

## Практическая 1

```
fun main() {  
    println( """  
        integer - целочисленный тип данных  
        string - строковый тип данных  
        char - символьный тип данных  
        boolean - логический тип данных  
        float - тип данных с плавающей точкой  
        """)  
}
```

integer - целочисленный тип данных  
string - строковый тип данных  
char - символьный тип данных  
boolean - логический тип данных  
float - тип данных с плавающей точкой

```
import kotlin.math.round  
fun main()  
{  
    val number : Float = 3.1415927F  
    println(number)  
    println(round(number*100)*0.01)  
}
```

3.1415927  
3.14

```
import kotlin.math.E  
import kotlin.math.round  
fun main()  
{ println(round(E*10)*0.1) }
```

2.7

```
fun main()  
{ println("Вы ввели число: " + readln()) }
```

1

Вы ввели число: 1 1

```
fun main()  
{ println(readln() + " - вот такое число вы ввели.") }
```

2

2 - вот такое число вы ввели.

```
fun main()  
{ println("1 13 49") }
```

1 13 49

```
fun main()  
{ println("7 15 100") }
```

7 15 100

```
fun main()  
{ println(readln() + " " + readln() + " " + readln()) }
```

```
1 2
2

1 2 2
```

```
fun main()
{ println(readln() + " " + readln() + " " + readln() + " " + readln()) }

1
2
3
4
1 2 3 4
```

```
fun main()
{ println("50\n10") }

50
10
```

```
fun main()
{ println("5\n10\n21") }

5
10
21
```

```
fun main()
{ println(readln() + "\n" + readln() + "\n" + readln() + "\n" + readln()) }

1
2
3
4
1
2
3
4
```