Programmation et Algorithmique

Présentation du cours

Bruno Quoitin

(bruno.quoitin@umons.ac.be)

Objectifs

Programmation Orienté-Objet (P.O.O.)

- Paradigme de programmation très répandu, notamment pour les projets de grande taille
- Concepts d'encapsulation, d'abstraction, polymorphisme, etc.
- Nombreux langages O.O.: Java, C++, C#, Python, Ruby, ...

Langage Java

- 2^{ème} place dans le **top-10** des langages de programmation (IEEE Spectrum 2021); premier pour le développement « mobile »
- Fonctionnement et syntaxe différents de ceux de Python

Algorithmique

- Structures de données (tableaux, listes chaînées, tables de hachage)
- Algorithmes choisis et révision des algos élémentaires de tri

Organisation

Cours magistraux

- 30h de cours

Travaux pratiques

- 45h de TP en salles machines
- Assistants : Jeremy DUBRULLE, Sébastien BONTE et Pierre HAUWEELE
- Elèves-assistants : Guillaume CARDOEN, Lionel GOFFAUX et Valentin DUSOLLIER

Examen

- 4h, écrit, vaut pour 100% de la note
- Quantité de travail à fournir
 - 9 ECTS ≅ 270h de travail
 (seulement 75h lors de séances de cours/TP)

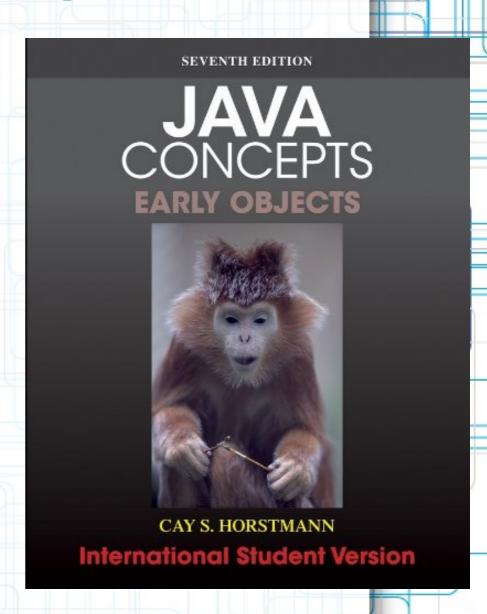
Référence et transparents

Référence du cours

- "Java Concepts" (7^{ème} édition),
 de Cay Horstmann
 publié chez Wiley en 2013.
- disponible en bibliothèque

Transparents du cours

- placés sur la plateforme e-learning après chaque cours.
- clé d'inscription : "JDK1.6"



Comment préparer ce cours ?

Partie théorique

- nouveaux concepts (objets, classes, héritage, polymorphisme, ...)
- nouvelle syntaxe (Java).
- nécessité d'étudier cette partie sur base des slides et éventuellement de l'ouvrage de référence.

Partie pratique

- apprendre à programmer et utiliser un nouveau langage de programmation nécessite de la pratique!
- d'où la nécessité de participer activement et individuellement aux TPs et à la réalisation du projet
- <u>conseil</u>: refaire les questions des examens des années précédentes disponibles sur *Moodle*