

LECTURA DE DATOS EN JAVA



SCANNER

➤ La lectura de datos en Java es realizada mediante esta clase.

➤ Para ello, tendremos que realizar los siguientes pasos:

1) Escribir la directiva import

- Al inicio de la clase añadimos:

```
import java.util.Scanner
```

2) Creamos un objeto Scanner y le transferimos “el control del teclado” mediante System.in

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

3) Al finalizar el uso del objeto, debemos cerrar “el control del teclado”, para ello añadiremos:

```
sc.close();
```



SCANNER

➤ Ejemplo de lectura:

a) Lectura de un número entero:

```
int n;  
System.out.println("Introduzca un número entero: ");  
n = sc.nextInt();
```

b) Lectura de un número double:

```
double x;  
System.out.println("Introduzca número de tipo double: ");  
x = sc.nextDouble();
```

c) Lectura de una cadena de caracteres (¡ojO! **Hasta que pulses el enter**):

```
String s;  
System.out.println("Introduzca texto: ");  
x = sc.nextLine();
```

