

Requerimientos Funcionales

RF1: Ingresar datos por archivo csv.

R2: Ingresar datos a través de una interfaz.

RF3: Eliminar datos desde la app. Permite acceder al jugador, para eliminarlo de la base de datos.

RF4: Modificar datos desde la app. Permite acceder a la información del jugador y modificarla.

RF5: Realizar consultas de jugadores. A través de criterios de búsqueda de categorías estadísticas elegidas por el usuario se podrá realizar la búsqueda de los jugadores que satisfagan la categoría. Debe haber un menú donde el usuario elija la categoría y para cada categoría se da la opción de imponer un máximo y un mínimo, Ejemplo: Número de puntos por partido(rango [min, máx]), número asistencias por partido. La salida será una lista con los jugadores que cumplen esta característica

RF6: Crear un jugador. Permite crear un jugador con los siguiente ítems: nombre, edad, equipo y 5 estadísticas (e.g. puntos por partido, rebotes por partido, asistencias por partido, robos por partido, bloqueos por partido).