测试理论第三天

今日目标

- 根据缺陷报告模板能够编写缺陷报告
- 能够说出缺陷的跟踪流程
- 熟悉禅道的使用(测试用例与缺陷)

昨日回顾

• 参见课堂资料xmind:测试理论第二天(回顾).xmind

软件的缺陷

缺陷的定义

判断的依据: 用户需求说明书 ----> 编写测试用例

• 软件在使用(运行)过程中存在的任何问题(如:错误、异常、失效等),都叫软件的缺陷,简称bug

缺陷的判定标准

如何确定一个问题是不是缺陷?

• 软件未实现需求 (规格) 说明书中明确要求的功能 —— 没有做

eg: 手机是否支持5G功能

• 软件出现了需求 (规格) 说明书中指明不应该出现的错误 —— 做错了

eg: 登录失败应该有错误提示, 但是没有提示

• 软件实现的功能超出需求 (规格) 说明书指明的范围 —— 做多了

eg: 实现计算的软件出现聊天互动等功能

• 软件未实现需求(规格)说明书中虽未明确指明但应该实现的要求 —— 没做完

eg: 软件的产品对于金额默认保留两位有效数据,但是没有保留(需求中未写)

• 软件难以理解,不易使用,运行缓慢,用户体验不好 —— 不完美

eg:使用过卡顿,响应速度慢、界面不好看等

问题1

面试官:如果你发现了一个问题认为是bug,开发不认为是一个bug如何处理?

- 首先确认是否是因为开发和测试的环境因素导致问题不一致
- 其次,如果部分环境因素,可根据需求说明书确认实际产品和需求是否一致
- 再者,需求不清楚的通过找产品确认,需求设计是否有问题,然后再和开发对接确认

【扩展】缺陷的级别

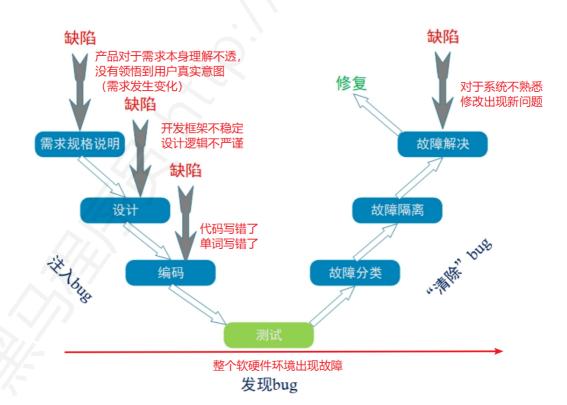
- 违反上述标准的1、2、3条件,基本上属于高严重级的bug
- 违反上述标准的4、5条件,基本属于中低级别的bug

缺陷产生原因阶段

为什么需要分析缺陷的原因?

- 能帮助测试领导确定产品出现质量问题的具体阶段,方便后续软件产品质量的优化
- 能够帮助测试人员积累经验
- 需求阶段: 需求描述不易理解, 有歧义、错误等
- 设计阶段: 设计文档存在错误或者缺陷
- 编码阶段: 代码出现错误 (语法、单词、标点符号等)
- 运行系统: 软硬件系统本身故障导致软件缺陷
- 故障解决阶段: 对于系统不熟悉修复问题时引入新bug

缺陷的生命周期



问题2

您认为上述生命周期的阶段中,哪个阶段出现问题的比例最高?

- 需求阶段, 出现问题比例较高
- 需求阶段文档编写不完善、需求容易发现变化等都是造成bug的根本原因

缺陷报告的核心内容

缺陷的标题——描述缺陷的核心问题 ──── 错误问题的结论+【现象】

例如:后台会员管理输入正确的手机号添加会员添加失败,提示:手机号码有误

缺陷的预置条件——缺陷产生的前提 ——→ 和测试用例的预置条件—致

• 缺陷的预期结果——希望得到的结果 —— 和测试用例的预期结果一致

例如: 输入正确的手机号添加会员应该能够成功

缺陷的实际结果——实际得到的结果
⇒ 实际的错误问题描述(结论+错误现象)

例如:输入正确的手机号添加会员提示手机号码有误

● 缺陷的必要附件——图片、日志等信息(证据)→方便开发判定问题出现的具体位置

缺陷报告的其他要素

• 缺陷的编号: 能够唯一的表示一个缺陷

• 缺陷的状态: 描述缺陷生命周期的过程

新建 (new): 表示缺陷的产生打开 (open): 表示开发确认通过

。 拒绝 (rejected) : 表示开发确认不通过

。 进行中 (inprogress) : 表示开发正在修复缺陷

。 **已修复** (fixed): 表示开发已经修复完成

。 延迟修复 (delay/postpone) :表示开发延迟修复

。 **测试通过** (closed): 表示测试通过,已关闭

。 **测试不通过**(reopen/open):表示测试不通过,重新打开

• 缺陷的所属模块: 类似于用例的所属项目, 描述缺陷产生的模块范围

• 缺陷的优先级:告诉开发当前缺陷修改的先后次序 (P1) priority

。 urgent priority: 最高优先级

。 veryhigh priority:次高优先级

o high priority: 高优先级

• medium priority: 中优先级

○ low priority: 低优先级

• 缺陷的严重级:告诉**产品**当前缺陷对于整个产品的破坏程度(和优先级——对应)(S1)serious

critical: 致命的破坏major: 高的破坏性medium: 中等破坏minor: 低等破坏tiny: 微小的破坏

• 缺陷的类型: 描述缺陷主要产生问题的原因

。 功能问题

。 UI问题

- 。 兼容性问题
- 。 易用性问题
- 。 架构问题
- 。安全问题

问题3

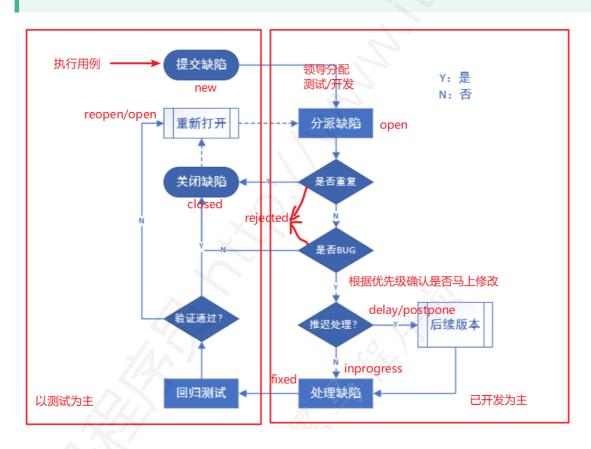
作为测试人员,一般什么时候提交缺陷报告?能否可以直接口头传达不写缺陷报告?

- 执行测试用例,并且失败的时候,就立即停止执行马上提交bug
- 不能, 防止忘记之后无法保留证据

缺陷的管理

缺陷的跟踪流程

作用: 描述开发和测试在公司中对于缺陷的跟踪管理过程



问题4

开发能否直接关闭缺陷?

• 不能,因为存留证据,即使报错了,开发只能拒绝,不能关闭

编写缺陷报告规范

• 可复现:确保当前发现的bug能够复现

• 唯一性: 确保一个缺陷报告中上报一个问题

eg: 登录测试失败了, 在数据库对应表中发现当前的账号密码信息是明文的

此时描述的是两个问题,可以分开报bug

• 规范性: 遵循公司规定的报bug的要求

eg: 客服人员发现的bug, 需要在标题中单独标记

【客服】正确的账号登录过程中出现的失败的结果

注意事项

- 确保上报的bug是准确的
- 描述尽可能简洁易懂具体
- 不能使用感情色彩的词语
- 不能使用模棱两可的词汇
- 不能使用人称代词

案例

• 参见课堂资料Excel模板

面试题

在实际测试中如果出现不可复现的bug怎么办?

- 经过多次复现后,还是没有出现,此时在本地记录当前的问题
- 回顾当时操作的流程及测试环境的配置要求,确认是否由于操作失误或者环境临时故障引起
- 请开发协助(自己)查找当前测试模块是否有对应的日志信息(日志的位置可以问开发)
- 再考虑更换一套环境查看是否能够复现上述问题
- 在后续的版本中测试,此时需要关注当时测试该功能时是否还出现上述的问题
- 在后续版本还出现过,需要开发协助打印日志进行分析定位,同时测试需要提交bug

项目管理工具——禅道

在实际工作中管理实际项目的工具,协调不同部门不同角色的人员完成最后的目标

禅道介绍

禅道, 英文名zentao

- 国产软件,部分版本开源免费
- 特点
 - 。 三权分立

- 产品部门
- 开发部门
- 测试部门
- 。 四角协同
 - 产品经理
 - 项目经理
 - 开发团队
 - 测试团队
 - 运维人员

测试使用禅道功能

- 管理测试用例
 - 。 编写测试用例

将需求文档直接转换为可测试的功能点的过程

。 评审测试用例

查看已经编写好的用例是否有错误、遗漏、不正确的地方进行评估的过程

。 执行测试用例

按照次序执行对应评审后的用例并记录结果的过程

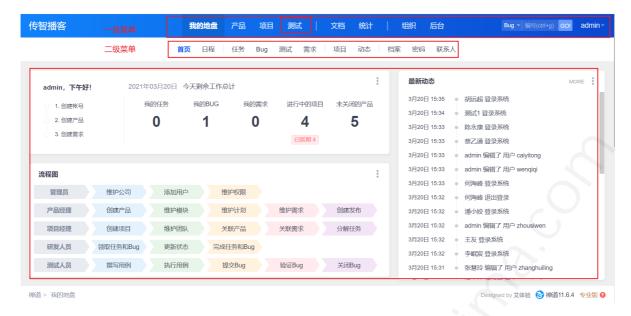
- 管理缺陷报告
 - 。 提交缺陷
 - 。 跟踪缺陷
 - 。 验证缺陷

其他项目管理工具

- JIRA (澳大利亚收费软件,作用类似于禅道)
- Testlink
- QC
- bugzilla

禅道的使用

主界面介绍



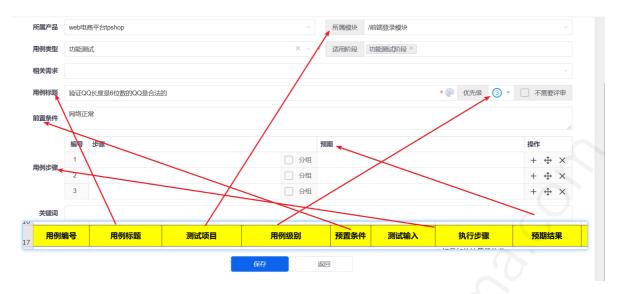
测试部门入口



编写用例入口



创建单条用例



创建批量用例



评审用例

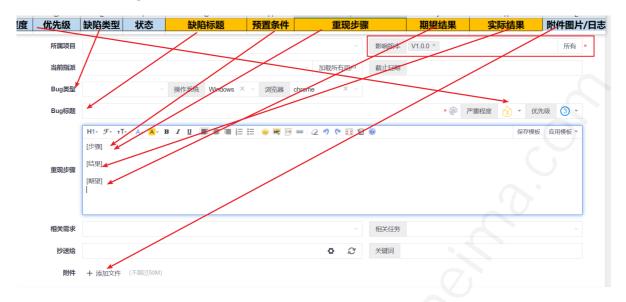


执行用例



管理缺陷

模板对应【直接提bug】



测试执行转bug



跟踪验证缺陷

