**黑盒功能测试报告**

版本：v1

目录

[1. 测试概述 3](#_Toc203052086)

[1.1综述 3](#_Toc203052087)

[1.2测试范围 3](#_Toc203052088)

[1.3缺陷等级划分 3](#_Toc203052089)

[2. 测试步骤与测试目的 4](#_Toc203052090)

[2.1 测试环境与工具 4](#_Toc203052091)

[2.2 黑盒测试步骤 4](#_Toc203052092)

[3.功能测试 5](#_Toc203052093)

[3.1 等价类划分 5](#_Toc203052094)

[3.2 功能测试及其结果 5](#_Toc203052095)

[4 测试总结 7](#_Toc203052096)

# 1. 测试概述

## 1.1综述

本测试报告为命令行方式下实现多人相互聊天的黑盒测试。

## 1.2测试范围

主要功能包括：多人聊天

## 1.3缺陷等级划分

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 等级 | 描述 | 说明 |
| 5-紧急 | 发现可重复出现的致命问题 | 导致系统崩溃；  主业务流程出现断点；  内存泄漏； |
| 4-非常高 | 发现可重复出现的严重问题 | 被测功能不能正确实现；  软件错误导致数据丢失；  被测数据处理错误；  用户需求未实现。； |
| 3-高 | 一般性的错误或功能实现有不完美处 | 显示内容、格式错误；  简单的输入限制未控制； |
| 2-中 | 细小的错误 | 辅助说明描述不清楚；  输入输出不规范； |
| 1-低 | 建议类错误 | 需求说明书中未说明，但影响用户对软件使用的方便性等 |

# 2. 测试步骤与测试目的

## 2.1 测试环境与工具

硬件平台:：VMWare虚拟机，>1024M内存，NAT局域网

软件平台：OS：ubuntu22

## 2.2 黑盒测试步骤

- 设计测试计划

- 等价类划分

- 以功能为单位，根据等价类划分的结果进行测试的执行

# 3.功能测试

## 3.1 等价类划分

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 输入等价类 | 有效等价类 | 无效等价类 |
| 选择/弃选聊天好友 | 选择单个好友 | 选择不存在的好友ID |
| 取消选择好友 |  |
| 输入聊天内容长度 | 字符数量 ≤ 80 | 字符数量 > 80 |
| 切换输入模式 | 输入’i’ 进入到数据模式 | 命令模式下按其他键进入数据模式 |
| 按下Esc进入到命令模式 | 数据模式下按其他键进入命令模式 |
| 发送聊天记录 | 按下’s’进入待发送状态 | 按下’s’没有进入待发送状态 |
|  | 待发送状态下按回车键发送聊天内容 | 非待发送状态下按回车键发送聊天内容 |

## 3.2 功能测试及其结果

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 用例名称 | 重要等级 | 预置条件 | 测试步骤 | 预期结果 | 实际结果 |
| 001 | 选择单个好友 | 4 | 有两个非重名用户在局域网内活动 | 在命令模式下输入字符’1’ | 在屏幕右下角第一行显示[1] | 同预期结果 |
| 测试前:  测试后: | | | | | |
| 002 | 取消选择好友 | 4 | 已经选择好友’1’ | 在命令模式下输入字符’1’ | 在屏幕右下角第一行显示[N], 消息无法发送 | 同预期结果 |
| 测试前:    测试后: | | | | | |
| 003 | 选择不存在的好友ID | 4 | 有两个非重名用户在局域网内活动 | 在命令模式下输入字符’o’ | 屏幕显示无变化, 软件不做反应 | 同预期结果 |
| 测试前:    测试后: | | | | | |
| 004 | 输入聊天内容 | 4 | 软件正常运行 | 在输入模式下输入80个英文字符 | 屏幕下方同步显示输入字符 | 同预期结果 |
| 测试前:  测试后: | | | | | |
| 005 | 输入聊天内容过长 | 4 | 软件正常运行 | 在输入模式下输入81个英文字符 | 屏幕下方只显示前80个字符, 软件只处理前80个字符 | 日志信息异常显示在s1处 |
|  | 测试前:  测试后: | | | | | |
| 006 | 进入数据模式 | 4 | 软件处于命令模式 | 输入字符‘i’ | 在屏幕下方显示“模式:[i]“，软件处于数据模式 | 同预期结果 |
|  | 测试前:  测试后: | | | | | |
| 007 | 进入命令模式 | 4 | 软件处于数据模式 | 按下Esc | 在屏幕下方显示“模式:[e]“，软件处于命令模式 | 同预期结果 |
|  | 测试前:  测试后: | | | | | |
| 008 | 发送聊天记录 | 4 | 已经选择好友’1’， 输入了聊天内容，进入待发送状态 | 按回车键发送聊天内容 | 聊天消息发出  屏幕中部更新自己发出的聊天信息  屏幕下方文字输入栏清空  对方显示聊天消息 | 同预期结果 |
|  | 测试前:  测试后:  左图为发送方 右图为接受方 | | | | | |
| 009 | 进入待发送状态 | 4 | 已经选择好友’1’， 输入了聊天内容 | 输入字符‘s‘ | 在屏幕下方显示“按S:[1] “，软件处于待发送状态 | 同预期结果 |
|  | 测试前:  测试后: | | | | | |
| 010 | 非待发送状态下按回车键 | 4 | 已经选择好友’1’， 输入了聊天内容 | 按回车键 | 屏幕显示无变化, 软件不做反应 | 同预期结果 |
|  | 测试前:  测试后: | | | | | |

# 4 测试总结

本系统主要功能包括：多人聊天部分。

核心功能基本正常。日志显示位置待处理，S2区域显示有明显刷新感，S1好友显示位置需修正