

Тема: «Разработка эмулятора машины Поста»

Выполнил студент группы ИС-32 Панычев Н.О.

Цель работы - разработка мобильного эмулятора машины
Поста на Android

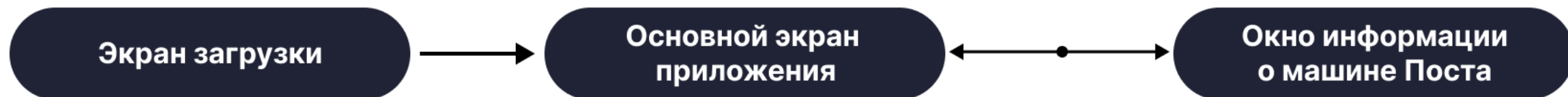


Для достижения поставленной цели в данном проекте были решены следующие задачи:

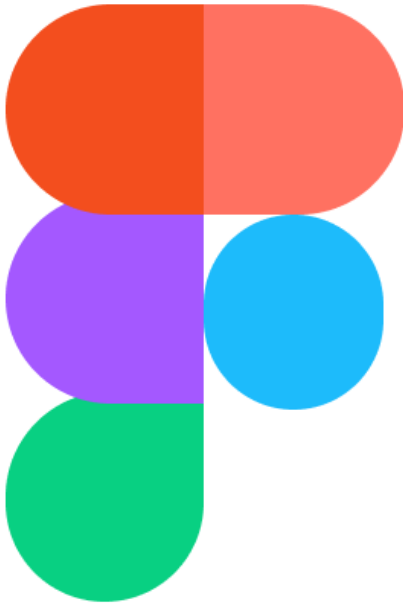
- 🤖 Изучен принцип работы машины Поста;
- 🤖 Отрисован макет интерфейса;
- 🤖 Спроектирован макет основных взаимодействий необходимых классов;
- 🤖 Разработаны основные классы;
- 🤖 Реализована структура и функциональность приложения;
- 🤖 Протестированы основные функции;



Структура приложения



Выбор инструментальных средств



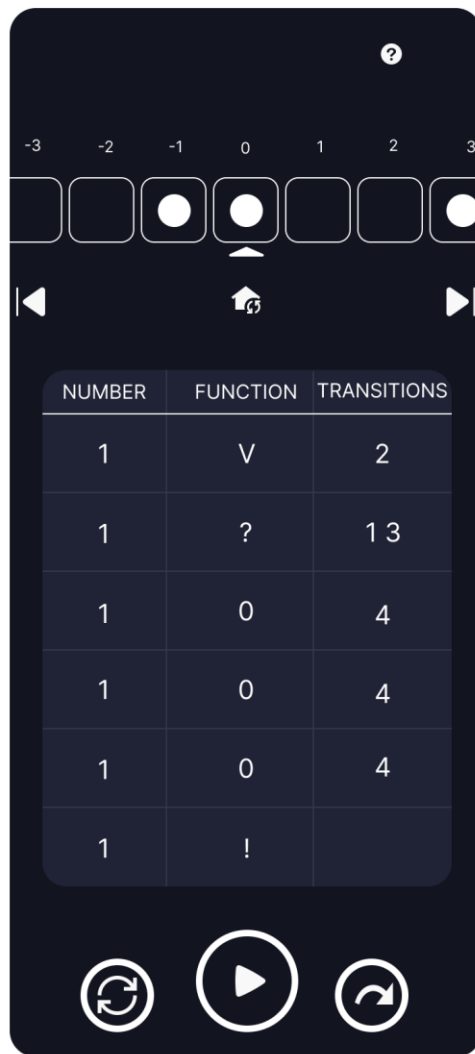
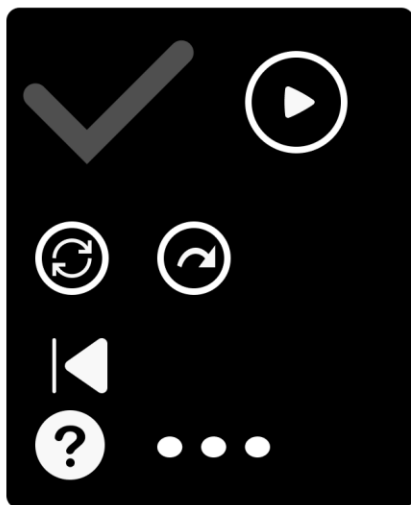
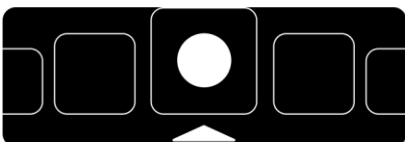
Figma



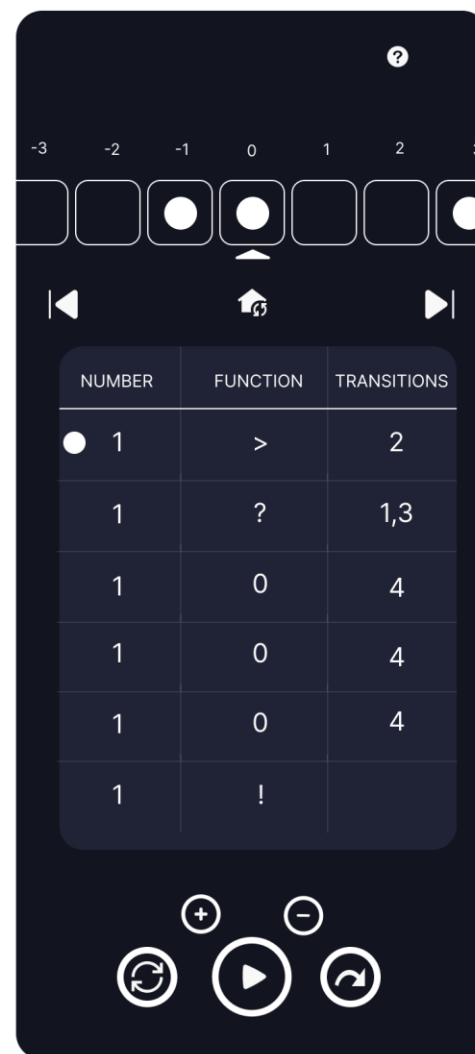
Android Studio



Прорисовка графики



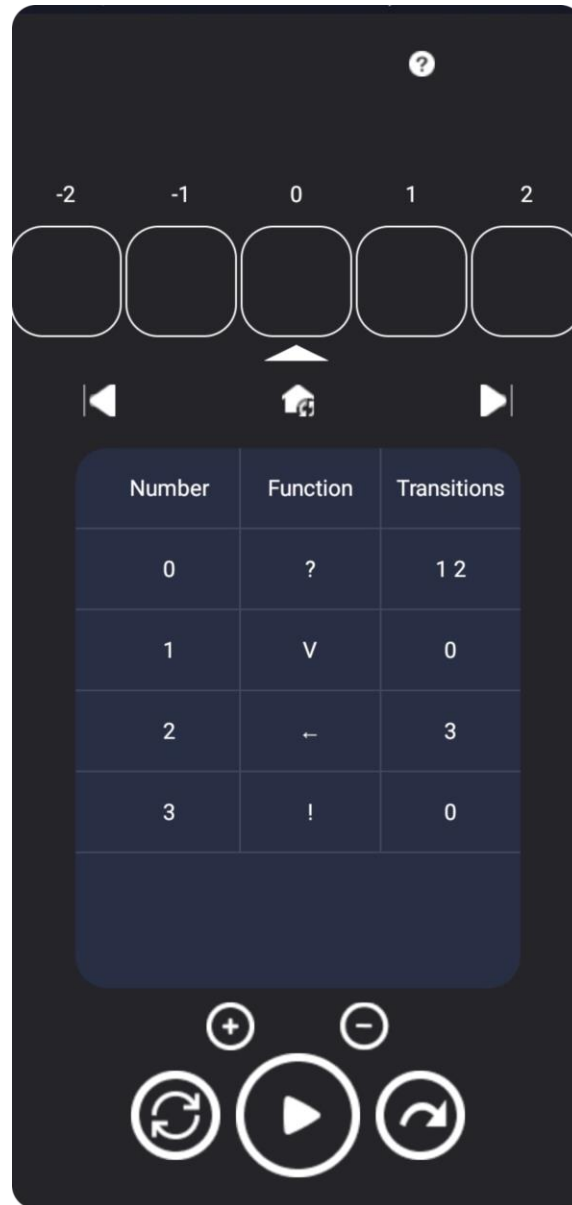
NUMBER	FUNCTION	TRANSITIONS
1	V	2
1	?	1 3
1	0	4
1	0	4
1	0	4
1	0	4
1	!	



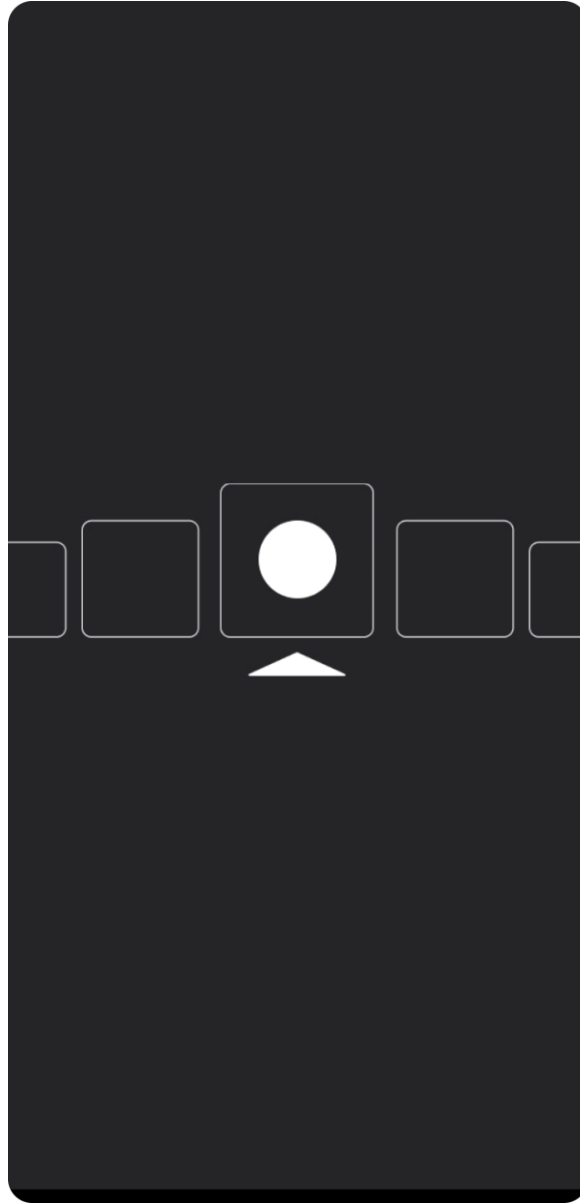
NUMBER	FUNCTION	TRANSITIONS
1	>	2
1	?	1,3
1	0	4
1	0	4
1	0	4
1	!	



Главный экран



Загрузочный экран



Окно информации о машине Поста

Машина Поста

Машина Поста — абстрактная вычислительная машина, предложенная Эмилем Постом в 1936 году, создана независимо от машины Тьюринга, но сообщение о машине Поста опубликовано на несколько месяцев позднее. Отличается от машины Тьюринга большей простотой, притом обе машины алгоритмически «эквивалентны» и обе разработаны для формализации понятия алгоритма и решения задач об алгоритмической разрешимости, то есть, демонстрации алгоритмического решения задач в форме последовательности команд для машины Поста.

[Подробнее](#)[Назад](#)