

TYP	FUNKCIA	ENTITY	NOTACIA	INE
Funkcionalny- DFD	opisuje podstatu transformacie udajov ktore vstupuju do systemu , vo vnuci sa menia, uchovavaju sa a vystupuju zo systemu.	PROCES-vyjadruje podstatu spracovania, ziadne casovanie ,TOK UDAJOV -reprezentuje informacny obsah daneho toku udajov ULOZISKO DAT- vyjadruje obsah uchovavanych informacii EXTERNA ENTITA – informacne vstupy a vystupy , mozu reprezentovat pouzivatelov , organizacie, ine systémy, spracovania info.	Proces, externa entita, ulozisko dat, tok udajov	POSTUP PRI TVORBE- zhora nadol , zdola na hor, zhora nadol , /zo stredu von ZASADY TVORBY- diagram sa ma zmeniti na papier, ma byt citatelny ciary sa nemaju krizovat, vyhnut prilis jednoduchym a prilis zlozitym.
Funkcionalny-Diagram pripadov pouzitia	funkcionalita systemu z pohladu pouzivatela , interakcia pouzivatela a systemu, co system robi uvazuju sa všetky sposoby pouzitia systemu SUCAST UML	PRIPAD POUZITIA-Typicka mnozina scenarov ktore niekto nasleuje pri pouziti systemu, ...HRAC- pomenovana uloha pouzivatela alebo ineho systemu ktoru tento hra vo vytvaranom systéme..	pripad pouzitia, hrac, vzťahy- asociacia, zovseobecnenie, zavislost (include a extend)	modelovanie pozadiaviek na system, poskytuje vychodiska pri naslednej identifikacii objektov, odhad casu a usilia ktory bude treba pna tvorbu systemu.
Model udajov-	System sa chape ako prostriedok na ulozenie a opetovne získanie udajov , identifikuje udaje s ktorými pracuje system, vyjadruje vzťahy medzi nimi a urcuje obsah	DATOVA ENTITA-reprezentuje akukolvek informaciu ktoru treba uchovavat, / ATRIBUT- pomenovana vlastnost entity, opisuje co treba vediet o entite, entity sa odlišuju menom a zoznamom atributov, instance sa odlišuju hodnotami atributov / KLUC-atribut ktorých hodnoty jednoznacne charakterizuju instanciu		VZTAHU MEDZI ENTITAMI-vazba medzi entitami je sloveso , kvantifikacia vzťahu- stanovenie poctu vyskytov určitej instance jednej datovej entity pre jedno inst. Druhej,
Model udajov-Entito relacny	znazornuje vzťahy a entity , neznazornuje vznik modifikaciu a ani zanik a ani tok spracovania ,		UZLY- datove entity a vzťahy, HRANY -prepojenia medzi entitami	
model udajov-diagram tried	najpouzivanejsi a zakladny diagram v objektovo-orient. Analýze a navrh , zachytava strukturu tried rozhrani a spoluprac spolu s ich vzťahmi.	triedy a rozhrania	VZTAHY- zovseobecnenie, zavislost, vazba, kompozicia, zoskupenie	TVORBA- 1.identifikacia dat. Entit -identifikuju sa všetky entity ktore su dolezite ...2.definovanie dat. Entit ...3. urcenie vzťahov medzi nimi- pomenovanie vzťahov a kvantifikacia ...4.Stanovenie atributov- atributy sa urcia pre kazdu entitu,...5.Normalizacia-transformacia modelu udajov s cieľom zaistenia efektívnej pocitacovej reprezent. 6.Denormalizacia distribucia udajov – navrh fyzickeho modelu udajov.
Model spravania	zameriava sa na spravanie systemu v suvislosti s casom – sleduje ako sa system reaguje v case a ako sa meni jeho spravanie, doplna funkcionalny a model udajov , nevyhnutna sucasť modelu systemu realneho casu			
Model spravania- Stavovy diagram	na system sa pozerame ako na mnozinu stavov pricom system reaguje na urcite mozne udalosti ...-znazornuju sa povolené prechody medzi stavmi v ktorých sa moze nachadzat skumany objekt....	STAV-mnozina okolnosti alebo atributov, ktore charakterizuju osobu alebo vec v danom casovom okamihu,	UZLY-stavy skumaného objektu-zaciatocny stav a koncovy, a stav...HRANY- prechody medzi stavmi, udalost[podmienka]/akcia... podmienka sa vyhodnocuje iba raz, akcia je elementarna operacia	POSTUP TVORBY-identifikacia vsetkych mozných stavov a potom sa skumaju zmysluplne prechody/identifikacia zaciatocneho vzťahu postupne sa sleduju prechody z toho stavu do dalsich stavov a tak dalej. KONTROLA KONZISTENTNOSTI-su identifikovane všetky stavy?, su všetky stavy dostupne? možno sa z kazdeho stavu dostat dalej? reaguje system v kazdom stave spravne na podmienky?pokryli sme všetky podmienky? Zaznamenali sme všetky stavy?
Model spravania -diagram cinnosti		CINNOST-predstavuje ulohu ktoru musi vykonat system alebo clovek , AKCIA, ROZHODOVACI BLOK,SPOJENIE , ROZVETVENIE,ZACIATOK , KONIEC,		POUZITIE-modelovanie tokov prace,modelovanie operacii-su tam akcie nie cinnosti.
model spravania- sekvencny diagram	modelovanie dynamickeho spravania systemu , znazornuje interakcie medzi objektami v casovej postupnosti , je semanticky ekvivalentny s diagramom spoluprace ale neobsahuje vzťahy medzi objektami.	OBJEKT , SPRAVA,INSTANCIE ROZHRANIA,KOMPONENTU,BALIKA, UZLA A POS.		POUZITIE-modelovanie dynamickeho spravania systemu na vsetkych urovniach abstrakcie s dorazom na usporiadanie v case
model spravania- diagram spoluprace	modelovanie dynamickeho spravania pomocou interakcii medzi obejtami a ich aktualnych vzťahov.semanticky ekvivalentny so sekvencnym diagramom s takym rozdielom ze cas nieje samostatna dimenzia znazornena v grafe ale poradie posielania sprav sa vyjadruje ich cislovanim.	OBJEKT , SPRAVA,INSTANCIE ROZHRANIA,KOMPONENTU,BALIKA, UZLA A POS.	Vztahy-spojenie	POUZITIE-modelovanie dynamickeho spravania systemu na vsetkych urovniach abstrakcie s dorazom na organizaciu objektov