

# 웹프로그래밍 과제

(배점: 20점)

## 1. 과제 내용

과제 주제	관심 있는 기술 혹은 기업에 대해 소개하는 웹페이지 작성
과제 기한	6월 7일 23:59
제출 방법	LMS 제출
제출 파일	<ul style="list-style-type: none"><li>■ 제출1) 웹페이지 작성 파일(html, css, javascript 파일 등)<ul style="list-style-type: none"><li>• 기술 혹은 기업 관련 내용으로 웹페이지 작성</li><li>• <b>기한 내 미제출 시 0점 처리함</b></li></ul></li><li>■ 제출2) 웹페이지 작성 시 적용한 기법 설명 (한글 혹은 워드 작성, 양식: 자유)<ul style="list-style-type: none"><li>• 하기 과제 평가 표 참고</li><li>• 주제 선정 동기 및 future plan 포함하여 작성</li><li>• 적용한 항목에 대해 본인이 작성한 웹페이지 어디에 적용하였는지, 적용한 기법은 무엇인지 설명</li><li>• <b>설명한 내용에 대해서만 평가함 (미작성 시 평가하지 않음 &amp; 캡터 표시 필요)</b></li></ul></li></ul>

## 2. 과제 평가 방법

분류	항목	평가 세부 내용	최대점수
내용충실도 (총 5점)	■ 주제 선정 동기	<ul style="list-style-type: none"><li>• 300자 내외 작성</li></ul>	+0.5점
	■ 주제 관련 Future Plan	<ul style="list-style-type: none"><li>• 관심 기술 공부 계획 혹은 관심 기업 취업 준비 계획 작성</li><li>• 300자 내외 작성</li></ul>	+0.5점
	■ 관심 기술 혹은 기업 관련 상세 내용	<ul style="list-style-type: none"><li>• 3000자 내외 작성</li></ul>	+3.0점
	■ GitHub	<ul style="list-style-type: none"><li>• GitHub에 웹페이지 코드 올리기 (한글 혹은 워드 파일 작성 시, 해당 URL 혹은 캡처 화면 포함하여 제출)</li></ul>	+1.0점
웹프로그래밍 (총 15점)	■ Chapter 2 : HTML5 기본 문서 만들기	<ul style="list-style-type: none"><li>• HTML 기본 문서 만들기 (타이틀 / 문단 제목 / 톨팁, 단락 나누기, 수평선 긋기, 심볼 입력 등)</li><li>• 고급 문서 만들기 (이미지 삽입 / 리스트 만들기 / 표 만들기 등)</li><li>• 하이퍼링크 (하이퍼링크 / 앵커 / 다운로드 링크 등)</li><li>• 인라인 프레임</li><li>• 미디어 삽입 (audio, video, 등)</li><li>▶ 4개 이상 사용 및 설명</li></ul>	+1.0점
	■ Chapter 3 : HTML5 문서 구조화 와 웹 폼	<ul style="list-style-type: none"><li>• 시맨틱 태그</li><li>• 웹 폼 (텍스트 입력, 선택형 입력, 색 입력, 시간 정보 입력, 힌트 보여주기 등)</li><li>▶ 2개 이상 사용 및 설명</li></ul>	+1.0점
	■ Chapter 4 : CSS3로 웹 페이지 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"><li>• CSS 스타일, 셀렉터</li><li>• 색과 텍스트 꾸미기</li><li>• 박스 모델 (구성, 테두리)</li><li>• 시각적 효과 (text-shadow, box-shadow, cursor 등)</li><li>▶ 2개 이상 사용 및 설명</li></ul>	+1.0점

	<p>■ Chapter 5 : CSS3 고급 활용</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>배치 (position, z-index, visibility, overflow 등)</li> <li>리스트 꾸미기 (마커 위치, 종류, 이미지 마커 등)</li> <li>표 꾸미기 (표 테두리, 셀 크기, 여백 및 정렬, 배경색 등)</li> <li>폼 꾸미기</li> <li>태그 동적 변화 (애니메이션, 전환, 변환 등)</li> </ul> <p>▶ 2개 이상 사용 및 설명</p>	<p>+1.0점</p>
	<p>■ Chapter 6 : 자바스크립트 언어</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>자바스크립트 (조건문, 반복문, 함수 등)</li> </ul> <p>▶ 함수 2개 이상 정의 및 사용, 설명</p>	<p>+1.5점</p>
	<p>■ Chapter 7 : 자바스크립트 코어 객체와 배열</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>코어 객체 (Array, Date, String, Math 등)</li> </ul> <p>▶ 1개 이상 사용 및 설명</p>	<p>+1.5점</p>
	<p>■ Chapter 8 : HTML DOM과 Document</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>document 객체 (동적 생성 및 삭제)</li> <li>getElementsByTagName, getElement 등</li> </ul> <p>▶ 1개 이상 사용 및 설명</p>	<p>+2.0점</p>
	<p>■ Chapter 9 : 이벤트 기초 및 활용</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>이벤트 객체</li> <li>마우스 핸들링</li> <li>문서와 이미지 로딩</li> <li>폼과 이벤트 활용</li> </ul> <p>▶ 1개 이상 사용 및 설명</p>	<p>+2.0점</p>
	<p>■ Chapter 10 : 윈도우와 브라우저 관련 객체</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>window 객체 및 활용, 타이머 활용</li> <li>location, navigator, screen, history</li> </ul> <p>▶ 1개 이상 사용 및 설명</p>	<p>+2.0점</p>
	<p>■ Chapter 11 : HTML5 캔버스 그래픽</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>canvas</li> <li>도형 그리기와 채우기</li> <li>이미지 그리기</li> </ul> <p>▶ 1개 이상 사용 및 설명</p>	<p>+2.0점</p>