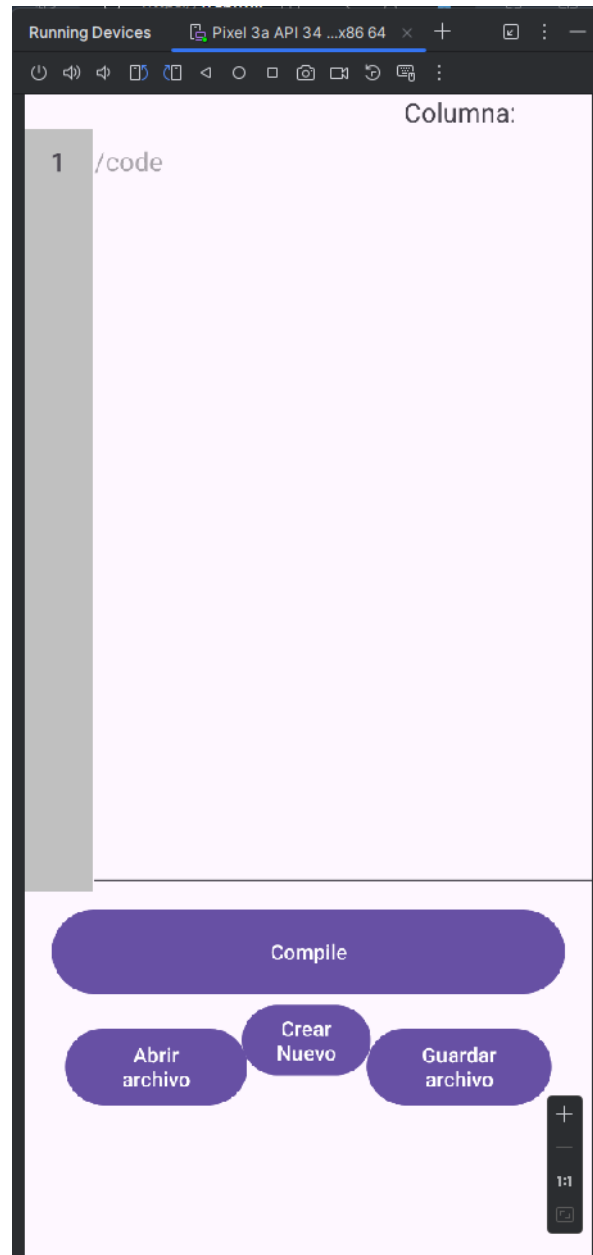


Manual de usuario

Aplicación GraphPi

Al ejecutar la aplicación móvil, se presentara la siguiente pantalla

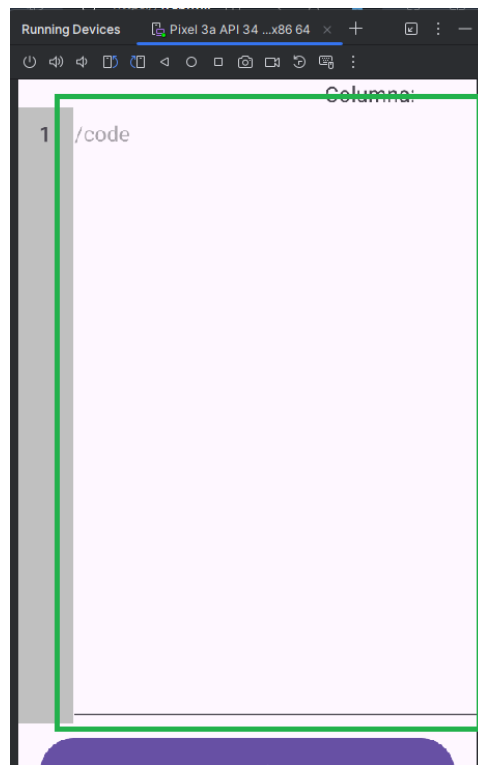


Donde esta distribuido de la siguiente manera

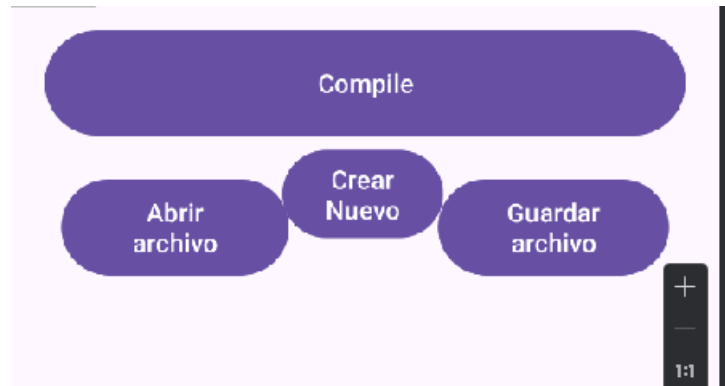


Contador de líneas: indica la línea en donde se encuentra el cursor

Columna: indica el numero de columna en donde se encuentra el cursor



Caja de entrada de texto, en este apartado puedes agregar el código de entrada para generar las graficas

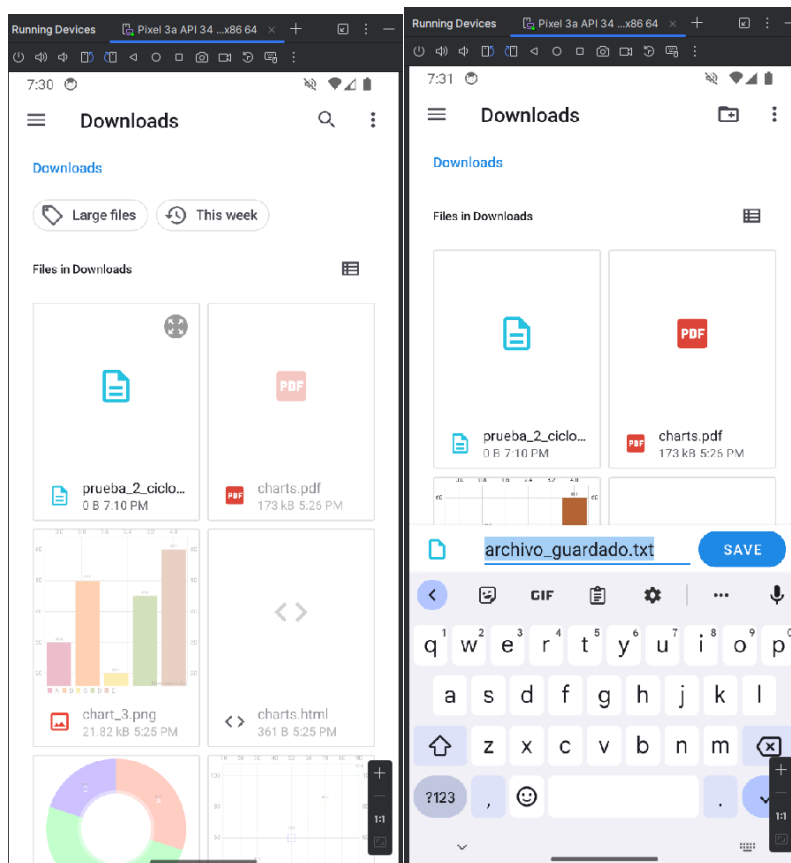


## Botones de acción

- **Compile**: compila el código y muestra las graficas
- **Abrir archivo**: abre el buscador de archivos para abrir un archivo y configurarlo en la entrada de texto
- **Guardar archivo**: Guarda el código actual en un archivo de texto
- **Crear nuevo**: guarda el código y prepara el espacio para un nuevo código

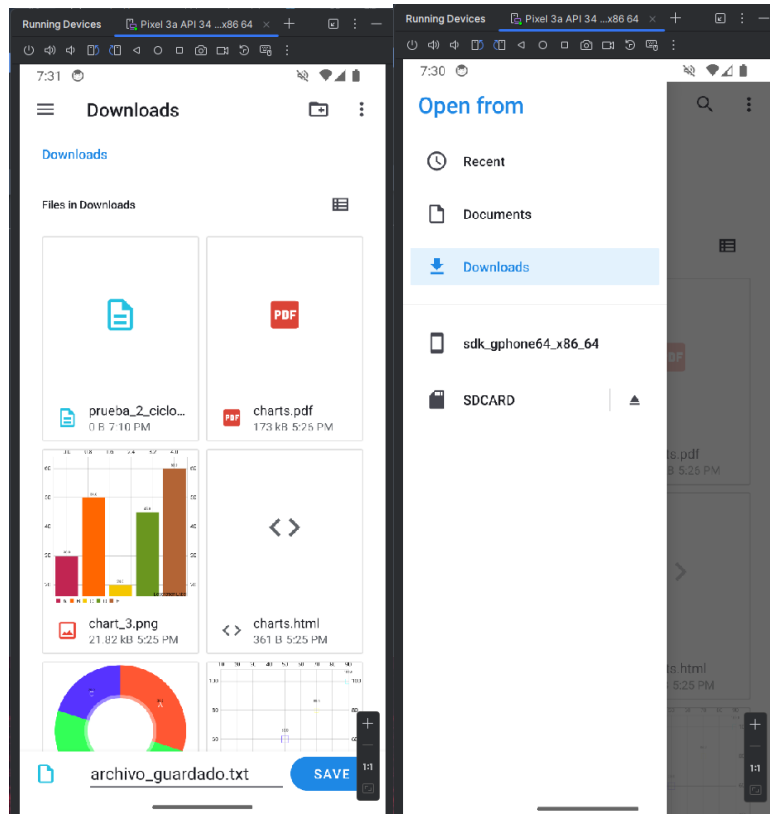
## Pantalla de abrir archivo:

En esta pagina puedes navegar por el almacenamiento de tu teléfono hasta encontrar el archivo deseado



Pantalla de guardar archivo:

En esta pagina puedes navegar y nomrar al archivo que deseas guardar



Al ingresar texto, se presenta de la siguiente manera:

Comparadores de color Azul claro o celeste:

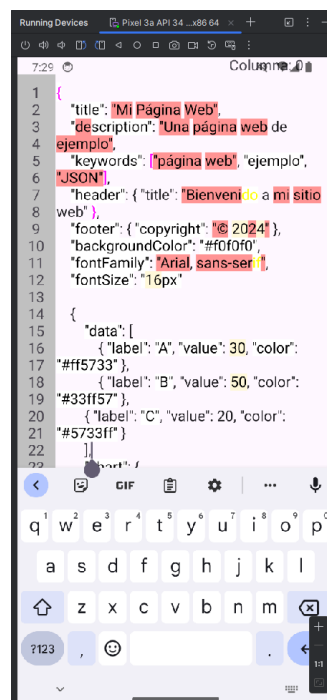
```
==
!=
>
<
<=
>=
```

Palabras reservadas de código amarillo:

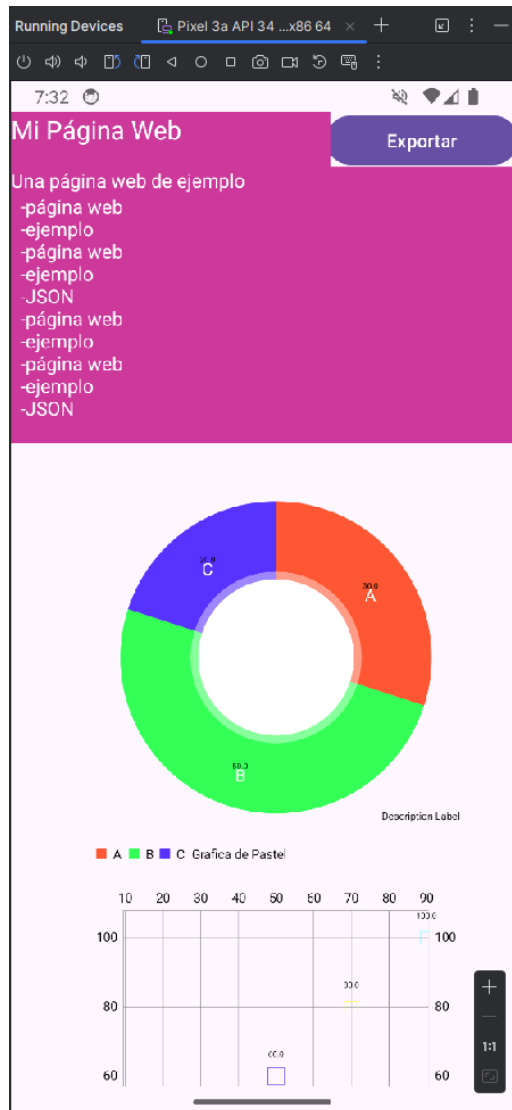
```
if
else
do
while
for
```

Al momento de encontrar uno deberá colorear en color rojo la parte que contiene el error

```
{
  "data": {
    "value": 42,
    "label": "Puntos obtenidos",
    "description": "Estos son los puntos obtenidos en la última evaluación.",
    "icon": "fa-star",
    "color": "#FFD700",
    "link": "https://example.com/more-info"
  }
}
```



Al ejecutar el botón compilar, generara las graficas requeridas y de existir, agregara el encabezado a la vista de graficas

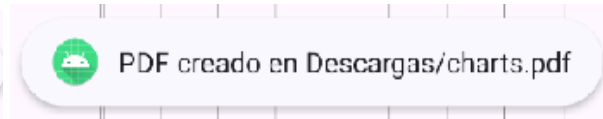
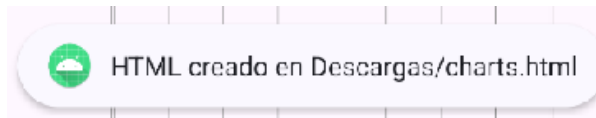


Cuenta con el botón de “exportar”



Donde se encuentran difrentes acciones como

- Exportar a PDF
- Exportar a HTML
- Exportar a imágenes
- Ver reportes de errores



Al guardar o exportar las graficas nos notificara con los siguientes mensajes

Se guardaran por defecto en la carpeta de descargas

Asi mismo, al seleccionar reporte de errores, nos mostrarra, de existir, los reportes capturados en la ejecución del código

