A VOUS DE JOUER!

LE FEU ROUGE

Rédigez un script qui contient une variable 'couleur':

- Si couleur est rouge, alors afficher "Arrêtez vous!"
- Si couleur est vert, alors afficher "Avancez!"
- Si couler est orange, alors afficher "Préparez vous à vous arrêter!"
- Si la couleur est mauvaise, on le précise à l'utilisateur