**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №3**

**по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»**

Тема: Редакционное расстояние.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студентка гр. 3343 |  | Синицкая Д.В. |
| Преподаватель |  | Жангиров Т.Р. |

Санкт-Петербург

2025

## Цель работы.

Изучить и реализовать алгоритм вычисления редакционного расстояния между двумя строками.

## Задание.

3.1 Над строкой ε (будем считать строкой непрерывную последовательность из латинских букв) заданы следующие операции:

1. replace(ε, a, b) – заменить символ a на символ b.

2. insert(ε, a) – вставить в строку символ a (на любую позицию).

3. delete(ε, b) – удалить из строки символ b.

Каждая операция может иметь некоторую цену выполнения (положительное число).

Даны две строки A и B, а также три числа, отвечающие за цену каждой операции. Определите минимальную стоимость операций, которые необходимы для превращения строки A в строку B.

Входные данные: первая строка – три числа: цена операции replace, цена операции insert, цена операции delete; вторая строка – A; третья строка – B.

Выходные данные: одно число – минимальная стоимость операций.

Sample Input:

1 1 1

entrance

reenterable

Sample Output:

5

3.2 Над строкой ε (будем считать строкой непрерывную последовательность из латинских букв) заданы следующие операции:

1. replace(ε, a, b) – заменить символ a на символ b.

2. insert(ε, a) – вставить в строку символ a (на любую позицию).

3. delete(ε, b) – удалить из строки символ b.

Каждая операция может иметь некоторую цену выполнения (положительное число).

Даны две строки A и B, а также три числа, отвечающие за цену каждой операции. Определите последовательность операций (редакционное предписание) с минимальной стоимостью, которые необходимы для превращения строки A в строку B.

Пример (все операции стоят одинаково)

M M M R I M R R

C O N N E C T

C O N E H E A D

Пример (цена замены 3, остальные операции по 1)

M M M D M I I I I D D

C O N N E C T

C O N E H E A D

Входные данные: первая строка – три числа: цена операции replace, цена операции insert, цена операции delete; вторая строка – A; третья строка – B.

Выходные данные: первая строка – последовательность операций (M – совпадение, ничего делать не надо; R – заменить символ на другой; I – вставить символ на текущую позицию; D – удалить символ из строки); вторая строка – исходная строка A; третья строка – исходная строка B.

Sample Input:

1 1 1

entrance

reenterable

Sample Output:

IMIMMIMMRRM

entrance

reenterable

3.3 Расстоянием Левенштейна назовём минимальное количество операций вставки одного символа, удаления одного символа и замены одного символа на другой, необходимых для превращения одной строки в другую.

Разработайте программу, осуществляющую поиск расстояния Левенштейна между двумя строками.

Пример:

Для строк pedestal и stien расстояние Левенштейна равно 7:

Сначала нужно совершить четыре операции удаления символа: pedestal -> stal.

Затем необходимо заменить два последних символа: stal -> stie.

Потом нужно добавить символ в конец строки: stie -> stien.

Параметры входных данных:

Первая строка входных данных содержит строку из строчных латинских букв. (1≤∣S∣≤2550).

Вторая строка входных данных содержит строку из строчных латинских букв. (1≤∣T∣≤2550).

Параметры выходных данных:

Одно число L, равное расстоянию Левенштейна между строками S и T.

Sample Input:

pedestal

stien

Sample Output:

7

## Выполнение работы.

3.1

Основные шаги алгоритма:

1. Ввод данных: ввод стоимости операций (замены, вставки, удаления) и две строки A и B, для которых нужно найти редакционное расстояние.

2. Инициализация таблицы dp: создаётся матрица размером (m+1) × (n+1), где m и n — длины строк.

3. Заполнение базовых случаев: первая строка и первый столбец таблицы заполняются с учётом стоимости операций удаления и вставки.

4. Вычисление редакционного расстояния:

Если символы строки A[i - 1] и B[j - 1] совпадают — операция не требуется.

Если символы различаются — выбирается операция с минимальной стоимостью (замена, вставка, удаление).

5. Вычисление длины LCS (наибольшей общей подпоследовательности) — дополнительный алгоритм на основе динамического программирования.

6. Вывод таблиц и результата — осуществляется подробный вывод промежуточных значений и финальных метрик.

Описание функций и методов:

1. *void initializeBaseCases(vector<vector<int>>& dp, int m, int n, int delete\_cost, int insert\_cost) —* методинициализирует первую строку и первый столбец таблицы dp.

Параметры:

*dp* — таблица для хранения стоимости редактирования.

*m, n* — длины строк A и B.

*delete\_cost, insert\_cost* — стоимости операций удаления и вставки.

2. *void computeEditDistance(vector<vector<int>>& dp, const string& A, const string& B, int replace\_cost, int insert\_cost, int delete\_cost, int m, int n)* — метод вычисляет редакционное расстояние между строками A и B.

Параметры:

*dp* — таблица для хранения стоимости редактирования.

*A, B* — строки для сравнения.

*replace\_cost, insert\_cost, delete\_cost* — стоимости операций.

*m, n* — длины строк A и B.

3. *int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int n)* — функция вычисляет длину наибольшей общей подпоследовательности строк A и B.

Параметры:

*A, B* — входные строки.

*m, n* — длины строк A и B.

Возвращаемое значение: *lcs[m][n]* — длина наибольшей общей подпоследовательности.

4. *void printDPTable(const vector<vector<int>>& dp, const string& A, const string& B, int m, int n)* и *void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A, const string& B, int m, int n)* — методы печатают таблицы *dp* и *lcs* соответственно в удобном для пользователя виде.

Оценка сложности алгоритма:

Временная сложность:

Редакционное расстояние:

Алгоритм использует двойной цикл по m и n, поэтому: O(m × n)

LCS (наибольшая общая подпоследовательность):

Алгоритм использует двойной цикл по m и n, поэтому: O(m × n)

Сложность по памяти:

1. Таблица dp. Хранит (m+1) × (n+1) значений: O(m × n)

2. Таблица lcs. Хранит (m+1) × (n+1) элементов: O(m × n)

3. Дополнительные переменные. Строки A, B, и несколько int переменных — пренебрежимо малы в сравнении с таблицами.

Общая пространственная сложность: O(m×n)

3.2

Основные шаги алгоритма:

1. Ввод данных: принимаются строки A, B и стоимости операций.

2. Инициализация таблиц:

dp — таблица стоимости преобразования.

op — таблица операций (M, R, I, D).

3. Заполнение таблицы dp согласно минимальной стоимости.

4. Восстановление пути операций — по таблице op строится строка операций.

5. Вычисление длины LCS — отдельно, через классический алгоритм LCS.

6. Вывод таблиц, операций и результата.

Описание функций и методов:

1. *void initializeDP(…)void initializeDP(vector<vector<int>>& dp, vector<vector<char>>& op, int m, int n, int cost\_delete, int cost\_insert)* — метод инициализирует начальные значения таблицы dp и op.

Параметры:

*dp, op* — таблицы для хранения стоимости и действий

*m, n* — размеры строк A, B.

*cost\_delete, cost\_insert* — стоимости операций.

2. *void fillDPTable(...)void fillDPTable(const string& A, const string& B, int cost\_replace, int cost\_insert, int cost\_delete, vector<vector<int>>& dp, vector<vector<char>>& op)* — метод строит таблицу минимальных стоимостей преобразования строки A в B.

Параметры:

*A, B* — входные строки.

*cost\_replace, cost\_insert, cost\_delete* — стоимости операций.

*dp, op* — таблицы для хранения стоимости и операций.

3. *string reconstructOperations(...)string reconstructOperations(const vector<vector<char>>& op, int m, int n)* — функция восстанавливает последовательность операций по таблице *op*.

Параметры:

*op* — таблица операций.

*m, n* — размеры строк.

Возвращаемое значение: *operations* — строка символов.

4. *int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int n)* — функция вычисляет длину наибольшей общей подпоследовательности строк A и B.

Параметры:

*A, B* — входные строки.

*m, n* — длины строк A и B.

Возвращаемое значение: *lcs[m][n]* — длина наибольшей общей подпоследовательности.

5. *void printDPTable(const vector<vector<int>>& dp, const string& A, const string& B, int m, int n)* и *void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A, const string& B, int m, int n)* — методы печатают таблицы *dp* и *lcs* соответственно в удобном для пользователя виде.

Оценка сложности алгоритма:

Временная сложность:

Алгоритм выполняется в двух этапах, оба со сложностью:

Инициализация + заполнение таблицы преобразования (dp): O(m × n)

Вычисление LCS: O(m × n)

Восстановление последовательности операций: O(m + n)

Итоговая временная сложность: O(m × n)

Сложность по памяти:

1. Таблица dp размера (m + 1) × (n + 1): O(m×n)

2. Таблица op размера (m + 1) × (n + 1): O(m×n)

3. Таблица lcs размера (m + 1)(n + 1): O(m×n)

Общая пространственная сложность: O(m×n)

3.3

Основные шаги алгоритма:

1. Ввод двух строк S и T

2. Инициализация таблицы dp размером (m+1) x (n+1) для вычисления расстояния Левенштейна

3. Заполнение таблицы dp:

Используются три операции: вставка, удаление, замена

При совпадении символов используется перенос диагонального значения

Вычисление расстояния Левенштейна — значение в правом нижнем углу таблицы dp

4. Вычисление длины LCS (наибольшей общей подпоследовательности):

Используется отдельная таблица lcs

При совпадении символов увеличивается длина LCS

5. Вывод таблиц dp и lcs с пояснениями

Описание функций и методов:

1.*void printDPTable(const vector<vector<int>>& dp, const string& A, const string& B, int m, int n)* и *void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A, const string& B, int m, int n)* — методы печатают таблицы *dp* и *lcs* соответственно в удобном для пользователя виде.

2. *int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int n)* — функция вычисляет длину наибольшей общей подпоследовательности строк A и B.

Параметры:

*A, B* — входные строки.

*m, n* — длины строк A и B.

Возвращаемое значение: *lcs[m][n]* — длина наибольшей общей подпоследовательности.

3. *void initializeDP(vector<vector<int>>& dp, int m, int n)* — метод заполняет первую строку и первый столбец значениями (базовые случаи).

Параметры:

*dp* — таблица расстояний

*m, n* — размеры таблицы

4. *void fillDPTable(const string& S, const string& T, vector<vector<int>>& dp)* — метод сравнивает символы двух строк, выбирает минимум из вставки, удаления и замены, заполняет таблицу dp шаг за шагом

Параметры:

*S, T* — строки

*dp* — таблица расстояний

Оценка сложности алгоритма:

Временная сложность:

Для расстояния Левенштейна:

Проходим по всей таблице dp размером (m + 1) × (n + 1): O(m × n)

Для LCS:

Проходим по всей таблице lcs размером (m + 1) × (n + 1): O(m × n)

Итоговая временная сложность: O(m × n)

Сложность по памяти:

1. Таблица dp размера (m + 1) × (n + 1): O(m×n)

2. Таблица lcs размера (m + 1)(n + 1): O(m×n)

Общая пространственная сложность: O(m×n)

## Тестирование.

Результаты тестирования представлены в таблицах 1-3.

Таблица 1 – Результаты тестирования задания 3.1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Входные данные | Выходные данные | Комментарии |
| 1. | 2 1 1  abc  abc | Редакционное расстояние: 0  Длина наибольшей подпоследовательности: 3 | Строки уже совпадают. Не требуется ни одной операции. Результат соответствует ожидаемому. |
| 2. | 1 1 1  abc  abd | Редакционное расстояние: 1  Длина наибольшей подпоследовательности: 2 | Только одна замена. Результат соответствует ожидаемому. |
| 3. | 5 1 1  abc  abcd | Редакционное расстояние: 1  Длина наибольшей подпоследовательности: 3 | Вставка в конец. Результат соответствует ожидаемому. |
| 4. | 1 1 1  kitten  sitting | Редакционное расстояние: 3  Длина наибольшей подпоследовательности: 4 | Одна замена, одна вставка, одна вставка. Результат соответствует ожидаемому. |
| 5. | 2 2 2  aaaaa  bbbbb | Редакционное расстояние: 10  Длина наибольшей подпоследовательности: 0 | Все символы заменяются. Результат соответствует ожидаемому. |

Таблица 2 – Результаты тестирования задания 3.2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Входные данные | Выходные данные | Комментарии |
| 1. | 1 1 1  abc  abc | Последовательность операций: MMM  Исходная строка A: abc  Целевая строка B: abc  Длина наибольшей подпоследовательности: 3 | Строки уже совпадают. Не требуется ни одной операции. Результат соответствует ожидаемому. |
| 2. | 1 1 1  abc  abd | Последовательность операций: MMR  Исходная строка A: abc  Целевая строка B: abd  Длина наибольшей подпоследовательности: 2 | Только одна замена. Результат соответствует ожидаемому. |
| 3. | 5 1 1  abc  abcd | Последовательность операций: MMMI  Исходная строка A: abc  Целевая строка B: abcd  Длина наибольшей подпоследовательности: 3 | Вставка в конец. Результат соответствует ожидаемому. |
| 4. | 1 1 1  kitten  sitting | Последовательность операций: RMMMRMI  Исходная строка A: kitten  Целевая строка B: sitting  Длина наибольшей подпоследовательности: 4 | Классический случай: замены, совпадения и вставка.. Результат соответствует ожидаемому. |
| 5. | 2 2 2  aaaaa  bbbbb | Последовательность операций: RRRRR  Исходная строка A: aaaaa  Целевая строка B: bbbbb  Длина наибольшей подпоследовательности: 0 | Все символы заменяются. Результат соответствует ожидаемому. |

* 1. Таблица 3 – Результаты тестирования задания 3.3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Входные данные | Выходные данные | Комментарии |
| 1. | abc  abc | Расстояние Левенштейна между "abc" и "abc" = 0  Длина наибольшей подпоследовательности: 3 | Строки идентичны. Результат соответствует ожидаемому. |
| 2. | abc  abd | Расстояние Левенштейна между "abc" и "abd" = 1  Длина наибольшей подпоследовательности: 2 | Одна замена. Результат соответствует ожидаемому. |
| 3. | abc  abcd | Расстояние Левенштейна между "abc" и "abcd" = 1  Длина наибольшей подпоследовательности: 3 | Одна вставка.  Результат соответствует ожидаемому. |
| 4. | abc  ab | Расстояние Левенштейна между "abc" и "ab" = 1  Длина наибольшей подпоследовательности: 2 | Одна операция удаления. Результат соответствует ожидаемому. |
| 5. | pedestal  stien | Расстояние Левенштейна между "pedestal" и "stien" = 7  Длина наибольшей подпоследовательности: 2 | Классический случай. Результат соответствует ожидаемому. |

## Выводы.

В лабораторной работе была изучена и реализована реализация алгоритма вычисления редакционного расстояния между двумя строками. Реализация позволяет определить минимальное количество операций (вставка, удаление, замена), необходимых для преобразования одной строки в другую.

# Приложение А Исходный код программы

Название файла: lr\_3\_1\_1.cpp

#include <iostream>

#include <vector>

#include <string>

#include <iomanip>

#include <algorithm>

using namespace std;

// метод печати таблицы dp

void printDPTable(const vector<vector<int>>& dp, const string& A, const string& B, int m, int n) {

cout << "\nТаблица стоимости редактирования:\n\n";

cout << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

if (j == 0) cout << " ";

else cout << " " << B[j - 1] << " ";

}

cout << endl;

for (int i = 0; i <= m; ++i) {

if (i == 0) cout << " ";

else cout << A[i - 1] << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

cout << setw(2) << dp[i][j] << " ";

}

cout << endl;

}

cout << endl;

}

// метод печати таблицы LCS

void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A, const string& B, int m, int n) {

cout << "\nТаблица значений LCS:\n\n";

cout << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

if (j == 0) cout << " ";

else cout << " " << B[j - 1] << " ";

}

cout << endl;

for (int i = 0; i <= m; ++i) {

if (i == 0) cout << " ";

else cout << A[i - 1] << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

cout << setw(2) << lcs[i][j] << " ";

}

cout << endl;

}

cout << endl;

}

// метод инициализации базовых случаев для динамической таблицы

void initializeBaseCases(vector<vector<int>>& dp, int m, int n, int delete\_cost, int insert\_cost) {

// заполнение первой колонки (число операций удаления символов)

for (int i = 0; i <= m; ++i)

dp[i][0] = i \* delete\_cost; // стоимость удаления i символов

// заполнение первой (число операций вставки символов)

for (int j = 0; j <= n; ++j)

dp[0][j] = j \* insert\_cost; // стоимость вставки j символов

}

// метод вычисления редакционного расстояния между строками A и B

void computeEditDistance(vector<vector<int>>& dp, const string& A, const string& B, int replace\_cost, int insert\_cost, int delete\_cost, int m, int n) {

// применяем правило треугольника

replace\_cost = min(replace\_cost, delete\_cost + insert\_cost);

cout << "\nНачинаем вычисление редакционного расстояния:\n";

// заполнение таблицы для хранения стоимости редактирования

for (int i = 1; i <= m; ++i) {

for (int j = 1; j <= n; ++j) {

// если текущие символы совпадают

if (A[i - 1] == B[j - 1]) {

dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1]; // стоимость остается прежней

cout << "dp[" << i << "][" << j << "] (" << A[i - 1] << " == " << B[j - 1] << ") = dp[" << (i - 1) << "][" << (j - 1) << "] = " << dp[i][j] << endl;

} else {

// выбор минимальной стоимости из трех возможных операций

dp[i][j] = min({

dp[i - 1][j - 1] + replace\_cost, // стоимость замены символа

dp[i][j - 1] + insert\_cost, // стоимость вставки символа

dp[i - 1][j] + delete\_cost // стоимость удаления символа

});

cout << "dp[" << i << "][" << j << "] (replace " << A[i - 1] << " -> " << B[j - 1]

<< ") = min(replace=" << dp[i - 1][j - 1] + replace\_cost

<< ", insert=" << dp[i][j - 1] + insert\_cost

<< ", delete=" << dp[i - 1][j] + delete\_cost

<< ") = " << dp[i][j] << endl;

}

}

}

printDPTable(dp, A, B, m, n);

}

// функция вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности

int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int n) {

vector<vector<int>> lcs(m + 1, vector<int>(n + 1, 0)); // массив для хранения значений LCS

cout << "\nНачинаем вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности (LCS):\n";

// заполнение массива для хранения значений LCS

for (int i = 1; i <= m; ++i) {

for (int j = 1; j <= n; ++j) {

// если символы совпадают, увеличиваем длину на 1

if (A[i - 1] == B[j - 1]) {

lcs[i][j] = lcs[i - 1][j - 1] + 1;

cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] (match " << A[i - 1] << ") = "

<< "lcs[" << (i - 1) << "][" << (j - 1) << "] + 1 = " << lcs[i][j] << endl;

} else {

// иначе берем максимум между LCS без текущего символа A или B

lcs[i][j] = max(lcs[i - 1][j], lcs[i][j - 1]);

cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] = max("

<< "lcs[" << (i - 1) << "][" << j << "] = " << lcs[i - 1][j] << ", "

<< "lcs[" << i << "][" << (j - 1) << "] = " << lcs[i][j - 1] << ") = "

<< lcs[i][j] << endl;

}

}

}

printLCSTable(lcs, A, B, m, n);

return lcs[m][n];

}

int main() {

int replace\_cost, insert\_cost, delete\_cost; // стоимости операций замены, вставки и удаления

cin >> replace\_cost >> insert\_cost >> delete\_cost;

string A, B; // строки А, В

cin >> A >> B;

int m = A.size(); // длина строки А

int n = B.size(); // длина строки В

vector<vector<int>> dp(m + 1, vector<int>(n + 1)); // инициализация таблицы для хранения стоимости редактирования

initializeBaseCases(dp, m, n, delete\_cost, insert\_cost); // инициализация базовых случаев

computeEditDistance(dp, A, B, replace\_cost, insert\_cost, delete\_cost, m, n); // вычисление расстояния редактирования

int lcsLength = computeLCSLength(A, B, m, n); // вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности

cout << "\nРедакционное расстояние: " << dp[m][n] << endl;

cout << "\nДлина наибольшей подпоследовательности: " << lcsLength << endl;

return 0;

}

Название файла: lr\_3\_1\_2.cpp

#include <iostream>

#include <vector>

#include <string>

#include <algorithm>

#include <iomanip>

using namespace std;

// метод печати таблицы LCS

void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A, const string& B, int m, int n) {

cout << "\nТаблица значений LCS:\n\n";

cout << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

if (j == 0) cout << " ";

else cout << " " << B[j - 1] << " ";

}

cout << endl;

for (int i = 0; i <= m; ++i) {

if (i == 0) cout << " ";

else cout << A[i - 1] << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

cout << setw(2) << lcs[i][j] << " ";

}

cout << endl;

}

cout << endl;

}

// функция вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности

int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int n) {

vector<vector<int>> lcs(m + 1, vector<int>(n + 1, 0)); // массив для хранения значений LCS

cout << "\nНачинаем вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности (LCS):\n";

// заполнение массива для хранения значений LCS

for (int i = 1; i <= m; ++i) {

for (int j = 1; j <= n; ++j) {

// если символы совпадают, увеличиваем длину на 1

if (A[i - 1] == B[j - 1]) {

lcs[i][j] = lcs[i - 1][j - 1] + 1;

cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] (match " << A[i - 1] << ") = "

<< "lcs[" << (i - 1) << "][" << (j - 1) << "] + 1 = " << lcs[i][j] << endl;

} else {

// иначе берем максимум между LCS без текущего символа A или B

lcs[i][j] = max(lcs[i - 1][j], lcs[i][j - 1]);

cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] = max("

<< "lcs[" << (i - 1) << "][" << j << "] = " << lcs[i - 1][j] << ", "

<< "lcs[" << i << "][" << (j - 1) << "] = " << lcs[i][j - 1] << ") = "

<< lcs[i][j] << endl;

}

}

}

printLCSTable(lcs, A, B, m, n);

return lcs[m][n];

}

// метод инициализации таблицы

void initializeDP(vector<vector<int>>& dp, vector<vector<char>>& op, int m, int n, int cost\_delete, int cost\_insert) {

// инициализация первой колонки (строка A)

for (int i = 0; i <= m; ++i) {

dp[i][0] = i \* cost\_delete; // стоимость удаления i символов из A

if (i > 0) op[i][0] = 'D'; // запоминаем операцию 'D' (удаление)

}

// инициализация первой строки (строка B)

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

dp[0][j] = j \* cost\_insert; // стоимость вставки j символов в A

if (j > 0) op[0][j] = 'I'; // запоминаем операцию 'I' (вставка)

}

}

// метод заполнения таблицы

void fillDPTable(const string& A, const string& B, int cost\_replace, int cost\_insert, int cost\_delete, vector<vector<int>>& dp, vector<vector<char>>& op) {

int m = A.size(), n = B.size(); // размеры строк А, В

// проход по всем символам строк A и B

for (int i = 1; i <= m; ++i) {

for (int j = 1; j <= n; ++j) {

cout << "Сравниваем A[" << i - 1 << "] = " << A[i - 1] << " и B[" << j - 1 << "] = " << B[j - 1] << "\n";

// если символы совпадают, цена остается прежней

if (A[i - 1] == B[j - 1]) {

dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1]; // операция не нужна

op[i][j] = 'M'; // запоминаем операцию 'M' (совпадение)

cout << " Совпадают -> операция: M (match), стоимость: " << dp[i][j] << "\n";

} else {

// рассчет стоимости операций

int r = dp[i - 1][j - 1] + cost\_replace; // замена символа

int d = dp[i - 1][j] + cost\_delete; // удаление символа из A

int ins = dp[i][j - 1] + cost\_insert; // вставка символа в A

dp[i][j] = r; // предполагаем, что замена - наименьшая стоимость

op[i][j] = 'R'; // запоминаем операцию замены

cout << " Не совпадают -> рассматриваем:\n";

cout << " Замена (R): " << r << "\n";

cout << " Удаление (D): " << d << "\n";

cout << " Вставка (I): " << ins << "\n";

// если удаление дешевле, обновляем стоимость и операцию

if (d < dp[i][j]) {

dp[i][j] = d;

op[i][j] = 'D'; // запоминаем операцию 'D' (удаление)

}

// если вставка дешевле, обновляем стоимость и операцию

if (ins < dp[i][j]) {

dp[i][j] = ins;

op[i][j] = 'I'; // запоминаем операцию 'I' (вставка)

}

cout << " Выбрана операция: " << op[i][j] << ", стоимость: " << dp[i][j] << "\n";

}

cout << "-------------------------------------\n";

}

}

}

// вывод таблицы DP и операций

void printTables(const vector<vector<int>>& dp, const vector<vector<char>>& op, const string& A, const string& B) {

int m = A.size(), n = B.size();

cout << "\nТаблица стоимости операций (dp):\n ";

for (int j = 0; j <= n; ++j)

cout << setw(4) << (j == 0 ? '-' : B[j - 1]);

cout << "\n";

for (int i = 0; i <= m; ++i) {

cout << (i == 0 ? '-' : A[i - 1]) << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j)

cout << setw(4) << dp[i][j];

cout << "\n";

}

cout << "\nТаблица операций (op):\n ";

for (int j = 0; j <= n; ++j)

cout << setw(4) << (j == 0 ? '-' : B[j - 1]);

cout << "\n";

for (int i = 0; i <= m; ++i) {

cout << (i == 0 ? '-' : A[i - 1]) << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j)

cout << setw(4) << (op[i][j] ? op[i][j] : ' ');

cout << "\n";

}

}

// функция восстановления последовательности операций

string reconstructOperations(const vector<vector<char>>& op, int m, int n) {

string operations; // строка для хранения последовательности операций

int i = m, j = n;

// восстанавление операций (начиная с конца)

while (i > 0 || j > 0) {

char action = op[i][j]; // получение текущей операции

operations += action; // добавление операции в результат

// переход в предыдущее состояние в зависимости от операции

switch (action) {

case 'M': // совпадение

case 'R': // замена

--i; // переход к предыдущему символу в A

--j; // переход к предыдущему символу в B

break;

case 'D': // удаление

--i; // переход к предыдущему символу в A

break;

case 'I': // вставка

--j; // переход к предыдущему символу в B

break;

}

}

// реверс операций, чтобы получить правильный порядок

reverse(operations.begin(), operations.end());

return operations;

}

int main() {

int cost\_replace, cost\_insert, cost\_delete; // стоимости операций замены, вставки и удаления

cin >> cost\_replace >> cost\_insert >> cost\_delete;

string A, B; // строки А, В

cin >> A >> B;

int m = A.size(), n = B.size(); // длины строк А, В

// создание таблиц для хранения стоимости и действий

vector<vector<int>> dp(m + 1, vector<int>(n + 1));

vector<vector<char>> op(m + 1, vector<char>(n + 1));

initializeDP(dp, op, m, n, cost\_delete, cost\_insert); // инициализация таблицы

fillDPTable(A, B, cost\_replace, cost\_insert, cost\_delete, dp, op); // заполнение таблицы

string operations = reconstructOperations(op, m, n); // восстановление последовательности операций

int lcsLength = computeLCSLength(A, B, m, n); // вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности

cout << "\nПоследовательность операций: " << operations << "\n";

cout << "Исходная строка A: " << A << "\n";

cout << "Целевая строка B: " << B << "\n";

cout << "Длина наибольшей подпоследовательности: " << lcsLength << endl;

return 0;

}

Название файла: lr\_3\_2.cpp

#include <iostream>

#include <vector>

#include <string>

#include <algorithm>

#include <iomanip>

using namespace std;

// метод печати таблицы LCS

void printLCSTable(const vector<vector<int>>& lcs, const string& A, const string& B, int m, int n) {

cout << "\nТаблица значений LCS:\n\n";

cout << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

if (j == 0) cout << " ";

else cout << " " << B[j - 1] << " ";

}

cout << endl;

for (int i = 0; i <= m; ++i) {

if (i == 0) cout << " ";

else cout << A[i - 1] << " ";

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

cout << setw(2) << lcs[i][j] << " ";

}

cout << endl;

}

cout << endl;

}

// функция вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности

int computeLCSLength(const string& A, const string& B, int m, int n) {

vector<vector<int>> lcs(m + 1, vector<int>(n + 1, 0)); // массив для хранения значений LCS

cout << "\nНачинаем вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности (LCS):\n";

// заполнение массива для хранения значений LCS

for (int i = 1; i <= m; ++i) {

for (int j = 1; j <= n; ++j) {

// если символы совпадают, увеличиваем длину на 1

if (A[i - 1] == B[j - 1]) {

lcs[i][j] = lcs[i - 1][j - 1] + 1;

cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] (match " << A[i - 1] << ") = "

<< "lcs[" << (i - 1) << "][" << (j - 1) << "] + 1 = " << lcs[i][j] << endl;

} else {

// иначе берем максимум между LCS без текущего символа A или B

lcs[i][j] = max(lcs[i - 1][j], lcs[i][j - 1]);

cout << "lcs[" << i << "][" << j << "] = max("

<< "lcs[" << (i - 1) << "][" << j << "] = " << lcs[i - 1][j] << ", "

<< "lcs[" << i << "][" << (j - 1) << "] = " << lcs[i][j - 1] << ") = "

<< lcs[i][j] << endl;

}

}

}

printLCSTable(lcs, A, B, m, n);

return lcs[m][n];

}

// Функция для вывода таблицы расстояний

void printDPTable(const vector<vector<int>>& dp, const string& S, const string& T) {

int m = S.size();

int n = T.size();

cout << "\nТаблица расстояний (dp):\n\n";

// Верхняя строка — символы строки T

cout << setw(4) << " ";

cout << setw(4) << "' '"; // пустой символ перед T

for (char c : T)

cout << setw(4) << c;

cout << endl;

// Вся таблица

for (int i = 0; i <= m; ++i) {

if (i == 0)

cout << setw(4) << "' '"; // пустой символ перед S

else

cout << setw(4) << S[i - 1];

for (int j = 0; j <= n; ++j) {

cout << setw(4) << dp[i][j];

}

cout << endl;

}

cout << endl;

}

// метод инициализации таблицы

void initializeDP(vector<vector<int>>& dp, int m, int n) {

// первая строка соответствует расстоянию от пустой строки T к префиксам строки S

for (int i = 0; i <= m; ++i) dp[i][0] = i; // расстояние до пустой строки T

// первая колонка соответствует расстоянию от пустой строки S к префиксам строки T

for (int j = 0; j <= n; ++j) dp[0][j] = j; // расстояние до пустой строки S

}

// метод заполнения таблицы расстояний Левенштейна

void fillDPTable(const string& S, const string& T, vector<vector<int>>& dp) {

int m = S.size(), n = T.size(); // длины строк А и В

// заполнение таблицы

for (int i = 1; i <= m; ++i) {

for (int j = 1; j <= n; ++j) {

cout << "Сравниваем S[" << i - 1 << "] = " << S[i - 1] << " и T[" << j - 1 << "] = " << T[j - 1] << "\n";

// если текущие символы совпадают, переносим значение диагонально

if (S[i - 1] == T[j - 1]) {

dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1];

cout << " Совпадают -> операция: M (match), стоимость: " << dp[i][j] << "\n";

} else {

// берем минимум из трех операций: удаление, вставка, замена

dp[i][j] = min({

dp[i - 1][j] + 1, // удаление (S[i-1] не учитываем)

dp[i][j - 1] + 1, // вставка (добавляем T[j-1] к S)

dp[i - 1][j - 1] + 1 // замена (заменяем S[i-1] на T[j-1])

});

cout << " Не совпадают -> рассматриваем:\n";

cout << " Удаление (D): " << dp[i - 1][j] + 1 << "\n";

cout << " Вставка (I): " << dp[i][j - 1] + 1 << "\n";

cout << " Замена (R): " << dp[i - 1][j - 1] + 1 << "\n";

char op;

if (dp[i][j] == dp[i - 1][j - 1] + 1)

op = 'R';

else if (dp[i][j] == dp[i - 1][j] + 1)

op = 'D';

else

op = 'I';

cout << " Выбрана операция: " << op << ", стоимость: " << dp[i][j] << "\n";

}

cout << "-------------------------------------\n";

}

}

printDPTable(dp, S, T);

}

int main() {

string S, T;

cin >> S >> T;

int m = S.size(); // длина строки S

int n = T.size(); // длина строки T

vector<vector<int>> dp(m + 1, vector<int>(n + 1)); // таблица для хранения расстояний

initializeDP(dp, m, n); // инициализация таблицы

fillDPTable(S, T, dp); // заполнение таблицы расстояний

int lcsLength = computeLCSLength(S, T, m, n); // вычисление длины наибольшей общей подпоследовательности

cout << "Расстояние Левенштейна между \"" << S << "\" и \"" << T << "\" = " << dp[m][n] << endl;

cout << "Длина наибольшей подпоследовательности: " << lcsLength << endl;

return 0;

}