

Progetto di Automated Reasoning 2021-2022

Christian Londero

15 Febbraio 2022

1 Definizione del problema

Si consideri una scacchiera $n \times n$ (n è dato in input). Si hanno a disposizione l pezzi a forma di L, s pezzi a forma di quadrato e r pezzi a forma di rettangolo (si veda la figura, la dimensione del rettangolo è 3×1 , il quadrato è 2×2 e il lato lungo della L è 2). l , s , r sono dati in input. L'obiettivo è di riempire la scacchiera con i pezzi a disposizione in maniera tale da minimizzare le celle vuote/free. Il requisito aggiuntivo è che f celle (date in input) siano già occupate (quindi vietate).

Si veda l'esempio (le celle grigie sono già occupate/vietate).