МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Редакционное расстояние.

Студентка гр. 3343	 Синицкая Д.В
Преподаватель	Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2025

Цель работы.

Изучить и реализовать алгоритм вычисления редакционного расстояния между двумя строками.

Задание.

- 3.1 Над строкой ε (будем считать строкой непрерывную последовательность из латинских букв) заданы следующие операции:
 - 1. replace(ϵ , a, b) заменить символ а на символ b.
 - 2. insert(ϵ , a) вставить в строку символ а (на любую позицию).
 - 3. delete(ϵ , b) удалить из строки символ b.

Каждая операция может иметь некоторую цену выполнения (положительное число).

Даны две строки A и B, а также три числа, отвечающие за цену каждой операции. Определите минимальную стоимость операций, которые необходимы для превращения строки A в строку B.

Входные данные: первая строка — три числа: цена операции replace, цена операции insert, цена операции delete; вторая строка — A; третья строка — B.

Выходные данные: одно число – минимальная стоимость операций.

Sample Input:

1 1 1

entrance

reenterable

Sample Output:

5

- 3.2 Над строкой ε (будем считать строкой непрерывную последовательность из латинских букв) заданы следующие операции:
 - 1. replace(ϵ , a, b) заменить символ а на символ b.
 - 2. insert(ϵ , a) вставить в строку символ а (на любую позицию).
 - 3. delete(ϵ , b) удалить из строки символ b.

Каждая операция может иметь некоторую цену выполнения (положительное число).

Даны две строки A и B, а также три числа, отвечающие за цену каждой операции. Определите последовательность операций (редакционное предписание) с минимальной стоимостью, которые необходимы для превращения строки A в строку B.

Пример (все операции стоят одинаково)

M	M	M	R	I	M	R	R
C	O	N	N		E	C	T
C	O	N	E	Н	Е	A	D

Пример (цена замены 3, остальные операции по 1)

M	M	M	D	M	I	I	I	I	D	D
C	Ο	N	N	E					C	T
C	O	N		E	Н	E	A	D		

Входные данные: первая строка — три числа: цена операции replace, цена операции insert, цена операции delete; вторая строка — A; третья строка — B.

Выходные данные: первая строка — последовательность операций (М — совпадение, ничего делать не надо; R — заменить символ на другой; I — вставить символ на текущую позицию; D — удалить символ из строки); вторая строка — исходная строка A; третья строка — исходная строка B.

Sample Input:

1 1 1

entrance

reenterable

Sample Output:

IMIMMIMMRRM

entrance

reenterable

3.3 Расстоянием Левенштейна назовём минимальное количество операций вставки одного символа, удаления одного символа и замены одного символа на другой, необходимых для превращения одной строки в другую.

Разработайте программу, осуществляющую поиск расстояния Левенштейна между двумя строками.

Пример:

Для строк pedestal и stien расстояние Левенштейна равно 7:

Сначала нужно совершить четыре операции удаления символа: pedestal -> stal.

Затем необходимо заменить два последних символа: stal -> stie.

Потом нужно добавить символ в конец строки: stie -> stien.

Параметры входных данных:

Первая строка входных данных содержит строку из строчных латинских букв. ($1 \le |S| \le 2550$).

Вторая строка входных данных содержит строку из строчных латинских букв. ($1 \le |T| \le 2550$).

Параметры выходных данных:

Одно число L, равное расстоянию Левенштейна между строками S и T.

Sample Input:

pedestal

stien

Sample Output:

7

Выполнение работы.

3.1

Основные шаги алгоритма:

- 1. Ввод данных: ввод стоимости операций (замены, вставки, удаления) и две строки А и В, для которых нужно найти редакционное расстояние.
- 2. Инициализация таблицы dp: создаётся матрица размером $(m+1) \times (n+1)$, где m и n длины строк.
- 3. Заполнение базовых случаев: первая строка и первый столбец таблицы заполняются с учётом стоимости операций удаления и вставки.
 - 4. Вычисление редакционного расстояния:

Если символы строки A[i-1] и B[j-1] совпадают — операция не требуется.

Если символы различаются — выбирается операция с минимальной стоимостью (замена, вставка, удаление).

- 5. Вычисление длины LCS (наибольшей общей подпоследовательности) дополнительный алгоритм на основе динамического программирования.
- 6. Вывод таблиц и результата осуществляется подробный вывод промежуточных значений и финальных метрик.

Описание функций и методов:

1. void initializeBaseCases(vector<vector<int>>& dp, int m, int n, int delete_cost, int insert_cost) — метод инициализирует первую строку и первый столбец таблицы dp.

Параметры:

dp — таблица для хранения стоимости редактирования.

т, п — длины строк A и B.

delete_cost, insert_cost — стоимости операций удаления и вставки.

2. void computeEditDistance(vector<vector<int>>& dp, const string& A, const string& B, int replace_cost, int insert_cost, int delete_cost, int m, int n) — метод вычисляет редакционное расстояние между строками A и B.

Параметры:

dp — таблица для хранения стоимости редактирования.

A, B — строки для сравнения.

replace_cost, insert_cost, delete_cost — стоимости операций.

m, n — длины строк A и B.

3. int computeLCSLength(const string & A, const string & B, int m, int n) — функция вычисляет длину наибольшей общей подпоследовательности строк A и В.

Параметры:

A, B — входные строки.

m, n — длины строк A и B.

Возвращаемое значение: lcs[m][n] — длина наибольшей общей подпоследовательности.

4. void printDPTable(const vector<vector<int>>& dp, const string& A, const string& B, int m, int n) и void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A, const string& B, int m, int n) — методы печатают таблицы dp и lcs соответственно в удобном для пользователя виде.

Оценка сложности алгоритма:

Временная сложность:

Редакционное расстояние:

Алгоритм использует двойной цикл по m и n, поэтому: $O(m \times n)$

LCS (наибольшая общая подпоследовательность):

Алгоритм использует двойной цикл по m и n, поэтому: $O(m \times n)$

Сложность по памяти:

- 1. Таблица dp. Хранит $(m+1) \times (n+1)$ значений: $O(m \times n)$
- 2. Таблица lcs. Хранит $(m+1) \times (n+1)$ элементов: $O(m \times n)$

3. Дополнительные переменные. Строки A, B, и несколько int переменных — пренебрежимо малы в сравнении с таблицами.

Общая пространственная сложность: O(m×n)

3.2

Основные шаги алгоритма:

- 1. Ввод данных: принимаются строки А, В и стоимости операций.
- 2. Инициализация таблиц:
- dp таблица стоимости преобразования.
- ор таблица операций (M, R, I, D).
- 3. Заполнение таблицы dp согласно минимальной стоимости.
- 4. Восстановление пути операций по таблице ор строится строка операций.
- 5. Вычисление длины LCS отдельно, через классический алгоритм LCS.
 - 6. Вывод таблиц, операций и результата.

Описание функций и методов:

1. void initializeDP(...)void initializeDP(vector<vector<int>>& dp, vector<vector<char>>& op, int m, int n, int cost_delete, int cost_insert) — метод инициализирует начальные значения таблицы dp и op.

Параметры:

dp, op — таблицы для хранения стоимости и действий

m, n — размеры строк A, B.

cost_delete, cost_insert — стоимости операций.

2. void fillDPTable(...)void fillDPTable(const string& A, const string& B, int cost_replace, int cost_insert, int cost_delete, vector<vector<int>>& dp, vector<vector<char>>& op) — метод строит таблицу минимальных стоимостей преобразования строки A в B.

Параметры:

A, B — входные строки.

cost_replace, cost_insert, cost_delete — стоимости операций.

dp, op — таблицы для хранения стоимости и операций.

3. string reconstructOperations(...)string reconstructOperations(const vector < vector < char >> & op, int m, int n) — функция восстанавливает последовательность операций по таблице op.

Параметры:

op — таблица операций.

m, n — размеры строк.

Возвращаемое значение: operations — строка символов.

4. int computeLCSLength(const string & A, const string & B, int m, int n) — функция вычисляет длину наибольшей общей подпоследовательности строк A и В.

Параметры:

A, B — входные строки.

т, *n* — длины строк A и B.

Возвращаемое значение: lcs[m][n] — длина наибольшей общей подпоследовательности.

5. void printDPTable(const vector<vector<int>>& dp, const string& A, const string& B, int m, int n) и void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A, const string& B, int m, int n) — методы печатают таблицы dp и lcs соответственно в удобном для пользователя виде.

Оценка сложности алгоритма:

Временная сложность:

Алгоритм выполняется в двух этапах, оба со сложностью:

Инициализация + заполнение таблицы преобразования (dp): $O(m \times n)$

Вычисление LCS: $O(m \times n)$

Восстановление последовательности операций: O(m + n)

Итоговая временная сложность: $O(m \times n)$

Сложность по памяти:

- 1. Таблица dp размера $(m + 1) \times (n + 1)$: $O(m \times n)$
- 2. Таблица ор размера $(m + 1) \times (n + 1)$: $O(m \times n)$
- 3. Таблица lcs размера (m + 1)(n + 1): $O(m \times n)$

Общая пространственная сложность: O(m×n)

3.3

Основные шаги алгоритма:

- 1. Ввод двух строк S и T
- 2. Инициализация таблицы dp размером (m+1) x (n+1) для вычисления расстояния Левенштейна
 - 3. Заполнение таблицы dp:

Используются три операции: вставка, удаление, замена

При совпадении символов используется перенос диагонального значения

Вычисление расстояния Левенштейна — значение в правом нижнем углу таблицы dp

4. Вычисление длины LCS (наибольшей общей подпоследовательности):

Используется отдельная таблица lcs

При совпадении символов увеличивается длина LCS

5. Вывод таблиц dp и lcs с пояснениями

Описание функций и методов:

 $1.void\ printDPTable(const\ vector < vector < int >> \&\ dp,\ const\ string \&\ A,\ const\ string \&\ B,\ int\ m,\ int\ n)$ и $void\ printLCSTable(const\ vector < vector < int >> \&\ lcs,\ const\ string \&\ A,\ const\ string \&\ B,\ int\ m,\ int\ n)$ — методы печатают таблицы dp и lcs соответственно в удобном для пользователя виде.

2. int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int n) — функция вычисляет длину наибольшей общей подпоследовательности строк A и В.

Параметры:

A, B — входные строки.

т, п — длины строк A и B.

Возвращаемое значение: lcs[m][n] — длина наибольшей общей подпоследовательности.

3. $void\ initializeDP(vector < vector < int >> \&\ dp,\ int\ m,\ int\ n)$ — метод заполняет первую строку и первый столбец значениями (базовые случаи).

Параметры:

dp — таблица расстояний

та, *п* — размеры таблицы

4. $void\ fillDPTable(const\ string\&\ S,\ const\ string\&\ T,\ vector<vector<int>>& dp)$ — метод сравнивает символы двух строк, выбирает минимум из вставки, удаления и замены, заполняет таблицу dp шаг за шагом

Параметры:

S, *T* — строки

dp — таблица расстояний

Оценка сложности алгоритма:

Временная сложность:

Для расстояния Левенштейна:

Проходим по всей таблице dp размером $(m + 1) \times (n + 1)$: $O(m \times n)$

Для LCS:

Проходим по всей таблице lcs размером $(m+1) \times (n+1)$: $O(m \times n)$

Итоговая временная сложность: $O(m \times n)$

Сложность по памяти:

1. Таблица dp размера $(m+1) \times (n+1)$: $O(m \times n)$

2. Таблица lcs размера (m + 1)(n + 1): $O(m \times n)$

Общая пространственная сложность: $O(m \times n)$

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в таблицах 1-3.

Таблица 1 – Результаты тестирования задания 3.1

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	2 1 1	Редакционное расстояние: 0	Строки уже совпадают. Не
	abc	Длина наибольшей	требуется ни одной операции.
	abc	подпоследовательности: 3	Результат соответствует
			ожидаемому.
2.	1 1 1	Редакционное расстояние: 1	Только одна замена. Результат
	abc	Длина наибольшей	соответствует ожидаемому.
	abd	подпоследовательности: 2	
3.	5 1 1	Редакционное расстояние: 1	Вставка в конец. Результат
	abc	Длина наибольшей	соответствует ожидаемому.
	abcd	подпоследовательности: 3	
4.	111	Редакционное расстояние: 3	Одна замена, одна вставка, одна
	kitten	Длина наибольшей	вставка. Результат соответствует
	sitting	подпоследовательности: 4	ожидаемому.
5.	2 2 2	Редакционное расстояние: 10	Все символы заменяются.
	aaaaa	Длина наибольшей	Результат соответствует
	bbbbb	подпоследовательности: 0	ожидаемому.

Таблица 2 – Результаты тестирования задания 3.2

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	111	Последовательность	Строки уже совпадают. Не
	abc	операций: МММ	требуется ни одной операции.
	abc	Исходная строка А: аbc	Результат соответствует
		Целевая строка B: abc	ожидаемому.
		Длина наибольшей	
		подпоследовательности: 3	
2.	1 1 1	Последовательность	Только одна замена. Результат
	abc	операций: MMR	соответствует ожидаемому.
	abd	Исходная строка A: abc	

		Целевая строка В: abd Длина наибольшей подпоследовательности: 2	
3.	5 1 1 abc abcd	Последовательность операций: МММІ Исходная строка А: аbс Целевая строка В: abcd Длина наибольшей подпоследовательности: 3	Вставка в конец. Результат соответствует ожидаемому.
4.	1 1 1 kitten sitting	Последовательность операций: RMMMRMI Исходная строка А: kitten Целевая строка В: sitting Длина наибольшей подпоследовательности: 4	Классический случай: замены, совпадения и вставка Результат соответствует ожидаемому.
5.	2 2 2 aaaaa bbbbb	Последовательность операций: RRRRR Исходная строка А: ааааа Целевая строка В: bbbbb Длина наибольшей подпоследовательности: 0	Все символы заменяются. Результат соответствует ожидаемому.

Таблица 3 – Результаты тестирования задания 3.3

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	abc abc	Расстояние Левенштейна между "abc" и "abc" = 0 Длина наибольшей подпоследовательности: 3	Строки идентичны. Результат соответствует ожидаемому.
2.	abc abd	Расстояние Левенштейна между "abc" и "abd" = 1 Длина наибольшей подпоследовательности: 2	Одна замена. Результат соответствует ожидаемому.

3.	abc	Расстояние Левенштейна	Одна вставка.
	abcd	между "abc" и "abcd" = 1	Результат соответствует
		Длина наибольшей	ожидаемому.
		подпоследовательности: 3	
4.	abc	Расстояние Левенштейна	Одна операция удаления.
	ab	между "abc" и "ab" = 1	Результат соответствует
		Длина наибольшей	ожидаемому.
		подпоследовательности: 2	
5.	pedestal	Расстояние Левенштейна	Классический случай. Результат
	stien	между "pedestal" и "stien" = 7	соответствует ожидаемому.
		Длина наибольшей	
		подпоследовательности: 2	

Выводы.

В лабораторной работе была изучена и реализована реализация алгоритма вычисления редакционного расстояния между двумя строками. Реализация позволяет определить минимальное количество операций (вставка, удаление, замена), необходимых для преобразования одной строки в другую.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lr_3_1_1.cpp

```
#include <iostream>
     #include <vector>
     #include <string>
     #include <iomanip>
     #include <algorithm>
     using namespace std;
     // метод печати таблицы dp
     void printDPTable(const vector<vector<int>>& dp, const string& A,
const string& B, int m, int n) {
         cout << "\nТаблица стоимости редактирования:\n\n";
         cout << " ";
         for (int j = 0; j \le n; ++j) {
              if (j == 0) cout << " ";
              else cout << " " << B[j - 1] << " ";
         cout << endl;</pre>
         for (int i = 0; i \le m; ++i) {
              if (i == 0) cout << " ";
              else cout << A[i - 1] << " ";
              for (int j = 0; j \le n; ++j) {
                  cout << setw(2) << dp[i][j] << " ";</pre>
             cout << endl;</pre>
         cout << endl;</pre>
     }
     // метод печати таблицы LCS
     void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A,
const string& B, int m, int n) {
         cout << "\nТаблица значений LCS:\n\n";
         cout << " ";
         for (int j = 0; j \le n; ++j) {
              if (j == 0) cout << " ";
              else cout << " " << B[j - 1] << " ";
         }
         cout << endl;
         for (int i = 0; i <= m; ++i) {
              if (i == 0) cout << " ";
              else cout << A[i - 1] << " ";
              for (int j = 0; j \le n; ++j) {
                  cout << setw(2) << lcs[i][j] << " ";</pre>
              cout << endl;</pre>
```

```
cout << endl;</pre>
     // метод инициализации базовых случаев для динамической таблицы
     void initializeBaseCases(vector<vector<int>>& dp, int m, int n, int
delete cost, int insert cost) {
         // заполнение первой колонки (число операций удаления символов)
         for (int i = 0; i \le m; ++i)
             dp[i][0] = i * delete cost; // стоимость удаления i
СИМВОЛОВ
         // заполнение первой (число операций вставки символов)
         for (int j = 0; j \le n; ++j)
             dp[0][j] = j * insert cost; // стоимость вставки j символов
     }
     // метод вычисления редакционного расстояния между строками А и В
     void computeEditDistance(vector<vector<int>>& dp, const string& A,
const string& B, int replace cost, int insert cost, int delete cost, int
m, int n) {
         // применяем правило треугольника
         replace cost = min(replace cost, delete cost + insert cost);
         cout << "\nНачинаем вычисление редакционного расстояния:\n";
         // заполнение таблицы для хранения стоимости редактирования
         for (int i = 1; i <= m; ++i) {
             for (int j = 1; j \le n; ++j) {
                 // если текущие символы совпадают
                 if (A[i - 1] == B[j - 1]) {
                     dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1]; // стоимость остается
прежней
                    cout << "dp[" << i << "][" << j << "] (" << A[i -
1] << " == " << B[\dot{j} - 1] << ") = dp[" << (\dot{i} - 1) << "][" << (\dot{j} - 1) << "]
= " << dp[i][j] << endl;
                 } else {
                     // выбор минимальной стоимости из трех возможных
операций
                     dp[i][j] = min({
                         dp[i - 1][j - 1] + replace cost, // стоимость
замены символа
                         dp[i][j - 1] + insert_cost,
                                                           // стоимость
вставки символа
                                                           // стоимость
                         dp[i - 1][j] + delete cost
удаления символа
                     });
                     cout << "dp[" << i << "][" << j << "] (replace " <</pre>
A[i - 1] << " -> " << B[j - 1]
                          << ") = min(replace=" << dp[i - 1][j - 1] +
replace cost
                          << ", insert=" << dp[i][j - 1] + insert cost
```

```
<< ", delete=" << dp[i - 1][j] + delete cost
                          << ") = " << dp[i][j] << endl;
                 }
             }
         }
         printDPTable(dp, A, B, m, n);
     }
     // функция вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности
     int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int
n) {
         vector<vector<int>> lcs(m + 1, vector<int>(n + 1, 0)); //
массив для хранения значений LCS
         cout << "\nНачинаем
                                  вычисление
                                               длины
                                                       наибольшей
                                                                    обшей
подпоследовательности (LCS):\n";
          // заполнение массива для хранения значений LCS
         for (int i = 1; i <= m; ++i) {
             for (int j = 1; j <= n; ++j) {
                 // если символы совпадают, увеличиваем длину на 1
                 if (A[i - 1] == B[j - 1]) {
                     lcs[i][j] = lcs[i - 1][j - 1] + 1;
                     cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] (match " <<
A[i - 1] << ") = "
                          << "lcs[" << (i - 1) << "][" << (j - 1) << "]
+ 1 = " << lcs[i][j] << endl;
                 } else {
                     // иначе берем максимум между LCS без текущего
символа А или В
                     lcs[i][j] = max(lcs[i - 1][j], lcs[i][j - 1]);
                     cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] = max("</pre>
                          << "lcs[" << (i - 1) << "][" << j << "] = " <<
lcs[i - 1][j] << ", "
                          << "lcs[" << i << "][" << (j - 1) << "] = " <<
lcs[i][j - 1] << ") = "
                          << lcs[i][j] << endl;
                 }
             }
         }
         printLCSTable(lcs, A, B, m, n);
         return lcs[m][n];
     }
     int main() {
         int replace cost, insert cost, delete cost;
                                                                       //
стоимости операций замены, вставки и удаления
```

```
cin >> replace cost >> insert cost >> delete cost;
         string A, B; // строки A, В
         cin >> A >> B;
                                                                // длина
         int m = A.size();
строки А
         int n = B.size();
                                                                // длина
строки В
         vector < vector < int > dp(m + 1, vector < int > (n + 1)); //
инициализация таблицы для хранения стоимости редактирования
         initializeBaseCases(dp, m, n, delete_cost, insert_cost);
// инициализация базовых случаев
         computeEditDistance(dp, A, B, replace cost, insert cost,
delete cost, m, n); // вычисление расстояния редактирования
         int lcsLength
                           = computeLCSLength(A, B, m, n);
// вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности
         cout << "\nРедакционное расстояние: " << dp[m][n] << endl;
         cout << "\пДлина наибольшей подпоследовательности: " <<
lcsLength << endl;</pre>
        return 0;
     Название файла: lr 3 1 2.cpp
     #include <iostream>
     #include <vector>
     #include <string>
     #include <algorithm>
     #include <iomanip>
     using namespace std;
     // метод печати таблицы LCS
     void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A,
const string& B, int m, int n) {
         cout << "\nТаблица значений LCS:\n\n";
         cout << " ";
         for (int j = 0; j \le n; ++j) {
             if (j == 0) cout << " ";
             else cout << " " << B[j - 1] << " ";
         cout << endl;</pre>
         for (int i = 0; i \le m; ++i) {
             if (i == 0) cout << " ";
             else cout << A[i - 1] << " ";
             for (int j = 0; j \le n; ++j) {
                 cout << setw(2) << lcs[i][j] << " ";</pre>
             cout << endl;</pre>
         }
         cout << endl;</pre>
```

```
}
     // функция вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности
     int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int
n) {
         vector < vector < int > lcs(m + 1, vector < int > (n + 1, 0)); //
массив для хранения значений LCS
              << "\пНачинаем
         cout
                                  вычисление
                                               длины
                                                     наибольшей
                                                                   обіней
подпоследовательности (LCS):\n";
          // заполнение массива для хранения значений LCS
         for (int i = 1; i <= m; ++i) {
             for (int j = 1; j \le n; ++j) {
                 // если символы совпадают, увеличиваем длину на 1
                 if (A[i - 1] == B[j - 1]) {
                     lcs[i][j] = lcs[i - 1][j - 1] + 1;
                     cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] (match " <<
A[i - 1] << ") = "
                          << "lcs[" << (i - 1) << "][" << (j - 1) << "]
+ 1 = " << lcs[i][j] << endl;
                 } else {
                     // иначе берем максимум между LCS без текущего
символа А или В
                     lcs[i][j] = max(lcs[i - 1][j], lcs[i][j - 1]);
                     cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] = max("</pre>
                          << "lcs[" << (i - 1) << "][" << j << "] = " <<
lcs[i - 1][j] << ", "
                          << "lcs[" << i << "][" << (j - 1) << "] = " <<
lcs[i][i - 1] << ") = "
                          << lcs[i][j] << endl;
             }
         printLCSTable(lcs, A, B, m, n);
         return lcs[m][n];
     }
     // метод инициализации таблицы
     void initializeDP(vector<vector<int>>& dp, vector<vector<char>>&
op, int m, int n, int cost delete, int cost insert) {
         // инициализация первой колонки (строка А)
         for (int i = 0; i <= m; ++i) {
             dp[i][0] = i * cost delete; // стоимость удаления i
символов из А
             if (i > 0) op[i][0] = 'D'; // запоминаем операцию 'D'
(удаление)
         // инициализация первой строки (строка В)
         for (int j = 0; j \le n; ++j) {
```

```
dp[0][j] = j * cost insert; // стоимость вставки j
символов в А
             if (j > 0) op[0][j] = 'I'; // запоминаем операцию 'I'
(вставка)
        }
     }
     // метод заполнения таблицы
     void fillDPTable(const string& A, const string&
                                                                 В,
                                                                        int
cost_replace, int cost_insert, int cost_delete, vector<vector<int>>& dp,
vector<vector<char>>& op) {
         int m = A.size(), n = B.size(); // размеры строк A, B
         // проход по всем символам строк А и В
         for (int i = 1; i \le m; ++i) {
              for (int j = 1; j \le n; ++j) {
                 cout << "Сравниваем A[" << i - 1 << "] = " << A[i - 1]
<< " _{\rm M} _{\rm B}[" << _{\rm j} - 1 << "] = " << _{\rm B}[_{\rm j} - 1] << "\n";
                  // если символы совпадают, цена остается прежней
                  if (A[i - 1] == B[j - 1]) {
                      dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1]; // операция не
нужна
                      op[i][j] = 'M';
                                                             // запоминаем
операцию 'М' (совпадение)
                      \mathsf{cout} << \mathsf{"} \mathsf{Coвпадают} \to \mathsf{onepauns} \mathsf{:} \mathsf{M} \mathsf{:} \mathsf{(match)} \mathsf{,}
стоимость: " << dp[i][j] << "\n";
                  } else {
                      // рассчет стоимости операций
                      int r = dp[i - 1][j - 1] + cost replace; // замена
символа
                      int d = dp[i - 1][j] + cost delete;
                                                                          //
удаление символа из А
                      int ins = dp[i][j-1] + cost insert; // вставка
символа в А
                      dp[i][j] = r; // предполагаем, что замена -
наименьшая стоимость
                      op[i][j] = 'R'; // запоминаем операцию замены
                      cout << " Не совпадают -> рассматриваем:\n";
                      cout << "
                                 Замена (R): " << r << "\n";
                      cout << "
                                  Удаление (D): " << d << "\n";
                                  Вставка (I): " << ins << "\n";
                      cout << "
                      // если удаление дешевле, обновляем стоимость и
операцию
                      if (d < dp[i][j]) {
                          dp[i][j] = d;
                          op[i][j] = 'D'; // запоминаем операцию 'D'
(удаление)
                      }
```

```
// если вставка дешевле, обновляем стоимость и
операцию
                     if (ins < dp[i][j]) {</pre>
                        dp[i][j] = ins;
                        op[i][j] = 'I'; // запоминаем операцию 'I'
(вставка)
                     }
                    cout << " Выбрана операция: " << op[i][j] << ",
стоимость: " << dp[i][j] << "\n";
                 cout << "----\n";
             }
        }
     }
     // вывод таблицы DP и операций
     void printTables(const vector<vector<int>>& dp, const
vector<vector<char>>& op, const string& A, const string& B) {
         int m = A.size(), n = B.size();
         cout << "\nТаблица стоимости операций (dp):\n ";
         for (int j = 0; j \le n; ++j)
            cout << setw(4) << (j == 0 ? '-' : B[j - 1]);
         cout << "\n";
         for (int i = 0; i \le m; ++i) {
             cout << (i == 0 ? '-' : A[i - 1]) << " ";
             for (int j = 0; j \le n; ++j)
                cout << setw(4) << dp[i][j];</pre>
             cout << "\n";
         }
         cout << "\nТаблица операций (op):\n ";
         for (int j = 0; j \le n; ++j)
             cout << setw(4) << (j == 0 ? '-' : B[j - 1]);
         cout << "\n";
         for (int i = 0; i <= m; ++i) {
             cout << (i == 0 ? '-' : A[i - 1]) << " ";
             for (int j = 0; j \le n; ++j)
                cout << setw(4) << (op[i][j] ? op[i][j] : ' ');</pre>
            cout << "\n";
         }
     }
     // функция восстановления последовательности операций
     string reconstructOperations(const vector<vector<char>>& op, int m,
int n) {
         string operations; // строка для хранения последовательности
операций
         int i = m, j = n;
         // восстанавление операций (начиная с конца)
         while (i > 0 | | j > 0) {
             char action = op[i][j]; // получение текущей операции
             operations += action; // добавление операции в результат
```

```
// переход в предыдущее состояние в зависимости от операции
             switch (action) {
                case 'M': // совпадение
                case 'R': // замена
                    --i;
                                              // переход к предыдущему
символу в А
                    --j;
                                              // переход к предыдущему
символу в В
                    break;
                case 'D': // удаление
                                              // переход к предыдущему
                    --i;
символу в А
                    break;
                case 'I': // вставка
                    --j;
                                              // переход к предыдущему
символу в В
                    break;
            }
         }
         // реверс операций, чтобы получить правильный порядок
         reverse(operations.begin(), operations.end());
        return operations;
     }
     int main() {
         int cost replace, cost insert, cost delete;
                                                                     //
стоимости операций замены, вставки и удаления
         cin >> cost replace >> cost insert >> cost delete;
         string A, B;
                           // строки A, В
         cin >> A >> B;
         int m = A.size(), n = B.size(); // длины строк A, B
         // создание таблиц для хранения стоимости и действий
         vector<vector<int>> dp(m + 1, vector<int>(n + 1));
         vector<vector<char>> op(m + 1, vector<char>(n + 1));
        initializeDP(dp, op, m, n, cost delete, cost insert);
// инициализация таблицы
         fillDPTable(A, B, cost replace, cost insert, cost delete, dp,
ор); // заполнение таблицы
        string
                 operations
                             = reconstructOperations(op, m, n);
// восстановление последовательности операций
         int lcsLength = computeLCSLength(A,
                                                      В,
                                                              m, n);
// вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности
         cout << "\nПоследовательность операций: " << operations <<
"\n";
         cout << "Исходная строка A: " << A << "\n";
         cout << "Целевая строка В: " << В << "\n";
        cout << "Длина наибольшей подпоследовательности: " << lcsLength
<< endl;
        return 0;
```

```
}
```

+ 1 = " << lcs[i][j] << endl;

```
Название файла: lr_3_2.cpp
     #include <iostream>
     #include <vector>
     #include <string>
     #include <algorithm>
     #include <iomanip>
     using namespace std;
     // метод печати таблицы LCS
     void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A,
const string& B, int m, int n) {
         cout << "\nТаблица значений LCS:\n\n";
         cout << " ";
         for (int j = 0; j \le n; ++j) {
             if (j == 0) cout << " ";
             else cout << " " << B[j - 1] << " ";
         }
         cout << endl;</pre>
         for (int i = 0; i \le m; ++i) {
             if (i == 0) cout << " ";
             else cout << A[i - 1] << " ";
             for (int j = 0; j \le n; ++j) {
                 cout << setw(2) << lcs[i][j] << " ";</pre>
             cout << endl;</pre>
         cout << endl;</pre>
     }
     // функция вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности
     int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int
n) {
         vector < vector < int >> lcs(m + 1, vector < int > (n + 1, 0)); //
массив для хранения значений LCS
         cout << "\nНачинаем
                                 вычисление длины наибольшей
подпоследовательности (LCS):\n";
          // заполнение массива для хранения значений LCS
         for (int i = 1; i \le m; ++i) {
             for (int j = 1; j \le n; ++j) {
                  // если символы совпадают, увеличиваем длину на 1
                  if (A[i - 1] == B[j - 1]) {
                      lcs[i][j] = lcs[i - 1][j - 1] + 1;
                     cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] (match " <<
A[i - 1] << ") = "
```

<< "lcs[" << (i - 1) << "][" << (j - 1) << "]

```
} else {
                      // иначе берем максимум между LCS без текущего
символа А или В
                     lcs[i][j] = max(lcs[i - 1][j], lcs[i][j - 1]);
                     cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] = max("
                           << "lcs[" << (i - 1) << "][" << j << "] = " <<
lcs[i - 1][j] << ", "
                           << "lcs[" << i << "][" << (j - 1) << "] = " <<
lcs[i][j - 1] << ") = "
                          << lcs[i][j] << endl;
                 }
             }
         }
         printLCSTable(lcs, A, B, m, n);
         return lcs[m][n];
     }
     // Функция для вывода таблицы расстояний
     void printDPTable(const vector<vector<int>>& dp, const string& S,
const string& T) {
         int m = S.size();
         int n = T.size();
         cout << "\nТаблица расстояний (dp):\n\n";
         // Верхняя строка — символы строки Т
         cout << setw(4) << " ";
         cout << setw(4) << "' '"; // пустой символ перед Т
         for (char c : T)
             cout << setw(4) << c;
         cout << endl;</pre>
         // Вся таблица
         for (int i = 0; i <= m; ++i) {
             if (i == 0)
                 cout << setw(4) << "' '"; // пустой символ перед S
             else
                 cout << setw(4) << S[i - 1];
             for (int j = 0; j \le n; ++j) {
                 cout << setw(4) << dp[i][j];</pre>
             }
             cout << endl;</pre>
         cout << endl;</pre>
     }
     // метод инициализации таблицы
     void initializeDP(vector<vector<int>>& dp, int m, int n) {
         // первая строка соответствует расстоянию от пустой строки Т к
префиксам строки S
         for (int i = 0; i \le m; ++i) dp[i][0] = i; // расстояние до
пустой строки Т
```

```
// первая колонка соответствует расстоянию от пустой строки S к
префиксам строки Т
        for (int j = 0; j <= n; ++j) dp[0][j] = j; // расстояние до
пустой строки S
     // метод заполнения таблицы расстояний Левенштейна
            fillDPTable(const string& S, const string& T,
     void
vector<vector<int>>& dp) {
         int m = S.size(), n = T.size(); // длины строк A и B
         // заполнение таблицы
         for (int i = 1; i <= m; ++i) {
            for (int j = 1; j <= n; ++j) {
                cout << "Сравниваем S[" << i - 1 << "] = " << S[i - 1]
<< "ит[" << j - 1 << "] = " << т[j - 1] << "\n";
                // если текущие символы совпадают, переносим значение
диагонально
                if (S[i - 1] == T[j - 1]) {
                    dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1];
                    cout << " Совпадают -> операция: М (match),
стоимость: " << dp[i][j] << "\n";
                } else {
                    // берем минимум из трех операций: удаление,
вставка, замена
                    dp[i][j] = min({
                        dp[i - 1][j] + 1, // удаление (S[i-1] не
учитываем)
                        dp[i][j-1]+1, // вставка (добавляем
Т[j-1] к S)
                        dp[i - 1][j - 1] + 1 // замена (заменяем S[i -
1] на Т[j-1])
                    });
                    cout << " Не совпадают -> рассматриваем:\n";
                               Удаление (D): " << dp[i - 1][j] + 1 <<
                    cout << "
"\n";
                    cout << "
                              Вставка (I): " << dp[i][j - 1] + 1 <<
"\n";
                               Замена (R): " << dp[i - 1][j - 1] + 1
                    cout << "
<< "\n";
                    char op;
                    if (dp[i][j] == dp[i - 1][j - 1] + 1)
                        op = 'R';
                    else if (dp[i][j] == dp[i - 1][j] + 1)
                        op = 'D';
                    else
                        op = 'I';
```

```
cout << " Выбрана операция: " << ор << ",
стоимость: " << dp[i][j] << "\n";
                cout << "----\n";
            }
        }
        printDPTable(dp, S, T);
     int main() {
        string S, T;
        cin >> S >> T;
        int m = S.size(); // длина строки S
        int n = T.size(); // длина строки Т
        vector<vector<int>> dp(m + 1, vector<int>(n + 1)); // таблица
для хранения расстояний
        initializeDP(dp, m, n);
                                                                  //
инициализация таблицы
        fillDPTable(S, T, dp);
                                                                   //
заполнение таблицы расстояний
        int lcsLength = computeLCSLength(S, T, m, n);
                                                                   //
вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности
        cout << "Расстояние Левенштейна между \"" << S << "\" и \"" <<
T << "\" = " << dp[m][n] << endl;
        cout << "Длина наибольшей подпоследовательности: " << lcsLength
<< endl;
        return 0;
```