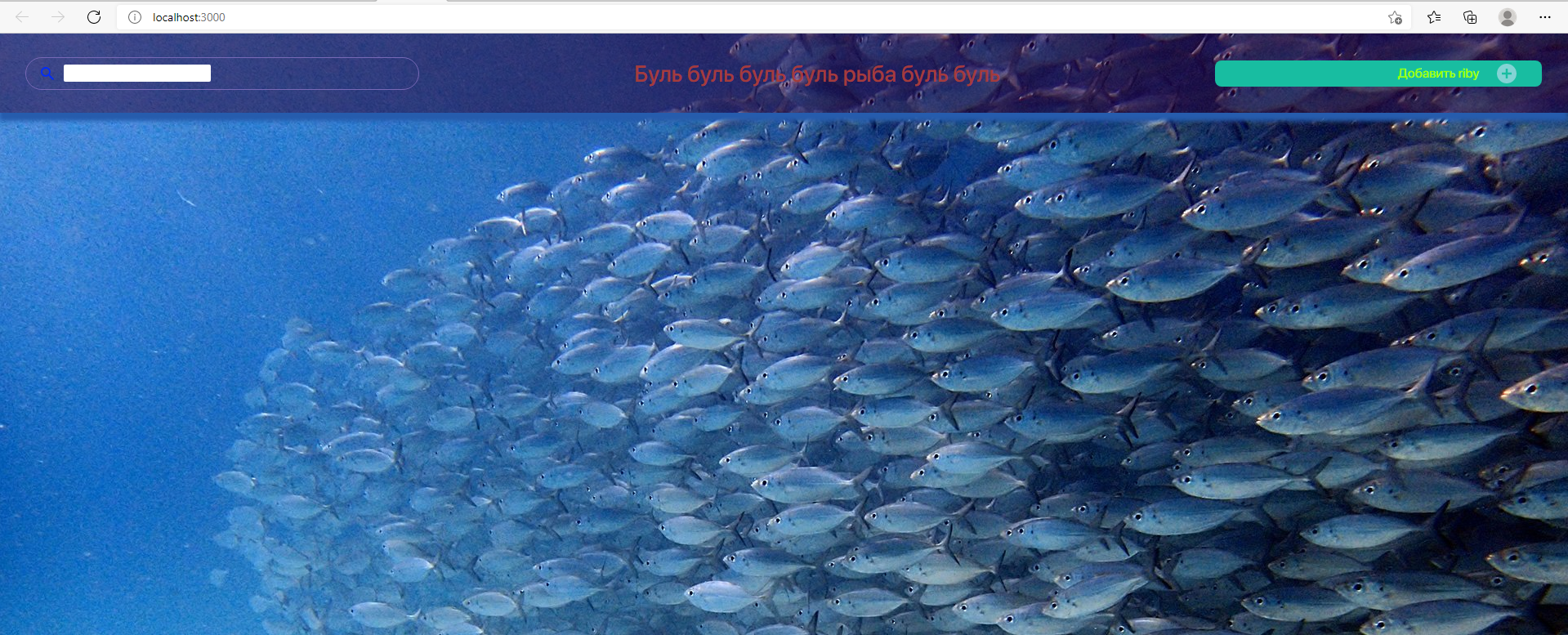
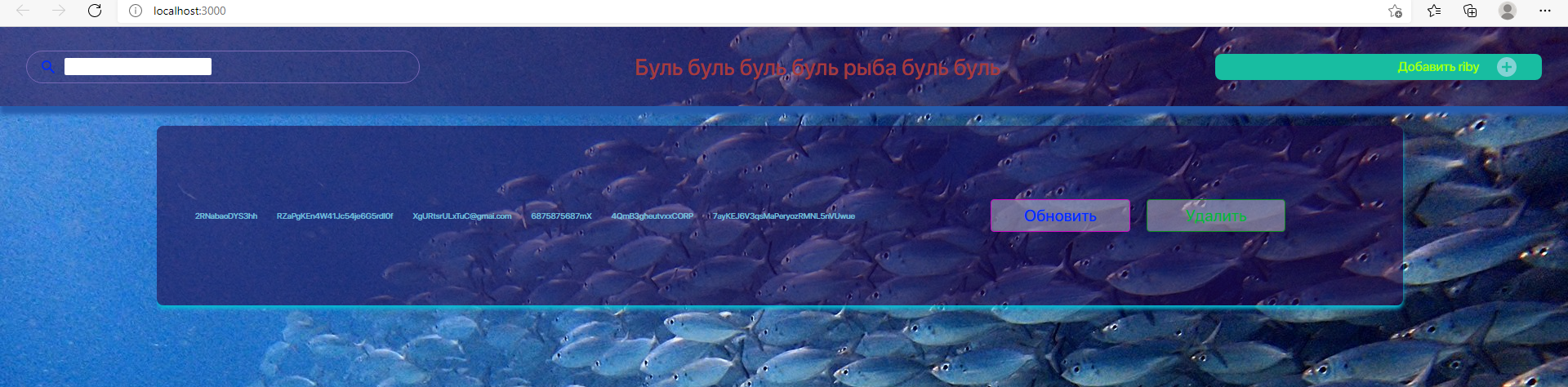
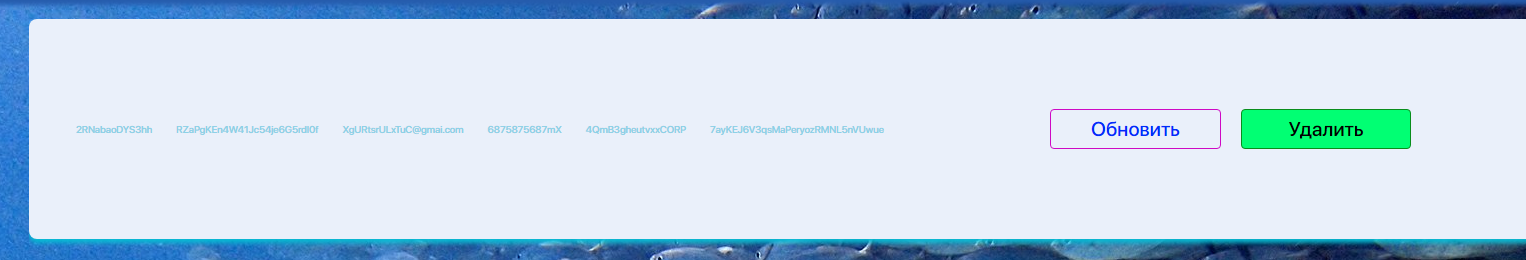
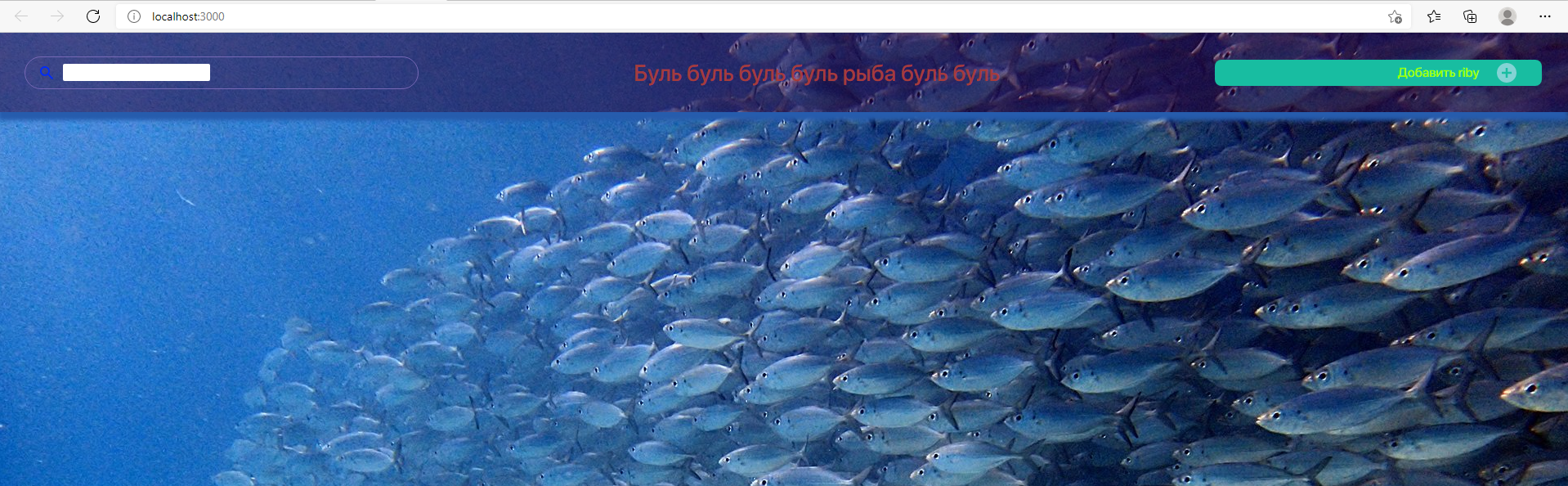


Рисунок 18 – deluser но пользователя нет

Рисунок 13 — Интерфейс нашей программы

Рисунок 14 — Было инициировано добавление пользователь

Рисунок 15 — Интерфейс удаление пользователя

Рисунок 16 — Пользователь был удалён