

Manual de usuario

SolitarioCpp

El Solitario es un juego de cartas que se juega comúnmente con una baraja estándar de 52 cartas. Aquí están las reglas básicas del Solitario:

Objetivo:

El objetivo principal del Solitario es organizar todas las cartas en cuatro pilas, una pila por cada palo (corazones, diamantes, tréboles y picas), en orden ascendente, comenzando con el As y terminando con el Rey.

Preparación:

Se baraja una baraja de 52 cartas.

Se distribuyen siete columnas de cartas, con la primera columna teniendo una carta, la segunda columna dos cartas, y así sucesivamente hasta la séptima columna que tiene siete cartas. La primera carta en cada columna se coloca boca arriba, y el resto boca abajo.

Movimientos:

Puedes mover las cartas en las columnas en orden descendente y alternando colores. Por ejemplo, puedes colocar un 10 negro (picas o tréboles) sobre un Jack rojo (corazones o diamantes).

Puedes mover una secuencia de cartas en orden descendente si todas las cartas en la secuencia son del mismo color y se alternan.

Pilas de Base y Área de Juego:

Las cuatro pilas en la parte superior derecha son las pilas de base. Comienzan con el As y se construyen en orden ascendente por palo.

Las cartas que se retiran de las columnas se pueden colocar en orden descendente en las cuatro pilas de base si cumplen con la condición de palo y valor.

Descubrir Cartas Boca Abajo:

Cuando una columna no tiene cartas boca arriba, puedes dar vuelta a la carta superior de la pila boca abajo y jugarla.

Finalización:

El juego se completa cuando todas las cartas se han movido a las cuatro pilas de base en orden ascendente por palo.

En consola

```
-----
      / _ _ / / \ | |      |      | |      | /      | |      | |      \ / _ ]
( \ _ |      | | |      | | |      | | o | | | | D ) / [ _
 \ _  | | 0 | | | _ _ | | | _ | | _ | |      | | | |      / | _ ]
 / \ | |      | |      | | |      | | |      | | | |      \ | [ _
 \      | |      | |      | | |      | | |      | | | |      . \ |      |
 \ _ _ | \ _ _ / | _ _ _ | | _ _ _ |      | _ _ |      | _ | _ _ | | _ _ | \ _ | _ _ _ |

-----
-----SUIITS-----
      [ ] | [ ] | [ ] | [ ] |

-----
      full deck      discard Deck
      [ 24 ]      |      [ 0 ]      |

1) | [10 <> 0]
2) | [3 !! 1] | [J E3 0]
3) | [5 !! 1] | [8 <> 0] | [2 E3 0]
4) | [2 <3 1] | [7 E3 0] | [4 !! 1] | [6 E3 0]
5) | [10 E3 0] | [7 !! 1] | [5 <> 0] | [K !! 1] | [10 <3 1]
6) | [Q !! 1] | [2 !! 1] | [Q <3 1] | [4 <3 1] | [K <3 1] | [8 <3 1]
7) | [3 <3 1] | [7 <> 0] | [8 E3 0] | [9 <> 0] | [10 !! 1] | [4 E3 0] | [Q E3 0]

-----
Pulsa A: para seleccionar una carta      Pulsa S: para pedir cartas
Pulsa D: para deshacer el movimiento      Pulsa D: para sacar una carta
Pulsa X: para rendirse y abandonar la partida
|>>
```

Se le presenta al usuario dada interfaz en donde, podra seleccionar

| Tecla | Accion |
|-------|-----------------------|
| W | Deshacer movimiento |
| A | Seleccionar una carta |
| S | Pedir cartas |
| D | Sacar una carta |
| X | Abandonar partida |

Deshacer movimiento:

El jugador tendrá la opción de poder retroceder un movimiento (solo si anteriormente realizó alguno) este funcionará con una lista doblemente enlazada, donde sólo puede

retroceder un movimiento. Además si después de retroceder un movimiento no ha realizado ningún otro movimiento podrá adelantar el movimiento, pero si el jugador retrocede y realizó otro movimiento no podrá adelantar ya que la lista no tendrá movimiento siguiente.movimiento:

Seleccionar una Carta

El jugador podra seleccionar la carta de un mazo para moverla a otro en donde su movimiento sea valido

```
1) | [10 <> 0]
2) | [3 !! 1] | [J E3 0]
3) | [5 !! 1] | [8 <> 0] | [2 E3 0]
4) | [2 <3 1] | [7 E3 0] | [4 !! 1] | [6 E3 0]
5) | [10 E3 0] | [7 !! 1] | [5 <> 0] | [K !! 1] | [10 <3 1]
6) | [Q !! 1] | [2 !! 1] | [Q <3 1] | [4 <3 1] | [K <3 1] | [8 <3 1]
7) | [3 <3 1] | [7 <> 0] | [8 E3 0] | [9 <> 0] | [10 !! 1] | [4 E3 0] | [Q E3 0]
-----
De que columna deseas mover la carta
|>>
```

Pedir Cartas

El jugador podra pedir una ronda de cartas del mazo en todas las columnas si se ha quedado sin movimientos o si asi lo desea

```
-----
          full deck          discard Deck
          [ 9 ]              [1 <3 1]
1) | [J !! 1] | [9 <3 1]
2) | [3 !! 1] | [J E3 0] | [10 <> 0] | [1 !! 1] | [6 <> 0]
3) | [5 !! 1] | [8 <> 0] | [2 E3 0] | [9 E3 0] | [9 !! 1]
4) | [2 <3 1] | [7 E3 0] | [4 !! 1] | [6 E3 0] | [3 E3 0] | [J <3 1]
5) | [10 E3 0] | [7 !! 1] | [5 <> 0] | [K !! 1] | [10 <3 1] | [6 !! 1] | [5 <3 1]
6) | [Q !! 1] | [2 !! 1] | [Q <3 1] | [4 <3 1] | [K <3 1] | [8 <3 1] | [Q <> 0] | [2 <> 0]
7) | [3 <3 1] | [7 <> 0] | [8 E3 0] | [9 <> 0] | [10 !! 1] | [4 E3 0] | [Q E3 0] | [3 <> 0] | [6 <3 1]
-----
```

Sacar una carta

El jugador podra sacar una carta del mazo para jugarla, cuando pueda colocarla en una columna lo hara si es valido el movimiento, de lo contrario quedara en el mazo de descartes

```

1) | [J !! 1]
2) | [3 !! 1] | [J E3 0] | [10 <> 0] | [1 !! 1]
3) | [5 !! 1] | [8 <> 0] | [2 E3 0] | [9 E3 0]
4) | [2 <3 1] | [7 E3 0] | [4 !! 1] | [6 E3 0] | [3 E3 0]
5) | [10 E3 0] | [7 !! 1] | [5 <> 0] | [K !! 1] | [10 <3 1] | [6 !! 1]
6) | [Q !! 1] | [2 !! 1] | [Q <3 1] | [4 <3 1] | [K <3 1] | [8 <3 1] | [Q <> 0]
7) | [3 <3 1] | [7 <> 0] | [8 E3 0] | [9 <> 0] | [10 !! 1] | [4 E3 0] | [Q E3 0] | [3 <> 0]
-----
Tu carta es [1 <3 1]
pulsa 0 si deseas descartarla
ingresa el numero de la columna donde deseas mover la carta
|>>|

```

carta descartada

```

-----
              full deck              discard Deck
              [ 16 ]              | [1 <3 1] |
1) | [J !! 1]
2) | [3 !! 1] | [J E3 0] | [10 <> 0] | [1 !! 1]
3) | [5 !! 1] | [8 <> 0] | [2 E3 0] | [9 E3 0]
4) | [2 <3 1] | [7 E3 0] | [4 !! 1] | [6 E3 0] | [3 E3 0]
5) | [10 E3 0] | [7 !! 1] | [5 <> 0] | [K !! 1] | [10 <3 1] | [6 !! 1]
6) | [Q !! 1] | [2 !! 1] | [Q <3 1] | [4 <3 1] | [K <3 1] | [8 <3 1] | [Q <> 0]
7) | [3 <3 1] | [7 <> 0] | [8 E3 0] | [9 <> 0] | [10 !! 1] | [4 E3 0] | [Q E3 0] | [3 <> 0]
-----
Pulsa A: para seleccionar una carta      Pulsa S: para pedir cartas
Pulsa D: para deshacer el movimiento      Pulsa D: para sacar una carta
Pulsa X: para rendirse y abandonar la partida
|>>

```

Abandonar partida

El jugador podra salir del juego cuando lo desee

```

-----
Pulsa A: para seleccionar una carta      Pulsa S: para pedir cartas
Pulsa D: para deshacer el movimiento      Pulsa D: para sacar una carta
Pulsa X: para rendirse y abandonar la partida
|>>x

-----
Pulsa Y si estas seguro de querer abandonar el juego
Pulsa cualquier otra tecla para seguir jugando
|>>y|

```