文档编号：P100002

**软件项目计划书**

项目名称：GO

项目经理：阮江涛

产品经理：冯益春

项目成员：钱程/黄陈辉/黄凯凯/张弛

2017年3月22日

目录

[1 引言 5](#_Toc477941899)

[1.1背景 5](#_Toc477941900)

[1.2 项目产品 5](#_Toc477941901)

[GO产品简介： 5](#_Toc477941902)

[相似产品： 5](#_Toc477941903)

[1.3 参考资料 5](#_Toc477941904)

[1.4 定义、缩写词及简写 6](#_Toc477941905)

[2 项目组织 8](#_Toc477941906)

[2.1 组织方式 8](#_Toc477941907)

[2.2 人员构成 8](#_Toc477941908)

[2.3 成员分工 8](#_Toc477941909)

[3 风险分析 9](#_Toc477941910)

[3.1 可能存在的风险 9](#_Toc477941911)

[3.2 风险发生的可能性 9](#_Toc477941912)

[3.3 降低风险的策略 9](#_Toc477941913)

[4 硬件和软件资源需求 10](#_Toc477941914)

[4.1 所需硬件 10](#_Toc477941915)

[4.2 所需软件 10](#_Toc477941916)

[4.3软件测试所需 10](#_Toc477941917)

[5 工作分解 11](#_Toc477941918)

[5.1 整体框架 11](#_Toc477941919)

[5.2 项目工作分解 11](#_Toc477941920)

[6 项目进度安排 12](#_Toc477941921)

[7 监控和报告机制 13](#_Toc477941922)

# 1 引言

## 1.1背景

小涛是一个活动达人，他热爱健身，渴望有一身健硕的肌肉；他热爱结交朋友，渴望在结交志同道合的同时遇见茫茫人海中属于他的真爱；他热爱分享，有好的活动和朋友，他都希望介绍给更多人，他希望在自己的带动和影响下，让更多的人享受精彩青春。

随着移动设备的普及和移动互联网的高速发展，越来越多和小涛一样的人，正希望使用智能移动设备来满足自己的需求，希望通过移动互联网来发现附近的活动和伙伴。也正因为互联网的高速发展，许多事务足不出户即可完成，使得越来越多的人缺乏现实的朋友，缺少体育活动，沉迷游戏，信息闭塞，变成宅男宅女。彼此邻里却不相识，彼此相投却不相知。他们或许渴望能出去走走，渴望能认识彼此，渴望发现知音。

校园的社团、社会的团体、普通的商家，他们拥有众多的活动却鲜有人知，他们忙碌奔波的宣传却收效甚微。俗话说，酒香不怕巷子深，而如今的互联网却颠覆这一点。也许他们加入了美团，但是他们的介绍在用户都没有耐心翻阅的下一页；也许他们有微信公众号，但是又有谁每次都会及时地打开订阅号->微信公众号->活动链接，又有多少人会把他们的活动推送给朋友呢，用户在一点一滴的流失。他们期待越来越多的人关注他们，越来越多的人参与他们的活动。

## 1.2 项目产品

### GO产品简介：

### 相似产品：

**Keep**

Keep是一款专注健身的移动健身工具App，提供视频课程真人同步训练，用户可以根据兴趣选择课程，高阶健身用户还可DIY健身内容。Keep具有一定的社交属性，用户可以相互交流讨论。

然而，Keep完全以健身和运动为主题，且范围为全国。

**社团+**

社团+是一款专为学生打造的校园助手工具应用。这个应用里面有精彩丰富的社团活动，学生随时随地了解到最新的校园活动，社团资讯。

然而，社团+仅仅是帮助学生获取学校社团的相关信息和活动。

**互动吧**

互动吧上活动品类非常丰富，涵盖兴趣、社交、户外、文化、亲子、教育、消费、旅游等等。通过这些精彩的活动，互动吧能让你发现更美好的生活方式！

但是，互动吧只是一个单向活动发布的平台，缺乏互动和用户黏性。

## 1.3 参考资料

## 1.4 定义、缩写词及简写

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **术语** | **定义和信息** | **格式** | **验证规则** | **英文** |
| **参与者** | **活动的参与者** |  |  | **User** |
| **发布者** | **活动的发布者** |  |  | **Releaser** |
| **活动** | **在特定的时间地点举办的活动，拥有主题、兴趣标签等特性** |  |  | **Activity** |
| **活动列表** | **各项活动按照发布时间，距离远近等顺序排列** |  |  | **Activity list** |
| **活动位置** | **活动的位置** |  |  | **Activity location** |
| **匹配** | **根据个人兴趣标签和位置信息来为用户匹配附近感兴趣的活动** |  |  | **match** |
| **发布** | **设定好对活动的要求后，即可发布** |  |  | **Release** |
| **信誉** | **用户通过参加活动，评论，发布活动，参加的活动参加人数多、话题量大，即可获得。** |  |  | **Credit** |
| **报名** | **表达参加活动的意向，并向活动发布者提供自己的信息。** |  |  | **Register** |
| **参与要求** | **活动发布者对参与者的要求，例如人数，性别，参与者的年龄范围等等** |  |  | **Request** |
| **注意事项** | **参与活动的身体健康要求、准备事物、参与活动须知等等** |  |  | **Notice** |
| **变更** | **改变已发布活动的相关信息** |  |  | **Change** |
| **取消** | **取消已发布的活动** |  |  | **Cancelled** |
| **社团** | **学生兴趣团体** |  |  | **Club** |
| **分享** | **参与者可以通过活动的照片，文字来记录分享** |  |  | **Share** |
| **评论** | **对活动或分享发表自己的想法或感受。** |  |  | **Comments** |
| **兴趣标签** | **用户在注册登陆之后，点击完善信息，兴趣标签是系统为用户推荐活动的匹配依据。** |  |  | **Interest Labels** |

# 2 项目组织

## 2.1 组织方式

项目组成员共6人，6人均为上海师范大学计算机系研究生。

## 2.2 人员构成

阮江涛、钱程、黄陈辉、冯益春、黄凯凯、张弛

## 2.3 成员分工

**阮江涛** 项目经理、后台业务逻辑

**钱程** 编写文档、整理文档、记录

**黄陈辉** web前端、web开发

**冯益春** iOS开发、数据库设计

**黄凯凯** Android开发、数据库设计

**张弛** restful API开发、编写相关文档

# 3 风险分析

## 3.1 可能存在的风险

1.项目组成员开发能力不足，仍处于学习阶段

2.低估了软件系统的规模

## 3.2 风险发生的可能性

## 3.3 降低风险的策略

# 4 硬件和软件资源需求

## 4.1 所需硬件

开发设备

云服务器

域名

## 4.2 所需软件

Enterprise Architect

PowerDesign

Project

Visio

Git

MySQL

SQLyog Ultimate

Xcode

Myeclipse

Dreamweaver

Tomcat

Sublime

## 4.3软件测试所需

iOS测试设备

安卓测试设备

iOS开发者账号

安卓模拟器

iOS模拟器

Postman

Internet Explorer

Google Chrome

Mozilla Firefox

# 5 工作分解

## 5.1 整体框架

## 5.2 项目工作分解

# 6 项目进度安排



# 7 监控和报告机制