|  |  |
| --- | --- |
| **Zu behandelnder Punkt** | **Kommentar** |
| Sinn der App | Die App soll den Benutzern helfen, im Alltag die besseren Entscheidungen zu treffen, was das Essen anbelangt. Sie hilft darzustellen, wie gesund welche Gerichte, Früchte und Gemüse sind, damit hat der Benutzer eine grosse Übersicht über alle möglichen Alternativen. |
| Zielgruppe | Die Zielgruppe ist zwischen 16-25 Jahren. Das Design der App wird eher Spielemässig dargestellt. |
| Anforderungen | Die App soll:   * verschiedene Nahrungsmittel darstellen und deren «Eigenschaften». * in der Lage sein das JSON zu lesen und die darin geschriebenen Werte zu verarbeiten. * Auf verschiedenen Betriebssystemen laufen können (Hybrid). |
| Mockups | Mockup wird erstellt mit Hilfe von Adobe XD |
| Funktionen der App | * App muss starten können * Kategorie «Fruits» soll anklickbar sein * Kategorie «Vegetables» soll anklickbar sein * Kategorie «Dishes» soll anklickbar sein * Verschiedene Früchte sollen anklickbar sein * Verschiedenes Gemüse soll anklickbar sein * Verschiedene Gerichte sollen anklickbar sein * Korrekte Daten werden wiedergegeben bei ausgewählter Frucht * Korrekte Daten werden wiedergegeben bei ausgewähltem Gemüse * Korrekte Daten werden wiedergegeben bei ausgewähltem Gericht |
| Architektur | / |
| Verwendete Technologien | Framework: Ionic Grund: Eignet sich gut, um schnell ein stabiles Fundament einer App aufzubauen. Ausserdem wird die App auf Hybrid sein.  Framework: Angular  Grund: Weltweit gebraucht, viel Supportmöglichkeiten im Internet & hat sich bewährt über die Jahre.  Sprachen: Typescript (Erweiterung von JavaScript)  Front-End: CSS (Erweiterung: SCSS) & HTML |
| Diagramme | Es sollen mindestens zwei sinnvolle Diagramme erstellt werden. Dabei müssen mindestens zwei verschiedene Diagrammarten benutzt werden.  Wie die Diagramme erstellt werden und um was für Diagrammarten es sich handelt ist dem Teilnehmer überlassen.  Dabei muss ebenfalls auf die richtige Notation geachtet werden. |
| Testkonzept | Im Testkonzept werden die Tests für die fertige App definiert.  Darin muss jeder Anwendungsfall mit einem aussagekräftigen Testfall abgedeckt werden.  Für jeden Testfall müssen folgende Dinge angegeben werden:   * Identifikation * Vorbedingungen * Vorgehen beim Test (Schritt für Schritt) * Erwartetes Resultat |