

Matador Spilleregler

Kort oversigt over spillet.

Formålet med spillet er at købe, udleje eller sælge ejendomme så fordelagtigt, at man bliver den rigeste spiller og eventuelt eneste matador.

Man begynder ved Start og flytter brikkerne venstre om ifølge terningekast. Når en spillers brik ender på et felt, der ikke allerede ejes af nogen, kan han købe det af banken og indkassere leje af modstanderne, der standser dér.

Vil han ikke købe det, sætter banken det straks til auktion.

Lejesummen forøges betydeligt ved opførelse af huse og hoteller.

For at skaffe flere penge kan man pantsætte grunde til banken.

Felterne "**Prøv lykken**" giver ret til at trække et kort, hvis ordre derefter må følges.

Somme tider kommer en spiller i fængsel.

Spillet er fuldt af spekulation og spænding, og auktionsholderen kan ofte bidrage til at forøge denne.

REGLER

Matador kan spilles af 3 til 6 personer, der hver får 30.000,- kr., der kan fordeles med:

2 á 5.000,

5 á 2.000,

7 á 1.000,

5 á 500,

4 á 100

2 á 50 kr.

Banken beholder resten af pengene samt skøderne og de 32 grønne huse og 12 røde hoteller, gennem banken foregår alle spillets ud- og indbetalinger undtagen leje, der betales til ejeren, og handel med skøder og løsladelseskort blandt spillerne indbyrdes.

Spillet.

Der vælges en bankør; denne må gerne samtidig være spiller.

Første spiller stiller sin brik på feltet "**Start**", kaster de to terninger og flytter sin brik så mange felter frem (venstre om), som øjnene viser.

Når spilleren har benyttet retten, eller opfyldt pligten, som feltet angiver, går turen videre til næste spiller.

Hver gang man kommer til, eller passerer "**Start**", modtager man 4.000 kr. fra banken.

Standser man på et felt "**Prøv lykken**", tager man det øverste af lykkkortene og retter sig efter ordren på dette. Lykkkortene ligger i en bunke med bagsiden opad, og når et kort er benyttet, lægges det nederst.

Standser man efter et terningekast eller ifølge ordren på et af lykkkortene på en grund eller en virksomhed, der ikke ejes af nogen, kan man købe denne af banken for den pris, der står på feltet, og man får udleveret skødet, der lægges med forsiden opad. Efter de takster, der står på skødet, kan man nu kræve leje af de spillere, der standser på ens grund. Køber man ikke skødet, stiller banken det straks til auktion, og denne har man straks lov til at deltage i.

Standser man på feltet "**De sættes i fængsel**", skal man gå direkte i fængsel og får altså ikke 4.000 kroner, selv om man passerer "**Start**". Standser man i fængsel, er man imidlertid blot på besøg og fortsætter næste gang uden straf.

Indkomstskatten.

Denne har man lov til at betale med 4.000 kr. Men man kan også betale 10 % af sine værdier: Kontanter, bygninger og den trykte pris for grunde og virksomheder (også pantsatte).

Men Spilleren skal vælge betalingsmåden, inden han tæller sine værdier sammen.

Ekstra kast

får man, hvis man kaster 2 af samme slags (f. eks. 2 femmere), og man retter sig både efter forskrifterne for det felt, man kommer til efter første kast, og efter ekstrakastet.

Kaster man 3 gange i træk 2 af samme slags, må man ikke flytte tredje gang, men skal gå direkte i fængsel.

Parkering

er et fristed til man skal kaste igen.

Fængsel

Ud af fængsel kommer man:

- 1) Ved at betale en bøde på 1.000 kroner, inden man kaster.
- 2) Ved at benytte et af løsladelseskortene fra lykkkortene.
- 3) Ved at kaste 2 af samme slags; man flytter da straks det antal pladser, øjnene

viser, og har alligevel ekstrakast.

Man kan ikke blive i fængsel mere end tre omgange. Får man ikke to af samme slags, når man kaster tredje gang, må man betale bøden, 1.000 kroner, og flytte, som øjnene viser.

Den fængslede har ret til at købe grunde osv.

Indbyrdes handel med ubebyggede grunde etc. er spillerne tilladt til den pris, de kan blive enige om. Banken til den pris, der står på skødeme.

N.B.! Har man bygget, skal man sælge bygningerne tilbage til banken, inden man kan afhænde nogen grund i den pågældende gruppe.

Pantsætning.

Man kan kun pantsætte sine ubebyggede grunde etc. til banken for det beløb, der står påtrykt bagsiden af skøderne. Har man bygninger på grundene, skal man først sælge disse til banken.

Spilleren beholder, skødekortene, men vender bagsiden opad. Renten er 10 %, der betales sammen med lånet, når pantsætningen hæves.

Ejer man alle grundene i samme farve, får man dobbelt leje af de ubebyggede grunde og har ret til når som helst at bygge huse, der købes hos banken.

Huse og hoteller.

Inden man opfører et hotel, skal der være fire huse på hver grund i gruppen.

Der må kun bygges eet hotel på hver grund.

Når man køber et hotel, afleverer man de fire huse til banken.

Prisen for et hotel er fem gange prisen for et hus.

Banken skal, når som helst man ønsker det, tage bygningerne tilbage til halv pris.

Har banken ingen bygninger, når man vil købe, må man vente, til der kommer nogle tilbage. Er der flere, der vil købe, og banken ikke har nok bygninger, sætter den dem, der er, til auktion.

Der skal bygges jævnt dvs. det første hus kan man opføre på hvilken grund i gruppen, man ønsker; men inden hus nr. 2 opføres på en grund, skal der være bygget eet på hver af de andre grunde i gruppen osv.

Hvis en pantsat ejendom sælges, og køberen ikke straks hæver pantsætningen, må han alligevel betale 10%. Hvis han senere hæver pantsætningen, atter 10 %.

Af pantsat ejendom kan der ikke kræves leje.

Banken giver kun lån mod pantsætningssikkerhed.

Pantsætning af grunde samt handel med bygninger sker kun gennem banken.

Spillerne må ikke låne indbyrdes.

Glemmer man at kræve leje af en medspiller, har man tabt sin ret, når nr. 2 efter ham har kastet.

Fallit.

Skylder en spiller mere, end han ejer, skal han overdrage alt til sin kreditor efter at have solgt eventuelle bygninger tilbage til banken, og han går ud af spillet.

Er det banken, der er kreditor, sælger han straks modtagne grunde ved auktion.

HURTIGT SPIL

Bankøren blander skødekortene og giver hver spiller to, for hvilke han modtager den trykte pris.

Der bestemmes en spilletid, og når tiden er omme, har den vundet, der har størst formue.

Se flere spilleregler på www.Spillehulen.dk