Zu behandelnder Punkt

# Sinn der App

Die App soll den Benutzern helfen, im Alltag die besseren Entscheidungen zu treffen, was das Essen anbelangt. Sie hilft darzustellen, wie gesund welche Gerichte, Früchte und Gemüse sind, damit hat der Benutzer eine grosse Übersicht über alle möglichen Alternativen.

# Zielgruppe

Die Zielgruppe ist zwischen 16-35 Jahren. Das Design der App wird eher Spielemässig dargestellt.

# Anforderungen

Die App soll:

* verschiedene Nahrungsmittel darstellen und deren «Eigenschaften».
* in der Lage sein das JSON zu lesen und die darin geschriebenen Werte zu verarbeiten.
* auf verschiedenen Betriebssystemen laufen können (Hybrid).
* Erweiterbar sein, sodass man später keine grossen Aufwände betreiben muss, um eine stabile App zu haben

# Mockups

Mockup wird erstellt mit Hilfe von Adobe XD

# Funktionalität der App

**Funktionale**:

* App muss starten können
* Die App soll auf IOS funktionieren
* Die App soll auf Android funktionieren
* Die App soll mit dem Ionic Framework gebaut werden
* Kategorie «Fruits» soll anklickbar sein
* Kategorie «Vegetables» soll anklickbar sein
* Kategorie «Dishes» soll anklickbar sein
* Verschiedene Früchte sollen anklickbar sein
* Verschiedenes Gemüse soll anklickbar sein
* Verschiedene Gerichte sollen anklickbar sein
* Korrekte Daten werden wiedergegeben bei ausgewählter Frucht
* Korrekte Daten werden wiedergegeben bei ausgewähltem Gemüse
* Korrekte Daten werden wiedergegeben bei ausgewähltem Gericht
* Die dargestellten Daten sollen per JSON importiert werden
* Die App soll erweiterbar sein
* Die App soll responsive gebaut werden

**Nicht funktionale**:

* Die App soll benutzerfreundlich wirken
* Die App soll ein farbiges Design besitzen
* Die App soll Icons verwenden für ein besseres Design
* Die App soll ein einfaches Styling besitzen

# Architektur

Für die App habe ich das MVC-Pattern ausgewählt.   
Der Grund, warum ich das MVC-Pattern ausgewählt habe, ist, da es das am meist verwendetste Pattern in den Tutorial Videos war und zudem auch ein sehr beliebtes Pattern ist für eine einfache Applikation.  
Die einzelnen Bauteile (Model, View & Controller) sind separiert, sodass eine klare Struktur im Programm herrscht.

# Verwendete Technologien

**Framework**: Ionic  
**Grund**: Eignet sich gut, um schnell ein stabiles Fundament einer App aufzubauen. Ausserdem wird die App auf Hybrid sein.

**Framework**: Angular

**Grund**: Weltweit gebraucht, viel Supportmöglichkeiten im Internet & hat sich bewährt über die Jahre.<

**Sprachen**: Typescript (Erweiterung von JavaScript)

# Diagramme

Das Diagramm befindet sich im «Root-Ordner» des Projekts unter «./doc/Diagrams».

Ich habe mich beim ersten für ein «FlowChart»-Diagramm entschieden, da es Sinn macht alle möglichen Routen des Benutzers abzudecken, sodass diese beim Release der App alle mind. 1x getestet wurden.

# Testkonzept

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identifikation** | **Vorbedingungen** | **Vorgehen beim Test** | **Erwartetes Resultat** |
| JSON importieren | Vorhandenes JSON mit vorgegebener Struktur & ein funktionierender Import | Ich werde den Pfad des erstellten JSON’s angeben und das JSON mit einem «console.log()» überprüfen. | Das JSON wird korrekt dargestellt. Keine Fehler. |
| Im Menu Kategorien sehen | JSON muss importiert worden sein & JSON braucht mind. einen Datensatz für eine Kategorie | JSON importieren, App starten und App-Verhalten überprüfen | Die App stellt die Kategorien richtig dar. |
| Eine Kategorie auswählen können | JSON muss importiert worden sein & JSON braucht mind. einen vollständigen Datensatz für eine Kategorie | JSON importieren, App starten und App-Verhalten überprüfen | Die App sollte mich auf eine weitere Seite leiten und mir alle Nahrungsmittel dieser Kategorie anzeigen. |
| Ein Nahrungsmittel auswählen und darstellen lassen können | JSON muss importiert worden sein & JSON braucht mind. einen vollständigen Datensatz einer Kategorie | JSON importieren, App starten und App-Verhalten überprüfen | Die App stellt die Attribute (Healthy, Energy & Macros) des Nahrungsmittels korrekt dar. |
| Funktionierender «Zurück» - Knopf | App muss funktionstüchtig sein, Knopf hat Referenz auf Seite & Knopf wird dargestellt für Benutzer | App starten, ein «Zurück»-Knopf Instanz suchen und draufklicken | Knopf leitet wie erwartet weiter auf nächste Seite. |