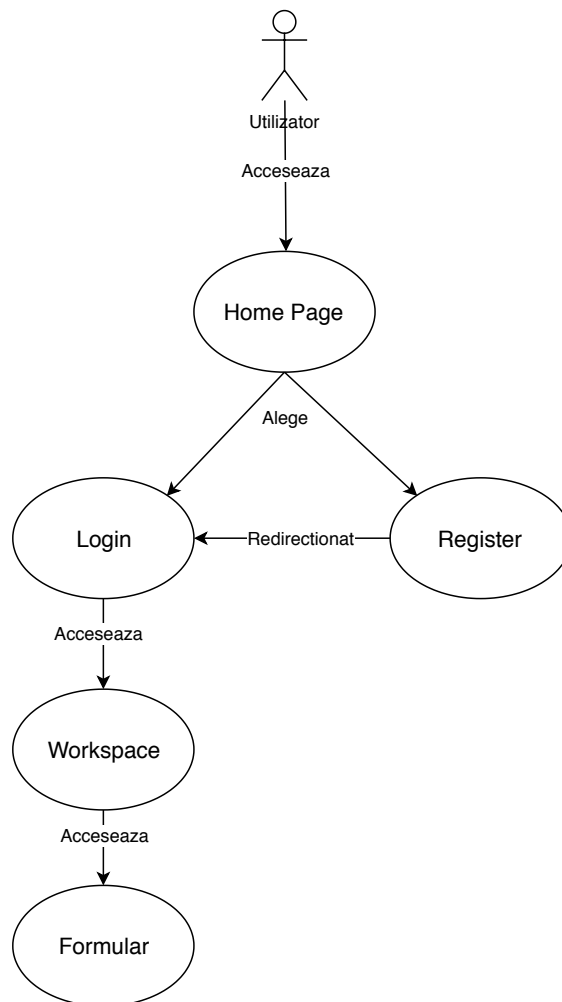
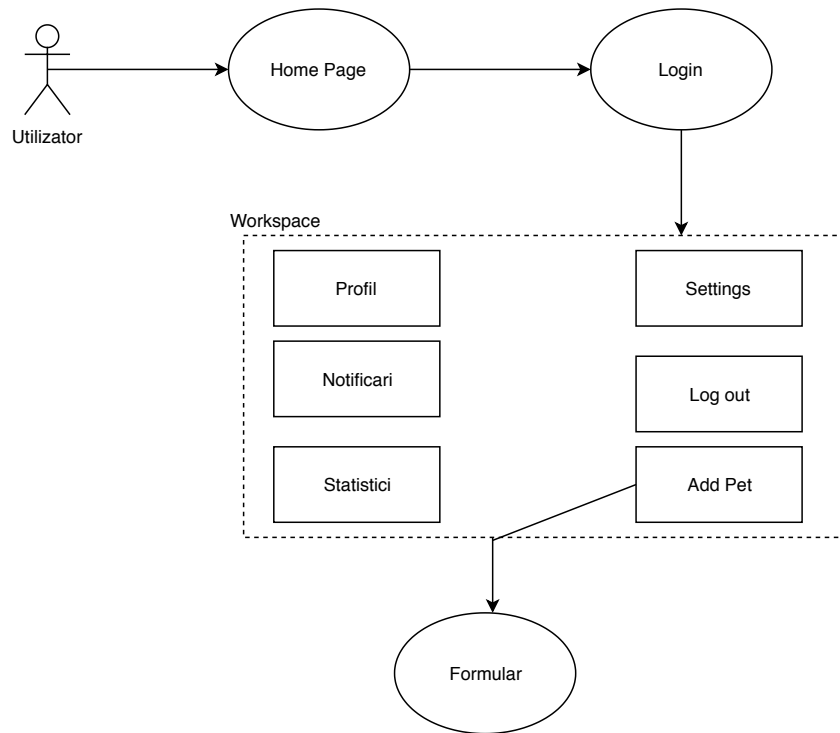


ARHITECTURA APLICATIEI LOST PETS

1. Use case:

Aplicatia este accesata de user prin **Home page**, in acesta regasim butoanele de Log in si de **Register**,userul poate da click pe ele si este automat trimis pe pagina de **Log in/Register**, pagina de **Register** poate fii accesata doar de la pagina principala si odata cu introducerea datelor si apasarii butonului submit userul este trimis pe pagina **Log in**, in aceasta userul are posibilitatea de a-si completa datele si la finalizarea acestui pas este trimis pe pagina **Workspace**, in aceasta pagina poate vedea anunturi cu toate animalele pierdute, schimbarea locatiei animalelor pierdute, marcarea oricarui animal cu "Found Pet", in sectiunea de notificari userul va primi anunturi cu toate animalele pierdute din zona in care se afla, acesta mai are posibilitatea de a-si schimba datele de user,si de a se deloga, tot in **Workspace** se pot gasi diferite statistici legate de zone (de ex: in ce zona sunt pierdute cel mai frecvent animale), si mai dispune de butonul "Add a lost Pet", odata apasat acesta userul este trimis pe pagina **Formular** in care poate completa cu diferite date ale animalului pierdut.





2.Diagrama Bazei de date

