

# 微信小程序第三天笔记

## 今日目标

- 完成Ego微商项目的**测试设计**和执行
  - 通过xmind指定的测试点设计（功能和非功能），以小组形式提交
- 提交执行之后的测试报告（小组作业形式提交）

## 测试设计思路

作用：知道如何进行实际的测试设计和执行的过程

将大段需求文字转换为直接可以验证的功能点



- 测试依据
  - 文档：需求说明书 原型图
  - 环境：测试环境
  - 人员：产品
- 测试点拆分

xmind整理

- 功能
- 非功能
- 测试用例编写

参见课堂资料：Excel整理

- 测试用例评审
- 测试用例执行

- 缺陷跟踪

## 【扩展】关于轮播图数量修改操作

轮播图后台上传位置以及数据库修改地方

- 进入项目指定路径，并上传准备好的图片
- 修改上传图片的权限
- 数据库表处理关联关系（图片和轮播图和主页的关系）

```
[root@localhost images]# pwd
/home/wwwroot/default/egoser/public/images
```

← 上传轮播图

轮播图位置：主页

关联图片ID

轮播图数量

关联商品ID

图片位置数据库表示

id	img_id	key_word	type	delete_time	banner_id	update_time
1	65	5	1	(Null)	1	(Null)
2	2	25	1	(Null)	1	(Null)
3	3	11	1	(Null)	1	(Null)
4	70	21	1	(Null)	1	(Null)
5	1	10	1	(Null)	1	(Null)
6	71	13	1	(Null)	1	(Null)

### 设计注意事项

- 覆盖需求
- 所见及所测
- 站在用户使用场景设计用例

## 功能测试设计

- 参见课堂资料xmind

## 非功能测试设计

- 参见课堂资料xmind

软件兼容其他软硬件的能力

小程序使用是否方便易用易理解

### 兼容性测试

兼容微信版本（当前和上一个）  
设备分辨率（UI元素自适应显示）

### 易用性测试（用户体验）

根据实际用户遵循其专业性  
结合功能验证其体验性

软件对应系统时间和空间的耗费程度

### 性能测试

首次加载时间  
刷新白屏时间  
设备CPU和内存耗费比例

网络切换（WiFi和移动网络）

### 弱网测试

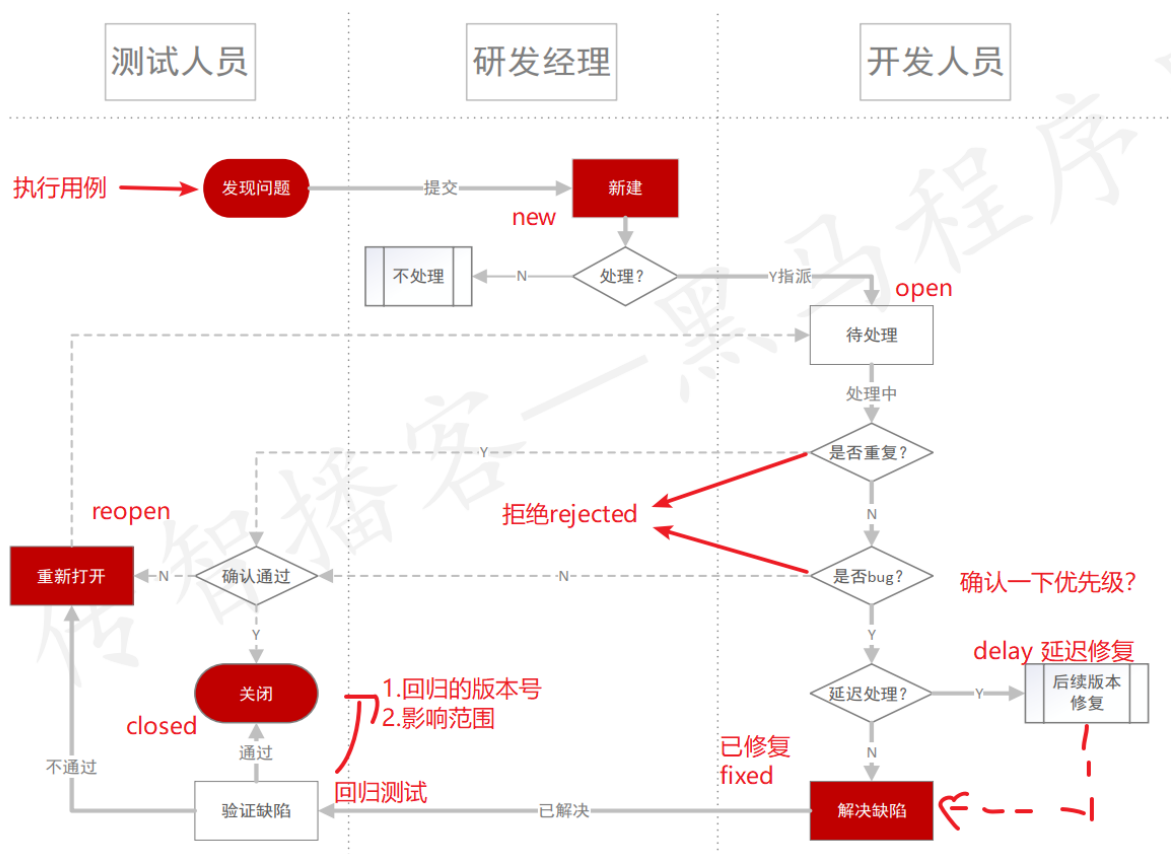
WiFi网络正常使用  
移动网络正常使用  
WiFi和移动网络切换正常使用

## 面试题：测试过程中如果出现不可复现的bug如何处理？

考察目的：自己分析定位问题的能力，团队的沟通和协作能力

- 自己思考刚才测试过程有什么差异的地方（测试步骤、测试账号、测试网络、**测试环境**）
- 尝试多次测试复现（换个别的电脑或者环境进行复现），可以借助于抓包工具、借助数据库
- 如果此时问题比较严重，找技术人员协助复现（高级测试人员、开发人员）
- 如果是开发人员，可以让开发人员协助打印调试日志
- 更新系统然后在尝试复现测试，暂时放弃（可以在后续版本再次验证）；如果后续版本出现了，此时直接提交bug（开发人员有相关的调试日志了）

## 跟踪缺陷流程

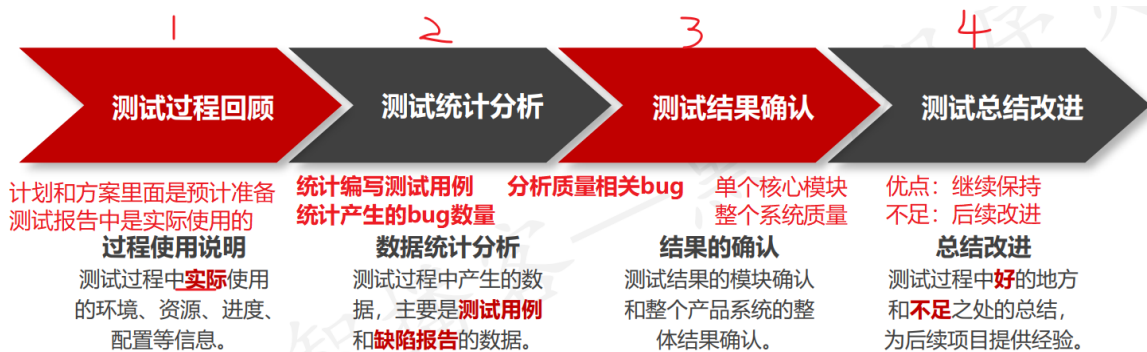


# 测试报告

## 作用：

- 测试过程的详细记录和总结，目的是为了验证记录产品的测试质量
- 测试报告体现产品质量，确定能否上线发布
- 测试报告的编写标志着测试活动的结束

## 测试报告核心内容



测试报告需要测试执行人员最终汇总编写，要求**实事求是**，是对产品**质量的承诺**。