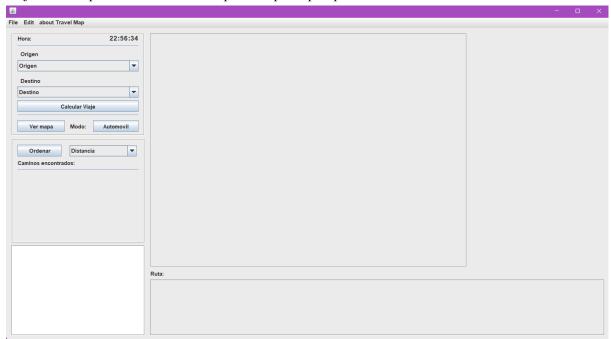
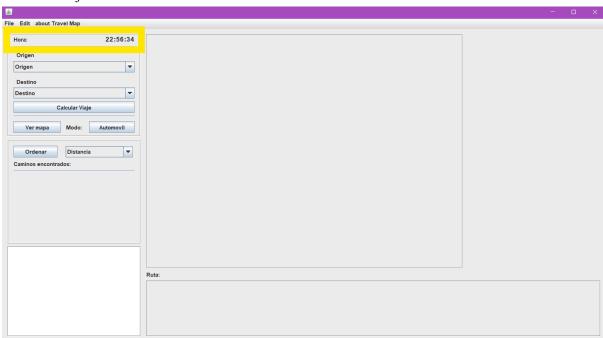
# Manual de usuario

al ejecutar la aplicacion tenemos una pantalla principal que consta de esta vista:



la cual consta de diferentes secciones detalladas a continuación

### Panel de reloj:



el cual es editable accediendo al menu edit en la parte superior



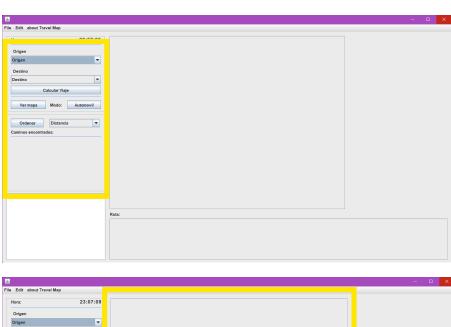
donde consta de las siguientes fuciones:

- Pausar Reloj: Al pulsarlo, le pone pausa al reloj en la hora en la que se encuentre
- Restablecer reloj: actualizara la hora del reloj a la hora actual y continuara con su ejecucion de manera normal

 Editar Hora: Al pulsarlo, abrirá un panel donde se puede editar la hora actual del reloj, como se ve en la siguiente imagen.

💪 Configurar	_		×
Hora:			
Minutos:			
Segundos:			
Aceptar			

El siguiente panel, es el panel principal, el panel donde se pueden configurar los viajes. Si se muestra un panel vacio, se deberan cargar los datos para tener un panel lleno



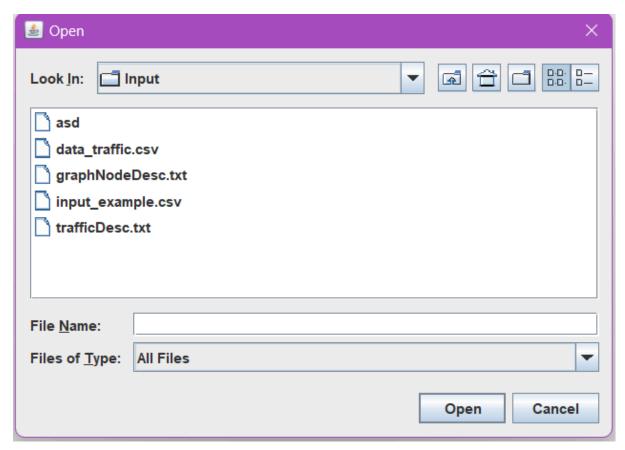


Paneles vacios

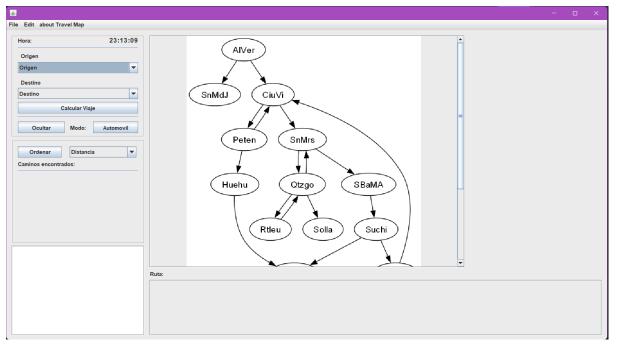


Para cargar los datos, hacemos uso del menu **File**, el cual al seleccionar la opcion **Agregar ubicacion**, la cual abrira un buscador donde podremos seleccionar el archivo que contiene los datos de ubicaciones La opcion **Informar trafico**, es para reportar el estado de trafico entre los nodos.

La opcion Guardar mapa, es para hacer una copia del mapa actual.

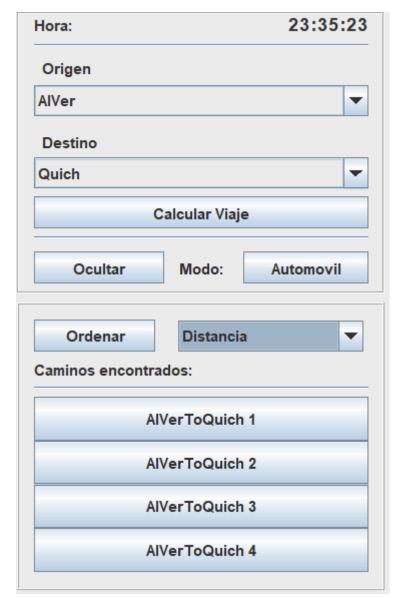


## Buscador de archivos



Panel principal con un mapa cargado

Al cargar los viajes, automaticamente los destinos se llenaran en los selectores del panel principal, aca



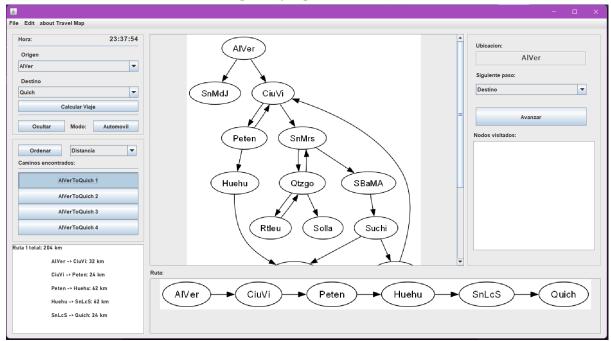
puedes seleccionar tu destino y origen para iniciar un viaje

una vez seleccionado el origen y destino, seleccionamos el boton "calcular viaje" y se nos estara actualizando el panel mostrandonos todas las rutas posibles de viaje

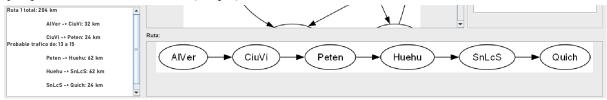
en el panel inferior del panel principal, podremos ordenar los resultados obtenidos segun

- mejor distancia
- menos desgaste
- menos consumo
- menos tiempo

Al seleccionar una de las rutas, automaticamente se colocara un mapa de esta en el panel de "ruta" y asi mismo, los nodos en donde esta ruta pasa (ejemplo sin trafico)



ejemplo informando con trafico (simple)

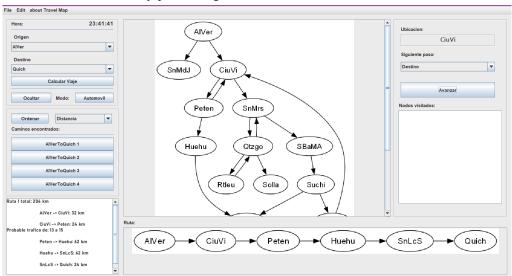


## Panel de navegacion

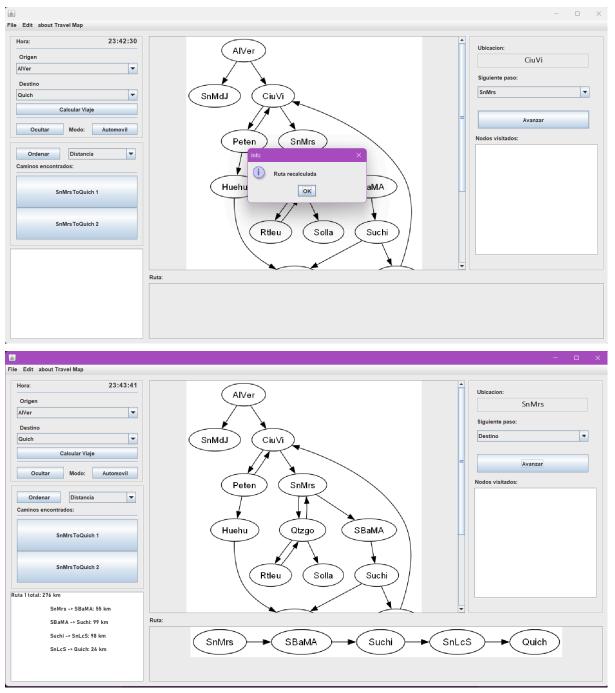


Al seleccionar una ruta, automaticamente se configura el panel de navegacion, aca podras moverte de nodo a nodo con las siguientes condiciones:

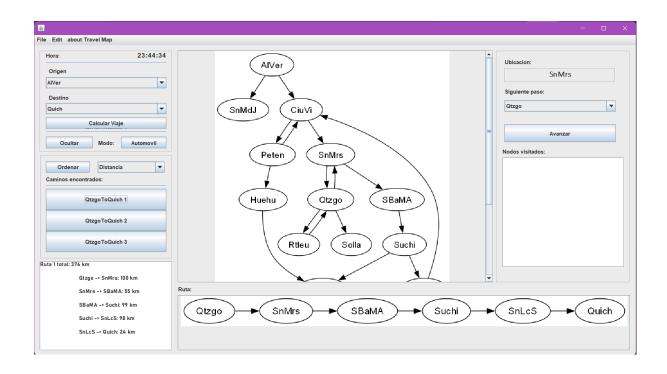
- si el nodo hace parte de la ruta seleccionada, el viaje continuara con normalidad, se actualizara tu ubicación y podras seguirte moviendo



- si el nodo no hace parte de la ruta, la ruta se recalculara, creara un nuevo viaje y mostrara las rutas posibles en el panel principal. Al seleccioanr tu nueva ruta, podras continuar el viaje de forma normal

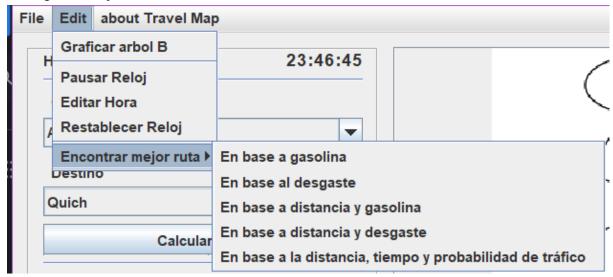


- si la ruta no hace parte de la ruta y tampoco tiene un camino hacia el destino seleccionado, entonces buscara una ruta hacia el nodo anterior y continuara el viaje (a continuacion un ejemplo hacia qtzgo, que no forma parte de la ruta)

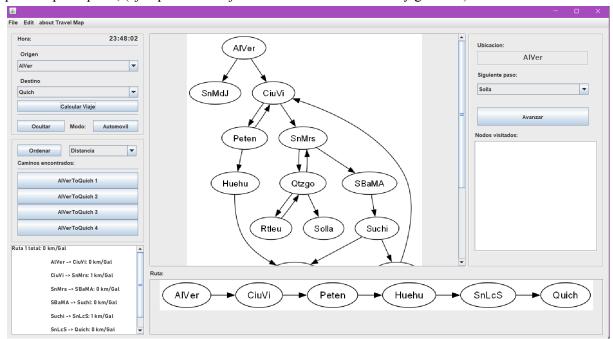


#### Calculo de las mejores rutas

para todos los casos, en el menu edit, encontramos un panel en donde podremos encontrar la mejor ruta segun los mejores valores o valores mas comunes



al seleccionar esto, la ruta se configurara automaticamente a la seleccionada, se configura en los paneles principales, (ejemplo de la mejor ruta en base a la distancia y gasolina)



(en este caso los valores de consumo estan por debajo de 1, por lo que al aproximar aproximan a 0 como entero mas cercano)