## 性能测试课程总体目标:

- 理解性能测试的理论
- 掌握JMeter性能测试工具的使用
- 了解Locust性能测试工具

- 性能测试理论
  - 概述、策略、指标、流程

性能测试工具JMeter

第2-5天

- JMeter基本使用、JMeter参数化、 JMeter录制脚本、连接数据库、分布式、测试报告等

项目实战

- 轻商城项目性能测试

Locust框架

# 性能测试第一天课堂笔记

# 当日学习要点

- 理解性能测试的定义和目的
- 理解性能测试中常见的测试策略
- 理解性能测试中常见的性能指标
- 理解性能测试的流程
- 能够对比说出Loadrunner和jmeter的优缺点

# 性能测试概述

# 为什么要进行性能测试?

- 满足真实场景的业务需求
- 招聘需要

## 性能的概念:

- (1) 什么是性能?
- **时间**:系统处理用户请求的响应时间
- 资源: 系统运行过程中, 系统资源的消耗情况
  - (2) 什么是性能测试?

使用**自动化工具**,模拟**不同的场景**,对**软件各项性能指标**进行测试和评估的过程。

- (3) 什么是性能测试的目的?
- 评估当前系统能力
- 寻找性能瓶颈, 优化性能
- 评估软件是否能够满足未来的需要

## 性能测试和功能测试:

- (1) 功能测试和性能测试有什么不同?
- 功能测试:验证系统的功能需求规格。焦点:功能(正向、逆向)
- 性能测试:验证系统的业务需求场景。焦点:**时间、资源** 
  - (2) 功能测试和性能测试有什么关系?
- 一般项目中,**先功能测试**通过后,**后进行性能测试**

| 性能测试分类: |  |  |
|---------|--|--|
|         |  |  |
| 基准测试:   |  |  |

# (1) 什么是基准测试?

- 狭义上讲: 就是**单用户测试。(单用户循环多次得到的数据)**
- 一 广义上讲:建立基准线,当系统的软硬件环境发生变化之后再进行一次基准测试以确定变化对性能的影响。
  - (2) 基准测试数据的用途?
- 基准测试不会单独存在
- 为多用户并发测试和综合场景测试等提供参考依据
- 为系统/环境配置、系统优化前后的性能提升/下降提供参考指标

## 负载测试

# 1、概念:

通过**逐步增加系统负载**,确定在**满足系统的性能指标(如响 应时间等)情况下**,找出系统所能够承受的**最大负载量的测试。** 

2、作用

系统**最大负载量**达到**用户要求**时,系统才能正式上线使用。

电梯行业规范:电梯从1楼到5楼(15m)的运行时间不超过 24s

## 进行负载测试:

case1: 1人乘坐电梯,从1楼到5楼,运行时间为20s

case2: 7人乘坐电梯,从1楼到5楼,运行时间为20s

case3: 13人乘坐电梯,从1楼到5楼,运行时间为20s **最大负载量** 

case4: 16人乘坐电梯,从1楼到5楼,运行时间为25s

Case5: 19人乘坐电梯,从1楼到5楼,运行时间为28s

Case6: 21人乘坐电梯,从1楼到5楼,运行过程中绳子断了。。。

#### 注意:

- 通过负载测试,可以确定系统的最大负载量和极限负载量
- 系统对外宣称的最大负载量
- 负载测试的时间一般为1-2小时

更多资源,百度"黑马软件测试学习路线图" bbs.itheima.com/thread-405757-1-1.html

## 稳定性测试:

### 1、概念:

在服务器**稳定运行(用户正常的业务负载下)**的情况下进行**长时间测试(1天-1周等)**,并最终保证服务器能满足线上业务需求。

2、作用

系统**在用户要求的业务负载下**运行达到**规定的时间**时,系统才能 正式上线使用。

### 其他分类:

#### 压力测试:

## 1、概念:

在强负载下的测试,查看系统在**峰值情况下**是否功能隐患、系统是否具有良好的**容错能力**和**可恢复能力**。

- 2、测试场景
- 极限负载情况下的破坏性压力测试
- 高负载下的长时间的稳定性压力测试

#### 分类:

- 高负载下的长时间稳定性压力测试 (如: B-C区间内进行24/3\*24小时长时间测试)
- 极限负载下的破坏性压力测试 (如: C-D区间内进行测试)

#### 并发测试:

# 1、概念:

并发测试(绝对并发):是指在**极短的时间内**,发送**多个请求**,来验证服务器对并发的处理能力。

# 2、应用场景

特定活动场景,如:抢红包、秒杀、抢购等。

#### 生活中的案例:

悬赏任务: 做菜 — 西红柿炒鸡蛋(但是只有一个鸡蛋和一个西红柿)



#### 与负载测试对比:

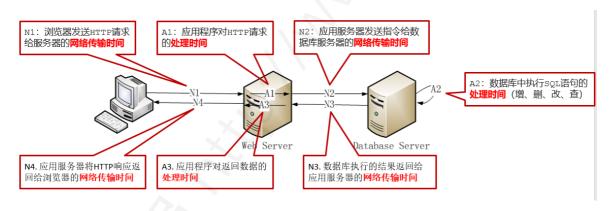
负载测试:主要目的是测试高负载情况下,对系统资源的消耗,是否会耗尽的问题(双11活动)并发测试:主要目的是测试极短时间内,并发请求时,系统资源争抢的问题(抢红包、秒杀)

# 性能测试的指标

### 响应时间:

-指从客户端**发起请求开始**,到客户端**接收到结果**的总时间

-包括: 服务器处理时间 + 网络传输时间



# 并发用户数:

-某一时刻**同时**向服务器**发送请求**的用户数

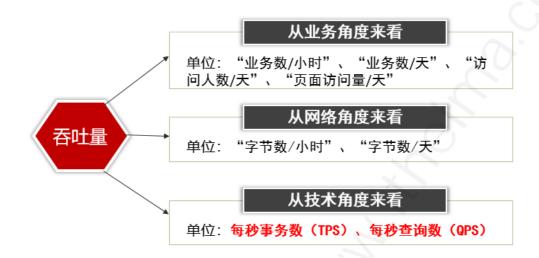
淘宝系统案例 — 哪个是并发数?



更多资源,百度"黑马软件测试学习路线图" bbs.itheima.com/thread-405757-1-1.html

## 吞吐量:

吞吐量(Throughput):指的是单位时间内处理的客户端请求数量, 直接体现软件系统的性能承载能力。



#### QPS:



TPS:

TPS (Transactions Per Second) 每秒事务数: 即控制服务器每秒 处理的事务请求的数量

事务: 即业务, 页面上的一次操作, 可能对应一个请求/多个请求。



## 点击数:

-所有的**页面元素**(如:图片、链接、框架等)的**请求总数\***\*量\*\*

-注意:

-点击数是请求数,不是页面上的一次点击

## 错误率:

-指系统在**负载情况**下,失败业务的概率

-注意:

-错误率是性能指标,是高负载下的失败业务的概率

-随机bug是功能bug, 先解决随机bug才能进行性能测试

# 资源利用率:

- (1) 什么是资源利用率?
- 系统各种资源的使用情况, "资源的使用量/总的资源可用量×100%"
  - (2) 常见资源指标有哪些?
    - CPU使用率:不高于75%-85%
    - 内存(大小)使用率:不高于80%
    - 磁盘10(速率): 不高于90%
    - 网络(速率):不高于80%

# 性能测试的流程:

#### 性能测试需求分析

熟悉需求, 获取性能需求指标

#### 性能测试报告总结

测试结果总结

#### 性能分析和调优

分析性能结果, 针对性能bug调优

# 01 02 06 10 05 04

#### 性能测试计划及方案

测什么, 谁来测、怎么测

#### 性能测试用例设计

用来验证系统是否符合需求

#### 性能测试执行

建立测试环境、编写测试脚本、性 能测试监控、执行测试脚本

• 性能测试的核心:需求分析、性能测试执行、性能分析调优

• 需要大家掌握: 性能测试执行

## 需求分析:

- 熟悉被测系统的业务功能
- 熟悉被测系统的技术架构

- 负载测试
- 稳定性测试
- 并发测试
- . . . .

1、明确被测系统

▶2、明确测试内容

3、明确测试策略

▶4、明确测试指标

#### 业务角度:

- 用户使用频率较高的关键 业务功能

#### 技术角度:

- 逻辑复杂度高的业务
- 数据量大的业务

#### 有明确需求指标:

- 执行结果与预期指标进行对比

#### 无明确需求指标 (分析指标):

- 查找资料
- 类似的系统对比
- 对未来流量的预估

# 性能测试计划:

# 01 测什么

- 项目背景
- 测试目的
- 测试范围

# 02 谁来测

- 进度与分工
- 交付清单

# 03 怎么测

- 测试策略

性能测试用例:

| 用例名称        | 获取首页数据 标                 | 题               |                  |       |  |  |
|-------------|--------------------------|-----------------|------------------|-------|--|--|
| 用例编号        | Index002 编号              |                 |                  |       |  |  |
| 用例描述        | TPS达到100的情况 <sup>-</sup> | 下,进入首页的时间       | 可不超过5s <b>描述</b> |       |  |  |
| 前置条件        | 准备10万商品数据                | 预置条件            |                  |       |  |  |
| 用例步骤        | 动作                       | 期望的性能           |                  |       |  |  |
| 1           | 进入商城首页                   | <5s             | 步骤和预期结果          |       |  |  |
| 2           |                          |                 |                  | 实际结果  |  |  |
| 并发用户数与事务响应  |                          |                 |                  |       |  |  |
| 并发用户数       | 事务平均响应时间                 | 事务最大响应时间        | 平均每秒处理事务数(TPS)   | 事务成功率 |  |  |
| 5           |                          |                 |                  |       |  |  |
| 10          |                          |                 |                  |       |  |  |
| 30          |                          | 系统事务的性能指标       |                  |       |  |  |
| 50          |                          |                 |                  |       |  |  |
| 100         |                          |                 |                  | ly .  |  |  |
| 并发用户数与服务器性能 |                          |                 |                  |       |  |  |
| 并发用户数       | CPU利用率                   | 内存利用率           | 磁盘IO情况           | 其他参数  |  |  |
| 5           |                          |                 |                  |       |  |  |
| 10          |                          |                 |                  |       |  |  |
| 30          |                          | 应用服务器的各项资源使用情况  |                  |       |  |  |
| 50          |                          |                 |                  |       |  |  |
| 100         |                          |                 |                  |       |  |  |
|             | 并发用户数与数据库性能              |                 |                  |       |  |  |
| 并发用户数       | CPU利用率                   | 内存利用率           | 磁盘IO情况           | 其他参数  |  |  |
| 5           |                          |                 |                  |       |  |  |
| 10          |                          | WELT GENT &     |                  |       |  |  |
| 30          |                          | 数据库服务器的各项资源使用情况 |                  |       |  |  |
| 50          |                          |                 | <u> </u>         |       |  |  |
| 100         |                          |                 |                  |       |  |  |

# 性能测试执行:

| 建立测试环境   | <ul><li>- 搭建性能测试环境,包括硬件环境、软件环境、网络环境</li><li>- 提示:一般情况下可以要求运维和开发工程师协助完成</li></ul> |
|--|--|
| 编写测试脚本<br>———————————————————————————————————— | - 按照性能测试用例的需要,使用性能测试工具进行编写测试脚本<br>- 提示: 脚本可以自己编写,也可以使用工具来录制                      |
| 性能测试监控   | - 在脚本执行前,配置各项性能的监控指标。<br>- 如:响应时间、TPS、错误率、资源使用率(CPU、内存、磁盘等)                      |
| 执行测试脚本   | <ul><li>- 设置性能运行场景,执行性能测试,并同步收集各项性能指标</li><li>- 提示:执行性能测试脚本前,保证脚本都调试通过</li></ul> |

# 性能测试分析和调优:

说明:性能测试分析人员经过对结果的分析以后,如果不符合性能需求,则会提出性能bug,然后由开发人员进行后续的调优。

# 性能测试报告:

- 测试工作的经过回顾
- 缺陷分析和调优
- 风险评估
- 性能测试结果
- 测试工作总结与改进