

今天目标

1. 认识软件测试行业
2. 能够对测试技能进行分类
3. 知道测试应该考虑哪些方面
4. 知道工作中测试的流程
5. 能够说出用例设计格式

一、了解软件测试行业

- 概念：使用技术手段验证软件功能是否符合需求
- 特点：
 - 岗位缺口：大
 - 薪资：客观
 - 行业：稳定（不受后端开发语言限制）
 - 入门简单。

二、主流测试技能

- 主流测试技能

- | | |
|---|---------------|
| 1 | 1、功能测试 |
| 2 | 2、接口测试 |
| 3 | 3、自动化测试 |
| 4 | 4、性能测试 (30K+) |

- 就业方向该如何选择？

- | | |
|---|-----------------|
| 1 | 1、功能+接口 12~15K |
| 2 | 2、自动化+接口 15~22k |
| 3 | 3、接口+性能 15k+ |

三、测试常用分类

- 按阶段划分
 - 单元测试：针对程序源代码进行测试（开发）
 - 集成测试：又称接口测试，主要针对模块与模块或系统与系统之间的接口进行验证

- 系统测试：针对软件全面进行验证（功能、兼容、文档）
- 验收测试：使用内测、公测来实现
 - 内测：公司内部进行测试。
 - 公测：让玩家来进行测试。
- 代码可见度划分
 - 黑盒测试：又称功能测试（完全看不见程序源代码，只能针对功能进行验证）
 - 灰盒测试：又称接口测试（看不见部分代码）
 - 白盒测试：又称单元测试（针对程序源代码进行测试）
- 扩展-总结

1. 系统测试和黑盒测试重点核心是**功能测试**
2. 集成测试和灰盒测试又称**接口测试**
3. 单元测试和白盒测试是对**代码**进行测试
4. 自动化测试归属**功能测试**
5. 性能测试、安全测试归属**专项测试**

- 扩展-测试策略

冒烟测试：大规模执行测试之前，针对程序主功能进行验证，保证程序具备可测性。

面试题：提测标准时什么？--冒烟测试通过！测试之前要怎么做？--冒烟测试

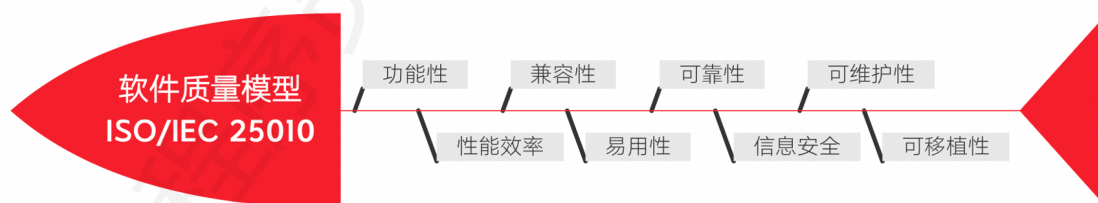
四、模型

- 模型

- 1 质量模型
- 2 测试模型

4.1 质量模型

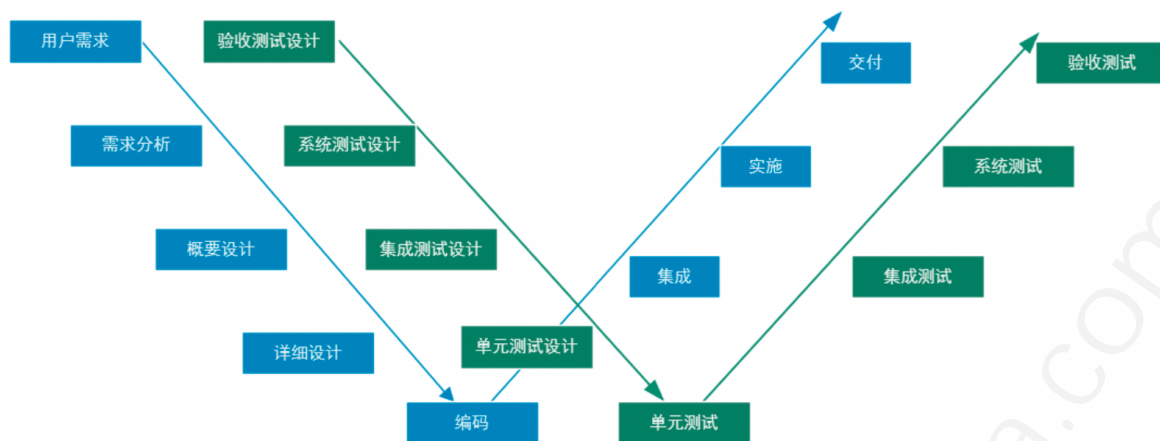
学到了什么？-- 针对任何软件或硬件，测试要覆盖的方面



- 1 重点：功能、兼容、性能、易用、安全

4.2 w模型

学到了什么？-- 软件开发流程、软件测试在开发流程中的作用



- 1 开发流程：需求分析、概要设计、详细设计、编码
- 2 测试流程：单元测试、集成测试、系统测试、验收测试

五、测试流程

- 1 1、需求分析
- 2 2、测试计划
- 3 3、编写用例
- 4 4、执行用例
- 5 5、缺陷管理
- 6 6、测试报告

● 需求分析

前置：阅读需求分析文档，记录不明确之处。

- 1 1、确定各部门对需求理解一致。
- 2 2、站在不同角度对需求进行（查漏补缺）

● 测试计划

- 1 核心：
- 2 1、测什么：测试目标及范围
- 3 2、谁来测：人员进度安排
- 4 3、怎么测：测试策略、测试工具

● 测试用例设计

- 1 说明：设计执行测试的文档

● 测试用例执行

- 1 说明：执行测试的文档

- 缺陷管理

1 | 说明：提交->验证->关闭

- 测试报告

1 | 说明：测试目标、测试过程、缺陷统计、缺陷分析、测试总结

六、测试用例

- 用例：用户使用的案例
- 测试用例：执行测试的文档（用户使用的案例）
- 考虑点：质量模型（功能、性能、兼容、易用、安全）
- 作用：
 - 防止漏测
 - 实施测试标准
- 格式（八大要素）：
 - **用例编号**：项目+模块+编号
 - **用例标题**：预期结果+操作步骤
 - **模块/项目**：所属项目或模块
 - **前置条件**：要执行此条用例，有哪些前置操作
 - **优先级**：表示用例的重要程度或者影响力P0 ~ p4 (P0最高)
 - **测试步骤**：描述操作步骤
 - **测试数据**：操作的数据，没有的话可以为空
 - **预期结果**：期望达到的结果

作业

今日 作业

1. 目标：花瓶设计用例
2. 要求：10条用例以上
3. 提示：参考质量模型

