



Hello, T92425_Kiều Đức Phát.

Những con đường quanh nông trang

View as PDF

Các con bò của nông dân John có sở thích là hay đi khám phá những vùng xung quanh nông trang. Ban đầu, tất cả N ($1 \leq N \leq 10^9$) con bò tập trung thành 1 nhóm và cùng bắt đầu chuyển đi trên 1 con đường. Cho tới khi gặp một ngã ba đường thì chúng đôi khi chọn cách chia làm 2 nhóm nhỏ hơn (mỗi nhóm ít nhất 1 bò) và mỗi nhóm lại tiếp tục hành trình trên con đường của nhóm chúng. Khi một trong những nhóm này gặp 1 ngã ba khác thì nhóm này lại có thể tách ra tiếp, và cứ như vậy.

Các con bò đã hình thành nên 1 quy tắc về việc chia nhóm như sau: nếu chúng có thể chia thành 2 nhóm mà chênh lệch số bò của 2 nhóm là đúng bằng K ($1 \leq K \leq 1000$) thì tại ngã ba đó chúng sẽ chia làm 2; nếu không thì chúng sẽ dừng cuộc hành trình và đứng ở đó nhấm nháp cỏ non.

Giả sử rằng luôn có những ngã ba mới trên các con đường, hãy tính xem cuối cùng có bao nhiêu nhóm bò tất cả.

Input

2 số nguyên cách nhau bởi dấu cách: N và K .

Output

Một số nguyên cho biết số lượng nhóm bò sau cùng.

Sample Input

6 2

Copy

Sample Output

3

Copy

Submit solution

[All submissions](#)

[Best submissions](#)

✓ **Points:** 0.07 (partial)

🕒 **Time limit:** 1.0s

📄 **Memory limit:** 512M

💻 **Input:** stdin

🖨️ **Output:** stdout

📝 **Problem source:**
USACO US-Open 2008 -
Bảng Bạc

➤ **Problem type**

▼ **Allowed languages**
C, C++, Go, Java, Kotlin,
Pascal, PyPy, Python,
Rust, Scratch



Hello, T92425_Kiều Đức Phát.

Cuối cùng có 3 nhóm bò (1 nhóm có 2 bò, 1 nhóm có 1 và 1 nhóm có 3).

```
  6
 / \
2   4
 / \
1   3
```

Copy

Comments

[Report an issue](#)

Please read the [guidelines](#) before commenting.

^
-45
v



minhdunghaizz

commented 3:37:25 pm, 20/10/2021



This comment is hidden due to too much negative feedback. [Show it anyway.](#)

^
4
v



[This_is_a_name](#)

commented 3:47:42 pm, 20/10/2021

← edited



Reveal spoiler!



Hello, T92425_Kiều Đức Phát.

Editor

Preview

B

I

—

H

</>

x²

“

≡

1



Post!

proudly powered by **DMOJ** | follow us on **Github** and **Facebook**