

# Databázové systémy

Objektovo – relačné mapovanie

# Objekty vs. relačné databázy

- rel. db
  - tabuľkovo orientované
    - riadky, stĺpce, relačný kalkulus
  - perzistentné (na disku)
- objekty
  - zoznam, mapa, dedenie
  - v pamäti

# Objektovo – relačné mapovanie

- Nechceme použiť OO databázu
  - relačné db sú odladené, stabilné, univerzálne,...
- Takže potrebujeme nejako dostať naše modely do databázy

# Vzory (Fowler)

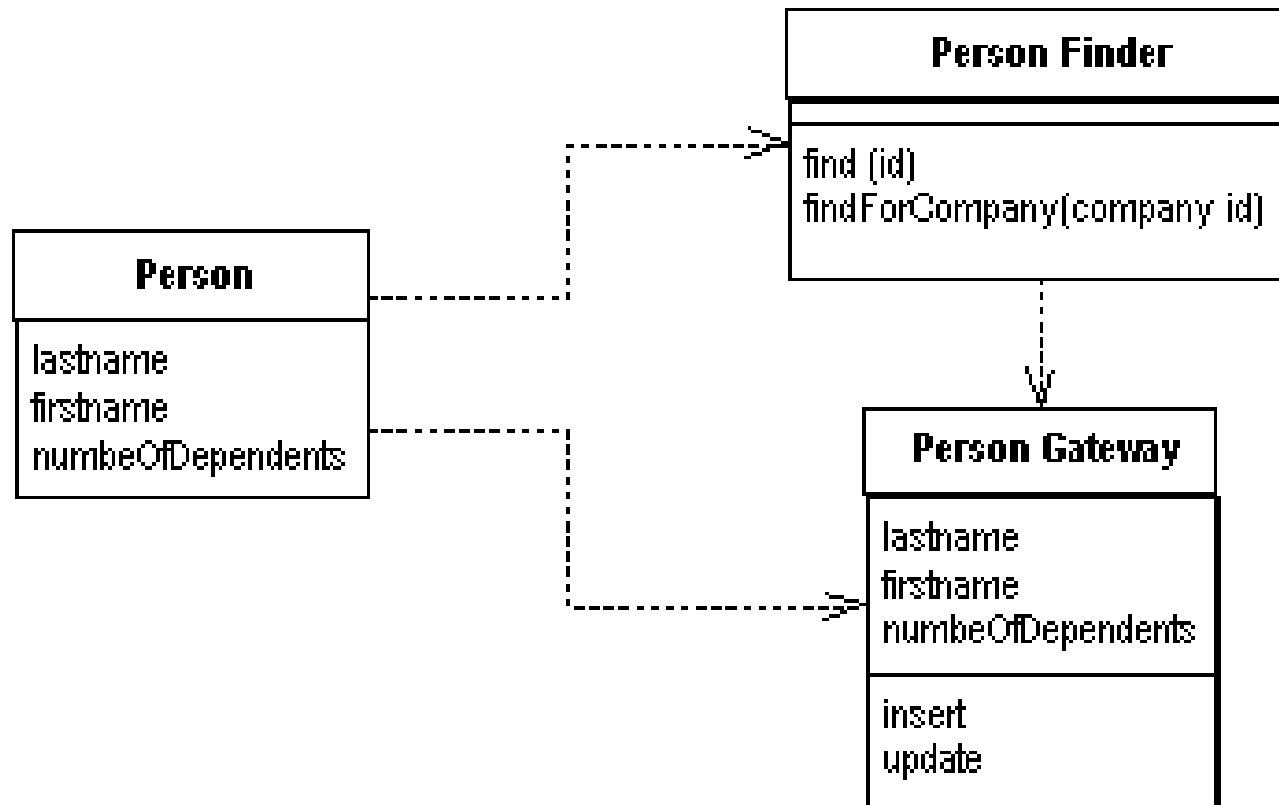
- architektonické
- vzory správania
- vzory mapovania

# Vzory doménovej vrstvy

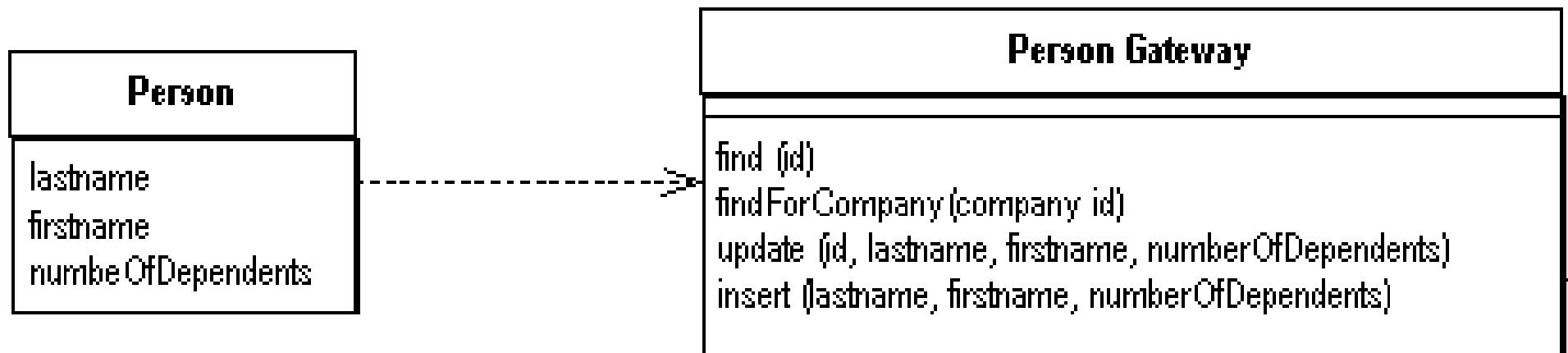
- Transaction Script
  - postupnosť krokov pre vyriešenie transakcie
  - napr. objednanie izby
- Domain Model
  - komplexná logika, prepojené objekty
- Table Module
  - singleton inštancia pre každú tabuľku

# Architektonické vzory

# Row Data Gateway

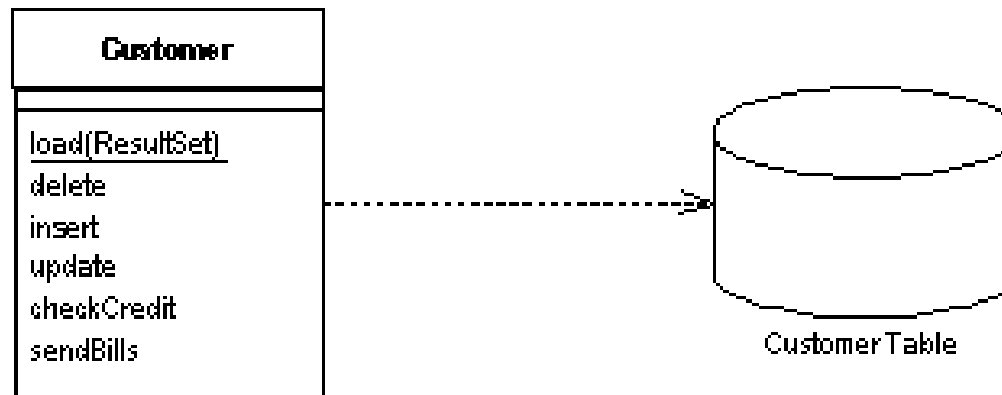


# Table Data Gateway

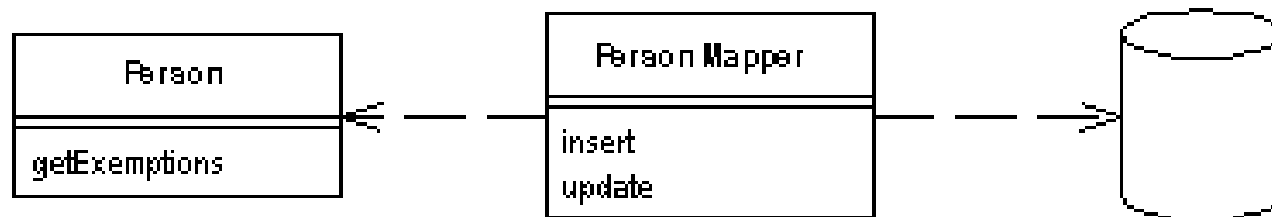




# Active Record

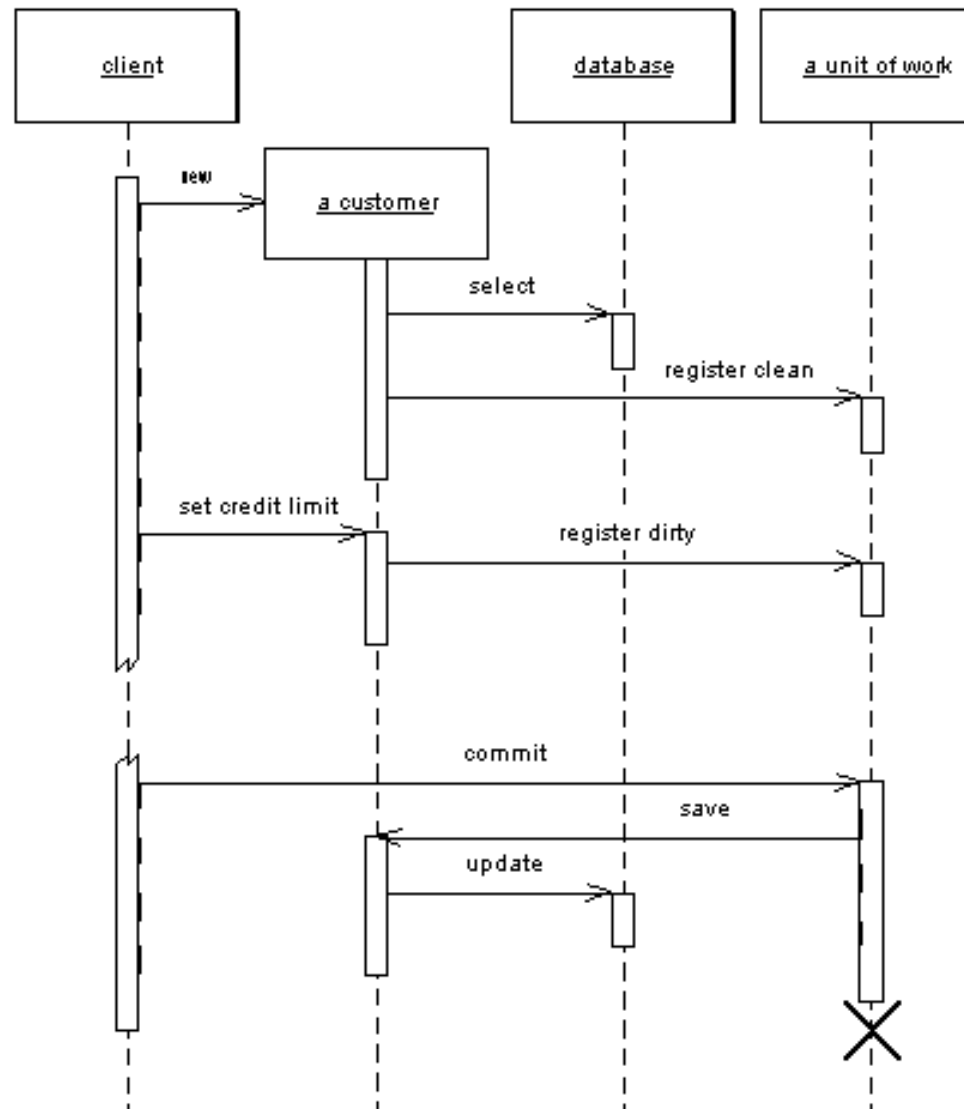


# DataMapper

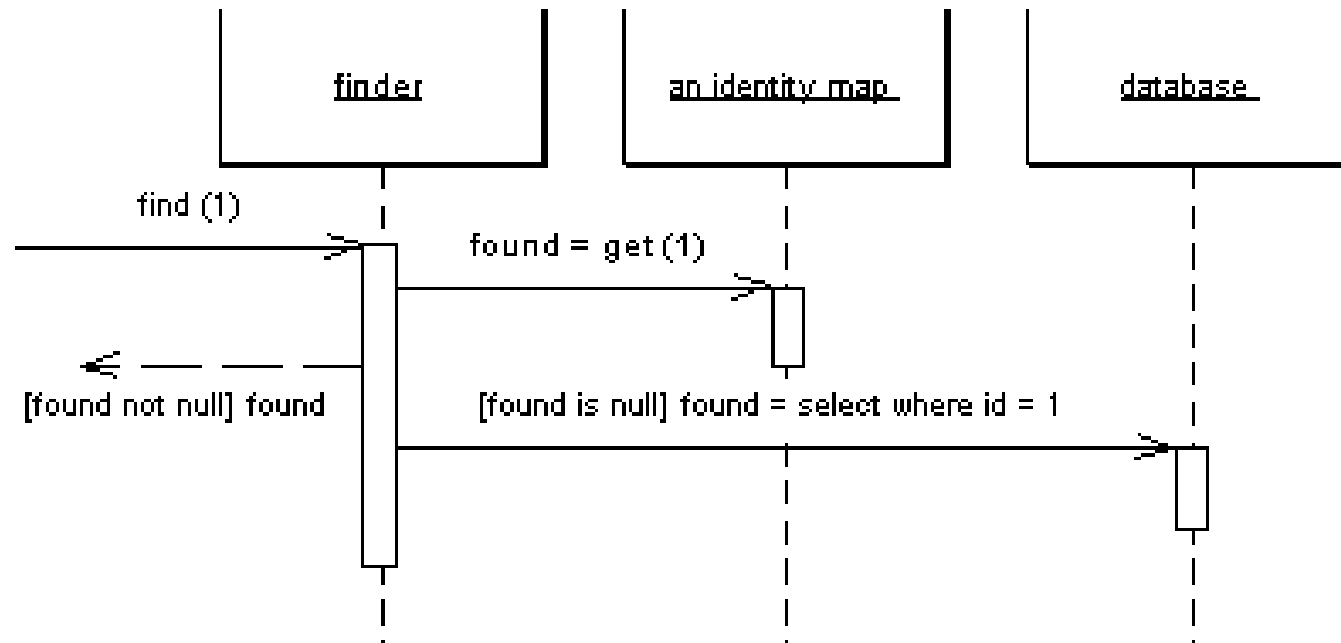


# Vzory správania

# Unit of work



# IdentityMap



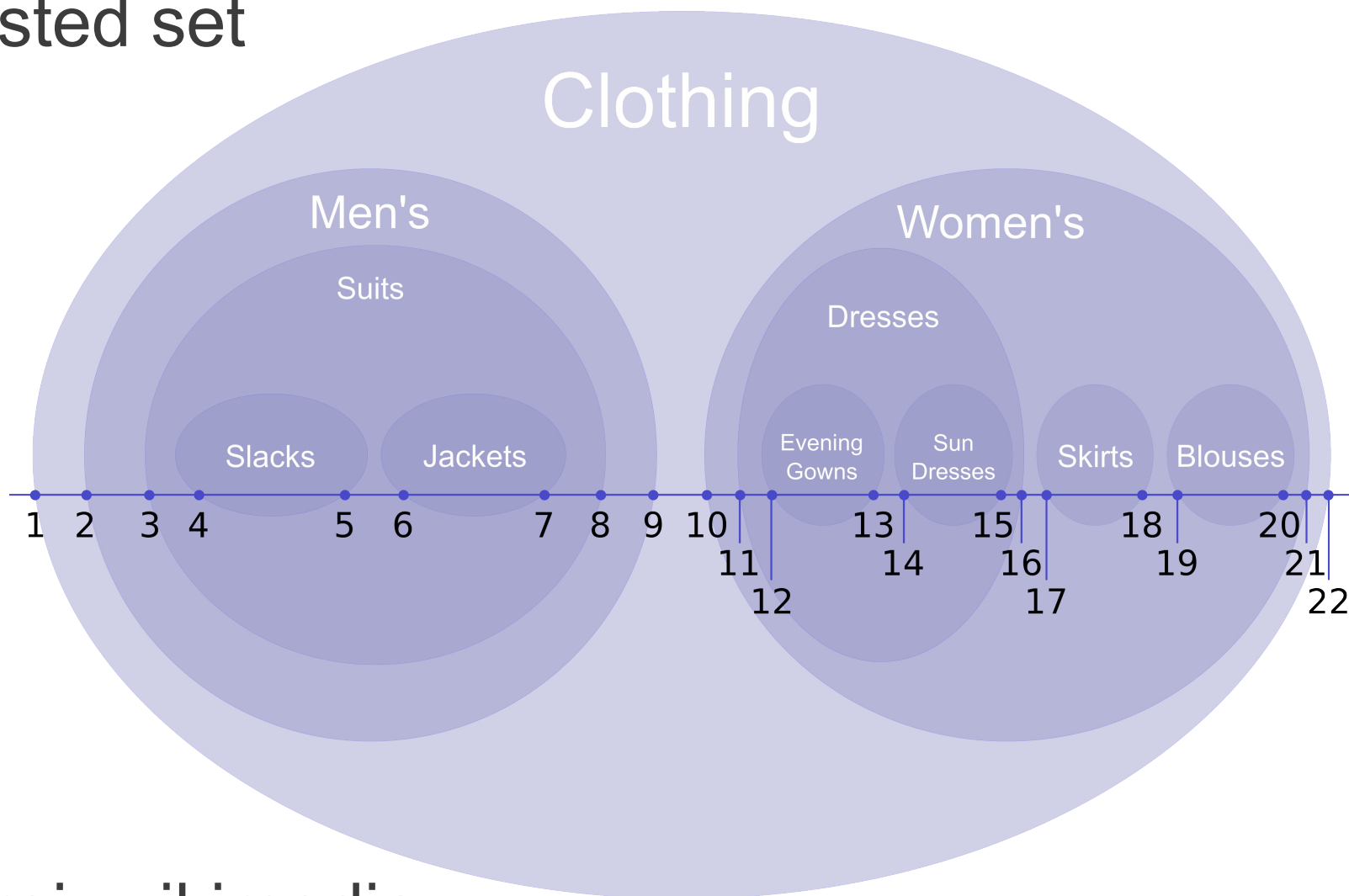
# Vzory mapovania

# Dedenie

- To sme si už hovorili
- Single Table Inheritance
- Table per Class
- Table per Concrete Class
- Metamodel

# Hierarchická štruktúra - strom

- Nested set



- Zdroj: wikimedia