* 针对ch2.ppt开头的案例进行研讨，相对传统软件开发过程瀑布模型，原型模型好在哪里？

当用户的需求不够明确或者会经常出现变化时，原型模型会更好，因为相比于传统的瀑布模型，原型法允许开发者首先确定一个大致的需求方案，然后通过不断地接收用户的新需求来与客户共同完善这个模型。这种方法可以克服瀑布模型的缺点，减少由于软件需求不明确带来的开发风险。

* 还有其他更好的过程模型吗？