Описание программы

Эта игра представляет собой классическую "Змейку", где игрок управляет змейкой, которая движется по игровому полю, собирает еду и становится длиннее. Если змейка сталкивается с границей экрана или самой собой, игра заканчивается.

Основные функции игры:

- Управление змейкой с помощью клавиш **W**, **A**, **S**, **D** или **Стрелок**.
- Генерация случайной еды на поле.
- Увеличение длины змейки при поедании еды.
- Отображение текущего счета.
- Конец игры при столкновении с собой или стенами.