Zu behandelnder Punkt

# Sinn der App

Die App soll den Benutzern helfen, im Alltag die besseren Entscheidungen zu treffen, was das Essen anbelangt. Sie hilft darzustellen, wie gesund welche Gerichte, Früchte und Gemüse sind, damit hat der Benutzer eine grosse Übersicht über alle möglichen Alternativen.

# Zielgruppe

Die Zielgruppe ist zwischen 16-25 Jahren. Das Design der App wird eher Spielemässig dargestellt.

# Anforderungen

Die App soll:

* verschiedene Nahrungsmittel darstellen und deren «Eigenschaften».
* in der Lage sein das JSON zu lesen und die darin geschriebenen Werte zu verarbeiten.
* Auf verschiedenen Betriebssystemen laufen können (Hybrid).
* Adw

# Mockups

Mockup wird erstellt mit Hilfe von Adobe XD

# Funktionalität der App

* App muss starten können
* Kategorie «Fruits» soll anklickbar sein
* Kategorie «Vegetables» soll anklickbar sein
* Kategorie «Dishes» soll anklickbar sein
* Verschiedene Früchte sollen anklickbar sein
* Verschiedenes Gemüse soll anklickbar sein
* Verschiedene Gerichte sollen anklickbar sein
* Korrekte Daten werden wiedergegeben bei ausgewählter Frucht
* Korrekte Daten werden wiedergegeben bei ausgewähltem Gemüse

# Architektur

/

# Verwendete Technologien

Framework: Ionic  
Grund: Eignet sich gut, um schnell ein stabiles Fundament einer App aufzubauen. Ausserdem wird die App auf Hybrid sein.

Framework: Angular

Grund: Weltweit gebraucht, viel Supportmöglichkeiten im Internet & hat sich bewährt über die Jahre.

Sprachen: Typescript (Erweiterung von JavaScript)

# Testkonzept

Im Testkonzept werden die Tests für die fertige App definiert.   
Darin muss jeder Anwendungsfall mit einem aussagekräftigen Testfall abgedeckt werden.

Für jeden Testfall müssen folgende Dinge angegeben werden:

* Identifikation
* Vorbedingungen
* Vorgehen beim Test (Schritt für Schritt)
* Erwartetes Resultat