

<http://>

คณะวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

แฟ้มสะสมผลงาน

PORT
FOLIO



นายวิชิตชัย สุวรรณโนน

โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาภาคใต้
แผนการเรียน วิทย์ - คณิต (เตรียมวิศวกรรม)

สารบัญ

CONTENT

01 | Profile&Education

ประวัติส่วนตัว และ ประวัติการศึกษา

02 | Achievements

ผลงานที่โดดเด่น

03 | Additional subjects

วิชาเพิ่มเติม

04 | Activity

กิจกรรม

05 | Certificate

เกียรติบัตรเพิ่มเติม



CONTACT



095-263-8501



singanthaiza@gmail.com



Wichitchai Suwanno



singh_lemonh



Singh_LemonH

PROGRAMMING SKILLS



OTHER SKILLS



PROFILE

ประวัติส่วนตัว

ข้อมูลส่วนตัว

ชื่อ : นายวิชิตชัย สุวรรณโนน ชื่อเล่น : สิงห์

อายุ : 18 ปี

วันเกิด : 26 พฤศจิกายน พ.ศ. 2548

สัญชาติ : ไทย เชื้อชาติ : ไทย

ศาสนา : พุทธ

งานอดิเรก : เขียนโปรแกรม, อ่านหนังสือเกี่ยวกับเทคโนโลยี และ เทคโนโลยี, ฟังเพลง, เล่นดนตรี, เล่นเกมแบบสร้างเมือง

ที่อยู่ : 99/201 ซอย 9 หมู่บ้านแสงตะวันลาภูมิ หมู่ 5 ตำบลปากน้ำ ต.ท่าชัก อ.เมือง จ.นครศรีธรรมราช 80000

โรงเรียน : เตรียมอุดมศึกษาภาคใต้

แผนการเรียน : วิทยาศาสตร์ - คณิตศาสตร์ (เตรียมวิศวกรรม)

ประวัติการศึกษา

2558 - 2561

ประถมศึกษา



โรงเรียนศรีธรรมราษฎร์

โครงการ: EIP

2561 - 2564

มัธยมศึกษาตอนต้น



โรงเรียนโยธินบารุง

โครงการ: BMTP

2564 - 2567

มัธยมศึกษาตอนปลาย



โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษา

ภาคใต้ โครงการ: เตรียมวิศวกรรม

GPAX : 3.57



โครงการด้านวิศวกรรมศาสตร์ และ วิทยาศาสตร์ ที่อยากรำในอนาคต

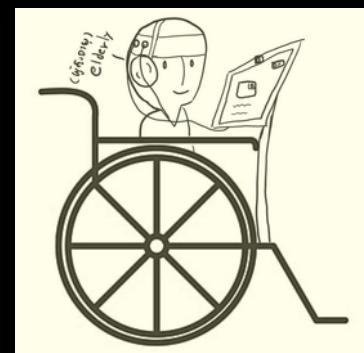
สิ่งที่ผมอยากรำในอนาคตคือ **รถเข็นวีลแชร์ที่ควบคุมผ่านการใช้เทคโนโลยี BCI** (Brain-Computer Interface) เป็นองจากประชากรั่นส่วนใหญ่ในประเทศไทยนั้นเป็นผู้สูงอายุ และ ผู้พิการ ได้กำนัตกรรมให้แก่ผู้สูงอายุอย่าง Safety Walker and Emergency Equipment ผมจึงอยาก จัสร้างโครงการนี้ เพื่อทำให้ผู้สูงอายุสามารถเคลื่อนที่ไปตามที่ต้องการได้ ถึงแม้จะไม่สามารถ ขยับล้อวีลแชร์ได้เพื่อให้ในอนาคตพ่อแม่หรือญาติๆ ของอาจจะได้ใช้สิ่งนี้ ซึ่งผมได้แรงบันดาลใจมา จากเทคโนโลยี BCI และ ข่าวการประดิษฐ์เครื่องเล่นเกมที่ควบคุมผ่านใบหน้าจึงจะนำมารับใช้กับ โครงการนี้

ย้อนความกลับไป ตั้งแต่เด็กผมก็มีความสนใจในการด้านของคอมพิวเตอร์ และ เทคโนโลยี ต่างๆ ในตอนมัธยมต้นถึงปลายผมก็ได้หาโอกาสเข้าร่วมการแข่งขันเกี่ยวกับด้าน IT ต่างๆ ผมจึงได้มีโอกาสได้กิจกรรมกับเพื่อนหลากหลายคนที่ได้เด่นในด้านต่างๆ ซึ่งได้สนับสนุนเป็น อย่างดีทำให้การทำงานนั้นราบรื่นมากยิ่งขึ้น ทำให้ผมได้พัฒนาความคิดสร้างสรรค์ การทำงาน เป็นทีม และ เนื่องจากทุกงานผมได้รับหน้าที่เป็นโปรแกรมเมอร์หลักจึงได้รับประสบการณ์ในการ เขียนโปรแกรมกับอุปกรณ์โมดูลต่างๆ อีกด้วย สามารถรับมือกับความกดดันในการทำงานได้ดี ขึ้นเรื่อยๆ

กิจกรรมยามว่างของผมนั้นผมมักจะศึกษาข้อมูลสิ่งใหม่ๆ เพื่อนำมาปรับใช้ หรือ สร้าง แรงบันดาลใจให้แก่โครงการของผมอยู่เสมอ หากผมได้เป็นโปรแกรมเมอร์ผมก็อยากร้าง สิ่งใหม่ๆ ด้านนี้เพื่อให้คนอื่นมาศึกษาต่อ เมื่อฉันกับที่ผมกำลังทำอยู่ตอนนี้

ผมมีความสนใจที่จะเข้าคณะวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรีแห่งนี้เป็นอย่างมาก เพราะสนใจในหลักสูตรวิชาที่เปิดสอน และ สภาพแวดล้อมต่างๆ ของมหาลัยแห่งนี้ ผมจึงได้หาโอกาสเข้าร่วมกิจกรรมของ มหาวิทยาลัยนี้ เพื่อหาซื่องทางข่าวสารและซื่องทางติดต่อกับรุ่นพี่ต่างๆ

เป้าหมายของผมหลังจากสำเร็จการศึกษาจากคณะนี้ คือผมอยากระเป็นโปรแกรมเมอร์ ที่มีกักษะสูง มีความรู้ที่ผมได้รับเพื่อพัฒนาอุปกรณ์ หรือระบบที่ชับช้อน และ กลับมาพัฒนาให้ กับประเทศไทย หรือ มหาลัยของผมเอง แล้วผมยังอยากรำทำงานร่วมกับบริษัทนาชาติ อย่าง เช่น Microsoft, Google หรือ Apple เป็นต้น และ **จะนำความรู้มาแบ่งปันเป็นสื่อ ออนไลน์ เพื่อให้ความรู้แก่ประชาชนภายในประเทศไทย**



ภาพจำลองโครงการ

ผลงานที่โดดเด่น Achievements

ระดับประเทศ



31 พ.ค. 2566

Safety Walker and Emergency Equipment

เครื่องช่วยเดินสี่ขาสำหรับผู้สูงอายุ และ ผู้พิการทางสายตา เนื่องจากมีเซนเซอร์ ultra sonic ตรวจจับและค oy ส่งเสียงถักขึ้นเมื่อเข้าใกล้ตัว และเมื่อเกิดการหลบหลีกมีเซนเซอร์ gyro scope ก็จะจับมองศาสตร์ล้มแล้วจะมีกล้อง ESP32 CAM ถ่ายภาพผู้สูงอายุ และ ส่งการแจ้งเตือนไปยังไลน์ของผู้ดูแลผ่าน line notify เพื่อให้มีการเข้าไปช่วยเหลือให้รวดเร็วที่สุด และ ยังส่งข้อมูลไปยังฐานข้อมูล firebase เพื่อเชื่อมต่อกับบอร์ด esp8266 อีกด้วยที่ทำการควบคุมลำโพงให้เล่นโน้ตอุ๊ป mp3 เพื่อส่งสัญญาณเรียกผู้ดูแลอีกช่องทางหนึ่ง สุดท้ายในกรณีที่ระบบมีปัญหาอย่างมีรีบก็จะห้อยไว้ที่คอเพื่อเปิดการดำเนินงานของระบบแจ้งเตือนในกรณีฉุกเฉิน โดยอุปกรณ์ส่วนใหญ่จะทำโดยเครื่องปรินต์ 3 มิติ

Student Innovation Challenge Thailand 2023

ได้ลำดับที่ 16 จากการคัดเลือกตัวแทนประเทศไทย

กิจกรรมการแข่งขันระดับประเทศ Student Innovation Challenge Thailand 2023 ศูนย์วิจัยเทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกและเครื่องอุปกรณ์ (A-MED) ได้จัดกิจกรรมการคัดเลือกสี่ประดิษฐ์สำหรับคนพิการ และ ผู้สูงอายุ เพื่อคัดเลือกทีมนักเรียน นิสิต นักศึกษา ที่มีผลงานนวัตกรรมเพื่อช่วยเหลือคนพิการ หรือ ผู้สูงอายุที่โดดเด่น เป็นผู้แทนประเทศไทยเข้าร่วมการประกวดสี่ประดิษฐ์สำหรับคนพิการ และ ผู้สูงอายุระดับนานาชาติ (The Global Student Innovation Challenge 2023) ในงานประชุมวิชาการนานาชาติ



รายละเอียดเพิ่มเติม



โค้ดของชิ้นงาน



CERTIFICATE OF PARTICIPATION

This is to certify

Mr. Warakorn Nuansrithong, Mr. Thanathip Chawmadon,
Mr. Wichitchai Suwanno, Ms. Siriporn Ratichatamat, and Mr. Chomnatisit Preeksoung
with the project titled

"Safety Walker and Emergency Equipment"

Advised by Mr. Chainurak Sriwisut from Triamudomsukha School of the South
for having actively participated in
the Student Innovation Challenge Thailand 2023 Contest

Professor Suktin Limjijouanpong, Ph.D.
President
National Science and Technology Development Agency

สรุปผลการศึกษา : จากการศึกษาเครื่องช่วยเดินสี่ขาสามารถได้เรียนรู้การอุปกรณ์แบบเครื่องช่วยเดินให้เหมาะสมกับการเดินสำหรับผู้สูงอายุมากที่สุด แล้วยังได้ก้าวกระเบียดในการเขียนโปรแกรม Arduino กับโมดูลเซ็นเซอร์ต่างๆ การส่งข้อมูลไปเก็บในฐานข้อมูล firebase การเขียนโค้ดส่งการแจ้งเตือนไปยังไลน์ แล้วยังได้ฝึกการปรินต์ 3D และ ยังได้ก้าวกระเบียดในการนำเสนอผลงานเป็นภาษาอังกฤษ บนเวที



ระดับประเทศ



BCG Innovator with Arduino IoT Explore

เข้าร่วมการแข่งขัน รอบชิงชนะเลิศ



13 -16 ก.ค. 2566

Team " The Power of Messimo "

โครงการการแข่งขัน International Arduino Competition การออกแบบสร้างนวัตกรรม BCG Innovator with Arduino Explore IoT Kit ภายใต้โครงการ 50,000+ เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็นวิศวกรในอนาคต “The Next Engineering Pathway” โดยโครงการนี้เป็นการร่วมมือระหว่าง หน่วยงาน AIoT คณบดีวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ซึ่งทางกิมผู้จัดได้พิจารณาคัดเลือกทีมที่ได้ส่งการนำเสนอ Proposal ผ่านการคัดเลือก และได้รับสิทธิ์การเข้าร่วมการแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศในรูปแบบออนไลน์

CO measurement and warning system for helmet to respiratory system analysis

เครื่องวิเคราะห์ระบบการทำงานเดินหายใจสำหรับคนงานอุตสาหกรรมที่เก็บข้อมูล ผู้น ค วน(เก๊ส CO) ความชื้น และ อุณหภูมิ ที่ติดตั้งกับหมวก และเสื้อยืดเพื่อนำไปวิเคราะห์สุขภาพ และ แบ่งปันในการเกิดโรคทางเดินหายใจ แล้วยังมีการส่งการแจ้งเตือนที่ตัวเครื่อง คือแสง led และ เสียงจาก buzzer ให้แก่ผู้สวมใส่พร้อมแจ้งเตือนไปยังไลน์ และ แสดงผลในรูปแบบ Dashboard ให้ผู้ประกอบการคอยิ่งวิเคราะห์ และ ดูและสุขภาพของลูกจ้าง



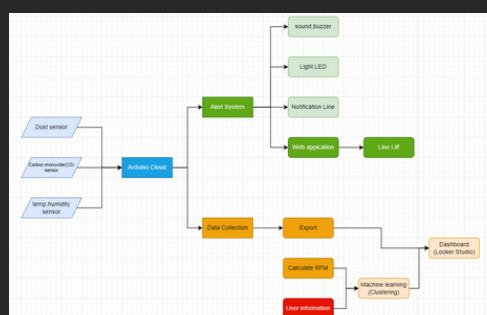
ก้าวที่เป็นไป



รายละเอียดเพิ่มเติม



គ្រឿងទូរសព្ទ



ภาพ Diagram การทำงาน



สิ่งที่ได้เรียนรู้ : ผ่านได้ฝึกอบรมการใช้บอร์ด Arduino MKR WiFi 1010 และ การใช้ Arduino cloud ในการสร้างผลงาน IOT ครั้งแรก แล้ว ยังได้ประสบการณ์ในการเป็นผู้นำทีมในการจัดการแบ่งงาน ต่างๆให้แก่สมาชิกภายในทีม และ ยังได้ขึ้นไปนำเสนอผลงานบนเวที เป็นภาษาอังกฤษ

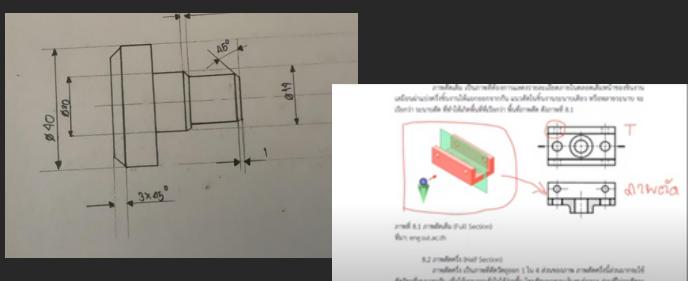
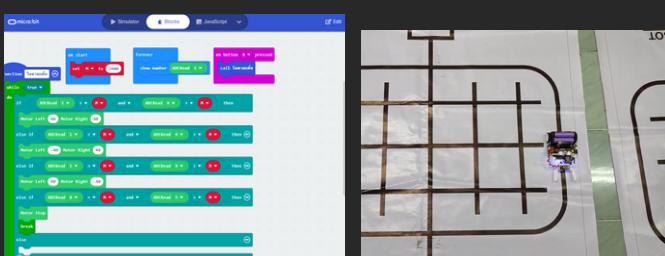
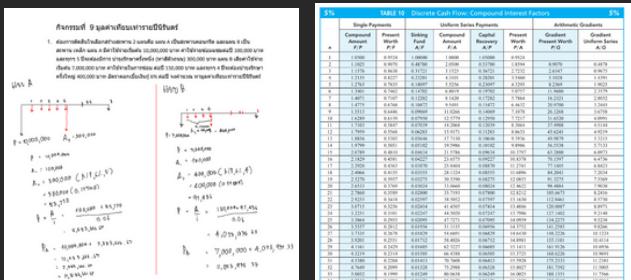
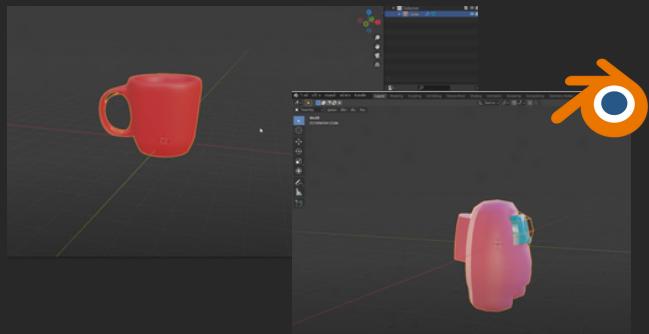


รายละเอียดเพิ่มเติม
ของแต่ละวิชา

Additional subjects

SCIENCE - MATH (PRE ENGINEERING)
แผนการเรียน วิทย์ - คณิต (เตรียมวิศวกรรม)

ผู้ได้ศึกษาอยู่ในแผนการเรียนนี้ซึ่งได้มี
การเพิ่มวิชาด้าน**วิศวกรรมศาสตร์มา** ดังนี้



3D MODELING

เป็นวิชาที่เรียนเกี่ยวกับการสร้างโมเดล 3 มิติ กับโปรแกรม
ออกแบบ Blender

ทำให้ผู้ได้ฝึกการออกแบบ 3D ฝึกความคิดสร้างสรรค์
และการใช้เครื่องมือต่างๆ ในโปรแกรม Blender

INTERNET OF THINGS (IOT)

เป็นวิชาที่เรียนเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรม การควบคุม
อุปกรณ์ดิจิตัลต่างๆ

เป็นวิชาที่ผู้สอนถูกต้องที่สุด ได้เรียนการเขียนโปรแกรม C พื้นฐาน
และการทำงานร่วมกับ Arduino เป็นวิชาที่ทำให้ผู้เรียนใช้ในการ
ต่อยอดในการแบ่งขั้นตอนต่างๆ

ENGINEERING ECONOMICS

เป็นวิชาที่เรียนเกี่ยวกับการคำนวณ ต้นทุน ดอกเบี้ย
มูลค่าเทียบเท่า และ ความคุ้มค่าของทรัพยากรที่ใช้

ผู้ได้เรียนรู้การคำนวณของมูลค่าเทียบเท่า ซึ่งมีประโยชน์
มากในการตัดสินใจเลือกโครงการในการลงทุนให้คุ้มมากที่สุด

BASIC ROBOTICS

เป็นวิชาที่เรียนเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมควบคุม
หุ่นยนต์ ให้ทำการกิจต่างๆ

ผู้ได้เรียนรู้การประกอบหุ่นยนต์ การเขียนโปรแกรม Block
ของ microbit ซึ่งทำให้ผู้ได้เรียนรู้คำสั่งพื้นฐานต่างๆ และ
การแก้ปัญหาตามการกิจต่างๆ ที่ได้รับ

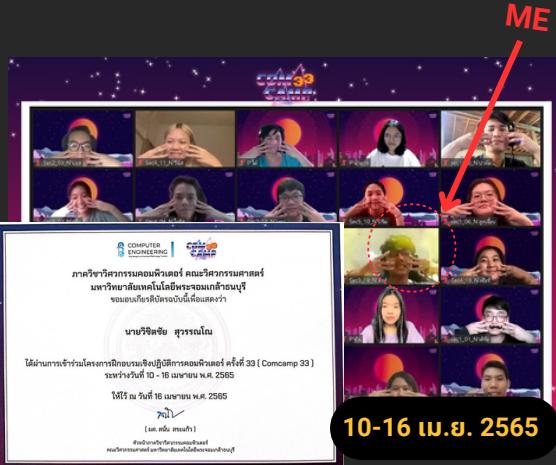
ENGINEERING DRAWING

เป็นวิชาที่เรียนเกี่ยวกับการเขียนแบบทางวิศวกรรม ใน
การออกแบบต่างๆ

ผู้ได้เรียนรู้ทักษะด้านการร่างแบบ การใช้อุปกรณ์ด้านการ
เขียนแบบต่างๆ และ การเขียนแบบอย่างถูกต้องที่สามารถ
ใช้ได้จริง

กิจกรรม

Activity



ค่าย COM CAMP 33

ได้ฝึกอบรมวิชาการของ คณะวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ได้เรียนรู้การเขียนภาษา c แล้วชุดคำสั่งต่างๆ การ Data Visualization กับ ภาษา python และ ไลบรารี่ต่างๆ แล้วได้เรียนรู้การทำพื้นฐานในการ ทำเว็บไซต์ มีกิจกรรมต่างๆที่เสริมสร้างกักยะในด้านวิศวกรรม คอมพิวเตอร์ และ ได้ฝึกการทำ final project กับเพื่อนๆในทีม



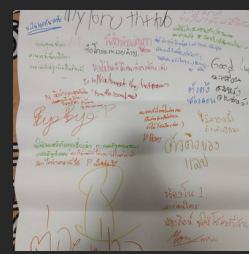
ค่าย i-Dia Camp

ได้ฝึกอบรม Web Design ของ คณะมัลติมีเดียร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ได้เรียนรู้การ Design thinking หลักการหาไอเดีย การออกแบบ UX และ การออกแบบ UI ร่วมกับโปรแกรม figmaอย่างมีหลักการ และ ได้ เรียนรู้ข้อมูล ของคณะนี้



ผลงาน final project



แผ่นกระดาษความทรงจำ

งาน Engineering KMUTT Open House 2023

ได้เข้าร่วมกิจกรรม Workshop ของ คณะวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี



19-21 ม.ค. 2566

งาน Engineering Quest 2024

ได้เข้าร่วมกิจกรรมการตอบปัญหาทางด้านวิศวกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ได้พัฒนาตัวเองในด้านของวิชาการ เป็นการแข่งขันที่สร้างแรงผลักดัน ให้ผมเกิดความคิดถึงเรียนรู้กักยะในด้านวิชาการต่างๆ มากขึ้น ทั้งวิชา พลังงาน เคมี และ คณิตศาสตร์ในการศึกษาในระดับมหาวิทยาลัยต่อไป



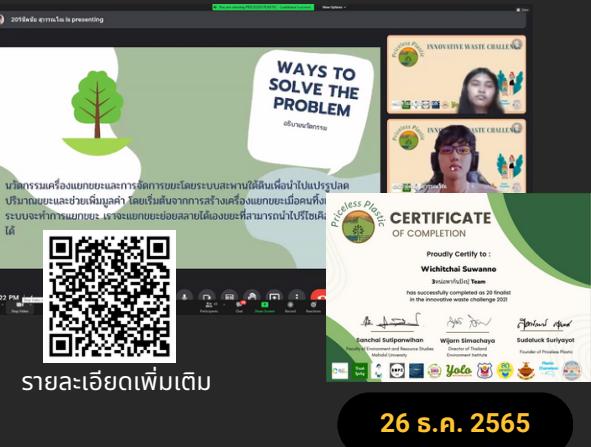
EIS Metaverse Business Idea Competition

ได้เข้าแข่งขันรอบ 8 กีบสุดท้าย

การแข่งขันออกแบบแบบแนวคิดนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับ Metaverse กับสถานการณ์ปัจจุบัน เลี้ยวนำบำบัดออนไลน์เชิงธุรกิจซึ่งกลุ่มของเราได้เสนอผลงาน "VR THERAPY" ที่จะเป็นแอปฯ เคชั่นที่จำลองสถานบำบัดที่จะช่วยบำบัดกลุ่มคนที่ไม่สามารถเดินทางไปท่องเที่ยว รวมถึงคนที่ไม่สามารถเข้าร่วมกิจกรรมทางสังคมได้



20-27 เม.ย. 2565



รายละเอียดเพิ่มเติม

26 ธ.ค. 2565

แข่งขัน Innovative waste challenge 2021

ได้แข่งขันเข้ารอบ 20 กีบสุดท้าย

เป็นการบำบัดออนไลน์แนวคิดนวัตกรรมเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม ซึ่งพวกราได้นำเสนอแนวคิดของ "ถังขยะ 3 in 1" ผ่านรับหน้าที่ เป็นคนบำบัดออนไลน์ และ ทำพ้ออยบำบัดออนไลน์

โครงงาน IS ตู้ทึบขวดน้ำ อัจฉริยะ "CBTP"

ทำหน้าที่เป็น Main Programer ออกแบบตัวชิ้นงาน และ ขึ้นไปสาธิตบนหอประชุมโรงเรียน

ได้รับการเชิญเป็นแขกรับเชิญในงานนวัตกรรม CBTP ที่จัดโดยมหาวิทยาลัยมหาสารคาม พร้อมทั้งได้รับรางวัลชนะเลิศในงานนี้



3 ก.พ. 2566



17 พ.ย. 2565

แข่งขันการสร้าง Web Application ในงานมหกรรมวิชาการมัธยม ครั้งที่ 30

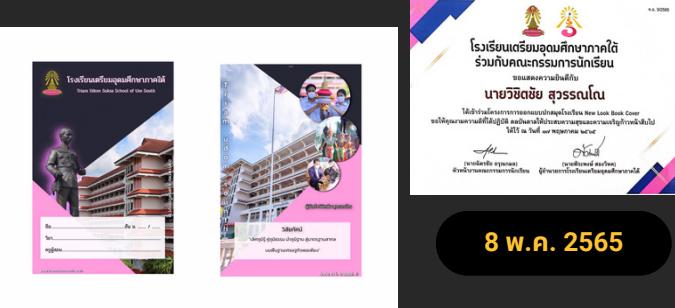
ได้รับรางวัลเหรียญทอง

ได้รับการเชิญเป็นแขกรับเชิญในงานมหกรรมวิชาการมัธยม ครั้งที่ 30 ที่จัดโดยมหาวิทยาลัยมหาสารคาม พร้อมทั้งได้รับรางวัลชนะเลิศในงานนี้

แข่งขันออกแบบปกสมุดในงาน New Look Book Cover

ได้เข้าร่วมการแข่งขันออกแบบปกสมุด

ได้ฝึกการออกแบบ การจัดองค์ประกอบ และฝึกการใช้ Photoshop ในการออกแบบปกสมุดเพื่อทำไปใช้เป็นปกสมุดใหม่ในการศึกษาหน้า



8 พ.ค. 2565

มินิโปรเจ็คทำเกม Snake Mania โดยใช้ Html/Css/Js

เกมนี้ ควบคุมโดยใช้ปุ่มลูกศร หรือ ปุ่ม จอยที่แสดงบนหน้าจอ มีเป้าหมายในการเก็บแต้มไปเรื่อยๆ และตัวงูจะยาวตามแต้มที่มี

ได้ฝึก logic ของเกมนี้ การใช้เพลงในหน้าเว็บ การสุ่มเป้าหมายภายในพื้นที่ การเก็บแต้ม และ การทำบุ่มเพื่อใช้ในการเล่นบนโทรศัพท์

มินิโปรเจ็คใช้ AI มาวิเคราะห์ภาพ X-ray และหา แนวโน้มการเป็นโรคเกี่ยวกับปอด

เป็นเว็บที่จะนำภาพอักซเรย์ของปอดมาเปรียบเทียบโดยใช้ Ai มาหาแนวโน้มของการเป็นโรคทางปอด

ได้เรียนรู้การดึง Api การเทรน Ai กับ Teachable Machine และ การแสดงผลข้อมูลในรูปแบบกราฟ

มินิโปรเจ็คทำเกม XO โดยใช้ Html/Css/Js

เป็นเกม XO ที่ต้องเล่น 2 คนขึ้นไปจัดทำเป็นเกมเว็บเนื่องด้วยความสนับของตัวเอง

ได้เรียนรู้ logic การทำเกม XO การทำบุ่มรีเซ็ต ในการรีหน้าจอ

มินิโปรเจ็คทำ Web app จดโน๊ต โดยใช้ Html/Css/Js

เป็นเว็บสำหรับจดโน๊ตหรือสิ่งต่างๆ ลงไปสามารถเพิ่มน็อตได้โดยการกดบุ่มบวก และ ลบโน๊ตได้ด้วยการกด คลิกสองครั้งไปโน๊ตที่ต้องการจะลบ

ได้เรียนรู้การสร้าง element ด้วย JavaScript และ การใช้คำสั่ง Event ของภาษา JavaScript

มินิโปรเจ็คทำให้ตัวละครออกท่าทางในเกมโดยใช้ Godot

เป็นการทำให้ตัวละครออกนิเมชั่นการขับต่างๆ บนจาก

ได้เรียนรู้การทำเกมเบื้องต้น ได้ทักษะการใช้เครื่องมือของ Engine สร้างเกม Godot

ช่วยครูจัดทำสื่อการสอน IOT ให้กับกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ และ เทคโนโลยี

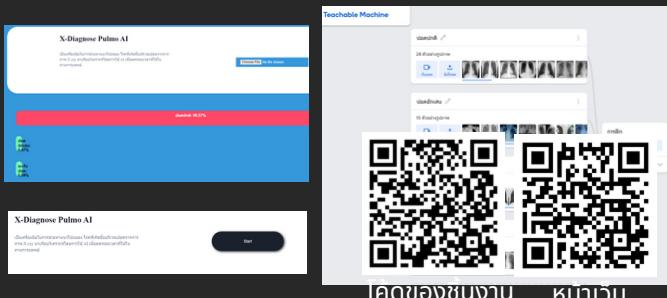
สร้างเครื่องรดน้ำอัตโนมัติ โดยใช้บอร์ด Kid bright

ได้เรียนทักษะการใช้บอร์ด Kidbright เพิ่มมากขึ้น ได้ประสบการณ์ การใช้ soil moisture sensor ในการวัดความชื้นในดินครั้งแรก และ ได้ทักษะในการประดิษฐ์เพิ่มขึ้น

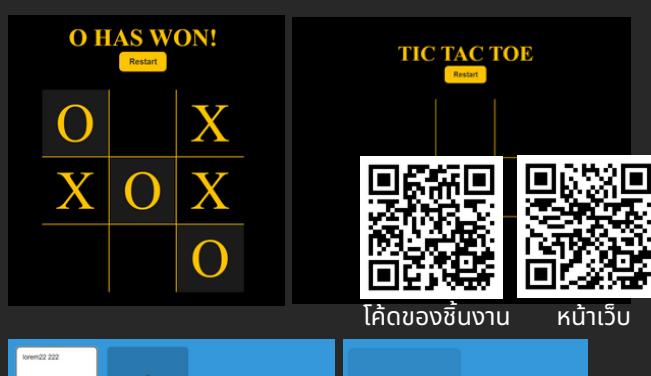


โค้ดของชิ้นงาน

หน้าเว็บ



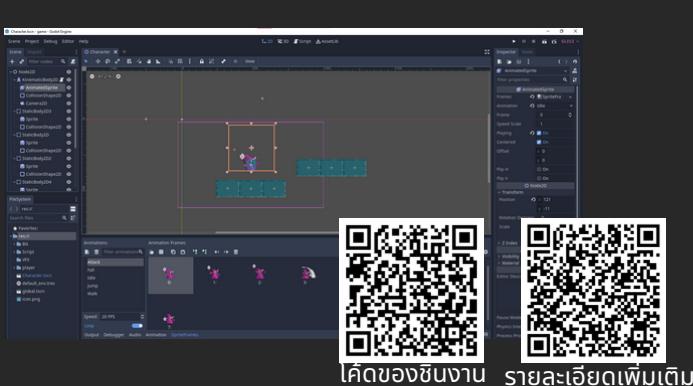
โค้ดของชิ้นงาน หน้าเว็บ



โค้ดของชิ้นงาน หน้าเว็บ



โค้ดของชิ้นงาน หน้าเว็บ



โค้ดของชิ้นงาน รายละเอียดเพิ่มเติม





24 ม.ค. 2564



13 ม.ย. 2566



13-14 ม.ค. 2566



17 พ.ค. 2566

ช่องยูทูบ



23 มิ.ย. 2566

โครงการน้ำใจปันสุข

รับหน้าที่เป็นคนสร้างเพจ และ ทำฟอร์มรับเงินบริจาคเพื่อมอบให้แก่โรงพยาบาลปักพนัง



ภาพจากเพจโรงพยาบาล

พิธีประดับพระเกี้ยว

ได้รับเลือกเป็นคนถือพาณพุ่มทอง



กิจกรรมค่ายวิทยอนุรักษ์

ได้เข้าร่วมกิจกรรมปลูกป่าและน้ำตกเพื่อบูรณะพื้นที่อย่างอาศัยของพะยูน



กิจกรรมงาน Bye Neer พิธีปัจฉิมให้กับพี่ ม.6

รับหน้าที่เป็นคนถือธงโรงเรียนในวันงานพิธี และ ทำหน้าที่เชิดหุ่นสปริงตัวเองรับรุ่นพี่จากหอประชุม ไปชั่วโมงรุ่น

ทำซองยูทูปที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับการแคสเกมต่างๆ

มีวิดีโอรวมกว่า 106 คลิป ผู้ติดตาม 97 คน และมียอดวิวสูงสุดถึง 1300 วิว

ได้กักยะด้านการตัดต่อวิดีโอโดยใช้ Sony vegas ได้ออกแบบปกคลิปเพื่อดึงดูดคนดู และ ได้ฝึกไอเดียในการคิดเนื้อหาต่างๆ ภายใต้วิดีโอ

กิจกรรมกีฬาสี

รับหน้าที่เป็นสวัสดิการพรมรักสีแดงภาคร คอยช่วยเหลือต่างๆ ให้กับกองเชียร์

เกียรติบัตรเพิ่มเติม

Certificate



การแข่งขันเขียนโปรแกรมระดับนานาชาติด้วยใช้ภาษา Java



การอบรม data science การทำเว็บไซต์ และ การใช้ google sheet



เข้าร่วมการแข่งขันหุ่นยนต์โอลิมปิก

การแข่งขันเขียนโปรแกรมแก้ปัญหาโดยใช้ภาษา C,C++



ทำหน้าที่เป็นคนตัดต่อวิดีโอในการประมวลผลวิดีโอ
เกี่ยวกับ SDGs



การอบรมเกี่ยวกับแนวทางการศึกษาต่อในคณะวิศวกรรมคอมพิวเตอร์



การอบรมการสร้างเว็บไซต์ด้วย
HTML/Css/Js เป็นต้น



การอบรมการเขียนโปรแกรมภาษา
python พื้นฐาน



การอบรมการเขียนโปรแกรมภาษา
C พื้นฐาน



การอบรมเขียนภาษา JavaScript
เรื่อง Array และ Object Constructor



การอบรมเขียนภาษา JavaScript
เรื่อง DOM Element และ DOM Form Event



การอบรมการสร้างเว็บไซต์ด้วย
HTML/Css/Js เป็นต้น

วิชิตชัย สุวรรณโนน



ข อ บ ค น ค ร บ

"ใครก็ตามที่ต้องล้มลุกคลุกคลานในการแก้ไขข้อผิดพลาดของตน คนบันกีถือได้ว่าเป็นคนที่แก้จริง"
-רוเบิร์ต ออปเพนไฮเมอร์