47006- ANÁLISE E MODELAÇÃO DE SISTEMAS

Desenho por objetos: UML na visualização do código

Ilídio Oliveira

v2020/11/20, TP14a



Objetivos de aprendizagem

Interpretar diagramas de classes (de Código)

Representar construções de código (em Java) nos modelos da UML

Interpretar diagramas de sequência que modelam colaboração entre objetos)

Visualização do código Java com a UML

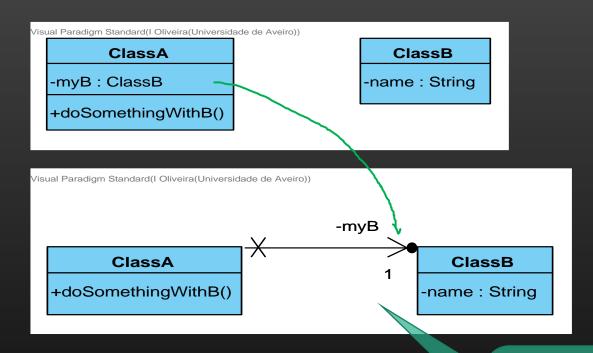
Visualização de Código com classes

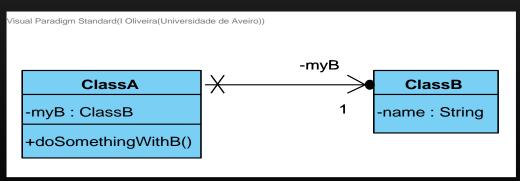
```
public class ClassA {
    private ClassB myB;

    public void doSomethingWithB() {
        // todo;
    }
}
```



Visualização do código com classes





Modelos semanticamente equivalentes.

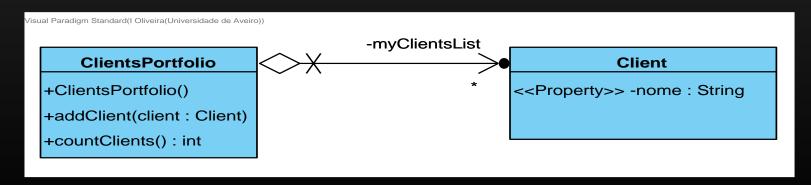
Mostrar os atributos como associações evidencia os relacionamentos.

```
public class ClientsPortfolio {
    private ArrayList<Client> myClientsList;
    public ClientsPortfolio() {
        myClientsList =new ArrayList<>();
    public void addClient(Client newClient) {
        this.myClientsList.add(newClient);
    public int countClients() {
        return this.myClientsList.size();
```

Classe

Atributo (neste caso, é uma lista de objetos do tipo Client)

Operações (que podem requerer parâmetros e produzir um valor de retorno)



Objetos enviam mensagens

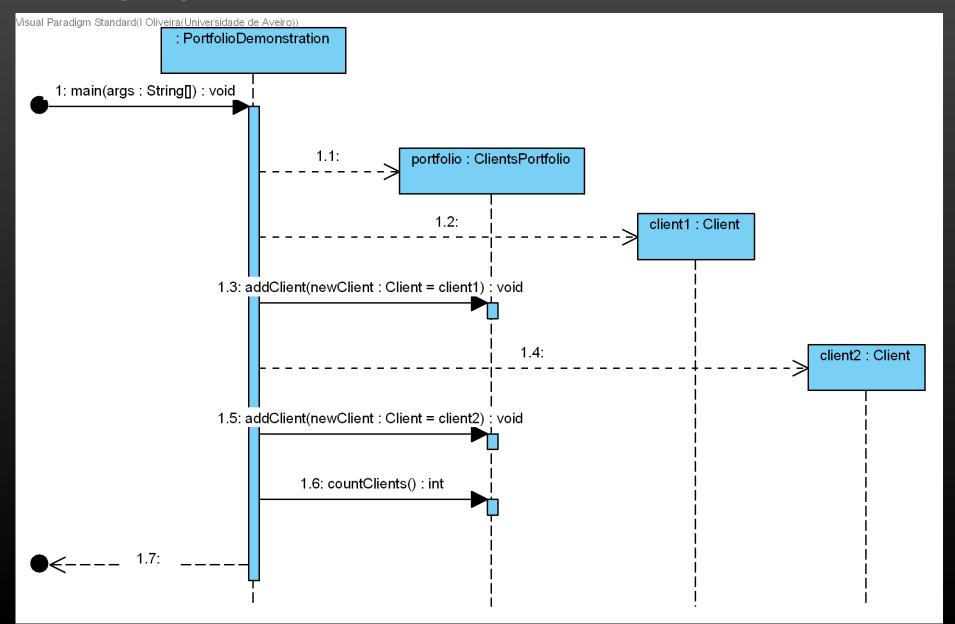
```
public class PortfolioDemonstration {
    public static void main(String[] args) {
        // obter um novo objeto da classe ClientsPortfolio
        ClientsPortfolio portfolio = new ClientsPortfolio();
        // obter um novo objeto da classe Cliente e adicioná-lo ao porfolio
        Client client1= new Client( "C103", "Logistica Tartaruga");
        portfolio.addClient( client1 );
        Client client2 = new Client( "C104", "Jose, Maria & Jesus Lda");
        portfolio.addClient( client2 );
        System.out.println( "Clients count: " + portfolio.countClients() );
```

Visual Paradigm Standard(I Oliveira(Universidade de Aveirc
PortfolioDemonstration
+main(args: String[]): void

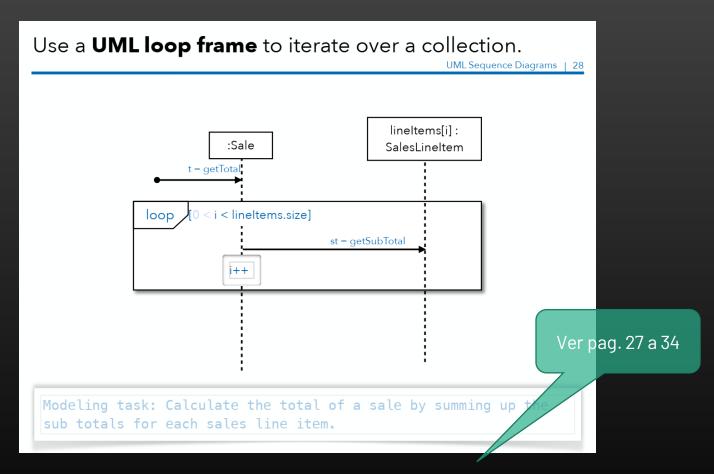
ClientsPortfolio
-myClientsList: Client [*] {unique}
+ClientsPortfolio()
+addClient(client: Client): void
+countClients(): int

Client
-nrCliente: String
-nome: String
+Client(nrCliente: String, nome: String)

...que podem ser vistas num modelo dinâmico



Alguns exemplos adicionais



http://stg-tud.github.io/eise/WS18-SE-08-Modeling-dynamic_Part.pdf

UML para "visualizar" o código: estrutura e interação

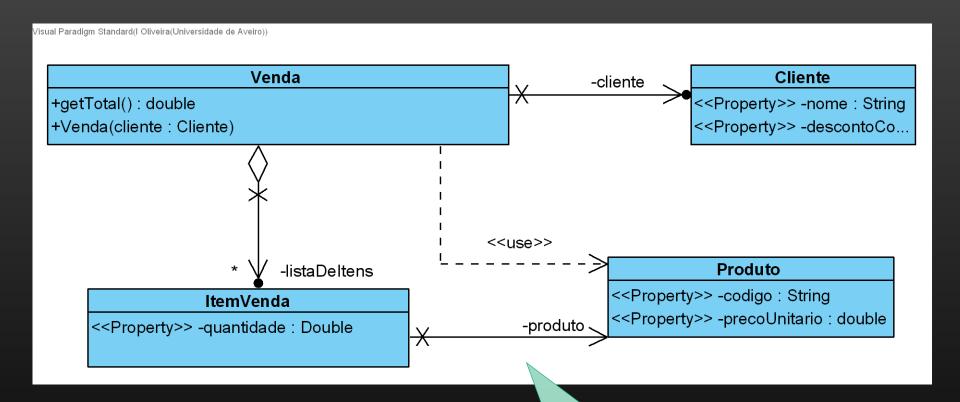
O objetos Java colaboram para realizar objetivos

```
public class Encomenda {
    private Cliente cliente;
    private Collection<ItemDaEncomenda> listaDeItens = new ArrayList<>();
    public double getTotal() {
        double total = 0.0;
        Produto produto:
        for (ItemDaEncomenda item : listaDeItens) {
            produto = item.getProduto();
            total += produto.getPrecoUnitario() * item.getQuantidade();
        total = total * (1- this.cliente.getDescontoComercial());
        return total;
    public Encomenda(Cliente cliente) {
        super();
        this.cliente = cliente;
                                                         Ouais são as classes envolvidas?
```

I Oliveira

O que podemos descobrir sobre o seu "esqueleto" (operações e assinaturas, atributos)?

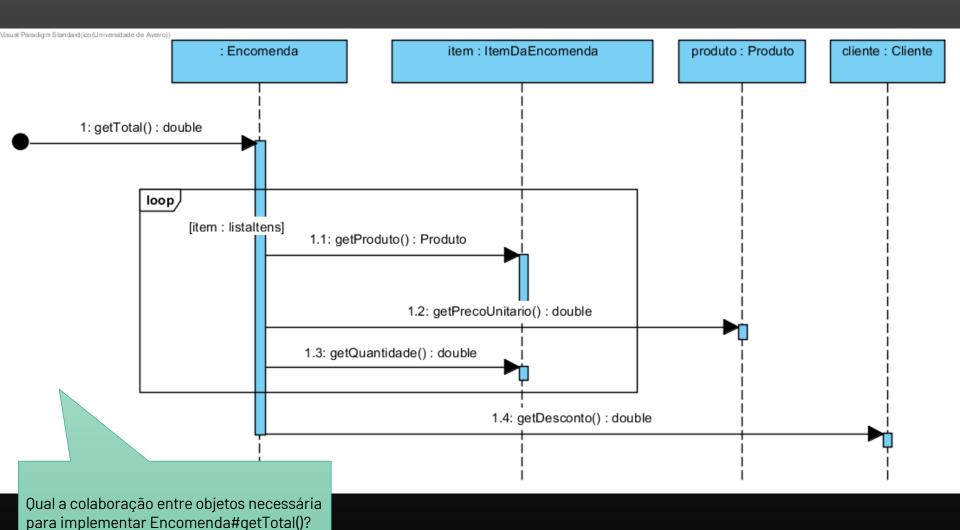
Vista estrutural (definição das classes)



Os atributos que implicam um relacionamento entre classes estão representados como associações.

O esteriótipo <<Property>> marca atributos que têm getter e setter

Vista dinâmica (interações entre objetos)



Referências

Core readings	Suggested readings
• [Dennis15] - Chap. 8	 [Larman04] - Chap. 17 and 18 Slides by M. Eichberg : <u>SSD</u> and <u>OO-Design</u>