

L'Arcanium de Donjons & Dragons

Classes	Races	Historiques	Sorts	Equipements
Dons		Bestaire		Divers

Classes

Artificier	Spécialité d'Artificier	Infusion
Barbare	Voie Primitive de Barbare	
Barde	Collège de Barde	
Clerc	Domaine Divin	
Druide	Cercle Druidique	
Enseigneur	Origine Magique	
Guerrier	Archétype Martial	Manoeuvre de Bataille
Magicien	Tradition Arcanique	
Moine	Tradition Monastique	Discipline
Occultiste	Patron d'Outreterre	Manifestations Occultes
Paladin	Serment Sacré	
Rôdeur	Conclave de Rôdeur	
Roublard	Archétype de Roublard	

Races

Races de base



Demi-Elfe



Demi-Orc



Drakéide



Elfe



Gnome



Halfefin



Humain



Nain



Tieffelin

Races exotiques



Aarakocra



Aasimar



Changelin



Fée



Firbolg



Genasi



Gith



Goliath



Harengon



Kenku



Locathah



Owlin



Satyre



Tabaxi



Turtle



Triton



Verdan

Races monstrueuses



Centaure



Epouvantail



Gobelin



Gobelours



Grung



Kobold



Métamorphe



Minotaure



Orc



Peuple
Léopard



Yuan-Ti

Règles spécifiques

Lancedragon



Kender

Eberron



Forgelin



Kalashtar

Changement de Plan



Aven



Ethéré



Khenra



Kor



Naga



Peuple de la



Sirène



Vampire

Ravenloft



Dhampir



Renaissant



Sang-Maudit

Ravnica



Hybride
Simique



Loxodon



Vedalken

Spelljammer



Autognome



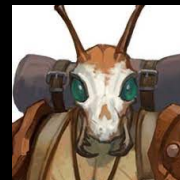
Giff



Hadozee



Plasmoid



Thri-Kreen

Theros



Leonin

Arcanes détérées

Historiques

Historiques communs

- Acolyte • Agent de faction • Agent de maison • Anthropologue • Archéologue • Artisan de clan • Artisan de guilde
- Artiste • Athlète • Charlatan • Charpentier • Chasseur de • Chevalier • Chevalier de

- Contrebandier • Courtisan • Criminel • Elevé par les géants • Enquêteur • Ermite • Erudit cloîtré
- Espion • Etranger • Fée perdue • Gamin des rues • Gardien de la ville • Gladiateur • Hanté • Héritier
- Héros populaire • Main de la Sorcière de Lumières • Marchand de guildes • Marin • Membre de la tribu Uthgardt • Mercenaire • Noble
- Noble d'Eauprofonde • Pêcheur • Pirate • Récompensé • Ruiné • Sage • Sans visage
- Sculpteur de runes • Soldat • Soldat de la marine • Voyageur lointain

La malédiction de Strahd

- Agent double du poing noir • Insurgé de Phlan • Voie du bandit de fer • Nomade de Ticklebelly • Prisonnier de Stojanow • Victime du dragon

Mulmaster

- Aristocrate de Mulmaster • Mineur d'Earthspur • Peuple portuaire • Réfugié de Phlan • Spécialiste de caravane

Hillsfar

- Contrebandier d'Hillsfar • Fanatique de l'ombre • Gamin de la porte d'Hillsfar • Identité secrète • Marchand d'Hillsfar • Réfugié de Cormanthor
- Sheriff commercial

Règles spécifiques

Acquisitions inc.

- Descendant de célèbre aventurier • Joueur • Marchand raté • Plaignant • Rival interne

Amonkhet

- Dissident • Initié • Vizir

[Lancedragon](#)

- Chevalier de Solamnie • Mage de la haute sorcellerie

[Innistrad](#)

- Inquisiteur

[Planescape](#)

- Gardien de la porte • Philosophe planaire

[Ravnica](#)

- Agent de Golgari • Anarchiste de Gruul • Cultiste de Rakdos • Fonctionnaire d'Azorius • Ingénieur d'Izzet • Initié de Selesnya • Légionnaire de Boros
- Opérateur de Dimir • Représentant d'Orzhov • Scientifique simique

[Strixhaven](#)

- Etudiant de Lorehold • Etudiant de Prismari • Etudiant de Quandrix • Etudiant de Silverquill • Etudiant de Witherbloom

[Wildemount](#)

- Agent Volstrucker • Grinner

[Spelljammer](#)

- Spationaute sauvage • Vagabond astral

Fonctionnalités facultatives d'historiques

Sorts

Par classe

Par école

Par niveau

Artificier	Abjuration	Sorts mineurs
Barde	Conjuration	Niveau 1
Clerc	Divination	Niveau 2
Druide	Enchantement	Niveau 3
Enorceleur	Evocation	Niveau 4
Magicien	Illusion	Niveau 5
Occultiste	Nécromancie	Niveau 6
Paladin	Transmutation	Niveau 7
Rôdeur		Niveau 8
		Niveau 9

Equipements

- Armes
 - Armes à feu
 - Armures et boucliers
 - Bibelots
 - Devises
 - Equipements d'aventurier
 - Equipements de siège
 - Explosifs
 - Objets magique
 - Outils
 - Poisons

Dons

Classiques

- Acteur
 - Adeptes Occulte
 - Adeptes de la métamagie
 - Adeptes élémentaire
 - Adeptes martial
 - Alerte
 - Ambidextre
 - Âme du géant de la tempête
 - Ardeur du géant de pierre
 - Armure légère
 - Armure lourde
 - Armure moyenne
 - Artificier initié
 - Athlète
 - Attaquant sauvage
 - Bagarreurs de taverne
 - Braise du
 - Broyeur
 - Canonnière
 - Cartomanciers
 - Chanceux

					géant de feu										
•	Chargeur	•	Chef	•	Chef inspirant	•	Combattant initié	•	Combattant monté	•	Don du dragon chromatique	•	Don du dragon de gemmes		
	Don du dragon métallique	•	Duelliste défensif	•	Empoisonneur	•	Esprit vif	•	Expérimenté	•	Expert en compétences				
•	Expert de l'arbalète	•	Façonneur de runes	•	Frappe des géants	•	Fouilleur de donjon	•	Furie du géant de glace	•	Initié à la magie	•	Linguiste		
•	Lutteur	•	Maître d'armes	•	Maître d'arme d'hast	•	Maître d'armure moyenne	•	Maître d'armure lourde	•	Maître des grandes armes	•	Maître du bouclier	•	Marque du dragon aberrant
•	Mobile	•	Observateur	•	Perceur	•	Résiliant	•	Résistant	•	Robuste	•	Rôdeur		
•	Ruse du géant de brume	•	Sentinelle	•	Soigneur	•	Sorcier d'élite	•	Sorcier de guerre	•	Sorcier rituel	•	Télékinésie		
•	Télépathe	•	Tireur d'élite	•	Touché de l'ombre	•	Touché féérique	•	Trancheur	•	Tueur de mage	•	Vigueur du géant de la colline		

Règles spécifiques

Planescape

•	Agent de l'ordre	•	Cohorte du Chaos	•	Descendant de Plan extérieur	•	Descendant funeste	•	Envoyé des terres lointaines	•	Héritier vertueux	•	Vagabond planaire
---	------------------------	---	------------------------	---	------------------------------------	---	-----------------------	---	---------------------------------------	---	----------------------	---	----------------------

Strixhaven

•	Initié de Strixhaven	•	Mascotte de Strixhaven
---	-------------------------	---	------------------------------

Lancedragon

•	Adeptes des robes blanches	•	Adeptes des robes noires	•	Adeptes des robes rouges	•	Chevalier de l'épée	•	Chevalier de la couronne	•	Chevalier de la rose	•	Ecuyer de Solamnie
---	-------------------------------------	---	-----------------------------------	---	-----------------------------------	---	------------------------	---	--------------------------------	---	----------------------------	---	--------------------------

- Favori divin
- Initié à la haute sorcellerie

Changement de plan

- Fabricant de servos
- Fabricant rapide

Dons raciaux

- Ailes de dragon
- Agilité
- Agression des Orcs
- Ami des animaux
- Ami du peuple
- Chance abondante
- Constitution infernale
- Descendant de la lame
- Détermination humaine
- Détermination naine
- Disparition
- Exultation vampirique
- Faiseur de merveilles
- Flammes de Phlegethos
- Furie des Orcs
- Haute magie Drow
- Magie des Elfes des bois
- Magie des Svirfneblins
- Peau barbelée
- Peau de dragon
- Peur de dragon
- Porteur de rancune
- Précision elfique
- Prodige
- Seconde chance
- Téléportation féerique

Divers

Arcanes Déterées

Toutes les informations présentées ici sont issues du site anglophone DND5e Wikidot.com

Sauf indication contraire, le contenu de cette page est sous licence Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0