

Architecture MVP

MVP  Model-View-Presenter

Architecture sur laquelle baser la structure de son programme utilisée pour des interfaces utilisateurs. L'idée principale est de séparer les différents types de logique pour mieux pouvoir s'y retrouver et tester plus facilement ce qu'on souhaite tester.

- Modèle : Interface qui définit les données à afficher ou avec lesquelles interagir grâce à l'interface utilisateur.
- Vue : Interface passive qui affiche les données du modèle et transmet les entrées à la présentation.
- Présentation : Agit en tant qu'intermédiaire entre le modèle et la vue.

Architecture MVP

