

Summary plot

- 40°C

+ 80°C

analog. sig

4 mA → 000H

20 mA → FFFH

26.4°C

31

S

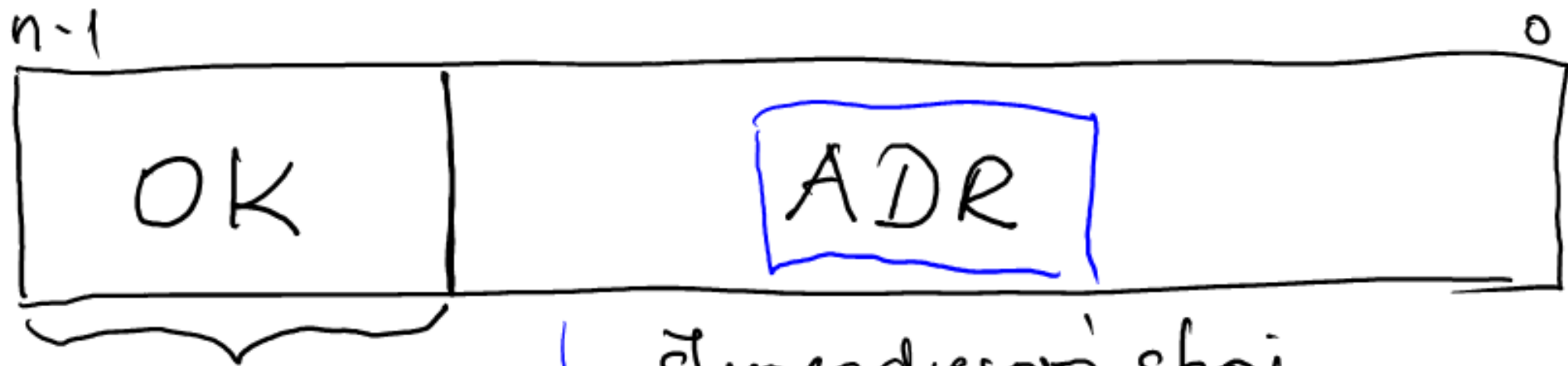
E

M

10

M

# Strojny jazyk - formy instrukci



Typ:

- presunové
- skokové
- logické
- aritmetické
- riadiace

- bez adresy

- štvoradresový stroj  
 $src1, src2, dst, next$

- trojadresový stroj  
 $src1, src2, dst$

$R \leftarrow R * X$

- dvojadresový stroj  
 $src1, dst (src2)$

- jeden a pol adresový stroj  
 $R(dst), src$

- jedno adresový stroj  $src$ ; implicit

## Principy adresování operandů:

- implicitý operand:
  - je součástí instrukce
  - je specifikovaný op. kódem

RAL

- implicitní adresa

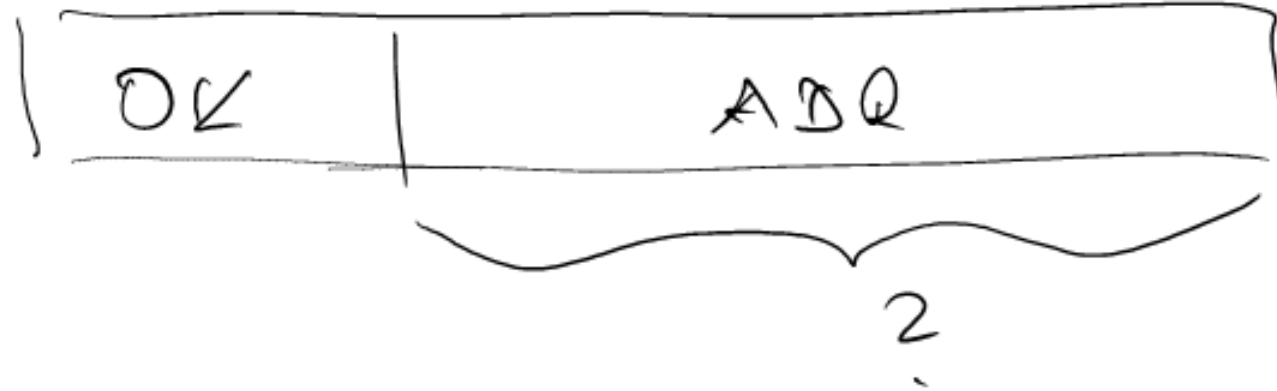
MOV A, M[H, L]

- kódové adresování

- registrové adresování

- přímý operand

prima adresa



Log. adresa: BAS : RA

relative adresare:

-  $\Delta$  adres register

$$FA = \langle \Delta \rangle + RA$$

↳ posumeti  
displacement  
D

- indexové adresování  
(modifikácia adres indexováním)  
 $FA = D + \langle \text{index, register} \rangle$

- nepriama adresa

- stránkovanie

- asociatívne adresovanie

Log-adr: BAS : RA

SEG : OFFSET

Seq. reg. : relatiu uđaj :  
SR

- register

- priama adresa → D

→ kombinácie

$$FA = 16 * SR + EA$$

efektívna adresa

EA

## Spôsob adresovania v 8086:

- typ operandu
- vypočítavanie efektívnej adresy
- použitie seg. registra:

### 1.) Register operand:

- operand: register

MOV AX, BX

- seg. register je neaktívny

### 2.) Priamy operand

- operand: - data

MOV AX, 20H

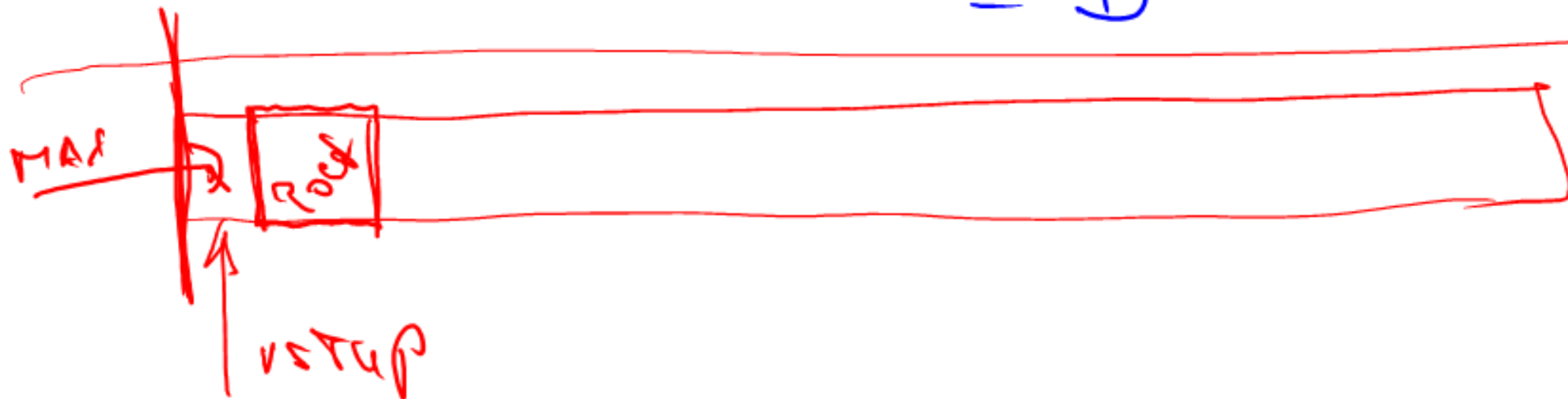
- seg. register je neaktívny

# Запис инструкции.

[номер (номер)]	знак операции	цел'юп., zdroj. op dst, src
-----------------	---------------	--------------------------------

Log. adresa SR: E A

↓  
- obsah r/  
- D





operand v pamäti:

- priama adresa:

formát op.:  $EA = \textcircled{D}$  DS

MOV CL, POČET

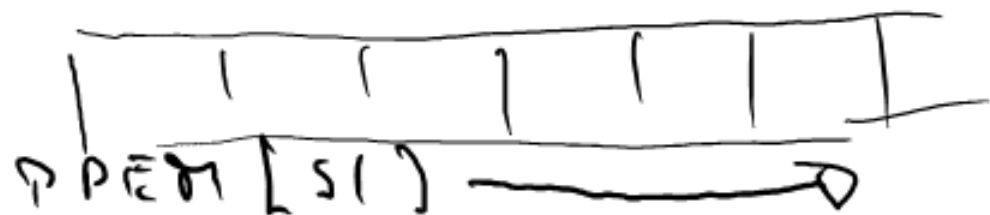
$$\hookrightarrow FA = 16 * DS + D$$

- priama adresa indexovaná

$$EA = D + [SI | DI]$$
 DS

MOV AL, PREM[SI]

$$FA = 16 * DS + D + [SI | DI]$$



- priama adresa bázová:

$$EA = D + [BX | BP]$$

DS | SS

MOV AX, [BX] + 4      FA = 16 \* DS + BX + 4

- priama adresa indexovo bázová

$$EA = D + [SI | DI] + [BX | BP]$$

DS | SS

MOV AX, P[SI][BX]

$$FA = 16 * DS + D + SI + BX$$

- propria adresa:

$EA = [BX | BP | SI | DI]$        $DS | SS$

---

- adresovani ref + cov:

---

zdroj ref + rec:

$DS : SI$

cil ref + rec

$ES : DI$

---