

**Sistema de Gestão para uma Smart Store
Plano de Testes
Para Smart Store**

Versão 1.0

Sistema de Gestão para uma Smart Store	Versão: 1.0
Plano de Testes	Data: 26/06/2019
NM_02_2019_ES	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
21/06/2019	1.0	Documento de plano de testes;	Bruno Saraiva 20160782 Diogo Palos 30001058 Miguel Nunes 30000814

Sistema de Gestão para uma Smart Store	Versão: 1.0
Plano de Testes	Data: 26/06/2019
NM_02_2019_ES	

Tabela de Conteúdo

1.	Introdução	4
1.1	Escopo	4
2.	Estágios de Testes	4
3.	Ambientes de Teste	7
4.	Ferramentas Utilizadas	7
5.	Programação dos Testes	7
5.1	Casos de Teste	7

Sistema de Gestão para uma Smart Store	Versão: 1.0
Plano de Testes	Data: 26/06/2019
NM_02_2019_ES	

Plano de Testes

1. Introdução

1.1 Escopo

Este document foi utilizado para se efetuarem os testes necessários para o documento de requisitos da Smart Store.

2. Estágios de Testes

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de escanear o código QR fornecido à entrada da loja para novos clientes
Requisitos que motivaram esse teste:	RF001 - Ler código QR

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de após instalar a aplicação, o cliente possa registrar-se dentro dela, fornecendo os seus dados
Requisitos que motivaram esse teste:	RF002 - Registrar

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de após o registo, possibilitar a entrada ao cliente.
Requisitos que motivaram esse teste:	RF003 - Entrar na loja

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de identificação, testar as diferentes formas de autenticação, reconhecimento facial, código ou ativação da aplicação.
Requisitos que motivaram esse teste:	RF004 - Identificação

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de abrir a lista de sugestões e observar os itens no aplicativo.
Requisitos que motivaram esse teste:	RF005 - Ver lista de sugestões

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos

Sistema de Gestão para uma Smart Store	Versão: 1.0
Plano de Testes	Data: 26/06/2019
NM_02_2019_ES	

Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de abrir a lista de de produtos em desconto no aplicativo.
Requisitos que motivaram esse teste:	RF006 - Ver descontos

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de durante as compras, o cliente poder adicionar ou remover produtos que deseja e, estes serem adicionados ou removidos do carrinho virtual
Requisitos que motivaram esse teste:	RF007 - Gerir Carrinho

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de no final de escolher todos os produtos desejados, o cliente poder sair da loja.
Requisitos que motivaram esse teste:	RF008 - Sair da loja

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de efetuar a transação automática corretamente, quando o cliente sai da loja, esta transação é baseada no carrinho virtual e ainda é enviado um email fornecendo a respetiva fatura.
Requisitos que motivaram esse teste:	RF009 - Efetuar transação

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de atualizar o stock, ou seja, sempre que um cliente sai da loja, o número de produtos comprados é subtraído ao stock da loja.
Requisitos que motivaram esse teste:	RF010 - Atualizar Stock

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de se verificar baixo stock de algum ou vários produtos, após a

Sistema de Gestão para uma Smart Store	Versão: 1.0
Plano de Testes	Data: 26/06/2019
NM_02_2019_ES	

	atualização de stock, o sistema procura por produtos que estejam com baixo número de stock.
Requisitos que motivaram esse teste:	RF011 - Atingir mínimo stock

Tipo de teste:	Funcional
Subtipo de teste:	Requisitos
Objetivo do teste:	Testar a funcionalidade de efetuar uma ou mais encomendas, caso seja verificado que, um ou mais produtos tenham atingido um número baixo de stock.
Requisitos que motivaram esse teste:	RF012 - Fazer Encomenda

Não funcionais:

Tipo de teste:	Não Funcional
Subtipo de teste:	Restrição de linguagens de programação
Objetivo do teste:	Verificar se o código está a ser desenvolvido na linguagem correta, consoante se trate do sistema ou do dispositivo móvel
Requisitos que motivaram esse teste:	NF001 – Restrição de linguagens de programação

Tipo de teste:	Não Funcional
Subtipo de teste:	Performance
Objetivo do teste:	Verificar se a aplicação funciona corretamente em dispositivos moveis
Requisitos que motivaram esse teste:	NF002 – Compatibilidade da Aplicação

Tipo de teste:	Não Funcional
Subtipo de teste:	Performance
Objetivo do teste:	Verificar se o sistema funciona corretamente e relativamente rápido sempre que a loja esteja com no máximo cem clientes.
Requisitos que motivaram esse teste:	NF002 – Requisitos de Performance

Sistema de Gestão para uma Smart Store	Versão: 1.0
Plano de Testes	Data: 26/06/2019
NM_02_2019_ES	

3. Ambientes de Teste

O sistema deverá ser desenvolvido em linguagem Java, que permitirá a criação de um ficheiro executável a partir do NetBeans. O sistema deverá suportar uma base de dados e emitir faturas em txt.

Serão realizados todos os tipos de testes em toda a aplicação. Vão ser realizados testes unitários, de integração, de sistema, testes de aceitação, testes de regressão, testes funcionais, teste de performance, teste de robustez, teste de stress, teste de confiabilidade e disponibilidade.

Como estratégia de teste utilizaremos a Grey-Box que permitirá ao testador um maior conhecimento sobre o programa e desta forma é possível a maior deteção de falhas e/ou erros no sistema.

4. Ferramentas Utilizadas

Ferramentas usadas nos testes:

Gerenciamento de testes:		
Nome	Versão	Fabricante
Mantis Bug Tracker	2.19.0	MantisBT and Open Source Contributours

Gerenciamento de testes:		
Nome	Versão	Fabricante
Jtest	10.4.2	Parasoft

5. Programação dos Testes

Prioridades no Sistema são as seguintes:

Leitura do código Qr para instalação da aplicação e o registo do cliente.

- O sistema deve reconhecer o cliente.
- O aplicativo deve reconhecer produtos escolhidos pelos clientes
- O aplicativo deve reconhecer os produtos devolvidos pelos clientes
- O aplicativo e o sistema devem reconhecer a saída do cliente da loja e proceder à transação.

5.1 Casos de Teste

Casos de uso	ID	Passos	Resultado esperado
UC-01 – Ler código QR	1	Escanear o código QR com a camera do dispositivo móvel	Abrir a página de download da aplicação
	2	Instalar a aplicação apresentada	Aplicação instalada no dispositivo do cliente
UC-02 - Registrar meio	1	Abrir a aplicação e começar o registo.	Criação da conta do cliente

Sistema de Gestão para uma Smart Store	Versão: 1.0
Plano de Testes	Data: 26/06/2019
NM_02_2019_ES	

pagamento	2	Inserir um meio de pagamento válido	Associar um meio de pagamento à conta do cliente
UC-03: Entrar na loja	1	Após registo o cliente poderá ingressar na loja.	Permitir acesso ao cliente na loja
UC-04 - Identificação	1	Introduzir um código ou reconhecimento facial ou ser reconhecido automaticamente	Identificação do cliente
UC-05 - Ver lista de sugestões	1	Na aplicação móvel premir o botão “menu”	Apresentação das opções do menu
	2	Abrir a aba “Lista de sugestões”	Apresentação da lista de sugestões
UC-06 - Ver descontos	1	Na aplicação móvel premir o botão “menu”	Apresentação das opções do menu
	2	Abrir a aba “Lista de descontos”	Apresentação da lista de produtos em desconto
UC-07 - Gerir carrinho	1	Na aplicação móvel premir o botão “menu”	Apresentação das opções do menu
	2	Abrir a aba “Carrinho de compras”	Apresentação de todos os produtos e detalhes presentes no carrinho de compras
UC-08 - Sair da loja	1	Dirigir-se à saída da loja	Saída do cliente da loja
UC-09 - Efetuar transação	1		Transação dos produtos comprados automaticamente
UC-10 - Atualizar stock	1		Subtração dos produtos comprados ao stock da loja.
UC-11 - Fazer encomenda	1		Encomenda dos produtos que atingiram o stock mínimo
UC-12 - Atingir mínimo de	1		Verificação se algum produto atingiu o valor mínimo de stock

Sistema de Gestão para uma Smart Store	Versão: 1.0
Plano de Testes	Data: 26/06/2019
NM_02_2019_ES	

stock			
-------	--	--	--