

ÉTAT TRANSITION

UTILISATION

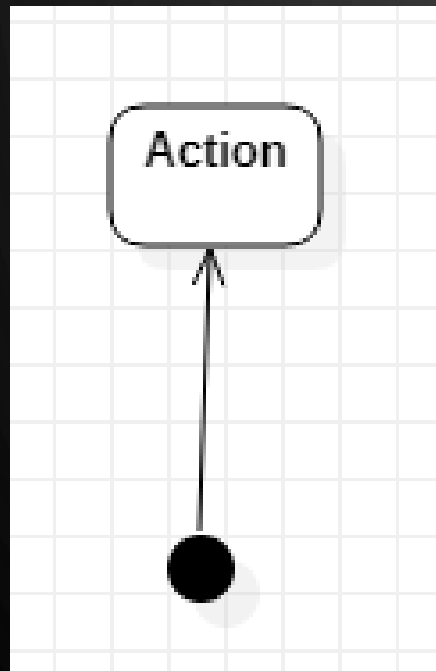
Décrit le comportement des objets d'une classe au moyen d'un automate d'états associés à la classe.

Le diagramme représente un graphe, dans lequel il y a :

- Des nœuds : états possibles des objets
- Des arcs : transitions d'état à état

Une transition permet de représenter un lien entre les nœuds et l'exécution d'une action, une transition est aussi déclenchée par une action qui provoque un changement d'état.

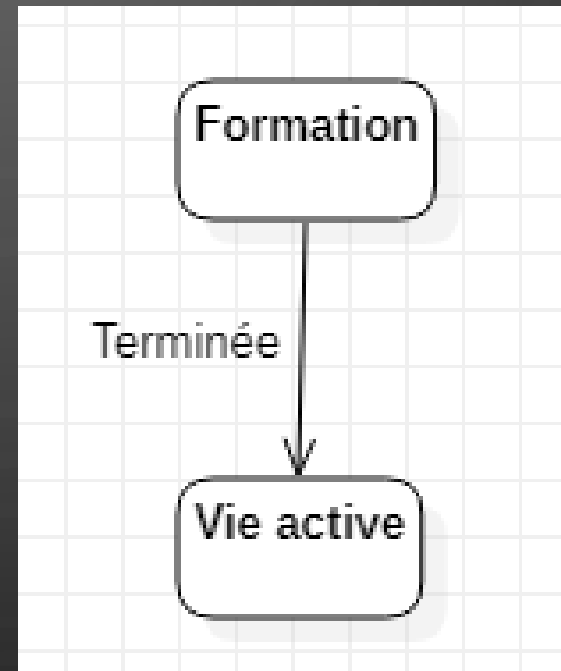
CONCEPT



Un nœud, ou une action

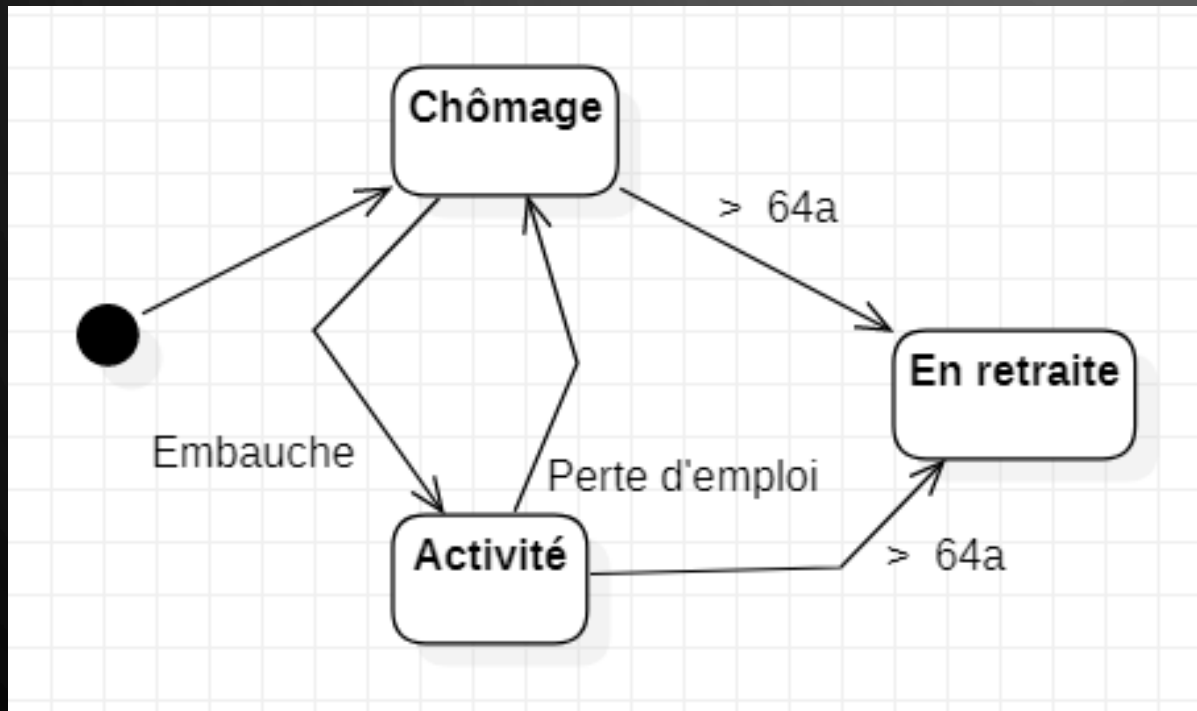
Transition

L'état initial



Transition avec condition

EXEMPLE



Vie professionnelle