敏捷宣言四原则：

个体和交互 胜过 过程和工具

可以工作的软件 胜过 面面俱到的文档

客户合作 胜过 合同谈判

响应变化 胜过 遵循计划

敏捷宣言背景故事：

20世纪70年代，瀑布模型在工程中占据主导地位。但由于对于一些项目来说，纯粹地按照这种顺序模式完成项目，太过繁琐，人的价值被视为资源，而不是重要参与者，且重重的文件使得许多工程在做着无用功。因此80年代和90年代初，许多公司开始尝试不同的方法，来创建流程。最终，在2001年的雪鸟城中，十几个具有反叛性的软件开发人员制定并签署了行业历史上最重要的文件之一：关于编码集的独立宣言，也就是敏捷宣言。

对于敏捷方法的观点：

敏捷方法，一种从1990年代开始逐渐引起广泛关注的一些新型软件开发方法，一种应对快速变化的需求的一种软件开发能力。它不要求遵循传统的软件开发流程，强调快速开发和有效适应需求变化，典型敏捷方法的代表包括极限编程、测试驱动开发等。

相较于非敏捷方法，敏捷方法更强调以人为核心，迭代、循序渐进的开发方法。在这种开发方法中，软件项目被切割成多个小的子项目，每一个子项目都进行各自的测试，形成独立运行的小项目，也可以最终各个子项目之间相互联系，形成大项目。

敏捷开发借鉴了许多软件工程的方法，如迭代和增量开发，还可以见到瀑布式与快速模型法的影子。敏捷开发可以被理解为在原有软件开发方法基础上的一种有益的整合。

敏捷方法，可以快速的适应开发需求中的变化、较早发现潜在风险、减少项目返工、降低代码工作量，这些优势使得敏捷开发已经渐渐靠拢解决软件危急的正解。但是其也面临着许多挑战。

由于大项目的拆分，如何协调这些子项目之间的关系，如何进行合理的资源调配使得工程变得更加复杂。同时，由于人的重要性被大幅提高，如何进行有效协调，减少人员流动和项目变更，成为了新的挑战。

因此，敏捷开发虽然已经比较完善，但是也依旧面临着许多过去所未有的挑战，需要在具体的工程项目中灵活地调整和完善敏捷方法。