LABORATOIRE NO. 4: ANNEXE

Compatibilité de le classe Collection avec différents types de conteneurs de la STL

Array

Le second paramètre générique de la classe *array* est de type *size_t* tandis que la classe *Collection* fournit un paramètre de type *allocator*. Ce conteneur n'est donc pas compatible avec la classe *Collection*.

<u>Deque</u>

Le conteneur *deque* est compatible avec la classe *Collection* et fonctionne correctement dans la mesure des tests réalisés dans le fichier *main.cpp*.

Forward list

Plusieurs méthode (*push_back*, *size*, ...) utilisées par le classe *Collection* ne sont pas implémentées dans la classe *Forward list*. Ce conteneur n'est donc pas compatible avec la classe *Collection*.

List

Le conteneur *list* est compatible avec la classe *Collection* et fonctionne correctement dans la mesure des tests réalisés dans le fichier *main.cpp*.

<u>Map</u>

Le nombre de paramètres génériques étant de 4, ce conteneur n'est pas compatible avec la classe *Collection*.

Queue

Le second paramètre générique de la classe *queue* représente un conteneur, tandis que la classe *Collection* fournit un paramètre de type *allocator*. Ce conteneur n'est donc pas compatible avec la classe *Collection*.

Set

Le nombre de paramètres génériques étant de 3, ce conteneur n'est pas compatible avec la classe *Collection*.

Annexe 1

INF2 Sacha Perdrizat Le 08.04.2019 Thibaud Franchetti

Stack

Le second paramètre générique de la classe *stack* représente un conteneur, tandis que la classe *Collection* fournit un paramètre de type *allocator*. Ce conteneur n'est donc pas compatible avec la classe *Collection*.

<u>Unordered map</u>

Le nombre de paramètres génériques étant de 5, ce conteneur n'est pas compatible avec la classe *Collection*.

Unordered set

Le nombre de paramètres génériques étant de 4, ce conteneur n'est pas compatible avec la classe *Collection*.

<u>Vector</u>

Le conteneur *vector* est compatible avec la classe *Collection* et fonctionne correctement dans la mesure des tests réalisés dans le fichier *main.cpp*.

Annexe 2