Opravná písomná skúška z predmetu "Algebra a diskrétna matematika" konaná dňa 27. 6. 2006

- 1. príklad. Dokážte, že súčin párneho a nepárneho čísla je párne číslo.
- **2. príklad**. Ktoré elementy patria do množiny: $\{x; (x \in \mathbb{R}) \land (x^2 4 = 0)\}$
- **3. príklad**. Zostrojte potenčnú množinu $\mathcal{P}(A)$ pre $A = \{\emptyset, a\}$.
- **4. príklad**. $P = \{(1,2),(2,3),(3,4)\} \subseteq X \times Y$ a $Q = \{(1,1),(1,3),(2,2),(2,3),(3,1),(3,3),(3,4)\} \subseteq X \times Y$ sú relácie nad $X = \{1,2,3\}$ a $Y = \{1,2,3,4\}$. Zostrojte kompozície $P \circ Q$, $Q \circ P$.
- 5. príklad. Koľko existuje permutácií nad reťazcom UVWXYZAB, ktoré obsahujú podreťazec WYB?
- **6. príklad**. Rozhodnite, či symbol * definovaný ako x * y = x y, $A = N = \{0,1,2,3,...\}$ špecifikuje binárnu operáciu na množine A. Ak nie, tak vysvetlite prečo.
- 7. príklad. Pre ktoré hodnoty Boolovej premennej x platia nasledujúce podmienky
- (a) $\overline{x} \cdot \mathbf{0} = \mathbf{1}$
- (b) $\bar{x} + 1 = 0$
- (c) $x \cdot 1 = 0$,
- (d) $\overline{x} + \overline{x} = 1$,
- (e) $x \cdot 1 = x$.
- 8. príklad Pomocou Gaussovej eliminačnej metódy riešte systémy lineárnych rovníc

$$x + y + z = 6$$

$$2x - 2y - z = -5$$

$$3x - y = 1$$

- 9. príklad. Vypočítajte determinant matice pomocou metódy transformácie na trojuholníkový tvar
- 0 1 1 1 1 0 1
- **10. príklad.** Zostrojte strom riešení pre hru odoberania zápaliek, kedy máte na začiatku hry 5 zápaliek, každý hráč môže odobrať buď jednu alebo dve zápalky, hráč, ktorý odoberie poslednú zápalku (posledné zápalky) prehral. Vrcholy z jednotlivých vrstiev stromu **ohodnoťte pomocou minimax princípu** a špecifikujte optimálnu stratégiu (ak existuje) pre 1. hráča.
- **11. príklad**. Obyčajný graf sa volá *pravidelný*, keď každý z jeho vrcholov má rovnaký stupeň. Koľko vrcholov stupňa 5 má pravidelný graf o 30 hranách?

Každý príklad sa hodnotí maximálnym počtom bodov 5, písomka môže byť hodnotená max. 55 bodmi, čas na písomku je 90 minút.

Riešenie

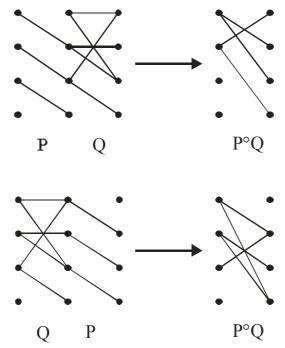
1. príklad. Dokážte, že súčin párneho a nepárneho čísla je párne číslo. Riešenie: a = 2k, b = 2l + 1, potom $a \cdot b = 2k \cdot (2l + 1) = 4kl + 2k = 2(2kl + k)$

2. príklad. Ktoré elementy patria do množiny: $\{x ; (x \in \mathbb{R}) \land (x^2 - 4 = 0)\}$ Riešenie: $\{-2, 2\}$

3. príklad. Zostrojte potenčnú množinu $\mathcal{P}(A)$ pre $A = \{\emptyset, a\}$.

Riešenie: $A = \left\{ \varnothing, a \atop a \ b \right\} \Rightarrow \mathcal{P}(A) = \left\{ \varnothing, \left\{a\right\}, \left\{b\right\}, \left\{a,b\right\} \right\} = \left\{\varnothing, \left\{\varnothing\right\}, \left\{a\right\}, \left\{\varnothing.a\right\} \right\}$

4. príklad. $P = \{(1,2),(2,3),(3,4)\} \subseteq Y \times Y$ a $Q = \{(1,1),(1,3),(2,2),(2,3),(3,1),(3,4)\} \subseteq Y \times Y$ sú binárne relácie nad $Y = \{1,2,3,4\}$. Zostrojte kompozície $P \circ Q$, $Q \circ P$. Riešenie:



5. príklad. Koľko existuje permutácií nad reťazcom UVWXYZAB, ktoré obsahujú podreťazec WYB? Riešenie: 6!=720

6. príklad. Rozhodnite, či symbol * definovaný ako x * y = x - y, $A = N = \{0,1,2,3,...\}$ špecifikuje binárnu operáciu na množine A. Ak nie, tak vysvetlite prečo. Riešenie:

Nie je binárna operácia, pretože pre $x, y \in A$ výsledok binárnej operácie $x * y \notin A$ (napr. pre x < y dostaneme záporné z = x - y), čo je v protiklade s definíciou binárnej operácie, ktorá požaduje, aby aj jej výsledok patril do A.

7. príklad. Pre ktoré hodnoty Boolovej premennej x platia nasledujúce podmienky

- (a) $\overline{x} \cdot \mathbf{0} = \mathbf{1}$
- (b) $\bar{x} + 1 = 0$
- (c) $x \cdot 1 = 0$,
- (d) $\overline{x} + \overline{x} = 1$,
- (e) $x \cdot 1 = x$.

Riešenie:

- (a) neplatí pre žiadne x
- (b) neplatí pre žiadne *x*
- (c) x = 0,
- (d) x = 0,
- (e) platí pre každé x

8. príklad Pomocou Gaussovej eliminačnej metódy riešte systémy lineárnych rovníc

$$x + y + z = 6$$

$$2x - 2y - z = -5$$

$$3x - y = 1$$

Riešenie:

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 6 \\ 2 & -2 & -1 & | & -5 \\ 3 & -1 & 0 & | & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 6 \\ 0 & -4 & -3 & | & -17 \\ 0 & -4 & -3 & | & -17 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 6 \\ 0 & -4 & -3 & | & -17 \end{pmatrix}$$

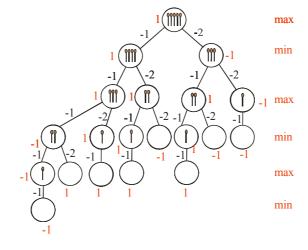
$$z = t, -4y - 3z = -17 \Rightarrow y = \frac{17}{4} - \frac{3}{4}t, \ x + y + z = 6 \Rightarrow x = \frac{7}{4} - \frac{1}{4}t, \ \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 7/4 \\ 17/4 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1/4 \\ -3/4 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

9. príklad. Vypočítajte determinant matice pomocou metódy transformácie na trojuholníkový tvar

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 2$$

10. príklad. Zostrojte strom riešení pre hru odoberania zápaliek, kedy máte na začiatku hry 5 zápaliek, každý hráč môže odobrať buď jednu alebo dve zápalky, hráč, ktorý odoberie poslednú zápalku (posledné zápalky) prehral. Vrcholy z jednotlivých vrstiev stromu **ohodnoťte pomocou minimax princípu** a špecifikujte optimálnu stratégiu (ak existuje) pre 1. hráča. Riešenie:

Vyhrávajúca stratégia pre 1. hráča je v prvom ťahu zobrať 1 zápalku



Na obrázku sú vrcholy s počtom zápaliek na hromádke, červená jednotka znamená, že ide o podstrom, kde vyhráva 1. hráč (voliaci stratégiu max, teda vyberajúci pre seba ako ideálnu stratégiu maximálne ohodnotený zo svojich podstromov), červene označená –1 znamená, že ide o podstrom, kde vyhráva 2. hráč (min). Čierne ohodnotenia hrán –1 a –2 znamenajú odobratie jednej alebo dvoch zápaliek hráčom. Z ohodnotenia koreňa vyplýva, že pre prvého hráča existuje víťazná stratégia.

11. príklad. Obyčajný graf sa volá *pravideln*ý, keď každý z jeho vrcholov má rovnaký stupeň. Koľko vrcholov stupňa 5 má pravidelný graf o 30 hranách?

$$2|E| = |V| \deg(v)$$

Riešenie: $2 \times 30 = |V| \times 5$
 $12 = |V|$