# Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Дисциплина: Системное программное обеспечение вычислительных машин

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовому проекту на тему

### АРХИВАТОР ФАЙЛОВ И ДИРЕКТОРИЙ (WINDOWS)

БГУИР КП 1-40 02 01 004 ПЗ

Студент: группы 850502,

Буглаков И. А.

Руководитель кафедры ЭВМ:

Желтко Ю. Ю,

#### Учреждение образования

# «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

У ГВЕРЖДАЮ Заведующий кафедрой
7.7
(подпись)
20 г.

# ЗАДАНИЕ по курсовому проектированию

Студенту <u>Буглакову Илье Александровичу</u>.

- 1. Тема проекта <u>Архиватор Файлов и директорий (Windows).</u>
- 2. Срок сдачи студентом законченного проекта 20 мая 2020 г.
- 3. Исходные данные к проекту <u>Операционная система Windows, Язык программирования C++.</u>
- 4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке) Введение. 1. Обзор литературы 2. Структурное проектирование. 3. Функциональное проектирование. 4. Разработка программных модулей. 5. Программа и методика испытаний. 6. Руководство пользователя. Заключение. Список использованных источников.
- 5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков) *1. Схема структурная. 2. Диаграмма классов*
- 6. Консультант по проекту Желтко Ю.Ю.
- 7. Дата выдачи задания <u>22 февраля 2020 г.</u>
- 8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и трудоемкости отдельных этапов):

<u>разделы 1,2 к 1 марта 2020 г. – 20 %;</u>

разделы 3,4 к 1 апреля 2020 г. – 30 %;

разделы 5,6,7 к 1 мая 2020 г. – 30 %;

<u>оформление пояснительной записки и графического материала к 20 мая 2020</u> <u>г. 20 %</u>

Защита курсового проекта с 01 июня 2020 г. по 10 июня 2020 г.

РУКОВОД	ЦИТЕЛЬ <u> </u>
	(подпись)
Задание принял к исполнению _	И. А. Буглаков
-	(дата и подпись студента)

## СОДЕРЖАНИЕ

введение	
1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ	7
1.1 Обзор Аналогов	7
1.2 Обзор средств разработки	
2 СТРУКТУРНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	. 10
2.1 Модуль управления приложением	. 10
2.2 Модуль пользовательского интерфейса	. 10
3 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	. 12
3.1 Описание функционирования программы	. 12
3.2 Описание структуры взаимодействия внутри приложения	. 13
3.2.1 Шаблонный класс Node	
3.2.2 Класс NodeComparator	. 16
3.2.3 Класс bTree	. 16
3.2.4 Класс Catalog	. 18
3.2.5 Класс Coder	. 18
3.2.6 Класс DialogWindow	20
3.2.7 Класс FileCollector	. 22
3.2.8 Класс FileEntry	. 23
3.2.9 Класс FileDecoder	. 24
3.2.10 Класс FileTranslator	26
3.2.11 Класс MainWindow	27
3.2.12 Класс ReadBuffer	31
3.2.13 Класс TreeFormer	32
3.2.14 Класс WaitBox	33
3.2.15 Класс ArchivationThread	. 34
3.2.16 Класс DearchivationThread	36
4 РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ	38
4.1 Алгоритмы по шагам	38
4.1.1 Алгоритм записи в архив	
4.1.2 Алгоритм формирования дерева байтов	. 39
5 ПРОГРАММА И МЕТОДИКА ИСПЫТАНИЙ	. 40
5.1 Пользовательский ввод	
5.2 Внутренние ошибки	. 44
5.3 Тестирование архивации данных	. 46
6 РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	
6.1 Системные требования	
6.2 Использование приложения	
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	. 58
ПРИЛОЖЕНИЕ А	
ПРИЛОЖЕНИЕ Б	
ПРИЛОЖЕНИЕ В	
ПРИЛОЖЕНИЕ Г	99