Scrum过程工作模型：

SCRUM是遵循敏捷方法的一个软件开发框架。在SCRUM框架中，融入敏捷开发的精神和思想，就被称作SCRUM开发方法。Scrum的所有实践都围绕一个迭代,增量的过程模型展开，目的是为了适应变化、提高软件开发的效率，它由角色，工件，会议组成。

1>三个角色：产品经理、项目经理、开发团队

2>三项工件：产品待办列表、每个迭代的功能开发列表、待修复缺陷列表

3>三种会议：迭代计划会议、每日晨会、迭代回顾会议

能展示工作状态并促进项目推进的工具、措施：

产品经理根据收集的来自于各方的需要、期望、诉求等，给定产品待办优先级列表，并根据团队的能力并按照产品待办列表中的优先级来选取每个冲刺要做的事情，从而使团队可以专注在每个迭代冲刺要走的事情上而不被打断。项目经理确保团队合理的运作Scrum，并帮助团队扫除实施中的障碍。

任务面板：“任务状态/工作进程”的二维工作面板，随时更新任务面板状态，保证团队所有成员随时随地都可以了解Sprint周期内的整体开发进度；

产品待办列表：产品经理给定优先级；

每个迭代的功能开发列表：产品经理根据团队的能力并按照产品待办列表中的优先级来选取每个冲刺要做的事情。；

 进度图：燃尽图，在每个迭代显示剩余工作时间和任务完成情况。

小组实施：

组长负责小组合理分工、讨论、汇总，组员专注于完成被分配的任务，一步步推进。每个人的工作日志和小组进度报告等文档保存到共享平台上，据此可展示工作状态。