用这种方法来测量生产率是不合适的。

①首先不同的编程语言生产的代码，长度是明显不同的。例如可能在C语言中需要很长一段实现的一个函数，在Python语言中，调用一个函数库就可以实现这个功能。

②在项目开展之前，其实不能明确地对某部分的代码长度有一个较为准确的估算，对于一些美观装饰类的代码，其长度可能很长，但作用却不是那么的大。但是对于某些关键算法，可能算法十分简短，但是功能却极其强大。同时，对于同一个问题，可能有多种不同的算法思路进行实现，而这样也会使代码长度会有一些差异。

③同时，如果以这种测量方式去进行代码的书写，可能导致某些程序明明可以很简便、明了的可以用几行代码实现，却为了生产率，而用一大长段无用代码进行替代，造成资源浪费和无用功的出现。

④而且，不同程序员的代码书写风格和格式也是略有差异的。有些程序员希望函数与函数之间有许多空行，方便看的清除；有些程序员希望函数与函数之间可以紧凑一些，方便整体美观。同时负责不同部分的程序员代码工作量是不同的，