

Skúška z predmetu TZI, riadny termín, 7.1.2008

FIIT STU, Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Nasledovné riešenia ukazujú návod ako postupovať pri riešení zadání, ide o jedno z možných riešení zadání.

1. **Aké stromové prehľadávanie** je nutné použiť pri prehľadávaní stromu konfigurácií pri dôkaze tvrdenia, že $L(DTM) = L(NTM)$. Odpoveď krátko zdôvodnite. (3 body)

Prehľadávanie do šírky, pretože v strome konfigurácií môže existovať nekonečne dlhá vetva.

2. **Je každá bezkontextová gramatika kontextovou?** Odpoveď krátko zdôvodnite. (3 body)

NIE \approx ÁNO S VÝNIMKOU gramatík obsahujúcich ϵ pravidiel. Bezkontextová gramatika môže obsahovať ϵ pravidiel, kontextová nie, pretože jej pravidlá sú neskracovacie (viď def. 2.2.2).

3. Definícia nedeterministického zásobníkového automatu je $NPDA=(K, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$, kde konfigurácia je trojica $(q, w, \gamma) \in K \times \Sigma^* \times \Gamma^*$. **Definujte krok výpočtu NPDA.** (6 bodov)

Krok výpočtu nedeterministického zásobníkového automatu je relácia \vdash_A na množine konfigurácií $K \times \Sigma^* \times \Gamma^*$ definovaná nasledovne:

$$(q, aw, Z\gamma) \vdash_A (p, w, \beta\gamma), \quad \text{ak} \quad (p, \beta) \in \delta(q, a, Z),$$

pričom $p, q \in K, a \in \Sigma \cup \{\epsilon\}, Z \in \Gamma, w \in \Sigma^*, \beta, \gamma \in \Gamma^*$.

4. Nad triedou jazykov L je daná ternárna operácia (tj. s tromi argumentmi) \otimes , definovaná tak, že pre ľubovoľné jazyky L_1, L_2, L_3 platí: $\otimes(L_1, L_2, L_3) = (L_1 \cdot L_2)^* \cup L_3$. Zistite a zdôvodnite, či je trieda bezkontextových jazykov L_{CF} uzavretá vzhľadom na operáciu \otimes . Ak existuje konštruktívny dôkaz, uveďte ho! (8 bodov)

JEDNO Z MOŽNÝCH RIEŠENÍ:

- uvedenie predpokladov konštruktívneho dôkazu

Nech L_1, L_2, L_3 sú ľubovoľné bezkontextové jazyky.

Potom musia existovať bezkontextové gramatiky G_1, G_2, G_3 , ktoré ich generujú. Formálne:

Bezkontextová g. $G_1=(N_1, T_1, P_1, S_1)$ generuje jazyk L_1 , teda $L(G_1)=L_1$,

“ “ $G_2=(N_2, T_2, P_2, S_2)$ generuje jazyk L_2 , teda $L(G_2)=L_2$,

“ “ $G_3=(N_3, T_3, P_3, S_3)$ generuje jazyk L_3 , teda $L(G_3)=L_3$.

Predpokladajme, že: $N_1 \cap (N_2 \cup T_2) = \emptyset, N_1 \cap (N_3 \cup T_3) = \emptyset, N_2 \cap (N_1 \cup T_1) = \emptyset,$

$N_2 \cap (N_3 \cup T_3) = \emptyset, N_3 \cap (N_1 \cup T_1) = \emptyset, N_3 \cap (N_2 \cup T_2) = \emptyset.$

Ak by tieto predpoklady neplatili, je potrebné vhodne premenovať neterminálne symboly.

-konštrukcia konštruktívneho dôkazu

Zostrojíme novú gramatiku G_{new} nasledujúcim spôsobom.

Nech $G_{\text{new}} = (N_1 \cup N_2 \cup N_3 \cup \{S_0, X\}, T_1 \cup T_2 \cup T_3, P_1 \cup P_2 \cup P_3 \cup P', S_0)$

Nová množina pravidiel P' je vytvorená tak, že do nej patria nasledujúce pravidlá:

$S_0 \rightarrow X \mid S_3$

$X \rightarrow S_1.S_2.X \mid \epsilon$

- záver konštruktívneho dôkazu

Z uvedenej konštrukcie vyplýva, že gramatika G_{new} generuje jazyk $(L_1.L_2)^* \cup L_3$ teda, že:

$L(G_{\text{new}}) = (L_1.L_2)^* \cup L_3.$

Z definície bezkontextovej gramatiky vyplýva, že všetky pravidlá v P' sú **bezkontextové**.

Skúška z predmetu TZI, riadny termín, 7.1.2008

FIIT STU, Mgr. Daniela Chudá, PhD.

Podľa **predpokladu** tiež platí, že všetky pravidlá v P1, P2, P3 sú **bezkontextové**.

Z toho vyplýva, že aj množina $P1 \cup P2 \cup P3 \cup P'$ obsahuje iba bezkontextové pravidlá.

Preto aj jazyk $L(G_{\text{new}})$ musí byť bezkontextový. Tým je vrdenie je dokázané.

5. V registroch R1, R2 sú uložené dve nezáporné celé čísla x a y. Napíšte počítadlový stroj, ktorý realizuje výpočet funkcie $f(x,y)=(x+2y)^2$ nedeštruktívne a výsledok ukladá do registra R3. (10 bodov)

$(s_1a_4a_6a_7)_1(s_2a_5a_6a_7a_7)_2(s_4a_1)_4(s_5a_2)_5(s_6(s_7a_3a_8)_7(s_8a_7)_8)_6$

vysvetlenie:

R₁: x, R₂: y R₃:výsledok $f(x,y)=(x+2y)^2$

R₄: x, R₅: y R₆:x+2y R₇:x+2y

vrátenie x,y do R₁, R₂

umocnenie na druhú R₆ * R₇

$(s_1a_4a_6a_7)_1(s_2a_5a_6a_7a_7)_2$

$(s_4a_1)_4(s_5a_2)_5$

$(s_6(s_7a_3a_8)_7(s_8a_7)_8)_6$

6. **Dokážte, že X-DOWHILE-IF-AbstractMachine+ je ekvivalentný s počítadlovým strojom (Abacus Machines).** (Dokazujú sa dve implikácie s využitím rekurzívnej definície AM.)

X-DOWHILE-IF-AbstractMachine+ : Je daná množina registrov R0 (jediný akumulátor), R1, ..., v ktorých je možné reprezentovať nezáporné celé čísla. Je daný počítač X-DOWHILE-IF-AM+, ktorý používa nasledujúce inštrukcie počítača RAM:

LOAD i (prekopíruje obsah registra Ri do akumulátora)

STORE i (prekopíruje obsah akumulátora do registra Ri)

ADD =i *ADD i* (inštrukcia realizuje operáciu sčítania)

SUB =i *SUB i* (inštrukcia realizuje operáciu odčítania \ominus , čiže napr. $5 \ominus 10 = 0$)

a namiesto skokov používa konštrukciu *do { ... } while(GZERO)*,

čo je štandardný dowhile cyklus z C-jazyka, ktorý vykonáva svoje telo minimálne raz, opakuje sa pokiaľ hodnota akumulátora R0 je kladná (väčšia ako nula).

Používa tiež konštrukciu *if(GZERO){ ... }*

čo je štandardný príkaz *if BEZ else-vetvy* z C-jazyka, ktorý vykoná svoje telo ak platí, že obsah akumulátora je kladný, teda $R0 > 0$.

Vstupné argumenty pre X-DOWHILE-AM+ sa nachádzajú pred výpočtom v registroch, (nemá inštrukcie READ a WRITE). (20 bodov)

Pri dokazovaní ekvivalencie **X-DOWHILE-IF-AbstractMachine+** a **Abacus Machines** musíme dokázať obe implikácie:

1. **X-DOWHILE-IF-AbstractMachine+ \Rightarrow Abacus Machines**

Mapovanie registrov identické $R_i \rightarrow R_i$

LOAD i

STORE i

ADD =i

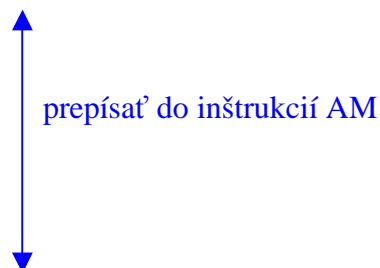
SUB =i

ADD i

SUB i

do {X} while (GZERO)

if (GZERO) { ... }



2. **X-DOWHILE-IF-AbstractMachine+ \Leftarrow Abacus Machines**

Mapovanie registrov posunuté

$R_i \rightarrow R_{i+1}$ (reg AM: $R_i \rightarrow$ reg. X-DOWHILE-IF-AbstractMachine+ R_{i+1})

a_i LOAD i+1

ADD =1

STORE i+1

Skúška z predmetu TZI, riadny termín, 7.1.2008

FIIT STU, Mgr. Daniela Chudá, PhD.

S_i

LOAD $i+1$
SUB =1
STORE $i+1$

postupnosť $M_1 M_2 M_3 \dots M_Z$

predpokladám, že mám $M_1, M_2, M_3 \dots, M_Z$

indukčný predpoklad $M_i \sim P_i$

$M_1 M_2 M_3 \dots M_Z$ skonštruujem tak, že inštrukcie budú za sebou $P_1 P_2 P_3 \dots P_Z$

(M) i

LOAD $i+1$
if (GZERO) { do { P load $i+1$ } while(GZERO) }