

АВТОРЫ:

ОЛЕГ ИСАКОВ

ГАВРИИЛ ОСИПЕНКО

Введение

- ▶Идея проекта:
- ►Создание игры 2048 на основе библиотеки Pygame.



Описание реализации

Делал в основном Олег, так что скорее всего я здесь понапишу всякую дичь. Я был дебагером... Кароч, там управление стрелочками. Внутри класса есть методы ДЛЯ КОЖДОЙ ИЗ кнопок... А дальше мне влом писать.



Заключение

▶ Нууууууу... Можно было бы сделать и покрасивше. Хотя норм. Для проекта сделанного за 3 дня это норм. Можно сделать тип шахматы, но 2048. То есть эту игру на двоих.



Спасибо за внимание!

